

Sammy

業界初!!
横ドラム登場!!
アロール

製品詳細資料

デジタル
CRA

奇身七
GURU * GURU * DERBY



twitter, Facebook, ブログ等への複製転載・コピー・記事等の二次利用禁止

©2014 SAMMY INC. All Rights Reserved. SAMMY INC. 03-5724-1111

NOT FOR SALE サミー株式会社

セールスポイント

業界初! 横スクロール・ドラムダービー!!

これまでの概念を覆す
斜め上を超える「横」ドラムが遂に登場!

レースの興奮を ドラムで再現!

多彩なギミックがレースを盛り上げる!!



twitter, Facebook, ブログ等への情報掲載・コピー・転写等の二次利用厳禁

©2014 SAMI INC. ALL RIGHTS RESERVED. SAMI INC. IS A REGISTERED SERVICE MARK OF SAMI INC. IN THE U.S. AND OTHER COUNTRIES. SAMI INC. IS A REGISTERED TRADEMARK OF SAMI INC. IN THE U.S. AND OTHER COUNTRIES. SAMI INC. IS A REGISTERED TRADEMARK OF SAMI INC. IN THE U.S. AND OTHER COUNTRIES. SAMI INC. IS A REGISTERED TRADEMARK OF SAMI INC. IN THE U.S. AND OTHER COUNTRIES.

NOT FOR SALE サミー株式会社

ギミック概要

ドラムダービーを演出する 多彩なギミック!!

業界初!?横スクロールドラム!!

図柄揃いだけじゃない!?
業界初の横スクロール
ドラムが様々な動きで
ダービーのワクワク感
を再現!!

馬レリーフギミック

★ ★ステップアップ予告やリーチ中の
チャンスアップで可動!

7セグ

PUSH 1600
HOPE 2400

演出を盛り上げる様々な情報を表示!

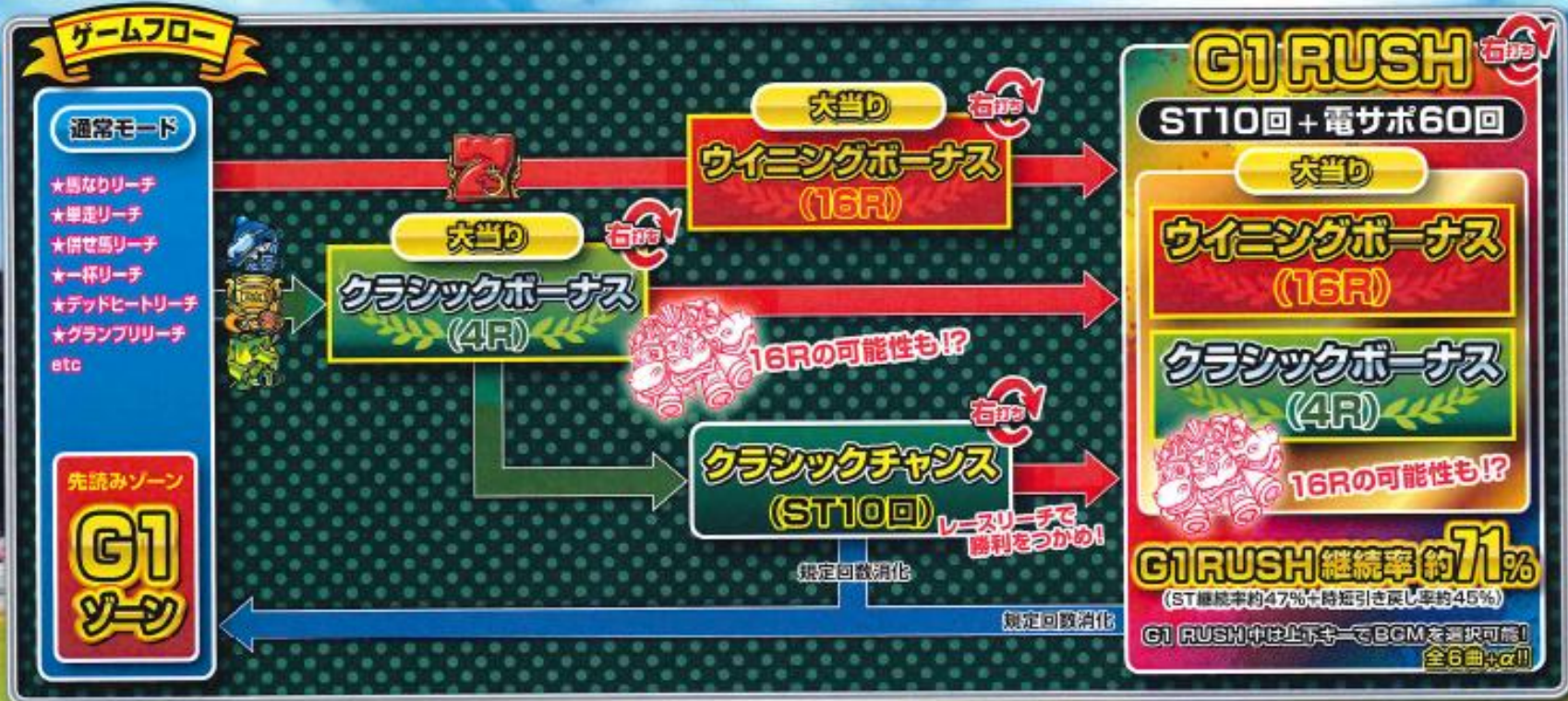
六面体ドラムギミック

様々な場面で演出の要となるギミック!
期待度やモードの情報を表示!

ドデカカットイン

盤面にドデカカットインが
出現すれば大チャンス!?

ゲームフロー & 楽曲紹介 & 注目演出



楽曲紹介

他にも
オリジナル楽曲
5曲搭載!

♪ **Runner / 爆風スランブ**

オリジナル楽曲 ♪ オレバシヨ ♪ わたしをターフにつれてって

注目演出

WGP G1ゾーン
WGP レースリーチ
WGP ロングバクターンリーチ
WGP ドデカカットイン

※本誌掲載の演出内容は、実際の演出と異なる場合があります。また、本誌掲載の演出内容は、本誌掲載の演出内容とは異なる場合があります。また、本誌掲載の演出内容は、本誌掲載の演出内容とは異なる場合があります。また、本誌掲載の演出内容は、本誌掲載の演出内容とは異なる場合があります。

予告

先読み予告

G1ゾーン(先読みゾーン)



変動開始時に
突入のチャンス!

楽曲が「Runner」に変化!

保留先読み

保留の点滅に合わせ
ヘンの色も変化!

赤なら
大チャンス!?



黄 < 緑 < 赤

チャンス目先読み



同じ図柄のチャンス目
なら期待度UP!

カウントダウン先読み



フセグがカウントダウンを開始!
いきなり途中から始まることも!?

ファンファーレ先読み

変動開始時にファンファーレが流れる!
ファンファーレは期待度が異なる3種類が存在!!

リールロック予告



変動開始時に
リールがガタガタ動き
その後、一斉に回転!

全てのリールが
ガタガタすれば
大チャンス!?

ドラムが一斉加速!

馬レリーフステップアップ予告



STEP4まで
発展すればチャンス!

さらに
LEDが
フラッシュ!

ゴニライコウから
発展することも!?

ぐるぐるチャンス



盤面の全消灯から PUSH ボタン
押下で六面体ドラムギミックが回転!

発生すればリーチに発展!?

RACE STARTなら
レースリーチに!?

「勝利」なら5000!?



リーチフロア

変動開始



テンパイ

演出失敗から
レースリーチに発展することも!

ノーマルリーチ



消灯

成功したらチャンス!
ぐるぐるチャンス



枠外当り

馬なりリーチ	○○
単走リーチ	○○○
併せ馬リーチ	○○○
一杯リーチ	○○○
デッドヒートリーチ	○○○○
グランプリリーチ	○○○○
ロングパターンなら大チャンス!?	
距離が長いほど期待度UP!	
レースリーチ	○○○○○
1600m	2400m



リーチ①

馬なりリーチ



中リールが
ゆっくり回転

**バックライト
の色が
変化したら
大チャンス!!**

ロングパターンは
中リールがさらにゆっくり!

馬なり：レースや情報で馬の走る風にながせること。

単走リーチ



中リールが
コマ送りで
回転

ロングパターンはゆっくりコマ送りに!

単走：調整のときに1馬で走ること。

併せ馬リーチ



上下の
リールが
左右に振動

**上・中リールなら
大チャンス!!**

2つの
リールが
高速変動

2つのリールが
同時に
ゆっくり回転

ロングパターンは1馬多く回転!

併せ馬：調整のときに2頭以上の馬が並んで走ること。

一杯リーチ



全リールが
高速回転

左右に
激しく
回転



**馬レリーフギミック
が可動すれば
チャンス!!**

細かく
振動

一杯(に遊ぶ)：全力で走らせるように速うこと。

デッドヒートリーチ



高速、
スロー回転を
繰り返す

振さつ振かれつ
のよつな
前後動



**馬レリーフギミック
が可動すれば
チャンス!!**

細かく
振動

グランプリリーチ



高速回転から
徐々に
スロー回転に

楽曲に合わせて
前後に回転



PUSHボタン or ドライブギア!!



リーチ②

レースリーチ

レースの興奮を ドラムで再現!

選んだ馬がレースに勝てば大当たり!?

ノーマルリーチやぐるぐるチャンスから発展!



7セグで距離が決定



PUSH ボタンでどの馬が勝つかを選択!



予想印に注目!



好スタートを切るとチャンス!!



選んだ馬が先にゴールすれば大当たり!?



多彩なギミックがレースを盛り上げる!!



CRAデジハネぐるぐるダービー-STNB

取扱注意

型名		CRAデジハネぐるぐるダービー-STNB	
タイプ		ST	
大当たり確率	低確率	約 1/99.9	
	高確率	約 1/16.5	
賞球数		1 & 2 & 3 & 4 & 12	
賞球数詳細	始動口	ヘソ: 4個 電子チュー: 2個	
	大入賞口	アタッカー: 12個	
	その他入賞口	左外・左中・左内: 3個, 右作動口: 1個	
カウント		7C	
確変割合		100%	
時短回数		10回 or 70回	

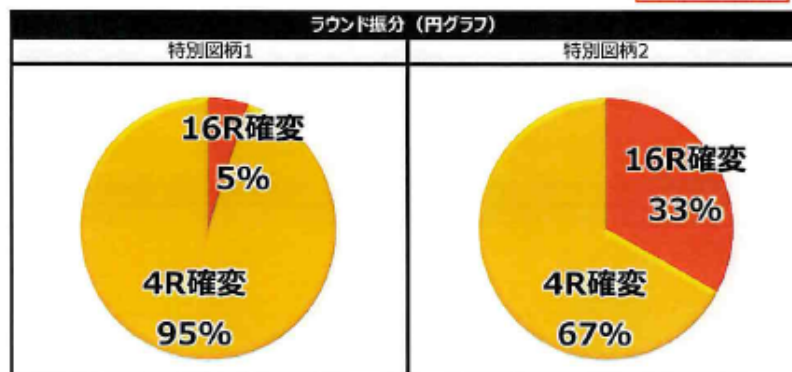
ラウンド	特別図柄種類	特別図柄1		
		ラウンド	出玉(払出し)	比率
	詳細	16R確変	約1,344個	5%
		4R確変	約336個	95%
ラウンド	特別図柄種類	特別図柄2		
		ラウンド	出玉(払出し)	比率
	詳細	16R確変	約1,344個	33%
		4R確変	約336個	67%

特別図柄 変動秒数 (通常時)	状態/保留玉個数	0~1	2	3	4	
		[通常ステージ]特図1	12.72秒		6.38秒	
	[通常ステージ]特図2	3.75秒				
特別図柄 変動秒数 (電サポ中) (特図2)	状態/保留玉個数	0~1	2	3	4	
		[クラシックチャンス]ST1~9回転	12.72秒		6.38秒	
		[クラシックチャンス]ST10回転目	10.84秒			
		[G1 RUSH]ST10回転	12.72秒		3.75秒	
		[G1 RUSH]時短1~55回転	12.72秒		3.75秒	
	[G1 RUSH]時短56~60回転	12.72秒		6.38秒		

※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。

※図柄固定時間は特図1・2ともに 1.00秒になります。

普通図柄	図柄種類	「●●」「○●」「●○」の3通り ※「●」=赤LED消灯「○」=赤LED点灯	
	当り図柄	「○●」「●○」の2通り	
	当り確率	通常時: 1/3001 時短時: 2999/3001	
	変動時間	通常時2.084秒 時短時平均1.486秒	
	電役開放秒数	通常時	時短時
1回(0.20秒)		6回(3.84秒)、5回(3.40秒)	
規定入賞数	6		
電気容量	250VA		



特図種類	大当たりの種類		振分け	電サポ回数			
	内容	出玉(払出し)		電サポなし(低)	電サポなし(高)	電サポあり(低)	電サポあり(高)
特図1	16R確変	約1,344個	5%	70回	状態なし	70回	70回
	4R確変	約336個	95%	10回	状態なし	70回	70回
特図2	16R確変	約1,344個	33%	70回	状態なし	70回	70回
	4R確変	約336個	67%	70回	状態なし	70回	70回

各種数値			
ST10回転での継続率	約47%	時短60回での引き戻し率	約45%
特図1からの合算RUSH突入率 (直撃5%を加味した突入率)	約49%	ST10回転+時短60回転での 合算継続率	約71%

外部情報出力 (大当たり・確変) に関して			
CN番号	色	名称	出力信号内容
CN5	黒	当り1	全大当り
CN6	桃	当り2	全大当り+電サポ中
CN7	青	当り3	16R大当りのみ
CN8	赤	当り4	全大当り(当り1と同じ)
CN9	橙	当り5	全大当り(当り1と同じ)
CN10	水	アウト	アウト球を10個検出する度に0.128秒間信号を出力
CN11	茶	メイン賞球	入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力