

# KING OF JACK

キングオブジャック

## 製品説明資料

Twitter、Facebook、ウェブログなどへの無断転載、コピーまたは配布禁止

本資料は、ホール様を対象として、遊技機の説明や商業行為を補助する目的で作成しています。本資料に記載された文書や表現等を、店舗における営業、集客、遊技の勧誘に転用した場合、風営法並びに都道府県条例に抵触する可能性があります。

# KING OF JACK

**Aタイプ**に「あったらいいな」  
が詰まった**AT機!**

**1G連**

A300の出玉感にボーナス中の期待感!

**引き戻し**

122G以内の当選率約**50%!**  
(1G連を含まない)

**天井**

777G→エンディング直撃もあり!?  
(+α)

4thリール搭載



簡単押し順のみ



# GAME FLOW

通常時

高確率



レア役で  
移行抽選

ゲーム数  
消化で移行

周期最大111G

チャンスゾーン(CZ)



**KING CHANCE**  
**QUEEN CHANCE**  
**JACK CHANCE**

**DOUBLE BIG BONUS**

約600枚獲得 1G連約75%



**BIG BONUS**

約300枚獲得 1G連約50%

**EXTRA BB**



**NORMAL BB**



**REGULAR BONUS**

約100枚獲得 1G連約17%

**EXTRA RB**



**NORMAL RB**



ボーナス中  
**1G連**  
抽選 (BB OR RB)



EXTRAボーナス( )中の1G連はBIG BONUS以上確定!?

# NORMAL GAME

ソロ目ゲーム数は周期到達→CZ当選のチャンス!

70.4<sub>G</sub> 周期到達平均



レア役は高確率への移行抽選! 高確率中に周期到達を目指せ!

現在ゲームの周期到達期待度

1ゲーム毎にセグ保留が左に移動!

色が変わっているゲームはチャンスUP!



セグ保留がなくなると終了!?  
延長の可能性もあり!



高確率中のレア役は周期短縮抽選!?色に注目!

滞在ゲーム数  
15・25・35ゲーム



高確率中の周期到達時は  
上位CZに当選!?



高確率中のCZ当選で **JACK** が選択されたらボーナス確定!?

# CHANCE ZONE

本写真・画像は合成

多彩なセグ演出を搭載! 新感覚のゲーム性を備えたCZ!



ゲーム数: 10ゲーム



ボタンストップ時の停止音が変化!



第3ストップまで変化  
すればボーナス!?



ゲーム数: 10ゲーム

成立役に応じて毎ゲーム  
パーセント(PEr)が上昇!



レア役で期待度大幅アップ!?

最終ゲームのパーセントを元に  
ボーナスを一発抽選!



58PErならボーナス期待度58パーセント!



ゲーム数: 7ゲーム

毎ゲームデジタルテンパイ抽選!  
テンパイするたびに

テンパイ数字=ボーナス期待度で  
ボーナスを抽選!



期待度11パーセント!



期待度77パーセント!!

レア役時や最終ゲームは必ずテンパイ!



1周期目(ボーナス後、設定変更後)は必ず上位CZ(**GULLIN** or **KING**)に当選!?

# BONUS

純増/1G  
約3.0枚

**WWW**  
約600枚

**DBB**  
約300枚

**BBB**  
約100枚

## ボーナス1G連抽選

ボーナス1回あたりのストックは基本1回

ボーナス開始時はリールアクションに注目



**EXTRA確定!?**



**DBB or NBB**  
(600枚) (300枚)

## PUSH成功で1G連!?



レア後はPUSH演出のチャンス!?

## リムーブ発生で1G連!?



ジャックポットの伝統目!  
「リプレイテンパイはずれ」



**EXTRA(BB・RB)**  
の1G連成功時は  
次回BB以上!?



リムーブ昇格パターンも!

1G連を繰り返せば

BB BB BB BB BB 基本はBB5連

**KING KING KING**

RB BB RB BB BB BB BB RB挟みもOK

突入!?(エンディング)

BB BB DBB BB **W**はBB2回分



ロングフリースから



直撃のパターンあり!?

# SPEC

## リール配列

4th



## 配当

\*見た目上の役構成の一部



## SキングオブジャックJ1



## リーチ目

\*順押し・ハサミ押し時



有効ライン



押し順ナビ発生時は  
ナビに従って下さい。



	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
ボーナス確率 (AT初当り)	1/ 271.3	1/ 269.1	1/ 260.9	1/ 240.8	1/ 223.0	1/ 206.5
出玉率	97.5%	99.0%	101.0%	104.0%	107.0%	110.0%
ベース	41.5G/50枚					

## キングオブジャック [ Q & A ]

<p>[Q_1] 天井/仮天井は？</p>	<p>[A_1] ペナルティーがなければデータ表示で777G目にボーナスが当選します。 また天井契機のボーナスの一部でエンディングに移行します。 仮天井は122G目に存在します。</p>
<p>[Q_2] 通常ベースは？</p>	<p>[A_2] 約41.5G/50枚です。</p>
<p>[Q_3] 想定コイン単価は？</p>	<p>[A_3] 2.4円前後を想定しております。</p>
<p>[Q_4] ボーナスの純増枚数は？</p>	<p>[A_4] 純増約3.0枚です。</p>
<p>[Q_5] 小役確率は？</p>	<p>[A_5] 共通ベル:約1/90.5, 弱チェリー:約1/99.9, 強チェリー:約1/256.0, スイカ:約1/99.9 チャンス目:約1/128.0, リーチ目:約1/8192.0, レア役合算:約1/31.4</p>
<p>[Q_6] 周期到達G数の最大と平均は？</p>	<p>[A_6] 周期到達の最大G数は111Gで、ゾロ目G数は周期到達のチャンスとなります。 周期到達の平均G数は高確率中の短縮を含めて約70.7G~68.5Gとなります。</p>
<p>[Q_7] 高確率状態への移行確率と平均G数は？</p>	<p>[A_7] 約1/97.6~約1/65.1となります。高確率G数は15G/25G/35Gの均等振分けです。</p>
<p>[Q_8] 高確率状態の恩恵は？</p>	<p>[A_8] 高確率状態では周期の短縮と周期到達時のCZが優遇されます。 高確率状態で周期到達時は上位CZ(QUEEN or KING)以上が確定します。 ゾロ目到達と状態移行のタイミングによってアツくなれる仕様になっております。</p>
<p>[Q_9] CZのボーナス当選期待度は？</p>	<p>[A_9] KING :約 50.1%~約 56.5% QUEEN :約 25.1%~約 25.8% JACK :約 11.3%~約 16.5%</p>



<p>[Q_10]</p> <p>周期到達時のボーナス期待度は？</p>	<p>[A_10]</p> <p>(1周期目) 低確率時：30.7%～33.0% 高確率時：40.8%～45.4%  (2周期～) 低確率時：20.0%～24.1% 高確率時：36.8%～40.5%  上記からボーナス後の1周期目は引戻しのチャンスとなっています。</p>
<p>[Q_11]</p> <p>BR比は？</p>	<p>[A_11]</p> <p>BB割合は約47.3%～約56.0%になります。  WBBはBB時の約4%、EXTRAは全体の約10%になります。</p>
<p>[Q_12]</p> <p>ボーナス後無抽選状態とかは？</p>	<p>[A_12]</p> <p>ありません、反対にボーナス後/設定変更後の1周期目はボーナス当選率が高く、稼働を促進する作りになっております。(122G以内の当選率:40.5%～53.6%)</p>
<p>[Q_13]</p> <p>設定差は？</p>	<p>[A_13]</p> <p>初当たりと初回BR比及び122G目の仮天井振分けに設定差が付いており、ボーナス中や小役確率に設定差は有りません。ボーナス終了時にバックランプでの設定示唆が出現することが有ります。</p>
<p>[Q_14]</p> <p>目押しは必要？</p>	<p>[A_14]</p> <p>目押しの必要は有りませんので、どなたでも安心して遊技して頂けます。</p>
<p>[Q_15]</p> <p>ペナルティーは？</p>	<p>[A_15]</p> <p>ナビ発生時の押し順番違いの一部で約9Gのペナルティーが発生する場合があります。また第1停止が正解していればペナルティーになる恐れはありません。</p>
<p>[Q_16]</p> <p>MYは？</p>	<p>[A_16]</p> <p>担当営業者に直接お問い合わせ下さい。</p>
<p>[Q_17]</p> <p>有利区間ランプの点灯・消灯タイミングは？</p>	<p>[A_17]</p> <p>ボーナス終了1G消化後にランプが消灯します。その後1G消化後にランプが点灯します。設定変更時はランプ消灯からスタートし、1G消化後にランプが点灯します。</p>
<p>[Q_18]</p> <p>出力信号の仕様は？</p>	<p>[A_18]</p> <p>4番ピンからBB信号(ビッグボーナス/エンディング回数)を  3番ピンからRB信号(レギュラーボーナス回数)を出力しています。</p>