

転載禁止

Slot
甲賀忍法帖 Basilisk 2

© 2002 東映アニメーション株式会社 / GONZO
© KING RECORD CO., LTD.

商品説明資料
MARKETING MATERIALS

転載禁止

継 絆 承

紡ぐ“絆”が時代を創る。



“絆システム”から立ち回り要素まで **完全継承**

バジリスクタイムのキモとなる、「絆高確」の自力感そのまま！
豊富な推測要素やBCスルー狙いなど、稼働促進も抜かりなし！



バジリスクタイムに新規要素を導入 **正統進化**

バジリスクタイムの継続率に関わる“シナリオシステム”を追加！
「絆高確」を自力で勝ち取る「臍チャンス」が出玉のカギに！



上位BCや描き下ろし演出も **新規搭載**

バジリスクタイム確定の「エピソードBC」は、「絆高確」も確定！
通常時は映像を一新し、世界観を活かした新しい“絆”が楽しめる！



通常時

転載禁止

おなじみの“状態&モード”管理システムが稼働を誘引!

■ 状態は“低確・高確・超高確”の3種類! 高確中の  がBC当選のカギ!



「吉田宿」移行時は超高確確定!?

 成立時は75%でBC当選!



※BC抽選中にも移行する可能性があります

■ 通常時の小役期待度



モード推測の楽しみも前作を継承!



撤BCの終了画面で次回モードを示唆

- モードはA~Dの4種類
- BC消化(BT非突入)でモードが移行
- A→B...と進むほど、BC当選時のBT期待度がアップ

BC概要

転載禁止

揃った図柄や状態によって、BT 突入率や恩恵が変化!

異色BC



BT 突入率は通常モードと状態に応じて変化



通常時BCは
ベルナビ約50%



BT中BCは
ベルナビ100%

同色BC



BT 突入率50%OVER!?
上位BC突入の可能性あり!



エピソードBCは
BT&「絆高確」確定



月下閃滅は
上乘せ特化ゾーン

プレミアムBC



30G継続のBC
恩恵はシリーズ機を継承!



BTは「絆モード」START+
高継続率も確定!

BC中・BT
当選期待度



その他



弱チェリー



共通ベル



強チェリー



チャンスリプレイ



豪華図柄揃い



エピソードBCは各キャラクターの“絆”を描くストーリーが展開!

左衛門&お胡夷



“緑”モード確定!

夜叉丸&蛍火



“恋”モード確定!

小四郎&朱紺



“想”モード確定!

弦之介&麗



“絆”モード確定!

通常BC

転載禁止

今作もキャラ選択が可能！告知パターンや法則も踏襲！

弦之介BC【チャンス告知】 伊賀の屋敷を抜け出せればBT確定！撃破人数にも注目！



弦之介なら撃破人数に期待！



帯色が変化するほど期待度アップ！



撃破人数が赤文字なら…!?

朧BC【後告知】 弦之介に出逢えたらBT確定！終了画面で次回モードを示唆！



エフェクトやカットインで登場を示唆！



BT非突入時は夜空に浮かぶものに注目！



「月」が見えたら高モードに期待!?

天膳BC【完全告知】 天膳が復活すればBT確定！告知発生のタイミングにも注目！



今作も衝撃の告知音が鳴り響く！



告知タイミングはBT中シナリオに関係



高難読シナリオが確定するパターンも!?

転載禁止

追想の刻&朧チャンス

「絆高確」を自力で勝ち取る「絆玉システム」を搭載!



追想の刻は基本10G継続
絆玉は全役で獲得抽選!



停止ごとに桜吹雪が舞うとチャンス!
画面が覆われれば絆玉獲得!



獲得した絆玉は
画面左下に表示!

「追想の刻」中・
「絆玉」獲得期待度



「絆玉」は「争忍の刻」開始時に消費

1個以上獲得すれば
絆高確発動!

4個なら…
絆モード!

「朧チャンス」昇格で「絆玉」獲得率が大幅アップ!

絆玉獲得率
1/4.5

BCに当選した場合は…
朧チャンスが再度ループ!

BT中のBC当選で昇格抽選!

BT突入時のキャラはシナリオ示唆

前作と同じく弦之介・鏑・天膳の3パターン
鏑・天膳なら高継統のシナリオに期待!

争忍の刻①

転載禁止

基本の流れは踏襲しつつ、示唆演出や新エピソードも用意!

人数決定【3G】

人数の法則は
前作を継承!



奇数なら絆高確発動!



10人状態は大チャンス!



10人のまま勝利すれば...
月下閃滅に突入!

ミニキャラバトル【約30G】

滞在ステージで
セット継続や継続率を示唆!



狂ステージ



夕方ステージ



夜ステージ

チャンス!



敵アツ!!

駿府城ステージは
継続確定&高継続率!?

エピソード
バトル発展で
BCに期待!



今作では
バトル以外の
エピソードも!?

天膳バトル【3~5G】

手に汗握る
継続バトルもそのまま!



弦之介勝利で
BT継続!

各セットの開始画面にも法則あり!

奇数セットは甲賀、
偶数セットは伊賀の
キャラが登場!



法則順りで
シナリオ示唆!

通常と異なる
突入画面は継続や
シナリオを示唆!

その他にも秘密が...!?



争忍の刻②

転載禁止

シナリオと絆高確を絡めて継続させるのが、エンディングへの近道!

■ シナリオシステム ステージ履歴から継続シナリオを看破する楽しみを追加!



- ・昼ステージ...
- ・夕方ステージ...
- ・夜ステージ...
- ・駿府城ステージ...

継続シナリオは12セット目までの継続率を管理!

■ 継続シナリオの一例

シナリオ名	セット数												
しりあがり													
運気													
秘宝													



完走後(13セット以降)は
継続率50%以上!



非継続時に
エンディングへ!

前作よりも
エンディングが身近に!



※13セット以降の滞在ステージは、継続期待度を示唆

■ 絆高確 キャラに応じてチャンス役が変化する、前作踏襲の高確システム!

“緑”モード... 対応



“恋”モード... 対応



“想”モード... 対応



“絆”モード... 全役対応



月下閃滅

20G間のセット上乘せ特化ゾーン! 開眼するたびにストック!

平均上乘せ個数 **4.8個**

月下閃滅

揃い時は上乘せ確定!
押し順でもチャンスあり!

BC確定画面から昇格することも!

画面が暗転すると...
月下閃滅!

■ 弦之介の開眼ルートは2パターン



カットイン発生でチャンス!

揃いで
セットストック確定!

【撃破演出】



伊賀忍の種類に注目!



背景が赤いとチャンス!



ボタンPUSHから...

告知発生で
セットストック確定!



通常演出

転載禁止

通常時

お胡夷演出

期待度：★★★★



登場するキャラに注目
左衛門ならハイチャンス!

朧とお幻演出

期待度：★★★★



森の色で期待度を示唆
豪華な森ならチャンス!

墨演出

期待度：★★★★



出現する文字に注目
赤色ならチャンス!

陣五郎演出

期待度：★★★★



陣五郎に当たったもので
期待度を示唆

響八郎疾走演出

期待度：★★★★



ステージチェンジもしくは
シンボルによる期待度示唆

朧と月演出

期待度：★★★★



満月ならチャンス
朧がいると期待度アップ!

天膳宿怒の炎演出

期待度：★★★★



天膳が刀で画面を一回し、
出現したシンボルで告知!

宿怒の魂演出

期待度：★★★★



画面右下の石が割れ、
飛び出した文字に注目!

次回予告演出

期待度：★★★★★



通常時に発生すれば
エピソードBC濃厚!

閃光ルーレット演出

期待度：★★★★★



激アツのルーレットで
見逃しを告知!

「争忍の刻」中

争忍ステップアップ演出

期待度：★★★★★



ステップ4以上でチャンス
赤色ならハイチャンス!

朧演出

期待度：★★★★



セリフの文字・森の色に注目
赤文字ならチャンス!

忍法演出

期待度：★★★★



伊賀忍の忍法エフェクトが発生
エピソードバトル共闘のチャンス!

弦之介斬撃演出

期待度：★★★★★



PUSHボタンで画面を切り抜けば
BC当選が確定!

開眼カットイン演出

期待度：★★★★★



カットイン発生で激アツ
BC当選が確定!

発展演出

転載禁止

通常時

弦之介の水難

難得度：★★★★



弦之介がお茶を上げ止められれば…!?

瞳のしゃっくり騒動

難得度：★★★★



瞳のしゃっくりが止まれば…!?

朱絹を倒せ

難得度：★★★★



丈助が半兵衛との忍法勝負に勝利すれば…!?

伊賀衆を倒せ

難得度：★★★★



母屋が全火事を経ることができれば…!?



念鬼を倒せ

難得度：★★★★



羽鳥の靈術が発動すれば…!?



「争忍の刻」中

相思相殺

難得度：★★★



将監と夜叉丸のエピソードバトル!

胡蝶乱舞

難得度：★★★★



左衛門と螢火のエピソードバトル!

無明弘暎

難得度：★★★★



豹馬と小四郎のエピソードバトル!

仁慈流々

難得度：★★★★



隠良と半蔵のエピソードバトル!



懐泡淡画

難得度：★★★★



弦之介と瞳の幼少期エピソードを再現!



転載禁止

配当・配列

配列



配当

プレミアムバジリスクチャンス



バジリスクチャンス



配当(画面上)

			チャンスリプレイ
			強チェリー(2枚)
			弱チェリー(1枚) *1番 or 2番出現時
			ベル(7枚)
			リプレイ



有効ライン



ワンライン
1LINE

*上図は配当の一部です。見と目上の配当です。

スペック

転載禁止

■基本スペック

	BC確率 (通常時)	BT初当り確率	出玉率	50枚あたりの ゲーム数	BT突入時の 期待枚数(TY)
設定 1	1/139.4	1/525.6	97.4%	49.5G	407.6枚 (設定 1)
設定 2	1/132.8	1/453.3	98.6%	49.6G	
設定 3	1/134.1	1/457.7	102.0%	49.5G	
設定 4	1/128.1	1/371.4	106.1%	49.6G	
設定 5	1/125.4	1/370.9	110.1%	49.7G	
設定 6	1/110.2	1/235.7	112.9%	49.6G	

FAQ

転載禁止

設定変更時の挙動は？	ユニメモの情報は引き継がれますが、それ以外はすべてクリアします。ステージは「甲賀記谷」をセットします。
電源OFF時の挙動は？	電断前が通常時だった場合は、「甲賀記谷」ステージをセットします。電断前が通常時以外だった場合は、電断前の状態を維持します。
救済機能はありますか？	通常時800G消化(BCのゲーム数は除く)で、同色BCが当選します。また、BT未突入のBCを最大7回消化した後は、BC当選でBT突入が確定します。
ペナルティはありますか？	ペナルティはありませんが、押し順ナビに従わないと獲得枚数が減る可能性があります。
フリーズ演出はありますか？	搭載しています。プレミアムBC&「絆モード」スタートが確定します。
50枚あたりのゲーム数は？	約49.5Gです。
AT中の純増は？	1Gあたり約2.9枚で、減少区間はありません。※通常時の異色BC中は微増
設定推測ポイントは？	弱チェリー、BC、BT出現率に設定差があります。また、弦之介BCでの撃破人数等にも設定差があります。
外部集中信号はどうなっていますか？	BB信号は、BCの開始から終了まで出力します。RB信号は、BTのセット開始から終了まで、セットごとに出力します。
ユニメモのキャラカスタム機能は搭載していますか？	ユニメモは搭載していますが、カスタム機能はありません。小夜やBC、BT回数のカウント機能や、ミッション機能は搭載しています。
コイン単価は？	稼働状況により異なりますが、2.3円(設定1)前後で推移すると思われます。

