

転載禁止

こんなの
猪木
じゃねえ



商品説明資料



©2016 INOKI GENOME FEDERATION. 「ワールドプロレスリング」テレビ朝日

セールスポイント

こんなの猪木じゃねえ!

「メカに変身!?!」 「あの神々にピンタ!?!」 など、猪木だから許される非常識演出の数々。
「こんなの猪木じゃねえ!」 と言わずにいられない!!



一足一足登りつめる「レベルアップ式ART」

玉貯め、ST、周期…ありきたりのゲーム性をプチ壊す新スタイルARTを搭載!



見える高確「ISMシステム」

獲得したISMがそのまま高確ゲーム数に! 高確中のCZ当選率は最低でも1/32!!



感涙必至! 伝統の「道」フリーズ搭載

猪木の伝統「道」フリーズは健在! その恩恵は約2000枚!!

GAME FLOW

通常時

通常ステージは5種類



<イグニートステージ>



ISM高確!?

<オーラスタステージ>



CZ前兆!?

チャンスゾーン (CZ)

ART突入率
30%



CZ「試練の塔」

ART突入率
66%



CZ「試練の塔 EXTRA」

闘神BIG



消化中はART突入抽選!
が揃えばART突入!

道フリーズ



いつ何時発生しても「道BIG&PTR」確定!?



ART「闘神への道」



1セット
20G

純増
1.8枚/1G

レベル
アップ式
ART

レベルを上げて三大神へ挑戦!!

EXTRAからの
ART開始はレベル4!

Debris Zone レベル1・20G

Prometheus Arena レベル2・20G

Chaos Zone 基本はここから!!
レベル3・20G

Planets Arena ここから開始も!
レベル4・20G

ポイント

- ART初当り時は必ずレベル3以上スタート!
- レベル4で三大神に挑戦! 勝利すればPTR突入!!

レベル4の勝率は50%!?



ART「プレミアム闘神ロワイヤル (PTR)」



ゲーム数管理型ART

ゲーム数&セット数上乘せあり

3種類いずれかの特化ゾーンから初期ゲーム数を決定!

目指すはココ!
最上級ART!!



4大激アツ演出

拳タッチ演出



ここにタッチ!

拳タッチはその他にも
様々な秘密が...

猪木と一緒に拳を突き上げ
「ダー!!」と叫ぼう!!

非常識予告演出

非常識予告

ここから発展するとチャンス!!

実写系名言演出



数ある名言演出の中で最も期待できるパターン!

闘神ロック演出 (PTR中限定)



3段階まで発展すれば
道フリーズ!?

発生 = 上乘せ or
上乘せ + ビンタRUSH!?

道

チェリー注入

1/99で訪れる🍒の連打が 予測不能の展開へ導く!!

チャンス目MB出現後は
「🍒注入」に突入!!



2G or 5Gの🍒確定ゾーン!?



弱チェリー



強チェリー



中段チェリー

チャンス目MB後は全てのシーンが叩きどころ!!

通常時



ISM獲得抽選や
ART直撃抽選

チャンスゾーン(CZ)



CZ成功への
チャンス!!

ART中



大量上乗せやレベルUPに直結!
中段チェリー出現率が1/16に!!

通常時「ISMシステム」

小役成立時に
ISM獲得抽選を行う!!



レア役は高確率でISMをGET!

獲得したISMはそのまま
「CZ抽選の高確ゲーム数」になる!!



ISM発動中のポイント

成立役不問でCZを抽選

ISM発動時のCZ当選率

1/32

1/5でCZに当選する
プレミアム高確も!?



ISM発動中の
連続演出でCZチャンス!!

CZ当選後もCZ抽選は継続!!

CZ or
ART終了

再びCZ突入の
期待が持てる!!



ART終了後は
ISMを獲得しやすい!?

チャンスゾーン(CZ)

CZ「試練の塔」

ART期待度:30%



後半パートに出現する
ボスを倒せばART突入!!

前半パート

ザコ敵を倒し闘メーターを溜めろ!



基本情報

- 10G固定
- リプレイ以外の小役成立でゲージ上昇!?

※ベルこぼしてもOK



後半パート

ボスを倒しARTを勝ち取れ!

ボスは2種類



ヘカトンケイル

ケルベロス

ケルベロスが登場すれば
ゲージ育でも期待度33%以上!



前半パートでリプレイが多いと
ケルベロスが出現しやすい!

CZ「試練の塔 EXTRA」

ART期待度:66%



闘柄が揃えばART
突入時はレベル4以上から!

カットインが発生したら 闘柄を狙え!



低 ART期待度 高



シングル揃いは
ART (レベル4) 確定!



ダブル揃いなら
PTR確定!



レア役成立時は
CZゲーム数延長抽選!

BIGボーナス

闘神BIG

数々の恩恵を持つ重要ボーナス

白7揃いで闘神BIG



基本性能

TY
240枚

消化中の
揃いは
様々な特典あり



カットイン発生時は
図柄狙いダー!

道BIG

PTRが確定する最強ボーナス!!

BAR揃いで道BIG



※成立時は必ず「道フリース」を伴う

基本性能

TY
240枚

消化中の
揃いは
PTR上昇せ!



闘神BIG同様に
カットイン発生時は
図柄狙いダー!

状況別・闘神BIGの特典一覧

状況	闘神BIG成立	消化中揃い	消化中Wライン揃い
通常時	—	ART突入	↑ プレミアム 闘神ロワイヤル ↓
CZ「試練の塔」	ART突入	1レベルUP	
CZ「試練の塔EXTRA」	ART突入	プレミアム 闘神ロワイヤル	
ART中	1レベルUP	1レベルUP	

PTR確定後の揃いなら50G以上の上乘せ!



シングル揃いは
PTRをストック!



ダブル揃いなら
PTRを2個ストック!!

道BIG成立時の
獲得期待枚数は約2000枚!

ART「闘神への道」

レベル4で三大神に勝利し、PTRを目指すゲーム性!!

純増1.8枚/1G

初当り時は60G保障

ART開始時は基本的にレベル3からスタート!!



アリーナを発見できないとART終了...

レベル2はループ性あり

勝利 継続 敗北

レベル3昇格 レベル2ループ レベル1昇格

突破すれば一気にPTRが近づく!!

ゼウス・エヴォルに勝利でPTR最強の特化ゾーンへ!?

ART「プレミアム闘神ロワイヤル(PTR)」

目指すべき最上位ステージ! ゲーム数&セット数上乘せ式ART!!



ART「闘神への道・レベル4」

三大神に勝利!

PTR突入

まずは特化ゾーンで初期ゲーム数を決定



平均+80G!

平均+140G!

平均+210G!

消化中はゲーム数&セット数上乘せ抽選あり

ピンタRUSH

闘神 図柄W揃い



ゲーム数上乘せ!

セット数上乘せ!

この他にも上乘せ契機は多数存在!



ゲーム数を消化すると...

P
T
R
ス
ト
ック
な
し!

P
T
R
ス
ト
ック
あ
り!

初期ゲーム数を決定する上乘せ特化ゾーンの特徴

アントンバーニング



POINT

チャンス目MBを引ければ
3ケタ上乘せの連打!?

5G間のデッドオアアライブ上乘せ!

レア役

レア役
以外



3ケタ
上乘せ!?

+ 10G!?

レア役を
引けるか否かで
天と地の差!!

アントン
ファイティングラッシュ



POINT

リプレイ合計5回後に
ベルを引かない限り上乘せ継続

リプレイの連続で上乘せゲーム数UP!

リプレイ

レア役

ベル



上乘せ&継続
リプレイが揃うほど
上乘せゲーム数UP!

上乘せ抽選
&継続

リプレイ
合計5回後に
ベル成立で終了...

アントンプレミアム1・2・3



POINT

MB中はゲーム数カウントが
減算されない!

15G継続のSTタイプ上乘せ特化ゾーン

闘神 図柄ダブル揃い

闘神 図柄シングル揃い

レア役



3ケタ上乘せ!?
&巻き戻し!

ゲーム数上乘せ
&巻き戻し!

上乘せの
チャンス!

PTR中の上乗せ

PTR中は多彩な上乗せが存在

ゲーム数上乗せ



上乗せ特化ゾーン「ピンタRUSH」



PTRストック



BIG中も上乗せのチャンス



ピンタRUSH



- 3ゲーム1セットのセット数継続タイプ
- 継続率はMAX77%
- 毎ゲーム10G~321Gの上乗せが発生

ピンタRUSHの流れ



MAX77%ループ!!



ピンタRUSH継続!



ピンタRUSH終了...

配当/配列/有効ライン

配列



配当

道BIG



351枚を超える払い出して終了

闘神BIG



351枚を超える払い出して終了

	ANY ANY9枚
	4枚
	9枚
	REPLAY

上記は配当の一部です。

3枚掛け専用。最大払い出し枚数は9枚。

筐体



有効ライン



1LINE

レア役の停止型・期待度

レア役の停止型



弱チェリー



強チェリー



中段チェリー



スイカ

MB



チャンス目MB①

9枚を超える払い出して終了



チャンス目MB②

36枚を超える払い出して終了



チャンス目MB③

36枚を超える払い出して終了

状態別・小役の期待度

通常時



試練の塔 (CZ)



闘神への道 (ART)



Q&A

- | | |
|----------------------|---|
| 1. 設定変更時の挙動は？ | 全ての遊技状態がクリアされます。初期ステージはサンディアorオブシディアンorノーザンディアのいずれかがランダムで選択されます。 |
| 2. 電源OFF時の挙動は？ | 全ての状態を保持します。また電源ON時の液晶ステージは、電源OFF時と同じステージとなります。 |
| 3. 救済機能はありますか？ | BB+ART間999G到達でARTに突入します（データカウンタ表示1000GでART発動）。 |
| 4. ペナルティはありますか？ | 通常遊技において変則押しによるペナルティはありません。ただし、ART中は押し順ナビの指示に従わないと、ART性能が下がる場合があります。 |
| 5. フリーズ演出はありますか？ | 全状態で道フリーズが発生する可能性があります。発生時は道BIG+最上級ART「プレミアム闘神ロワイヤル」が確定します。 |
| 6. 外部端子信号はどうなっていますか？ | ART継続時は外部信号1（BB）に出力され、ART初当たり回数とBB成立時は外部信号2（RB）に出力されます。ただしレベル2によるARTループ時は出力が行われません。 |
| 7. ARTの純増は？ | ART中の1Gあたりの純増は1.8枚です（BB込で1.9枚）。 |
| 8. 設定推測ポイントは？ | 直撃ART当選率に大きな設定差がございます。また、奇数偶数設定を示唆する演出や最低設定を否定する演出などもあります。 |
| 9. コイン単価は？ | 稼働状況により異なりますが、2.8円前後（設定1）で推移すると思われます。 |