



功夫淑女

TETRA

営業補足資料



原点回帰

テトラプロジェクト始動

元祖4thルール復活!

テトラ



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招き得ることになりますので絶対にやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

テトラルール再び!



「出目」との
融合で楽しさ
倍増!

アナログAタイプに相應しい 最高の痛快デバイス搭載!

簡単技術紹介!

チャレンジループ

RT搭載!

ループ率
約 **66%**

G数
上限なし!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科されることとなりますので絶対にやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

簡単
技術介入

RT滞在

約**35**G

BR比率
56:44

ベース
約**36**G
◎/50枚

ボーナス合算
約**1/164**

コイン単価
約**2.1**円



A+RT最高峰の スペックバランス!

※記載の数値は設定!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招き得ることになりますので絶対にやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



ゲームフロー

功夫淑女

TETRA

通常

ボーナス

ビッグボーナス

獲得枚数
MAX **285**枚

終了後必ず

レギュラーボーナス

獲得枚数
MAX **117**枚

※RB終了後は通常へ

チャレンジループRT



RT「奥義」

(保証15G、ループ時1セット7G)

ループ率
約**66%**

技術介入
成功



RT「試練」

(G数上限なし)

転落リプレイ



(下段リプレイ無し)



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私利私用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科すこととなりますので厳禁におやめ下さい。また本資料は、メール等への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



ボーナス



ビッグボーナス



獲得枚数
285枚
(MAX)

レギュラーボーナス



獲得枚数
117枚
(MAX)

■入賞時は1枚掛けOK!

小役同時当選期待度



LO

HI

多彩なプレミアムBGMが満載!

「ハイパーラッシュ」や「サイバードラゴン」など過去の山佐名機12機種のBGMが堪能できる!

※詳細は14P参照

BBの注目ポイント!

1 技術介入で獲得枚数MAX!
※詳細は8P参照

2 終了後は必ずRT「奥義」へ!

3 消化中に設定推測要素あり!

ランプ点滅&予告音発生時は全てのリールに3連チーバオ絵柄を狙え!

3連チーバオ絵柄の停止パターンに注目!



左右リール停止で偶数示唆!?



全リールに停止すればアツい!!



テトラリールにパンダ師匠出現で 技術紹介に挑戦!

テトラリールにパンダ師匠出現!



逆押しで左リールのみ
3連チーパオ絵柄
を枠内に目押し!

成功すれば
14枚GET!



逆押し



■成功後は順押しフリー打ちで獲得枚数MAX!





チャレンジグループRT



2種類のRTが約66%でループ!

RT滞在
約**35G**

BB終了後に必ずRT「奥義」へ突入!

ビッグボーナス終了後



RT「奥義」

- G数…保証15G
ループ時1セット7G
- 規定G数消化で「試練」へ

ループ率
約**66%**

技術介入成功!

技術介入あり!



RT「試練」

- G数…上限なし
- 転落リプレイで通常へ
※アトラリール消灯時、転落リプレイ示唆
- 昇格リプレイで技術介入に挑め!
成功すれば「奥義」へ!
※詳細は1OP参照

転落リプレイ

通常

昇格リプレイ時は
アトラリールに
ハンダが出現!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に抑えて下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



テトラリールにパンダ師匠出現で 技術紹介に挑戦!

テトラリールにパンダ師匠出現!



順押しで右リールのみ
3連チーパオ絵柄
を枠内に目押し!



成功すれば
RT「奥義」へ
復帰!



順押し



■失敗してもRT「試練」は継続!





基本のゲーム性を楽しむポイント!



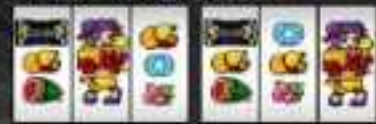
チャンス目がボーナスの鍵を握る!

① チャンス目の基本的な法則を覚えよう!

■リール枠内にチェリー3個停止



■3連チーバオ絵柄が停止



■その他の停止型



② チャンス目後のハイチャンス演出に注目!

■テケテケ(7セグ変化)

■テトラリールにパンダ師匠出現!

■チーバオチャンス

■テトラリールが逆回転!

③ チャンス目後はチャンスパターンにも期待!

■リール枠内にチェリー4個停止



■3連チーバオ絵柄が2箇所停止



■その他の停止型



※狙押しはさみ押し表示、スイカ取りは押しぬく

打ち方は「はさみ押し」推奨!

左リール上段に
狙いを目押し!
アバウトでOK!



■上段に狙い停止
→右リールフリー打ち



右リール上段★に
停止時のみ
中リール狙い!

小役否定でチャンスパターン!

■上段にフリー停止
→中右リールフリー打ちでOK!



中右リールに
フリーが停止するほど
チャンスアップ!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に控えて下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・Twitter・Facebook・Instagram等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



チャンスアクション



ゲーム性の異なる2種類のモードから選択!

初めて打つ方にオススメ!



閃光モード

- チャンス目時、リールフラッシュ発生
- 主にテトラリールアクションである「カンフーチャンス」で告知!
- テケテケ、チーバオチャンスが発生すればチャンス!

目出と演出法則を楽しみたい方にオススメ!



心眼モード

- チャンス目時、リールフラッシュ非発生
- テケテケ、チーバオチャンス、ナビ矛盾、法則矛盾などの告知頻度「多」
- チャンス目後の多彩な演出法則を知ればさらに楽しめる!

多彩な演出に注目!

テトラリールアクション

停止絵柄や始動方向でチャンス示唆!

小役ナビ



Wナビならハイチャンス!

カンフーチャンス発動



リング隣はチャンス!

チーバオチャンス



チーバオの全方向始動はボーナス

リアルリング隣



勝利すればBB濃厚!

バウンドストップ



発生すれば激アツ!

第3ボタン停止で発生すればBB濃厚!

テケテケ(7セグ変化)

7セグに「CHANCE」の文字が流れるとチャンス!



ハズレorボーナス! 閃光モードなら期待度70%以上!

消灯演出

リール上部ランプの消灯数で小役示唆!

- 第1消灯→ハズレ・チェリー・チャンス目
- 第1・2消灯→リプレイ・賞額
- 第1~3消灯→スイカ

上記以外のパターンや法則順でボーナス確定!



チーバオ予告演出

リール始動時、メインリールに3連チーバオ絵柄が一瞬停止すればチャンス!

予告位置に絵柄を狙え!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招き得ることとなりますので絶対に控え下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・Twitter・Facebook・インスタグラム等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



テトラリールアクション



基本ルールに注目!

- テトラリール回転後の停止タイミングは基本「レバーON」「第1ボタン停止」「第3ボタン停止」
- 停止絵柄によって、小役・チャンス示唆

- テトラリール回転時のチェリーは激アツ!
- 逆回転で始動すればチャンス!

7



カンフーチャンス

リールアクションで期待度示唆!

- スルスベリ ●高速回転
- 試験功夫アクション
- 奥義「無影拳」「七龍閃」
- パンダ師匠セリフ「わしの出番～」 「時は来た～」

停止すればボーナス確定!

チーパオチャンス

小役 or ボーナス

停止ボタンを押すたびにチーパオの姿が少しずつ出現。

チーパオの全身が光ればボーナス確定!

演出失敗時は終了タイミングで小役示唆

●第1停止…激アツ 第2停止…リプレイ 第3停止…龍鳳、スイカ

リアルパンダ師匠

出現するだけで期待度70%以上!

勝利すればBB濃厚!





多彩なBGM&効果音



特定条件をクリアすれば ボーナスやRT中の「BGM」「効果音」が 過去の山佐機種の楽曲に変化!

過去の山佐
全12機種
総数100曲以上搭載!



功夫烈伝



サイバードラゴン



タイムクロス



ナイツ



燃えよ!功夫大戦



メガマックスR



タイムパーク



メフィスト



燃えよ!功夫淑女



ハイパーラッシュ



ネオプラネット



ファウスト

懐かしのデトラ演出を再現!

特定条件例

BBの種類でも
楽曲が変化!

① RT中のボーナス当選が継続するほど変化!さらにBB・RB入賞時に特殊揃いさせれば...

【イメージ例】



② ボーナス・RT後の1G目にBB当選

③ RTが78G継続後にBB当選

④ ボーナス間780G以降のBBで特殊揃い入賞



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科する事になりますので厳禁におやめ下さい。また本資料は、メール等への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



小ネタ集



テケテケ(7セグ変化)で「CHANCE」以外の文字が流れると激アツ!



 でボーナス当選すればBB濃厚!

ウエイト音がいつもと違うとBB確定!

「燃えよ!功夫大戦」の楽曲が流れる条件時に、右押しからBBを揃えると2番の曲が流れる!

BB入賞時は特殊揃いで設定推測!

チーパオチャンス発生時、最初からチーパオの全身が出現していれば激アツ!



RT中の肉まんナビは出現するだけでハイチャンス!



小役ナビの発生タイミングに注目! モードによってアツさに変化!※RT中は速く

- 閃光モード…レバーONがアツい!
- 心眼モード…第1ボタン停止がアツい!

特殊揃いの停止系



上記停止系のBB消化中は、リール上部ランプの点灯に注目! 点灯する位置によって設定推測!



- 左点灯…奇数示唆!?
- 右点灯…偶数示唆!?
- 中点灯…頻発すればアツい!





基本情報



カンフーレディ・テトラ

- ベース…約36G/50枚(設定1)
- レア役合算…約1/14(設定1)
- コイン単価…約2.1円(設定1)

主なレア役 ※ 総押し・はさみ押し

スイカ

チャンス目

奥義チャンス目

チェリー

チャンスチェリー

奥義チェリー

絵柄配列



確率	SET1	SET2	SET5	SET6
ビッグボーナス	1/295.2	1/295.2	1/295.2	1/295.2
レギュラーボーナス	1/370.2	1/343.1	1/313.5	1/295.2
ボーナス合算	1/164.2	1/158.6	1/152.0	1/147.6
出玉率	97.9%~100.6%	100.0%~103.0%	102.4%~105.5%	105.5%~108.7%



※シミュレーション値



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対にやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・Twitter・Facebook・Instagram等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



チャンス目&チャンスパターン



チャンス目

※3BET、勝利しはさみ柄、確定

チャンスパターン

※3BET、勝利しはさみ柄、確定



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科すこととなりますので厳禁におやめ下さい。また本資料は、メール等への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

[FAQ] カンフーレディ・テトラ

【基本情報】簡易

Q1 基本コイン価格は？	A1 「設定1」…約2.1円
Q2 設定されるR1は？	A2 「設定1」…約2,069、「設定2」…約2,294、「設定3」…約2,543、「設定4」…約2,783
Q3 設定されるR2は？	A3 「設定1」…約2,177、「設定2」…約1,911、「設定3」…約1,645、「設定4」…約1,527
Q4 2,000枚ボーナス率は？	A4 約45%（設定1）
Q5 高レベルの確率は？	A5 「チェリー」…約1/34.7、「チャンスチェリー」…約1/138.5、「高級チェリー」…約1/8192、「スイカ」…約1/55.5 「チャンススイカ」…約1/48.7、「高級チャンススイカ」…約1/1130（設定1）
Q6 各役のボーナス期待値は？	A6 「チャンスチェリー」…約30%、「高級チェリー」…100%、「リプレイ」…約0.3%、「麒麟（Dより大）」…約0.2% 「チャンススイカ」…約20%、「高級チャンススイカ」…約100%、「チャンススイカ」及び「高級チャンススイカ」の合算期待値は、約25%（設定1）
Q7 小役優先？（ボーナス）優先？	A7 小役優先
Q8 特内チェリー停止後数の法則は？	A8 「特内チェリー」3個停止…チャンス4以上、「特内チェリー」4個以上停止…チャンスバターン ※左押し、3枚がけ時のみ有効。スイカ取りに押し棒を抜く。
Q9 チーバオ停止後数の法則は？	A9 「チーバオ」1人停止…チャンス4以上、「チーバオ」2人停止…チャンスバターン ※左押し、3枚がけ時のみ有効。スイカ取りに押し棒を抜く。
Q10 確率変動はあるの？	A10 ありません。すべて、標準確率となります。
Q11 通常中、再押しが必要なお役はありますか？	A11 「チェリー」、「チャンスチェリー」、「高級チェリー」、「スイカ」、「チャンススイカ」、「高級チャンススイカ」は、 中押しをすれば、チャンス4を合わせて全額フォローすることが出来ます。
Q12 多発賞の対応は？	A12 主に「ダブル」、「スイカ」、「チャンススイカ」になります。それ以外では、ありません。
Q13 DDT機、下部にスイカは出ますか？	A13 出ません。
Q14 右リールでスイカを取り出す可能性はある？	A14 ありません。右リールは「スイカ/バー/高級」配列がスイカ以外の役になっています。よって、本機種ではリールの打ちを優先してあります。
Q15 設定変更方法は？	A15 「R10確率」、「ベル確率」、「スイカ確率」、「チェリー確率」に設定変更が出来ます。 また、「チーバオ」の継続時間（リール回転数）、「R10中のチーバオの停止形」、「R10中の押し棒なし発生割合（特発機のみ、1G確率のみ）」などの設定変更が出来ます。
Q16 自派/他派設定に違いはあるの？	A16 ありません。
Q17 遊技時間（天井）はありますか？	A17 ありません。
Q18 遊技時間及び設定変更時の挙動は？	A18 「強制復帰」…強制終了時の状態、内部状態等は、設定変更時に実行します。 「設定変更」…ボーナス中・RT中の場合は、内部的にRT状態になります。 ※ランプ及びLED表示は、異なります。
Q19 閃光モードのボーナス期待値の違いは？	A19 「フラッシュ回転」、「フラッシュ」、「チーバオチャンス」、「バング解除停止」は、フラッシュモードです。
Q20 心願モードのボーナス期待値の違いは？	A20 「フラッシュ回転」、「フラッシュ停止（スイカ固定）」、「バング解除停止」は、心願モードです。
Q21 サウンド変化演出を欲して？	A21 詳細は「サウンド変化演出」をご覧ください。
Q22 演出無しでスイカは出ますか？	A22 演出演出となります。基本、スイカ成立時は、リバーONで演出が発生します。
Q23 ボーナス中の最大枚数減半率は？	A23 「BB」…技術介入を1回行った後に発生し発生。 「RB」…毎ゲームがリールのチーバオを避けて発生し発生。
Q24 ビッグボーナスの確率が設定変更時の増減は？	A24 「設定変更」で発生する確率に異なる場合、設定変更でBB確率のアップRTを発生してもらいたいという気持ちから、BBに關しては全額変更はしていません。
Q25 チーバオ、賞？は押しフラグですか？	A25 押しフラグでは、ありません。
Q26 RT中の押し棒リプレイ確率は？	A26 約1/3（全額変更共通）
Q27 RT中の押し棒リプレイ確率は？	A27 約1/6（全額変更共通）
Q28 RT中にボーナス発生する確率は？	A28 約20%（設定1）
Q29 RT中の再発率は？	A29 機材維持（※標準）となります。 ※0.05枚/G〜0.1枚/G
Q30 BB確定演出を欲して？	A30 代表的なものに、「チーバオ再発」、「七発閃」、「リアルバング告知」、「3Pウエイト音」などがあります。
Q31 バウンスストップは、ありますか？	A31 バウンスストップは、ボーナスチャンス、第三停止時に発生するとBB濃厚となります。
Q32 フラッシュのリアルバング告知のボーナス期待値は？	A32 約70%（モード共通）
Q33 フラッシュのバング解除告知のボーナス期待値は？	A33 約48%（モード共通）
Q34 フラッシュのダブル演出時のボーナス期待値は？	A34 「閃光モード」…約50%、「心願モード」…約75%
Q35 フラッシュのチーバオチャンスボーナス期待値は？	A35 「閃光モード」…約52%（出現率少ない）、「心願モード」…約18%（出現率多い）
Q36 フラッシュ（7発変化）のボーナス期待値は？	A36 「閃光モード」…約72%（出現率少ない）、「心願モード」…約12%（出現率多い）
Q37 再発は発生するの？	A37 あります。 ※主にBB中に、「RT解除-R10後」中に発生し発生となります。
Q38 設定者が賞額調整を任意で変更出来ますか？	A38 コーソルの左右ボタンで賞額調整が出来ます。左で賞額低下、右で賞額上昇となります。真ん中のボタンで現在の賞額を確認することが出来ます。
Q39 確率はどのように上がるの？	A39 3個以上のBB確率、4個以上のBB確率が上がります。 ※ボーナス中は、BB/RBとも必ずつと出力し続ける仕様となります。

私利私用の転載を禁ずるの権利を保有。著作権は、本機種に属してされており、複製した場合は、刑事罰、及び民事罰を招来することとなりますので、絶対にやめ下さい。本FAQは、機材説明書とは別に製作しています。
 広告、宣伝効果への期待及び、ブログ・twitter・Facebook等の転載は、ご遠慮下さいませようお願い申し上げます。

【FAQ】カンフーレディ・テトラ

別紙1【サウンド変化条件】

曲名(楽団名)	条件
蝶々よ！功夫大戦 (2011)	RT 2 回目中に、BB当選 ボーナスの確率によって、楽曲が変化。「チーバオBB」→覚悟的功夫少女、「青七BB」→功夫之雄 ※ それぞれ出現して揃えると2曲が減れる。
蝶々よ！功夫少女 (2006)	RT 3 回目中に、チーバオBB当選。または、初当たり時に、チーバオ特殊揃い(※1)。
カンフーレクテン (2002)	RT 3 回目中に、青七BB当選。または、初当たり時に、青七特殊揃い。 ボーナス成立後、第1停止から第3停止までその8秒で揃えると「カンフーレクテンのアレンジver」に变化。
サイバートラゴン (2001)	RT 4 回目中に、チーバオBB当選。または、RT 2 回目中に、BB特殊揃い。
メガマックスR (2003)	RT 4 回目中に、青七BB当選。または、RT 3 回目中に、BB特殊揃い。
ハイパーラッシュ (2000)	RT 2 回目中に、RB特殊揃い。(次回ボーナスが、BBかつ特殊揃いで、BB開始から曲変化)
タイムクロス (2000) タイムパーク (2002)	RT 3 回目中に、RB特殊揃い。(次回ボーナスが、BBかつ特殊揃いで、BB開始から曲変化) BB中は、タイムクロス、RT中は、タイムパーク。
ネオプラネット (2003)	RT 4 回目中に、BB特殊揃い。または、RT 4 回目中に、RB特殊揃い。(次回ボーナスがBBかつ特殊揃いで、BB開始から曲変化)
ナイト (2001)	780G (チーバオ) 以上ハマり時のBB特殊揃い。
ファウスト (2000)	1G連チーバオBB (RB後、RT終了後含む) または、RT780G消化後の青七BB。
メフィスト (2003)	1G連青七BB (RB後、RT終了後含む) または、RT780G消化後のチーバオBB。

※1 特殊揃いについて

●チーバオBB特殊揃い



チーバオBB当選のついでに特殊揃い出現時

●青七BB特殊揃い



●BB特殊揃い



※2 チーバオBB特殊揃い→左リールに、ビタ押しもしくは、4コマすべりが条件

※3 「青七BB特殊揃い」「RB特殊揃い」→左リールビタ押し

※注 条件については、一部例外を除く。