

KONAMI

日本プロ麻雀連盟公認

麻雀格闘倶楽部 参

MAHJONG FIGHT CLUB

商品ご提案資料

無断転載禁止

© Konami Amusement

新リアル麻雀

63週
貢献

高稼働を築いた
本格麻雀パチスロが
パワーアップして登場！

継承×超進

6号機高純増

上乗世特化 A下

純増
約5枚

44週
貢献



進化! 上乗世
驚愕の 約1/8.9

セールスポイント

1

新・リアル対局システム

通常時も面白い!

アガった点数にリンクして上乗せ特化ATの初期枚数に変換!

符計算や供託棒などの麻雀要素を追加し、よりリアルな麻雀へ超進化!!

2

格闘倶楽部RUSH

約1/8.9で上乗せが発生する常時上乗せ特化AT!!

ハズレで上乗せチャンス! レア役で上乗せ確定!!

3

真龍ロード

高期待度のAT引き出し親対局にアガリ点数1.5倍!

対局勝利でAT継続!

八連荘で役満達成! 報酬=480枚+CB

新・リアル対局システム

高稼働を築いたシステムを継承

よりリアルな麻雀へ超進化!!!



リプレイで手牌を進めて...

リプレイ

レア役でアガリを目指せ!

アガった点数にリンクして
上乗せ特化ATの初期枚数に変換

MAX 480枚

差枚数管理にすることで、
点数と出玉のリンクを
直感的にわかりやすく!

待計算を導入して、
より本格化!

対局を盛り上げるシステムも大幅強化!

鬼ツモチャンス!
自力で掴み取れ!押し順台での
「鬼ツモチャンス」

三人麻雀
跳満以上!?高アガリ期待の
「三人麻雀」

敵雀士のリーチ棒も
上乗せ特化ATの初期枚数に変換
「供託棒システム」

勝負所では敵雀士が味方西副に!
対局をよりドラマチックに演出

雀魂倶楽部
RU 116



格闘倶楽部 RUSH

～純増約5枚の上乗せ特化AT!!～

約 **1/8.9** で上乗せが発生!
高確率中は約 **1/5.2!**



ハズレで上乗せチャンス
レア役で上乗せ確定!?

上乗せMAX 573枚!!

真龍ロード

～高期待度のAT引き戻し対局～

格闘倶楽部RUSH後に突入!?

最終戦

親対局
アがり点数 1.5倍!

役満480枚!

八連荘で役満達成! 報酬=480枚+α

ゲームフロー

通常時

対戦相手決定



対戦者募集

チャンスアップボーナス



ちよっとタイム



ファイトクラブチャンス



バカンスチャンス



直牌ルーレット

イベントモード



牌ばちモード



フチプロじゃんけんバトル



浴衣モード



バカンスモード



特訓

直当たりモード



昇龍チャレンジ

対局



四人麻雀 (テンハイ前)



四人麻雀 (テンハイ後)

アガった点数にリンクして
上乗せ特化ATの初期枚数に変換!

特殊対局



三人麻雀

前初盤・前アガリ時の特化チャンス対局!



役満チャンス



格闘倶楽部RUSH

AT



純増約5枚
上乗せ特化AT



様々な上乗せ効果が実装!



上乗せ約1/8.9

真龍ロード

AT引き戻し対局



真龍ロード

入連荘を目指せ!



達成すれば
480枚+α

麻雀格闘倶楽部 八ヶ条

其の言

夕方背景の対局だと、
次局イベントモード濃厚!?

其の式

テンパイ前に有効牌が1つも引けないと、
次局イベントモード濃厚!?

其の参

テンパイできない対局が3連続すると、
次局イベントモード濃厚!?

其の肆

格闘倶楽部RUSHの終了画面が
いつもと違うと!?

其の伍

初当たり39枚の格闘倶楽部RUSHで、
上乗せなしで終了すると!?

其の陸

真龍ロードで、ツモ運がLV1のまま
最終ゲームに到達すると!?

其の参

真龍ロード終了画面で、
とあるコマンドを入力すると!?

其の捌

あの伝説の雀士が
登場すると勝利濃厚!?

日本プロ麻雀連盟公認「麻雀格闘倶楽部」シリーズ



8

参戦プロ雀士



9

http://www.nhk.or.jp/mahjong/

基本情報

基本スペック

設定	格闘倶楽部RUSH	出玉率
設定1	1/298.9	97.9%
設定2	1/289.9	98.9%
設定3	1/278.7	100.3%
設定4	1/252.1	103.1%
設定5	1/260.0	105.7%
設定6	1/229.5	110.2%

格闘倶楽部RUSH



主なレア役の出目

強リプレイ	弱チェリー	強チェリー
スイカ	弱チャンス	強チャンス

リール配列



『麻雀格闘倶楽部参』商品補足資料

商品概要

■商品コンセプト

継承×超進化

麻雀格闘倶楽部が6号機高純増AT機で復活！

■セールスポイント

新・リアル対局システム

上乗せ特化AT『格闘倶楽部RUSH』

目指せ！八連荘！『真龍ロード』

■登場雀士

名前	段位 (17年10月、舊機)	段位 (19/2/1)	キャッチフレーズ	備考
小島武夫		九段	ミスター麻雀	故人
二階堂亜樹		六段	卓上の舞姫	
二階堂瑠美	四段	五段	天衣無縫	
灘麻太郎		九段	カミソリ灘	
森山茂和		九段	手役アーティスト	
荒正義		九段	精密機械	
瀬戸熊直樹		九段	卓上の暴君	
滝沢和典		七段	麻雀バカボンド	
紺野真太郎		六段	進化するビースト	
仲田加南	五段	六段	麻雀リアット	
佐々木寿人	五段	六段	麻雀攻めダルマ	Mリーグ麻雀格闘倶楽部チームメンバー
宮内こずえ		五段	純白の牌舞者	
和泉由希子		四段	ICE DOLL	
カース・ネルソン		四段	カリフォルニアキッド	
斎井ゆりか		四段	微笑みのサウスボー	
ジェン		四段	西欧夜叉	
高宮まり	三段	四段	淑女なベルセルク	Mリーグ麻雀格闘倶楽部チームメンバー
小笠原奈央		三段	不屈のベビーフェイス	
手塚紗掬		三段	ダイヤモンドダスト	
中山奈々美		三段	快活プリンセス	
菅原千瑛	二段	三段	三色のカタルシス	
石田亜沙己		二段	リトルマシンガン	
東城りお		二段	ミス・パーフェクト	
大亀 あすか		初段	2.5次元の雀姫	初登場、声優 (ピピオバ、咲、ときめも4など)
和久津 昂		五段	超攻撃型アマゾネス	初登場
岡田 紗佳		初段	完全武装アフロディーテ	初登場、non-no専属モデル

スバック

■基本データ

◇タイプ：AT/純増約5枚

◇有効ライン



◇ベース：約50G

◇天井：777Gを超えた対局で格闘倶楽部RUSH当せん

◇有利区間移行確率：約1/2

■コイン単価

設定	コイン単価
設定1	2.24
設定2	2.13
設定3	2.01
設定4	1.81
設定5	1.90
設定6	1.52

■基本スバックについて

	AT初当たり	出玉率
設定1	1/298.9	97.9%
設定2	1/289.9	98.9%
設定3	1/278.7	100.3%
設定4	1/252.1	103.1%
設定5	1/260.0	105.7%
設定6	1/229.5	110.2%

■小役確率について

設定	レア役合算
設定1	1/30.0
∫	∫
設定6	1/25.9

CZ

名称/突入率/期待度

■モード移行率

設定	通常対局	牌ばちモード	ブチプロじゃんけんバトル	特訓	バカンスモード	昇龍チャレンジ	浴衣モード	直撃格闘倶楽部RUSH
設定1	61.6%	11.8%	9.1%	4.1%	10.4%	0.9%	2.0%	0.1%
∫	∫	∫	∫	∫	∫	∫	∫	∫
設定6	50.6%	12.1%	12.1%	7.3%	11.4%	2.0%	3.7%	0.9%

■AT期待度

	通常対局	牌ばちモード	ブチプロじゃんけんバトル	特訓	バカンスモード	昇龍チャレンジ	浴衣モード
共通	10.2%	15.5%	28.4%	33.4%	14.5%	37.0%	44.0%

通常

■ ちょっとタイム(非有利区間)

イベントモード期待度約30%のチャンスモード

リプレイ	必ずイベントモードへ移行(牌ばちモード/ブチプロじゃんけんバトル/特訓/バカンスモード/昇龍チャレンジ/浴衣モード/直撃格闘倶楽部RUSH)
レア役	必ずイベントモードへ移行(特訓/バカンスモード/昇龍チャレンジ/浴衣モード/直撃格闘倶楽部RUSH)

■ イベントモードについて

モード名	詳細
牌ばちモード	新規ステージ
	有効牌獲得の高確率ステージで、パチンコで牌がそろえばその牌を獲得
	リプレイ、レア役以外にも有効牌の抽せんを行っている(リプレイ、レア役以外の約25%で獲得)
	牌ばちモード経由した時にテンパイ後へ移行する確率は約80%
ブチプロじゃんけんバトル	新規ステージ
	ツモ運を上げていくステージで、じゃんけんに勝利すればツモ運UP
	1セット3~9GのSTでその間に役(リプレイ、ハル、レア役)が揃えばツモ運UP、かつ次セットへツモ運MAX到達でテンパイ後へ移行、ツモ運9以下でテンパイ前へ移行
	コナミで有名なキャラクターを複数プレミアキャラ(ツモ運MAX確定)として使用しています
特訓	おなじみのツモ運を上げていくステージで、終了したらテンパイ後へ移行
	リプレイ、レア役でツモ運UP抽せん
	直撃格闘倶楽部RUSH抽せんもっており、連続演出(14人組み手)にて報知
バカンスモード	おなじみの翻数を上げていくステージで、終了したらテンパイ後へ移行
	リプレイ、レア役で翻数UP抽せん
	高宮まり、中山奈々美、東城りお、ジェンが水着で登場
昇龍チャレンジ	おなじみの直撃格闘倶楽部RUSHに期待できるCZで毎ゲーム報酬期待度がUPしていく
	[1G]満貫→[2G]跳満→[3G]倍満→[4G]3倍満→[5G]役満
	直撃格闘倶楽部RUSH期待度は約37% レア役で和了確定、リプレイで和了抽せん(約40%)
浴衣モード	新規ステージ
	ツモ運と翻数UPの超高確率ステージで、終了したらテンパイ後へ移行
	高宮まりとの浴衣デート

■基本仕様

- ◇純増枚数：5枚
- ◇1セット：アカリ役と連動
- ◇継続タイプ：真龍ロード（対局連荘）
- ※真龍ロード中は全て親としての対局
- ※8回目のアカリは親の役満（48000点）確定！

■契機別突入比率

設定	通常対局	牌ばちモード	ブチプロジェクトけんけんバトル	特訓	バカンスモード	昇龍チャレンジ	浴衣モード	連撃格闘倶楽部RUSH	役満フリーズ
設定1	41.5%	11.4%	19.0%	9.0%	10.0%	2.3%	5.8%	0.6%	0.3%
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
設定6	29.1%	10.6%	19.4%	13.6%	9.3%	4.0%	8.5%	5.3%	0.2%

■格闘倶楽部RUSH中上乗せ確率

1/8.9

※高確状態は1/5.2

※高確移行率は10.2%で、100枚毎に抽選（RUSH中BGMに確定・示唆あり）

■上乗せ延び率

160%

例) 親跳/180枚→期待値288枚

例) 親役/480枚→期待値768枚

■真龍ロード 初期ツモ運毎の期待度

	初期ツモ運	期待度
青	1	23.3%
	2	31.0%
	3	40.4%
	4	52.0%
緑	5	64.8%
	6	75.7%
	7	87.3%
赤	8	96.1%
	9	98.6%
虹	10	100.0%

※青スタートで終了した場合は、海底摸月（ハイテイ）アカリ！

■ 秘密のコマンド（コナミコマンド）は搭載されていますか？

格闘倶楽部RUSH中…コマンド入力すると、楽曲及び指示音声を変更できます

真龍ロード敗北時…コマンド入力すると、音声又は画像が表示されます(表示内容による設定推測が可能)

■ 設定推測が出来る要素等がありますか？

・レア役確率(スイカ/弱チェリー/弱チャンス)

・点数結果画面の格付け

・格闘倶楽部RUSH終了画面（夜で2以上）

・八連荘終了とリミット到達画面

画像	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
全員集合	100%				50%	50%
巨匠		100%	100%			25%
バカンス				100%	50%	13%
四神						13%

・真龍ロード敗北時のコナミコマンド入力（台詞で示唆、まこちゃんの画像で設定2以上）

・役満和了時のPV選択率

■ 脳汁ポイント

格闘倶楽部RUSH中のガンガン上乗せ（特に高確率中）

対局中の鬼ツモチャンス押し順正解

対局中のツモ運赤でのレア役1確

■ 設定変更、電断後の状態は？

設定変更時…全てクリア、内部状態は「非有利」、液晶ステージは「ちょっとタイム」となります

電断後…電断前の状態に復帰します

■ リミット到達時演出方法

枚数リミット…残り49枚からUI表示

ゲーム数リミット…残り5GからUI表示

打ち手への補填として到達した場合に強烈な設定示唆を行う（設定推測が出来る要素等がありますか？参照）

■ エンディング条件・演出方法

条件…8連荘達成

演出…格闘倶楽部RUSH消化後に8Gのエンディングムービーが流れます