



Daiichi新規則対応機
ハネモノ第一弾

PA怪盗

おと松さん

© 表層不二史 / おと松さん製作委員会

機種説明書

◆『PA怪盗おそ松さん』導入のメリット

設定により...

★出玉管理は6段階の設定で調整

メンテナンス不要! 役物確率のばらつきを吸収!

★設定判別という新しい楽しみ方

ゲーム性により...

★選べるモードを搭載し 幅広いユーザーを囲い込み

遊び方は従来通りの安心ゲームフロー
昔ながらのゲームが好きな人はシンプルモード
液晶慣れしている人はシナリオモード

導入により...

★ハネモノコーナーの全体稼動を向上

1年以上ハネモノの新台が導入されていない中、
ハネモノコーナー全体の稼動上昇により活性化が見込める!

ハネモノの運用不安要素を払拭



**台の
メンテナンス**



**役物確率の
フレ**



**フロの貼りつき
による
一般客の回避**

設定の調整で全てをカバー運用楽々!!

業界初!!

ハネモノ+6段階設定

直撃大当たり確率

1/2000~1/319

(設定6)

(設定1)

新要素!

直撃時は52%でMAXラウンド

ハネモノ
王道

V入賞時は3R:5R:10Rが均等振分け

ポイント!

セグ

1~3以外のセグ表示に注目!

大当たり中

オーバー入賞時のセリフに注目!

大当たり終了後

エンディングのセリフに注目!

遊び方比較～旧規則と新規則～

【従来機】

スタート入賞 → ハネ開放 → 役物抽選 → V入賞 → アタッカー消化
(ハカマ) (1回～3回) (ハネ or アタッカー)



スタート入賞 → ハネ開放 → 役物抽選 → V入賞 → アタッカー消化
(へソ) (1回～3回) (アタッカー)

遊技感はそのままによりセフン機に近い遊び方で
セフン機ユーザーも違和感なく遊技可能!

ゲーム フロー



『松』を
奪い取れ!!



STEP 1

へッ!
玉を入れよう!

STEP 2

出た数字の
回数だけ
ハネが開く!

STEP 3

ハネに
玉を入れよう!

STEP 4

「V」に玉が通れば
大当たりGET!

STEP 5

「松竹梅ケート」に
玉を通して
大当たりスタート!

STEP 6

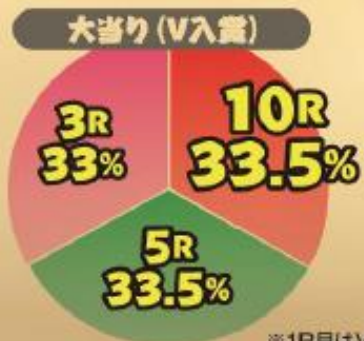
アタッカーに
玉を入れよう!



スペック詳細

6段階設定付きで登場!

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
大当り確率	1/319.7	1/290.0	1/269.7	1/249.2	1/230.0	1/200.4
ラウンド・カウント数	3R or 5R or 10R・10カウント					
大当り出玉	約180個 or 約360個 or 約810個					
賞球	1 & 9 & 15					
開放回数	1回:91% or 2回:6% or 3回:3%					



※1R目はV入賞になります

選べる3つのゲーム性

① シナリオモード

6つ子のおしゃべりなど予告満載!
キャラクターによって特徴あり!!



おそ松

3R否定

カラ松

5R否定

チヨロ松

5R多め

一松

10R確定!?

※複数解放時限定

十四松

直撃orハズレの時
に選ばれやすい

トド松

複数開放率
が高い

トト子

10R確定!?

お楽しみ♪ 選べる3つのゲーム性



② シンプルモード

通常～大当たりまで全てがシンプル
昔ながらのハネモノモード

③ 丸見えモード

※シナリオモード、
シンプルモードと複合

ランプの色で“いま当れば○○ラウンド”が丸分かり！
ハネモノならではのモード