

Kitac

導入提案資料

PACHISLOT

# コレハゾンビデスカ?

KO.REHA \* ZOMBIE \* DESUKA?

妄想ART

© 2011 木村心一・こぶいち/りりん / 富士見書房 / リブレイン年ライジング編 / © KITA DENSHI

CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

Attention

本製品は、ホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、取扱いを補助する目的で作成されており、記載された文言・表現等をホール様の営業店舗における集客・勧誘に取用すると、悪用等ならびに都道府県条例に抵触する恐れがあります。

 KITA DENSHI CORPORATION

# 5.9号機の新しい基準 ※これゾンVer

【バスロ これゾンVerのみ? 導入授業資料】

## 5.5号機

小役の  
抽選

ボーナス  
の抽選

ART関係  
の抽選  
内部状態、  
CZやART抽選等

5.5号機は通常時でもボーナス中  
でもいつでも設定に関係無く  
ART関係の抽選をしてOKです。

## 5.9号機 ※これゾンVer

### 通常区間

小役の  
抽選

ボーナス  
の抽選

有利区間  
移行抽選

ボーナス中や  
設定差がある役を除く

移行時にART関係の  
抽選を行ってよい。

移行時にART関係の  
情報は全て初め化。

### 有利区間

小役の  
抽選

ボーナス  
の抽選

ART関係  
の抽選

設定差がある役を除く

5.9号機では設定差が無い役でしか  
ART関係の抽選は出来ません。



CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

ZOMBIE 2



# 「これゾ」の有利区間について

【バズロ これゾソビデボ? 導入情報】

## これゾの有利区間とは・・・?

有利区間の最大継続は1500ゲーム。

有利区間への移行抽選は設定差を設けてはいけない。

有利区間中のART関係の抽選は設定差を設けてはいけない。

有利区間への移行抽選はボーナス中(ラゲ成立後含む)は行ってはいけない。

有利区間中は最低1回はベルナビをしなければならない。

有利区間の終了時はART関係の情報を初期化しなければならない。

有利区間の割合は全遊技の7割未満であること。

**5.9号機では「有利区間」という新しい概念が追加されたが、  
1ゲームあたりの純増枚数はこれまでと変化ないので出玉速度は変わらない。**



CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

ZOMBIE 3

# 5.9号機のイメージ

【仮スロ】これはソコビで何が？ 導入提案資料

## 5.5号機



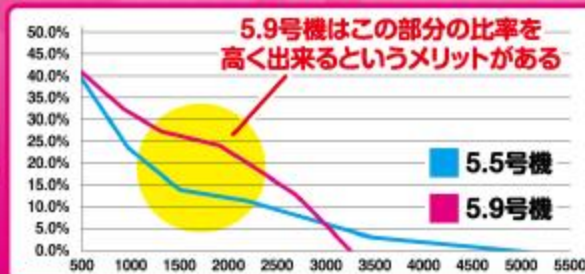
5.5号機以前の機械は一人が大勝ちして、  
その他大勢が負けるという構図になっていた。

## 5.9号機 ※これソコVer



5.9号機では勝ち額こそ小さくなるものの勝ち率は高くなり、  
多くのユーザーが勝ちを体験できるようになった。

**5.9号機は最大差玉は抑えられる一方、  
勝ち体験を多くのユーザーに分配出来る  
ことから、遊技頻度を高められる可能性を  
大いに秘めている。**



CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

ZOMBIE 4



# 「これゾン」の特徴

【仮スロ これゾンコピで何が? 導入授業資料】

## ART単発の抑止

ART単発率を3%以下におさえることにより、ガッカリ感を無くし、離反者を抑制できる。

## ART平均継続回数の最大化

ART平均継続回数が「設定1」でも4.8回以上あり、期待感が持てる。

ARTの単発防止や継続率の高さの追求など、これゾンは5.9号機の特徴を生かすようバランスのとれた出玉設計を目指した。



CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

ZOMBIE 5

はい、ART継続抽選です。

【各スロ これはソコビで可? 購入推奨あり】

妄想ちやれんじ

キス成功率は80%~98%

7人とキスできればART継続!?

歩の表情とタイトル色で継続期待度を示唆!!



期待度 低

期待度 高

女の子のエフェクトで成功期待度を示唆!!

女の子の気分が盛り上がっていればキスのチャンス!!



期待度 低

期待度 高

「!」ナビならレア役のチャンス!?

レア役で一撃全員キス成功の可能性も!!

CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

ZOMBIE 6





# スペシャルバトル & 特化ゾーン

【各スロ 内容はソニービジュアル? 導入権限あり】

## 魔装バトル

湯くどらするタイム中の「京子カード」揃いから突入する!?  
スペシャルバトル!!



1set 15g

継続率 50%~90%



ラスト5ゲームから継続バトル!!

キャラクターで継続期待度を示唆!



京子との継続バトル! 敗北しなければ継続!? 復活演出もあるよ!



魔装バトル20戦目でバトルエンディング!?

バトルが継続するほど妄想ちゃれんじのキス成功率がUP!?

## 魔装アタック

魔装バトル中のゾンビ目で突入する!?  
ARTストック特化ゾーン!!



全役でストック抽選!?



歩、ハルナ、セラ、ユーの演出が  
発生すればARTストック!?



ミストルティン演出が  
成功すればARTストック!?

魔装アタック終了後は魔装バトルに突入!?

CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

ZOMBIE 8



# はい、ゲーレコロです。

「バスロ」これはゾンビですか? 導入授業資料



CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

ZOMBIE 9

Q1. タイプは?

A. A+ART機です。

Q2. ベースは?

A. 約33.3G/50枚です。

Q3. ボーナスのTYは?

A. SBB:252枚 BB:150枚 RB:48枚です。

Q4. ART中の内部状態はいくつある?

A. 通常・高確・超高確の3つです。

Q5. レア役の確率は?

A. 約1/31です。

Q6. ARTの純増枚数は?

A. 約1.9枚(ボーナス込み)です。

Q7. ARTのゲーム数は?

A. 1セット約40Gです。

Q8. 妄想ちゃれんじって何?

A. ARTの継続抽選で、女の子全員とキス出来れば継続確定です。

Q9. 妄想ちゃれんじのキス成功率は?

A. 80%・85%・90%・98%の4種類です。

Q10. にゃんにゃん券って何?

A. にゃんにゃん券1枚につき、女の子1人とキス出来ます。

Q11. 出力信号は?

A. 1番ピン:投入信号 2番ピン:払出信号 3番ピン:ART中信号  
4番ピン:ボーナス信号(BB・RB共通) 5番ピン:CZRB信号(ゾンビ目停止後※BB中を除く)  
6番ピン:リレーコモン 7番ピン:セキュリティ信号 8番ピン:ドアオープン