



戦国パチスロ

# 花菱次

天を穿つ戦槍

剛弓ver.

© 隆慶一郎・原哲夫・麻生未央 / NSP1990 版權許諾証 YSY-829



# セールスポイント

激レア！！市場1000台限定

壹

## 慶次で開店を打つ！

大合戦BONUS(ART)

貳

## 平均80%継続

今回だけ！！慶次シリーズを

参

## 特別価格でご提供

社外秘資料

取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁





# ゲームフロー

## ゲームフロー

約1/377

**通常時**

桜並木ステージ

遊郭ステージ

甲冑ステージ

月夜城ステージ

約40G毎

**自力当選チャンス 傾奇チャレンジ**

喧嘩祭りゾーン

ART期待度 約35%

皆朱の刻

ART期待度 約55%

千年桜ゾーン

ART期待度 約90%

**前兆ステージ**

蒼炎の兆し

紅焰の轟き

**連続演出**

四武将連続演出

ストーリー連続演出

キセル演出発生で大チャンス!

## 上乗せ特化ゾーン 武功チャレンジ

**勝利の宴**  
レア小役でストック抽選

**極当り**  
ストック濃厚+レア小役で追加抽選

**天槍炎武**  
本機最強のストックゾーン

初当り時の1/2で武功チャレンジからスタート

ARTセット継続時ここで報酬を決定

役物落下でストック!?

平均継続率 約80%

## ART 大合戦BONUS

純増約2.0枚/1G

ゲーム数変動型

敵兵力を0にすればARTセット継続!

**悪鬼羅刹**  
敵兵力へ集中して大ダメージを与える

**一騎駆MODE**  
負け戦を勝ち戦へ変換するチャンス

**天下無双モード**  
エンディングまでの勝利を約束!?





# 「待ちのゲーム性」から「攻めのゲーム性」へ

## CZ・レア役による直撃当りがメインのゲーム性へ変更

約40Gに一度訪れるモード抽選  
高確はCZ・ART直撃抽選が優遇

前作：87G周期毎の高確テーブル

今作：約40G毎に高確抽選



強チェリーで花カウンターが  
作動すればARTの前兆へ

高確滞在のチャンスが多いから  
通常時のレア役に重みが増すフローへ

約2倍突入しやすいCZ  
新規CZを2種類追加

前作：突入率合算1/671 ※設定1

今作：突入率合算1/377 ※設定1

1種類のCZから  
3種類のCZへ



皆朱の刻

新規CZ



喧嘩祭りゾーン

新規CZ



千年桜ゾーン

高確への間口が広がったことで  
自力CZがより身近な存在に

前作の基本フローを見直し、自力当選を目指すゲーム性へ





# 戦況変化型シナリオシステムが慶次を強くする

ART「大合戦BONUS」は15戦まで毎セットシナリオ管理で進行

## シナリオ管理システムについて

全12種類のシナリオで管理

5戦毎のシナリオが液晶に表示

高継続シナリオのパターンが存在

戦闘開始時からいきなり武将が参戦するシステムを追加

シナリオにはそれぞれ異なる特徴があり、セット毎に変化し合戦が有利に展開することも

## シナリオで管理されている抽選

- 敵兵力数
- 開始時の悪鬼羅刹
- 開始時の武将参戦
- リプレイ3連時の戦況減算
- 本陣急襲時のART終了 Etc

セット毎に状態が変化するためから  
自力継続のチャンスがさらに増幅

シナリオ管理システムを採用したことで有利に合戦を進めることが可能に





# 戦レベルが出玉の見せ場を創出する

それぞれのシナリオは0~10の戦レベルで戦況を管理

シナリオ	1戦目	2戦目	3戦目	4戦目	5戦目	6戦目	7戦目	~
1	3	1	1	5	0	7	8	
2	3	1	1	5	1	7	8	
3	3	2	1	5	2	7	8	
4	3	9	2	10	1	7	10	
5	7	1	1	8	0	3	5	
6	7	1	1	8	1	3	5	
7	7	2	1	8	2	3	5	
8	7	2	9	10	1	3	10	
9	2	2	9	2	7	2	2	
10	2	9	2	2	7	2	9	
11	9	9	9	10	7	9	10	
12	9	9	9	10	9	9	10	

シナリオで管理されている  
抽選は戦レベルで異なる

有利な兵力が選択されたり、武  
将参戦が優遇されたり  
レベルに応じた抽選を行う。

全11の戦レベルで  
合戦の勝利期待度を管理

戦レベル毎に異なる勝利期待  
度が存在。尻上がりに良いモー  
ドが選ばれやすいなどの特徴が  
ある。シナリオ11・12は天下無  
双モードの大チャンス。

## 戦レベル毎の合戦勝利期待度

戦レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
継続率	約51%	約61%	約85%	約74%	約83%	約71%	約80%	約81%	約81%	約100%	約100%

15戦までの選択されたシナリオが進行する度に合戦勝利期待度が変化





# スペック

## ■基本スペック

※1：8000遊技以上の通常状態でヤメ（最大10000遊技まで延長）

設定	ART確率	CZ確率	CZ信頼度(合成)	回転数	出率	コイン単価
1	1/692	1/377	41.9%	47.2	98.2%	3.0
2	1/691	1/377	42.2%	48.2	99.3%	2.8
3	1/683	1/378	42.8%	49.5	100.8%	2.7
4	1/677	1/379	43.4%	50.7	102.1%	2.6
5	1/669	1/380	44.1%	52.6	104.0%	2.4
6	1/664	1/382	44.7%	54	105.3%	2.2

設定	ART純増(枚/1G)	TY	MY	M◇	エンディング到達率	2000枚突破率
1	約2枚	651	2784	2960	11.4%	約68%
2		662	2990	2791	11.5%	約71%
3		684	3184	2563	12.1%	約74%
4		702	3432	2322	12.6%	約75%
5		731	3682	2139	13.4%	約78%
6		752	3867	2036	14.1%	約80%

