

The background of the cover features two anime-style characters with blue hair. On the left, a character in a white lab coat aims a futuristic, multi-colored weapon. On the right, another character in a dark suit and hat looks on with a determined expression. The scene is filled with dynamic energy, including yellow and blue light streaks and a cityscape visible in the lower left.

daito

# Gunslinger Stratots

ガンスリンガー ストラトス

THE ANIMATION

© 2015 SQUARE ENIX/GUNS PROJECT © DAITO GIKEN, INC.

本資料に記載されている内容は数字電流により保護されています。  
また本資料は、キャラクターの肖像として著作権者の許可なく複製する目的で作成されていません。  
本資料に記載された文章・画像等を無断で複製し、改変し、第三者に提供すると著作権者の権利を侵害する可能性があります。

製品説明資料



最高峰のRUSH継続率を

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・転載・配布厳禁

約

95%

体感せよ!

©2014 NISSAN NORTH AMERICA, INC. ALL RIGHTS RESERVED.



# 時空越境RUSH

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・転載・配布厳禁

図柄揃い1時  
出玉数

150突~

1500突

※払い出して表記

BONUS連打の超爽快RUSH!



# 新たな期待感「BOOSTUP!!!」

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

「ランクA」  
を目指せ!

E C B A

「ランクA」到達で  
SPリーチに発展!

SPリーチは大当たり信頼度<sup>約</sup>35%以上!



# ゲーム700-

通常



**BOOST UP!**  
ランクを上げる!

大当り

右  
打ち

7R

**タイムリープBONUS**

確変

7R

**デグレインBONUS**

確変  
時短

時短

右  
打ち

**再戦  
チャレンジタイム  
突入**  
30回  
再戦チャレンジタイム

時空越境RUSH

右  
打ち

バトルタイプ

**バトルタイプ**  
F5ステージ

ラッシュタイプ

**ラッシュタイプ**  
管理区ステージ

時空越境RUSHは2種類の演出が選べる!

**RUSHφBONUS**

**BONUS**  
×10  
高確率

**約95%**

怒涛のBONUS連荘で大量出玉を目指せ!

LIMITBREAK

**LIMITBREAK**  
発動で  
保留連確定!

タイムリンクシステム

**タイムリンクシステム**  
発動で  
大量出玉に期待!

※BONUS(確変大当り約1/390 + 小当り約1/23)が継続する確率



# スペック

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁



特図1



特図2

## タイムリンクシステム 当選時の振り分け

10R確変	5.0%
8R確変	2.5%
7R確変	2.5%
6R確変	2.5%
5R確変	2.5%
4R確変	7.0%
3R確変	22.0%

当たり確率	低確率時	約1/199.8
	高確率時	約1/199.2
小当たり確率		約1/23.7
RUSH中図柄揃い確率		約1/21.2
RUSH中図柄揃い継続率		約95% 罫
カウント		10C (上下アタッカー)
賞球数		4 & 1 & 7 & 15 (ハソ・左入賞口) (右抽動口・右入賞口) (上アタッカー) (下アタッカー)
時短回数		30回
確変突入率		51%

※BONUS(確変大当たり約1/390+小当たり約1/23)が継続する確率





# ストーリー



二十二世紀。かつて日本という国が存在した列島は、  
「第十七極東帝都管理区」と呼ばれていた。

少しばかりの窮屈さと引き換えに、  
安楽な生活を保障された世界。  
明日が今日と同じであるとダレもが信じる社会。  
しかし、その社会は人知れず大きな危機を迎えていた。  
「デグレション」  
一生きた人間が砂のように崩れ消える奇病は、  
少しずつ、しかし着実に世界を侵食していく……。

平凡な学生「風澄徹」は、  
もう一つの世界「フロンティアS (ストラトス)」  
との争いに巻き込まれる。  
それは、もう一人の自分との対決を意味していた。

衝突する二つの未来。交錯する少年たち。

二つの世界に救いはあるか？



twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

# Gunslinger Stratos

ガンスリンガー ストラトス

THE ANIMATION

©2015 SQUARE ENIX/GUNS PROJECT ©DAITO GIKEN, INC.

## Content

スクウェア・エニックスより 2012 年アーケードゲームで稼働開始。  
国内におけるアーケードゲーム史上最高賞金額である1,000万円を誇る公式大会を  
開催し一世を風靡した。2015 年にはアニメ化、2016 年にはコミカライズ化。  
2018 年にはシリーズ 6 周年記念イベント「ストラトスパーティVI」を開催し、  
世界に向けて始動開始を宣言！

**2015.04～アニメ放送、全12話本作完全収録!!**

# ガンスリンガー ストラトスが ついにぱちんこで動き出す!