

HEIWA X INOKI

闘魂継承 アトニオ猪木 という名のパチスロ機

© コーラルゼット

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言をらびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例等に抵触する恐れがあります。ご注意ください。また、複製・転載の可能性がある為、ツイッター・SNS・ブログ掲載・コピー等の行為を固く禁じます。

営業資料

HEIWAの猪木が帰ってきたんダーツ!

社外秘

HEIWA X INOKI



“初代”

アントニオ猪木という名の
パチスロ機

2003年

約100,000台 35週



アントニオ猪木自身が
パチスロ機

2004年

約122,000台 14週



アントニオ猪木が
元気になるパチスロ機

2010年

約42,000台 23週



アントニオ猪木が
伝説にするパチスロ機

2013年

約44,000台 9週

パチスロ界の定番コンテンツが復活!
名機“初代”のスペック&ゲーム性を再現!

セールスポイント

社外秘

HEIWA X INOKI

完全復活

スペック、ゲーム性、演出、プレミアムまで全て…

初代猪木のDNAを完全**継承**

+

現代に合わせ**進化要素満載**

HEIWA**猪木**だからこそ、**最高の6号機**として復活!

ゲームフロー(簡易版)

社外秘

- 通常時
- プロレス会場
- スポーツジム
- パワースポット
- 滝修行
- 猪木酒場
- 猪木リゾート

3連勝でAT確定!

4~7戦目

8戦目

勝率約80%

ATストック!?

勝てば「道」確定!?

AT闘魂チャンス

超通常時

超高確率ゾーン

AT直撃要因も多数アリ!?

非常識

チャンス目

いつ、何時、どこからでも期待が持てる!それが平和の猪木!

通常時のポイント



チャンス目



強チェリー



BOM BAYE

猪木が大きく！？
勿論デカイほどアツイ！



ゲーム数

通常時はG数消化でもCZ闘魂グランプリを抽選



100G消化毎に
チャンス！？

画面左上の猪木像にも注目ダー！？



継続演出失敗
CZ間のハマリ

プレイヤーのストレスを
猪木像が吸い込む！



ボーナス高確率！引けなくてもCZ突入！

いつ、何時、何が起こるか予測不能！？通常時から面白い！

ATと共に道が狙えるCZ「闘魂GP」

1～3戦目



勝率約80%×3連戦

※対戦相手に関わらず勝率は80%

3連勝で
AT確定!



AT突入を目指せ!

4～7戦目



勝率は対戦相手
により変動!?



勝利でATストック!?

8戦目



最終決戦



勝てば道!?

CZのたびに「**道**」が狙える!
このCZはプレイヤーの遊技意欲を引き出す!

最強トリガー「道」突入契機は2つ

①CZ闘魂GP最終決戦に勝利



②フリーズ



★ATストック5個以上



★道ボーナス(30G・ATストック確率1/6.8)



★初回闘魂チャンス100ナビスタート



期待度闘魂全開! ?

AT 闘魂チャンス



ナビ回数管理：最大100ナビ



お願いしまーす！でAT継続！



終了後は超通常時へ



演出を経て再び闘魂チャンスへ



もちろん！

AT中もATストック抽選！



終了後も引き戻しに期待！？



6択成功でATストック！



闘魂注入勿論健在！



レア役でもストック抽選！

初代猪木とほぼ同等のゲーム性を実現！

AT終了後は超通常時へ

規定ナビ回数消化後は超通常時へ移行します。

AT闘魂チャンス



超通常時



ストックがあった
ストックをした

超通常時はATストック

高確率

超通常時は色々高確率！



単なるインターバルではない！

超通常時の名に恥じない高確率でATが継続する！

「道」に匹敵する出玉トリガー「非常識」

社外秘

常識 非常識 非常識 非常識 非常識 非常識

ヒジヨウシキ

非常識

非常識 非常識 非常識 非常識 非常識

「道」に匹敵する出玉トリガー「非常識」



長州夢想
(CZ当選時)



謝罪会見
(超通常時終了時)



非常識闘魂チャンス
(AT当選時に抽選)



猪木フェスティバル
(通常時のボーナス)

非常識な上乘せ性能でどこからでも出る！

初代モード～16年前にタイムスリップ！？



初代猪木の闘魂チャンスが現代に復活！？
もちろん、出玉も初代級！？

しかも！滞在中はストックの消費無し！？

スペック表

- 【型式名】 S闘魂継承アントニオ猪木という名のパチスロ機L3
- 【許認可】 オリビア
- 【タイプ】 ATタイプ
- 【信号配分】 3ピン:CZ闘魂GP、闘魂BONUS、闘魂REGULAR
4ピン:AT闘魂チャンス

【構成役】

	リプレイ
	リプレイ
	10枚
	3枚
	リプレイ
	リプレイ

【チャンス役】

	弱チェリー
	スイカ
	強チェリー
	チャンス目

設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
CZ出現確率	1/442.6	1/418.8	1/380.0	1/324.5	1/274.1	1/215.2
AT初当たり確率	1/680.6	1/646.9	1/597.5	1/513.0	1/433.9	1/340.6
ベース	51.0G(設定1)					
出玉率	97.6%	98.7%	100.2%	104.1%	108.8%	114.9%