

Good luck. Good life.

SANKYO

パズル  
商品

商品説明資料

©さいとう・たかを/リイド社



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール側に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。



# 最高性能

1セット  
100G

純増  
約2.0枚



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は選結果の特性等をホール側に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。



初当りの約25%が  
超A級スナイパーRUSH

上乗せ特化ZONEから  
スタート!



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





# 基本情報

## パチスロ ゴルド13

### 配当表

#### SNIPER REPLAY



#### SPECIAL REPLAY



#### SPECIAL CHANCE 1.3枚



### リール配列



### 有効ライン



パチスロゴルド13S

	ART	GAME13	出玉率
設定1	1/373	1/131	96.9%
設定2	1/356	1/130	98.4%
設定3	1/639	1/129	99.9%
設定4	1/592	1/126	103.6%
設定5	1/569	1/126	105.7%
設定6	1/513	1/125	110.2%

ペース 約44G  
千円あたり

コイン単価 約2.8円

純増 約2.0枚/G

天井 1565G  
ART間



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール等に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





# ゲームフロー

パチスロ  
G-1113

## 通常ステージ



前兆!?



前兆!?



リールアクション発生で  
前兆期待度アップ!?

## GAME13

前半(連続演出)



演出成功で後半自カチャンスゾーン突入!

後半(自カチャンスゾーン)



8G

コジブリードアタック  
(報酬告知)



G-FEVERor超A級スナイパーRUSH獲得!

## G-FEVER

セット数管理ART



純増 約2.0枚/G

100G+a

## 超A級スナイパーRUSH

セット数上乘せ特化ゾーン







# GAME 13

パズロ  
ゴリゴリ3

## ARTを抽選する自カチャンスゾーン

基本ゲーム数  
8G+α

ART期待度  
約50%

突入確率  
約1/370

突入契機

レア小役

天井到達

13図柄はずれ

※全て「GAME13(後半)」の内容を指します。

## ストーリーは全7種類



## GAME-13(前半)

GAME13(後半)  
突入のチャンス!  
コミック版演出発生で  
大チャンス!?



## GAME-13(後半)



全ての小役で  
ARTのチャンス!  
背景の色が赤に近づく程  
期待度アップ

## コンプリートアタック

獲得した報酬を告知  
G-FEVER  
or  
超A級スナイパーRUSH



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





# ART FLOOR

パチスロ  
G-13

## G-FEVER

1セット 100G+a 純増約 2.0枚/G

### ラスベガスステージ



13G  
56G

で突入のチャンス

### 鎮魂歌ステージ



突入のチャンス

でポイント抽選

LAST  
13G  
で突入

### 炎の復讐ステージ



背景の色が変化すれば継続期待度アップ!!

## GAME13

後半(自力チャンスゾーン)



8G

背景の色が変化すれば継続期待度アップ!!

### コンプリートアタック (報酬告知)



G-FEVERor超A級スナイパー-RUSH獲得!!

## G-FEVER上乗せ

## スナイプCHANCE



が揃えば  
超A級スナイパー-RUSH突入!!

## 超A級スナイパー-RUSH

### 通常状態



が揃う度に鎖を破壊!  
鎖を5本破壊すればG-FEVERを上乗せ!

### 高確率状態

### 超A級エクストラスナイプ



大量上乗せのチャンス!?



CONFIDENTIAL 無断転載・記布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール側に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





# レクイエム 鎮魂歌ステージ/GAME13

パラスロ  
G13

13G目 56G目 **に突入のチャンス**

## レクイエム 鎮魂歌ステージ



骸骨フラッシュ発生で突入のチャンス



背景が青い炎に包まれば鎮魂歌ステージ突入!?

13G間 毎ゲーム約 1/13で



を抽選!?

ベルでも **GAME 13** のチャンス!?

8G間の自力チャンスゾーン

期待度 約50% **ベル**でもチャンス



成功期待度

背景の色が変化する程期待度アップ



成功でG-FEVERor超A級スナイパーRUSH獲得!?



成功で超A級スナイパーRUSHが濃厚となるストーリーも存在!?

# GAME13

## ART中の自力チャンスゾーン



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





# が継続の鍵を握る

## G-FEVER

ベルでポイント抽選



ベルで継続のチャンス

## ART中のGAME13

通常時のGAME13よりも  
ベルでの抽選が優遇



ベルでG-FEVERストックのチャンス

## レクイエム 鎮魂歌ステージ

ベルでの抽選が優遇



ベルでGAME13のチャンス



リール横のランプに注目  
点滅が速くなれば!?



リールアクションで  
ベルポイント獲得を示唆!

# ART中はベルにより途切れない期待感を実現!





# 炎の復讐ステージ/ファイナルスナイプ

パチスロ  
GILVER3

## LAST13Gで必ず突入 炎の復讐ステージ

レア小役でスナイプCHANCE突入のチャンス



背景の色が変化すれば  
G-FEVER継続期待度アップ!?



下パネルボタンが出現すれば  
G-FEVER継続orスナイプCHANCE!?



ストックが無い場合も  
ベルポイントによる継続のチャンス

最終ゲームの継続ジャッジ

## ファイナルスナイプ



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は差技術の特性等をホール側に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





# スナイプCHANCE

パラスロ  
SILVER3

## 超A級スナイパーRUSHの自力チャンスゾーン

規定回数終了までに  が揃えば  
超A級スナイパーRUSH突入 



「狙え」チャンスは **3回** 成功期待度 約 **33%**



カットインが赤なら  揃い期待度アップ 



レア小役成立で  
規定回数止乗せのチャンス



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





**⚠ CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止** 当資料は遊技機の特長等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





# 超A級スナイパー-RUSH



初期弾丸数=5発



シングル揃いで1発消費  
弾丸が無くなるまで継続?

初期鎖本数=5本



揃いで鎖を破壊  
鎖を5本破壊する度に  
G-FEVERをストック?

獲得G-FEVER  
ストック个数

レア小役成立時は  
鎖を複数破壊することも?

シングル揃い



鎖を破壊 + 弾丸を消費

ダブル揃い



鎖を破壊 + 弾丸の消費なし?  
高確率状態へ移行!?

※指示に従って遊技していない場合や、RT状態が転落している場合は本資料と異なる挙動となる場合があります。



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等もホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。





ダブル揃い高確率状態 & 鎖破壊本数大幅アップ



滞在中は  
弾丸の減算がストップ

状態継続率

約 **90** %

突入期待度

約 **75** %

※突入期待度=超A級スナイパーRUSH時の突入期待度