

Sammy

FINAL
GATE

PACHINKO
CR 攻殻機動隊
STAND ALONE COMPLEX

製品詳細資料

スペック

ダブルルート システム搭載!!

図柄揃い確率
約1/319.7

ジャッジメント発生確率
(非立打ち時)
約1/160

2nd GIG RUSH継続率
約65%

ファイナルジャッジメント
最大引き戻し率
約31%



大当り確率	約1/319.7	
大当り確率 + 小当り確率	左打ち時	約1/217.0
	右打ち時	約1/11.5
賞球数 / カウント	1(電子チュー、右作動口)&3(左入賞口、上大入賞口)& / 上大入賞口 10C 4(へ/&13(下大入賞口) / 下大入賞口 9C	
時短突入率 <small>※小当り時はV通過が可能な入賞動作</small>	特図1:50% 特図2:65%	
時短回数	0回 or 99回	
大当り出玉	4R:約468個 8R①:約468個 8R②:約936個 11R:約1,287個 15R:約1,755個	



リーチフロー



通常【先読み、連続予告】

期待感を最大限に盛り上げる予告群!

保留変化先読み



色やキャラなど徐々に保留が変化!

NEXT出現で
連続予告開始!?

S.A.C. 連続予告



赤ならチャンス!



同色図柄先読み



図柄の色に注目! 赤でチャンス!

インフォメーション先読み



全画面インフォメーションでチャンス!
内容によって期待度が変化!

敵を倒せば連続!?

バトル連続予告



vs.サイボーグ男



vs.マルゼロ



vs.フェム

最大3から
カウントダウン開始!
カウント0でチャンス!

カウントダウン先読み



クゼZONE



突入するだけで大チャンス!! ソーン突入時の画面に注目! 回想が続くほどチャンス!

最高速実動モード
続け続けるほど
チャンス!

SECTION9モード



超SECTION9モード
突入で大チャンス!?

RTC

1時間に1回「笑い男」が演出をハッキング!?



「笑い男モード準備中」
が5分間発生!



変動中やリーチ中に
「笑い男モード」突入でチャンス!



「笑い男モード」に
規定ゲーム数滞在(20回)

※「笑い男モード準備中」に「笑い男モード」に突入しなかった場合は、液晶上の表示時刻終了後に通常演出に戻ります。

「笑い男モード」中は様々な専用演出が展開!

あらゆる場面で
笑い男マークが!



ミッションやエピソードリーチ発生でチャンス!!

リーチ①

9課メンバーの活躍をリーチで再現!

9課リーチ



失敗後の素子エフェクトに注目!?



素子リーチ



エピソードリーチ

背景の色に注目!



バトーを助けろ!!



テロリストを確保せよ!!



素子を守りぬけ!!



リーチ②

様々なリーチがダブルルートを彩る!

タッグリーチ

チャレンジ成功で
タッグリーチへ!?



クゼリーチ



アームスーツを撃破せよ!!



タチコマロングリーチ

ここから様々な
発展の可能性も!?



防壁突破ミッション

連打で
ジャッジメントゲートを
出現させる!



RUSH

**図柄揃いと
ジャッジメントが生む
体感と興奮の螺旋!**

スバイラル



RUSHは2nd GIG RUSHとファイナルジャッジメントの2部構成!!

2nd GIG RUSH



確率
約**65%**

図柄揃い or ジャッジメント成功で大当たり!?
大当たり中の展開に注目!!



ファイナルジャッジメント



最大引き戻し率
約**31%**

最大4回チャンス!?
画面を破壊出来ればジャッジメント!!

2nd GIG RUSH

2nd GIG RUSH中はLv.メーターがカギを握る!!

2nd GIG RUSH



画面下部のLv.メーターに注目!

レベルが上がるほど
2nd GIG RUSH 継続の
期待度アップ!



高レベルでの
大当りを折れ!!



レベルMAXなら
もちろん?



レベルアップゾーン
突入でメーターUP
チャンス!?



ジャッジメントに
突入する事も!?

2nd GIG RUSH

大当り中は2nd GIG RUSH継続をかけた演出が展開!

SUPER S.A.C. BONUS



RUSH継続?!

BONUS開始時にギミック完成で?!

DIVE IN THE BONUS



ランクアップBONUS
RUSH継続?!

ネオンパネルギミック発動すれば?!

MISSION BONUS



8種類の様々なミッションが発生!?



大当り時のLv.が高いほど
チャンス!



ミッションクリアで
2nd GIG RUSH
継続?!



ファイナルジャッジメント

2nd GIG RUSH終了後もチャンスは続く!!

最大引き戻し率
約**31%**

2nd GIG RUSH終了後は
最大4回のファイナルジャッジメント!



画面を破壊できればジャッジメント発生!!



ミッション失敗...



BONUS

特図1

同梱扱い当り・
ジャッジメント当り



S.A.C. BONUS

RUSH確定!?

ジャッジメント当り

チャレンジ成功で
2nd GIG RUSH!?



RUSH CHALLENGE BONUS



同梱扱い当り

海坊主撃破で
2nd GIG RUSH!?



BATTLE BONUS



特図2

同梱扱い当り・ジャッジメント当り共通



SUPER S.A.C. BONUS

最大ワンダ + RUSH確定!?

ワンダアライブBONUS!!



DIVE IN THE BONUS

RUSH確定!?

DIVE IN THE BONUS
の可能性も?



MISSION BONUS

成功で継続!?



ミッションは
本誌で日録!!

楽曲

2nd GIG RUSH楽曲

player	inner universe	レーザーシーカー
GET9	run rabbit junk	
i can't be cool	ヤキトリ	

ダイジェストモード楽曲

inner universe	i do	fish~silent cruise
lithium flower	スタミナ・ローズ	トルキア
rise	home stay	