

トヨマル  
遊びまわっくユーモア  
遊more  
コレクション

社外秘

玉将

# コマコマ倶楽部

@エイジセレクト



社内用商品説明書

TOYOMARU

受け継がれる駒の遺伝子

# 安心の高稼動実績！

## ユマユマ倶楽部シリーズの最新作が登場！



1995  
ユマユマ倶楽部



2009  
CR大駒倶楽部@スザンヌ



2014  
CRユマユマ倶楽部  
@インターナショナル



15inch液晶搭載

ユマユマ倶楽部  
@エイジセレクト

# エイジセレクトシステム搭載!

どの子達と遊ぶ?



# エイジセレクトシステム

モードによって特徴が変化!

**アラトウエモード**  
とびやか賑やかなモード

**アラフォーモード**  
和風が華やかなモード

**アラサーモード**  
和風が上品なモード

**アラフーモード**  
和風が上品なモード

左右ボタンで選択・中央ボタンで決定してね

予告出現でSPリーチ!

とにかく賑やかなモード!

保留変化に期待!

変動中でもモード変更可能

山本 美月  
08 - 05 - 07  
1980. 5. 15

橋本 美月  
08 - 05 - 07  
1980. 5. 15

藤村 美月  
08 - 05 - 07  
1980. 5. 15

山本 美月  
08 - 05 - 07  
1980. 5. 15

橋本 美月  
08 - 05 - 07  
1980. 5. 15

藤村 美月  
08 - 05 - 07  
1980. 5. 15

川崎 美月  
08 / 05 / 07  
1981 / 01 / 05

北条 美月  
08 / 05 / 07  
1981 / 01 / 05

山本 美月  
08 / 05 / 07  
1981 / 01 / 05

豊丸恒例の

# コスプレ演出

先読み + 追加保留

# 保留変化予告



変化した保留と同じ駒が続くと  
チャンス!



激アツ柄

# 紫唐草模様



# 連勝凶柄



大当たり**2**回以上!

保留内がアツい!!

# スペック



## CRコマコマ倶楽部@エイジセレクトY

大当り確率	低 1/129.8 高 1/21.5
ST突入率	100%
ST回数	14回
賞球	4&1&10
出玉 <small>(大入賞口の払い出し枚数)</small>	4R:360個 8R:720個 16R:1,440個
電サポ	10回(コマコマチャンス) 100回(サービスタイム)

【ヘソ(特図1)】



【大当り振り分け】

【電チュー(特図2)】



\*電サポ中にヘソで大当りした場合は電サポ100回となります。

\*コマコマチャンス終了後の4回転で大当りした場合や通常時に電チューで大当りした場合は電サポ10回となります(16Rを除く)。

# ゲームフロー

コマコマ倶楽部  
G21400000

※サービスタイムの  
継続期待度は約73.6%

■取扱いに注意願います。



\*「祝大当り」、「寿大当り」は、「超大当り」へ昇格する場合があります。  
\*上記の出玉数は、大入賞口の払い出し個数です。

\*ST4回は通常時となります、その引き戻し期待度は、約17.3%です。



# 予告

コマコマ倶楽部  
おまけの部屋

## プレミアム予告

変動中は、些細な変化も見逃すな！



紐に「鉄板」

そのほかにも、  
・左窓柄停止時に停止音が「王手」  
・右窓柄停止時に停止音が「おめでとう」



インフォメーションに  
「コマコマ倶楽部を選択してくれてありがとう」



録が消える



会社ロゴ



キラキラ(白いエフェクト)が消える



デフォルト(録)



デフォルト(青い背景に白いキラキラエフェクト)

# リーチフロー

新マヨマヨ豪華版  
2015年12月10日



\* サービスタイム中は、「きりもみリーチ」または「一撃リーチ」に、「プレミアム初代リーチ」と「全回転リーチ」は「対局リーチ」となります。

# コマコマチャンス

コマコマ松竹梅  
2015年12月10日

通常時での「祝大当り」、「寿大当り」後に突入！ 電サポ10回の高確率状態。  
駒を振り、累計が100点到達で大当り(1回～9回)！ 10回目は、ボタン演出となります。

## 駒ふり

セレクト中のモードの「女の子」が登場して、駒ふり。出現した得点が加算される。



## 駒投げ

ピンクのエフェクトで「勝負！」となれば高得点獲得のチャンス！

## 10回目のボタン演出



## サプライズチャンス

金襴が開まれば大チャンス！ 100点到達確定！



【得点】



# 100点 到達

# サービスタイム

コマコマ倶楽部  
3Dイメージ演出

## もしかしてゾーン

連勝図柄停止のチャンス!



## スーパーもしかしてゾーン

「もしかしてゾーン」から発展! 信頼度大幅アップ!



## 図柄アクション予告

変動開始時、図柄の女の子出現でリーチ確定!



## 一撃リーチ

サービスタイム中は、一撃リーチが出現。



横が開まれば



ボタン:デフォルト

大

## 9人集合予告

暗転後、カットインが発生! 全員揃えばチャンス!



## 連勝図柄

連勝図柄で大当たり!  
保留内連続大当たり確定!



連勝図柄

## 背景

高確率は14回転、残りは低確率



背景:赤(高確率)

青(低確率)

# 大当り

コマコマで豪華景観  
お楽しみ景観のり

## 祝大当り

確定図柄が「黒図柄」の場合、  
4R大当り。ラウンド中は前作を継承  
したラウンド演出となります。



4R



セレクト中の女の子たちが登場

## 寿大当り

確定図柄が「赤図柄」の場合、  
8R大当り。ラウンド中はセレクト中の女の子たちの  
ムービーが流れます。



8R



セレクト中の女の子たちが登場



連続大当り時:1R中に女の子を選択可能

## 超大当り

確定図柄が「王将」の場合、  
16R大当り。ラウンド中は全員の  
ムービーが流れます。



16R



## 連勝大当り

連勝図柄で大当りした場合、「連勝」が表示されます。  
\* 確定図柄は、別の図柄となります。



# 大当り

コマコマチャンス  
コマコマチャンス

## 昇格演出

小判が降れば8R以上確定！  
ムービー出現で16R確定！

## ラウンド昇格演出

「祝大当り」、「寿大当り」ラウンド中に昇格！



背景:桜吹雪

小判

ムービー



\*「祝大当り」からのボーナス昇格は、ラウンド映像が、「寿大当り」となる

## サイン

終了デモ時、サインがあれば  
保留内大当り確定！

## プレミアムゲット

「コマコマチャンス」突入時、プレミアムゲットが  
出現すると保留内大当り確定！



# その他

CRAコマコマ倶楽部  
@インターナショナル

## 楽曲

「サービスタイム」中は、楽曲セレクトが可能。中央ボタンで選択！



中央ボタンで曲が変わるよ

### ① Moral

作詞/作曲/編曲: 鈴木裕明

### ② 思い出Thank You

作詞: 片桐剛太郎, KAORI  
作曲/編曲: 片桐剛太郎  
歌 唄: 榊ゆみか, 山本咲希, 星乃ひらき  
・アラトゥエモードで「祝大当り」「寿大当り」時

### ③ 夏夏の恋の恋

作詞/作曲: 宮崎まゆ  
編曲: 賀佐泰洋  
歌 唄: 北条佳奈, 有馬綾香, 川崎あや  
・アラサーモードで「祝大当り」「寿大当り」時

### ④ 花かんざし

作詞/作曲/編曲: 賀佐泰洋  
歌 唄: 沢樹マイカ  
・アラフォーモードで「祝大当り」「寿大当り」時

### ⑤ 大団人生

作詞/作曲/編曲: 賀佐泰洋  
歌 唄: 沢樹マイカ  
・「超大当り」時

### ⑥ Koi = Koi

作詞/作曲/編曲: 鈴木裕明  
・大当り2連続時

### ⑦ 恋桜片思い

作詞/作曲/編曲: Orito  
・大当り3連続時

### ⑧ Beautiful Lady

作詞/作曲/編曲: 高橋修平  
・大当り4連続時

### ⑨ Oh, Japan!

作詞/作曲/編曲: 鈴木裕明  
・大当り5連続時

①、⑥～⑨は、前作「CRAコマコマ倶楽部@インターナショナル」収録楽曲です。

\* ボタンを押すごとに①から順となります。⑨後は①へ戻ります。

# その他

## まる得情報

### 全般

プレミアム初代リーチ	「プレミアム初代リーチ」は、大当たり確定！
背景変化	背景変化した変動でリーチがかかれば…（超激熱！？）
きりもみリーチ	通常障子からの水着、赤障子からの浴衣は…（超激熱！？）
コスプレチャンス	縦変動からの「コスプレチャンスハイパー」は…（超激熱！？）
ノーマルリーチ	ボタン出現にてSP確定！？ 更に「ビナス群」発生率もUP！？
再抽選	「七段」からの昇格演出は…（王将昇格率超期待大！？ 16R大当たり確定！？）
「一段」リーチ	「一段」テンパイからのきりもみリーチは…（超激熱！？）
ノーマルリーチ	中図柄「連勝」停止で…（超激熱！復活確定！？）

### コマコマチャンス

点数の法則 ①	点数には一定の法則性有、法則崩れで…（100点到達率期待度大！？） 例①所持点5～9点時の2～4点、25～26点は（保留内大当たり期待度大！？） 例②合計点が33・77になると…（保留内大当たり期待度大！？）
点数の法則 ②	「勝負」と出た後の駒投げは20点以上確定！？
点数の法則 ③	回の点数も大きい点数ほど100点到達期待度UP！？

### サービスタイム(ST中限定)

保留変化予告	「金将」・保留4連以上は…（超激熱！？）
横回転予告	紫唐草模様出現にて…（超激熱！？）
間違いさがしチャンス	間違いさがしチャンス出現にて…（超激熱！？）

### サービスタイム

図柄	「7段」・「王将」のリーチは…（超激熱！？）
即きりもみリーチ	図柄スクロール1巡目からのきりもみ発展は…（超激熱！？）
集合予告	9人集合予告は発展確定！？
左図柄横娘図柄出現にて	コスプレチャンス発展確定！？（横娘図柄連打は除く）

### その他

保留変化予告	アラフォーモードで白・青保留は…（超激熱！？）
横回転予告	アラフォーモードで青・緑エフェクトからリーチがかかると…（超激熱！？）
その他予告全般	アラフォーモードで弱い予告からのきりもみリーチは…（激熱！？）
一発告知系予告	アラフォーモードは一発告知の出現率UP！？