

**YAMASA**  
ALIGNMENT FACTORY

CONFIDENTIAL



パチスロ

# キン肉マン

## 夢の超人タッグ編

DREAM TAG TOURNAMENT

### 営業補足資料

©ゆでたまご・東映アニメーション ©YAMASA

 この資料の内容は山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
お控え下さい。また本資料はホール様への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝物等への転用及びブログ、twitter、Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

# パチスロ用 完全オリジナルの タッグバトル収録!

原作にはない  
タッグバトルが  
見れますよ~



 この資料の内容は山左株式会社で権利を保有しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝物等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

# 「キン肉マン」ファン納得の注目ポイント!

1

シリーズ最大数!

ほんと!

登場キャラクターは **100** 体以上!

※ガチャキャラ含む

2

おなじみの楽曲に新曲追加!

**NEW** 「炎の逆転ファイターキン肉マン」   **NEW** 「キン肉マン旋風」   **NEW** 「キン肉マンボ」  
**NEW** 「燃える! Burning Heart!!」   **NEW** 「ガガガ GUTS!! キン肉マン」  
**EXTRA** 「キン肉マンGO! FIGHT!」   **EXTRA** 「炎のキン肉マン」

3

ガチャキャラをコレクション!

ガチャキャラはスロプラ連動で  
出た超人を保存できるぞ!



 この資料の内容は山佐株式会社へ帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載・無断コピーは厳に禁止されており、お火違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきませうお願い申し上げます。

様々な場面でチャンス示唆!

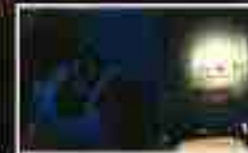
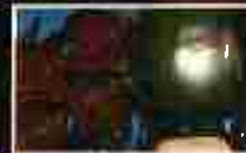
# 「ギミック」「サブ液晶」に注目!



## 超人フェイスビジョン(サブ液晶)



色々なキャラクターに変化!



多彩なチャンスパターン!



肉ガチャ!

## 拳ボタン



発生するだけで激アツ!



ボタンを押して...



演出成功!

## キン肉マンギミック



ギミック可動で友情パワーランプ出現!



インパクト抜群!



この資料の内容は山佐株式会社で開発しています。私的利用の範囲を超えての無断複製、無断コピーは厳に禁止されており違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料はホール様への商品説明を目的に制作していただき、広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・facebook等のSNSに公開されたらご遠慮ください。ご遠慮いただきありがとうございます。

# キン肉マン 初代ARTシステム 継承&進化!

初代ARTのデメリットを無くし、新たなゲーム性を追加!

 この資料の内容は山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載・無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料は、ボール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

規定の「G数」「枚数」なし!

純増  
約2.0枚

# 初代DNA継承のバトルタイプART

## マッスルタイム



早引き  
特典あり!

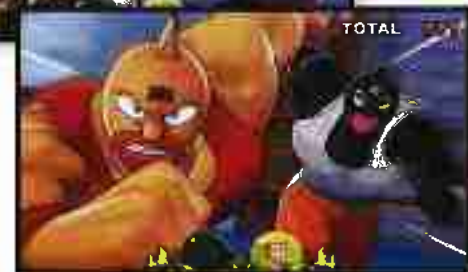
バトル勝利  
ストック天井あり

バトルまで継続

ループ率  
約75%

勝利すればART継続!

## 超人タッグバトル



類似ボーナス&  
上乗せ特化ゾーンも搭載!!

# バトルに負けない限りARTは続く!

 この資料の内容は山佐株式会社に掲載しているが、私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料はホール毎の商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・Twitter・Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

# 同じレア役の連続がチャンスに繋がる 「レア役TAGシステム」搭載!

前回と同じレア役を引けば「タッグ役」が成立し  
「通常時」「ART中」状態を問わずチャンス到来!

「タッグ役」成立時の例 (レア役間のG数は不問)



通常時なら  
右記のチャンス!

- 友情モード(前兆+高確率)
- 火事場のクソカモード(CZ)
- マッスルタイム(ART)

ポイント1

レア役の合算確率

約 **1/27**

ポイント2

タッグ役になる確率

約 **1/100**

ポイント3

「レアベル」「スイカ」「チャンス目」  
出現確率は均一で抽選!

**1:1:1**

ポイント4

「チェリー」は  
単発でも  
チャンス!



# 「タッグ役」「はぐれ役」のポイント



## 「レア役」の連続に大注目!

【スイカ時の例】

レア役間の  
G数は不問!



スイカ

ハイ  
チャン  
ス

同じレア役 なら タッグ役 に!

タッグ役後は必ずTAG状態に移行!

タッグ状態・・・最大20Gの高確率状態(CZ、ARTのチャンス)

タッグ役は下記ステージの移行チャンス!

- 友情モード
- 火車場のクソカモード(CZ)
- マッスルタイム(ART)

タッグ役の確率

約 **1/100**



スイカ

次に引いた  
レア役に注目!



レモン

or



チャンス目

or



チェリー

チャン  
ス

異なるレア役 なら はぐれ役 に!

はぐれ役は下記ステージの移行チャンス!

- はぐれ悪魔コンビステージ(特殊高確)
- 悪魔の小箱(CZ)

はぐれ役の確率

約 **1/37**





# ゲームフロー



滞在ステージに対応したレア役を引けばチャンス!

## 通常ステージ

レアベル

ニューマシンガンズ

スイカ

超人姉弟コンビ

チャンス目

モーストデンジャラスコンビ

2000万パワース

## 特殊高確

はくれ悪魔超人コンビ

### 友情モード(前兆+高確率)

オーラ色が変わるほどチャンス!

期待度 約25%

### 火事場のクソカモード(CZ)

一発告知タイプ!

期待度 約50%

### 悪魔の小箱(CZ)

ステップアップタイプ!

期待度 約50%

## ART「マッスルタイム」バトルに負けない限りARTは続く!

純増 約2.0枚

早引き 特典あり!

マッスルタイム

バトル目

ループ率 約75%

無料

超人タッグバトル

バトル勝利でART継続!

### ガガガGUTS!!ボーナス

バトル勝利ストックのチャンス!

30g

### 夢の超人クックトーナメント

エピソード進行バトル  
勝利後は上場抽選ゾーンへ  
(火事場モード)



この資料の内容は、山佐株式会社で所有しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載・無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 友情モード(前兆+高確率)



## 「ART」or「火事場のクソカモード」のチャンス!

チャンスタイム



- 滞在G数...約10G
- 突入契機...タッグ役

滞在時は  
ART・CZ高確率  
以上だっ!



友情パワーで  
オーラ色に変化!

### オーラ色が変わるほどART期待度アップ!



LO



HI

### 登場キャラクターや内容でチャンス示唆!



キン肉マンの顔がアップ!



セリフの色に注目!



牛丼の数で期待度示唆!



発展!?



バトル発展!



# 火事場のクソカモード(CZ)



## 全役でART抽選 リプレイ・レア役はハイチャンス!

- 一発告知タイプ
- 滞在G数…最大6G
- 突入契機…タッグ役、友情モード

©2015 WJ. All Rights Reserved.



期待度  
約 50%

火事場のクソカ  
発動でART確定!

ART期待度  
リプレイ…約66%  
レア役…激アツ

チャンスボタンが  
赤色ならチャンスアップ!

チャンスボタンは激アツ!





# 悪魔の小箱(CZ)



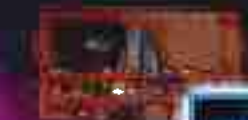
## 毎ゲーム全役でポイントストック抽選! 最終Gに合計ポイントでART抽選!

期待度  
約 **50%**

- ステップアップタイプ
- 滞在G数…最大20G
- 突入契機…はぐれ役、はぐれ悪魔ステージ



背景色が変化するほど  
ART期待度アップ!



書き出しの内容と色で  
期待値可視!



ポイントストック期待度



友情復活でART確定!

©2014 山佐株式会社

この資料の内容は山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料はホール様への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# ART「マッスルタイム」(フロー)

編成  
約**2.0**枚

早引き  
特典あり

バトル  
勝利ストック  
天井あり

平均ART回  
約**4**回

※設定1

## マッスルタイム

規定  
G数なし!

逆押しでベルハスレ=バトル目CT



滞在ステージの示唆ポイント!

- 次回の「超人タッグバトル」勝利期待度示唆
- 「バトル勝利ストック」の状態示唆



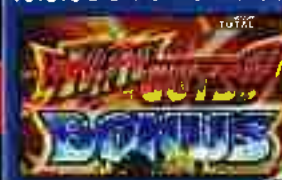
LO

HI

バトル目CTで移行(約1/40)

勝利

ガガガGUTS!!ボーナス



バトル勝利ストックのチャンス!

30G

## 超人タッグバトル

対戦カードで勝利期待度を示唆



勝利期待度  
約**75**%

勝利すればART継続!

勝利後に悪魔将軍が登場すれば...

敗北しても諦めるな!

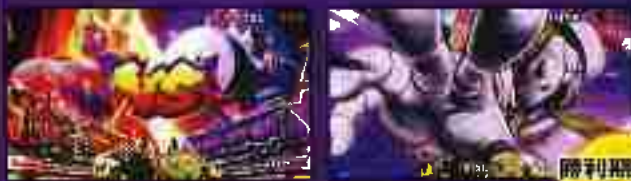
「覆面狩り予告」が発生すれば  
ART継続のチャンス!

期待度  
約**66**%

敗北

## 悪魔将軍バトル

8G



勝利期待度  
約**40**%

勝利

## 夢の超人タッグトーナメント

超人必殺技の  
確率UP抽選



エピソードが進行するほど「超人必殺技」の継続率に期待できる!

必ず

## 超人必殺技

上級必殺技  
約**10**%



超人タッグバトルの  
勝利ストックを上乗せ!

※終了後はマッスルタイムへ

この資料の内容は山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断複製・無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料はボール機への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転載及びブログ・twitter・Facebook等の転載はご遠慮いただけますようお願い申し上げます。



# マッスルタイム



## 規定G数なしのバトルART! 超人タッグバトルまで必ず継続!



突入画面の種でART継続期待度を示唆



敵タッグが出現でバトル発展!? (逆押しナビが発生)

逆押しで



バトル目CTが出現すれば!

※バトル目CT例

成立時の滞在ステージが重要!

超人タッグバトル突入

勝利期待率 約75%



### バトル発展時のステージによって勝利期待度が変化!

ステージ名	麓リング	ハワイリング	魔界リング	炎ステージ	主題歌ステージ
液晶イメージ					
バトル発展時の「超人タッグバトル」勝利期待度	約66%	約75%	約85%	100%	このステージに移行すれば 次回バトル勝利確定!

- ステージアップ契機・・・レア役・タッグ役
- ステージダウン契機・・・主にリプレイ
- BGMが変化すれば次回バトル勝利確定!

#### 早引き特典

マッスルタイム3G以内にバトル発展すれば「ボーナス」or「悪魔将軍バトル」のチャンス!

#### 炎ステージは激アツ!

レア役でバトル勝利ストック確定! 滞在G数・・・10G+α



# 超人タッグバトル(継続バトル)



## G数変動型の自力継続バトル!

- 滞在G数・・・約5~41G
- 突入契機・・・マッスルタイム中のバトル目
- 勝利の一部で「悪魔将軍バトル」or「ガガガGUTS!!ボーナス」へ!



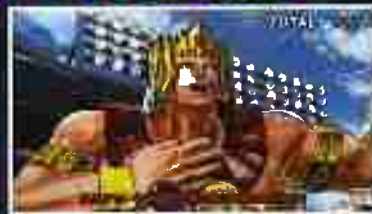
## 正義超人チームがバトルに勝利すればART継続!



対戦カードは7パターン!



攻撃パターンに注目!!



リングサイドのキャラでもチャンス示唆!



勝利チャンス

### バトル勝利の契機

- **ドッキング図柄成立**  
(三連図柄)
- レア役
- 勝利ストック消費
- 勝利シナリオ選択

### 「勝利・逆転チャンス」演出発生時に ドッキング図柄成立のチャンス!!

(三連図柄)



シナリオによって演出発生回数に変化!? 逆転チャンス帯はバトル終了のピンチ!



この資料の内容は山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断複製、無断コピーは厳に禁止されており違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に控えて下さい。また本資料はホール体への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転載及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 超人タッグバトル (シナリオ説明)



## 勝利・逆転チャンス演出の発生回数と バトル滞在G数をシナリオで管理!

シナリオ  
パターン  
**約 300**種

### シナリオ (例)

■バトル滞在G数...最大25G

■勝利・逆転チャンス演出【発生回数】...6回

【発生G数】...「5」「6」「10」「16」「17」「23」G目

※発生G数もシナリオで決定

### 発生G数イメージ



勝利確定の  
シナリオもあるぞ!

### 「勝利・逆転チャンス」演出発生!



### 「中押しナビ」発生でハイチャンス!



発生確率  
約 **1/3.6**

成功期待度  
約 **67%**



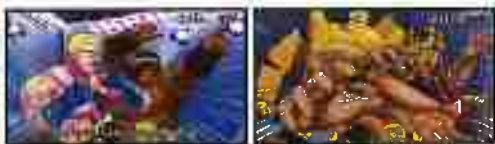


# 超人タッグバトル



## 対戦カードの勝利期待度

ニューマシンガンズvsはぐれ悪魔超人コンビ



勝利期待度 ★★★★★

超人師弟コンビvsヘルミッショネルズ



勝利期待度 ★★★★★

2000万パワーズvsヘルミッショネルズ



勝利期待度 ★★★★★

2000万パワーズvs乱入コンビ



勝利期待度 ★★★★★

マッスルブラザーズvsヘルミッショネルズ



勝利期待度 ★★★★★

マッスルブラザーズvsはぐれ悪魔超人コンビ



勝利期待度 ★★★★★

マッスルブラザーズvs四次元殺法コンビ



勝利期待度 ★★★★★

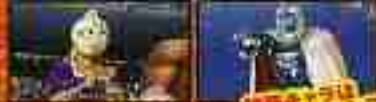
## チャンス演出

コンビ紹介



原簿動作の注目!

リングサイドのキョウキョウ



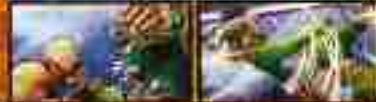
原簿動作の注目!

サブ液晶の中野さん



原簿動作の注目!

敵の攻撃を回避



タッグバトルナニ登場



原簿動作の注目!

正義超火のタッグ技



原簿動作の注目!

原簿動作の注目!

CMアイキャッチ



原簿動作の注目!

2Dエピソード演出



原簿動作の注目!

「覆面狩り予告」発生でART復帰のチャンス!

抽選率 1/66



この資料の内容は、山王株式会社に帰属しています。私利私用の範囲を超えての無断転載・無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter、facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# ガガガGUTS!! ボーナス



## 30G固定の擬似ボーナス! 消化中はバトル勝利ストック抽選!



カットイン発生で を狙え!



背景色で期待度変化!



揃えばバトル勝利ストック!

- 突入契機・・・超人タッグバトル勝利後の一部
- マッスルタイム中の特定G(1・2・3・29)で発展した超人タッグバトルで勝利
- 超人タッグバトル中の金7揃いで勝利
- 超人タッグバトル中のレア役で抽選

※悪魔将軍バトルに発展しなかった場合のみボーナスへ

レア役は 揃いの高確率のチャンス!



高確率中のカットインは 揃い期待度が約60%にアップ



この資料の内容は山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に控えて下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝等への転用及びブログ、twitter、facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 悪魔将軍バトル



■滞在G数…8G固定

■突入契機…超人タッグバトル勝利後の一部



レア役を引けば  
勝利期待度アップ!



バップアローマン  
登場で激アツ!



先制攻撃で  
チャンス!



勝利期待度  
約**40%**

悪魔将軍に勝利すれば  
「夢の超人タッグトーナメント」  
+「超人必殺技」確定!  
(上乗せ特化ゾーン)

この資料の内容は山崎株式会社に関連しています。私的利用の範囲を超えての無断複製・無断コピーは厳に禁止されており違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料はホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 夢の超人タッグトーナメント



## バトルに勝利するたびにエピソード進行!

# 終了後は必ず「超人必殺技」突入!

(上乗せ特化ゾーン)

### ■突入契機...悪魔将軍バトル勝利

[エピソード進行イメージ]

エピソードパート (12G固定)



エピソード後はバトルへ発展!

バトルパート (6~34G)



バトル勝利でエピソード進行!

勝利継続率  
**80%**  
以上!

「バトル敗北」  
「最終話」後は



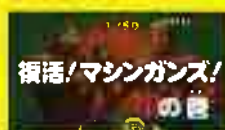
## エピソードが進行するほど 「超人必殺技」の継続率が優遇!

### ■継続率アップ抽選契機...レア役成立時、エピソード進行時

「6」「7」話到達時は継続率アップ確定!



最終話到達は激アツ!



滞在G数...約60G  
※エンディング含む  
「超人必殺技」の継続率  
**75%以上**

### エピソードは全8話

- 第1話「悪魔の新たなる脅威!」の巻
  - 第2話「第四勢力の正体!」の巻
  - 第3話「ネプチューンマン誕生!」の巻
  - 第4話「戦慄!はぐれ悪魔コンビ!」の巻
  - 第5話「2代目キン肉マングレートの苦悩!」の巻
  - 第6話「覆面の理由!」の巻
  - 第7話「友情のロングホーン!」の巻
  - 最終話「復活!マシンガンズ!」の巻
- ※最終話エピソード終了後はエンディングへ



# 超人必殺技 (上乘せ特化ゾーン)



夢の超人タッグトーナメント後に必ず突入!

## バトル勝利ストックの上乗せ特化ゾーン!

- 継続率...約33~85%
- 1Gでのストック数...1~3個



正義超人の必殺技が  
決まるたびに上乗せ!

タッグ技なら複数上乗せ!



平均ストック

約6個



# 通常演出



## 料理演出



赤オーラでチャンス!

出来た料理に注目!

## リボルバー演出



玉の回転に注目!

## ダンス演出



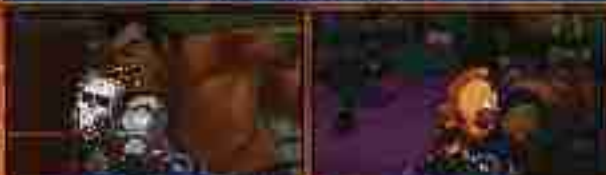
横断幕やDJキャラに注目!

## 委員長図鑑登場



周りのキャラ数や掲載キャラに注目!

## SDキャラ演出



キャラやアクションに注目!

## 肉ガチャ演出



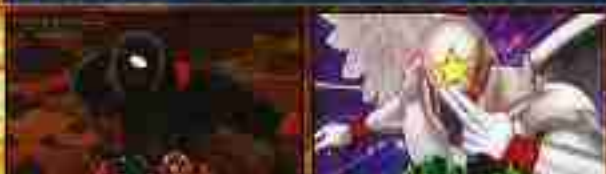
出現するキャラで=!?

## テレビ登場



中野さんのアクションとテレビの表示内容に注目!

## 四次元殺法演出



ペンタゴンならチャンス!

## 攻撃ルーレット演出



停止した内容に注目!

## 乱入コンビ演出



コンビで出現すればチャンス!

## 次回予告



発生するだけで激アツ!

この資料の内容は、山登株式会社で権利を保有しています。私的利用の範囲を超えての無断転載・無断コピーは厳禁とされており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くこととなりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料は、オールスターの商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 連続演出



## 巨大迷路演出

迷路から脱出すれば「友情モード」or「火事場のクソ力モード」or「ART」



タイトルの色に注目!

背景色でチャンス示唆!

分岐の内容に注目!

赤矢印に従えばチャンス!

扉の先には?

迷路脱出成功!

## エピソード系演出

エピソードが成功すればART確定!

エピソードの内容で期待度が変化!



キン肉マングレート誕生



タッグの絆



超人への道



氷の精神



最強の男からの手紙

LO

HI

## バトル系演出

キン肉マンのタッグが勝利できればART確定!

対戦する超人で期待度が変化!



2000万パワース



超人師弟コンビ



ニューマシンガンズ



モーストデンジャラスコンビ



ビッグボンパース

LO

HI

この資料の内容は山佐株式会社で構成しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁とされており、違反した場合は御事前及び後事前を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料はホーニ様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への無断使用及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 小ネタ集



謎の頭巾コンビが頻発すれば  
高モード滞在のチャンス!



滞在ステージに対応したタッグチームと  
バトル発展すればハイチャンス!



ART期待度

**80%**  
以上!

タッグ状態中に連続演出を2回失敗しても  
タッグ状態が継続していればチャンス!

※タッグ状態はタッグ役成立後、最大20G継続

タッグ状態中は  
タッグアイコン出現!

失敗!



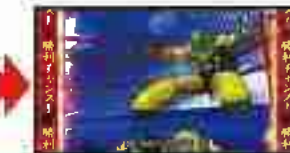
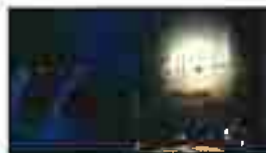
失敗!



通常時は約100Gの間隔で  
はぐれ悪魔超人コンピステージ  
移行のチャンス!



超人タッグバトル中は中野さんに注目!  
ズラがとれると「勝利チャンス」出現確定!



ART中のBGM変化が「キン肉マンボ」なら  
バトル勝利ストックが複数確定!

マッスルタイム突入時のキャラクターによって  
ART継続期待度などを示唆!



高継続のチャンス!



悪魔將軍バトルのチャンス!



設定示唆!?

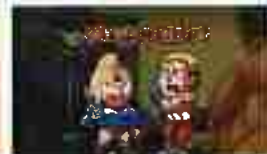
肉ガチャから出現するキャラクターは  
シングル、タッグでそれぞれ違うものを示唆!



設定示唆!?



特定のキャラが出れば...

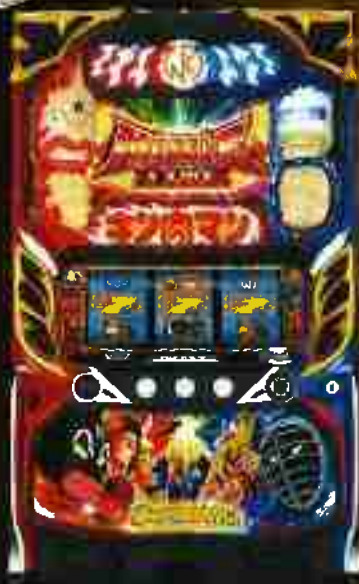


高モード示唆!?





# 基本情報



パチスロ キン肉マン  
～夢の超人タッグ編～

- ベース…約46G/50枚
- レア役合算確率…約1/27
- コイン単価…約2.6円 (設定1)
- 最大MY…約2,349枚 (設定1)
- 天井…1200G+前兆

## 主なレア役 ※順押し・はさみ押し

レアベル	スイカ	チャンス目	チェリー

※順押し・はさみ押し

### 絵柄配列

確率	SET1	SET2	SET3	SET4	SET5	SET6
ART初当たり	1/428.3	1/413.5	1/415.3	1/383.4	1/372.6	1/357.2
出玉率	97.5%	98.6%	99.6%	105.1%	112.1%	112.3%

### 有効ライン

TLINE

※シミュレーション値

この資料の内容は、山佐株式会社で構築しています。私的利用の範囲を超えての無断転載・無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に  
おやめ下さい。また本資料はホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への無断使用及びブログ・twitter・facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 注目の3大ポイント



真の**1**

## 初代ARTをもっと面白く 新生バトルART

- 「早引き特典」「バトル勝利ストック天井」を追加!
- バトル勝率アップ区間を搭載!
- バトル勝利ストックあり!

初代のデメリットを改良し、  
新たなゲーム性を追加!

真の**2**

## 新しい抽選システム レア役タッグシステム

- どんな状態でもタッグ役成立でチャンス!
- 約1/100でチャンス到来!
- タッグ役不成立でも、はぐれ役でチャンスあり!

レア役の組合せを利用した  
全く新しい抽選システムを実現!

真の**3**

## 山佐初の出玉設計 設定⑤⑥がほぼ同じ出玉率

- 設定5... 2000Gでの設定番破率約66%!
- 設定6... MY2000枚以上の確率約85%!  
MY5000枚以上の確率約30%!

ほぼ同じ出玉率で遊技性が変わる!