

YAMASA
AMUSEMENT ENGINEERING

CONFIDENTIAL



GOD EATER[®] 2

PACHI-SLOT》パチスロ ゴッドイーター2

営業補足資料

© BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
© YAMASA



この資料の内容は、山世株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広質・量産物等への転用及び、ブログ・twitter・facebook・インスタグラム等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

パチスロ ゴッドイーターの実績

13週貢献



(2015年5月導入)

シリーズ通算出荷本数「245万本」を越える人気ゲームがパチスロに！
押し順ナビを利用した新感覚の前兆システム「感応現象」や
固有の特性を持ったアラガミとのバトルが展開される「神速連撃AT」を搭載！

導入台数

約**38,000**台

導入2週間の平均稼働

20,000枚over

(2015年導入37機種中第6位)

※AT機のみ



この資料の内容は、山崎株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製転載、無断での公開は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。
また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。ご質問やお問い合わせは、フロント/センター/Facebook/インスタグラム等が最適です。ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

討伐パチスロの決定版!

新時代
A+ART完成!



 この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私利利用の範囲を超えての複製、転載等は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。複製・転載等への転載及び、ブログ・twitter / Facebook / インスタグラム等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

討伐パチスロ史上、最高のバトル感！！

リアルタイムハンティング

ゴッドイーター

討伐×神喰

進化

討伐タイプパチスロで人気の高い、毎ゲーム戦況が変化する、アクション要素満載のバトルシステムを新たに採用！

継承

前作で好評の、アラガミの持つ特徴で展開が激変するゲーム性と進行型ストーリーはもちろん、衝撃ギミックは今回も健在！

この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製、転載、再配布は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くことになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。ご不明な点やお問い合わせは、お気軽に弊社までご連絡ください。お問い合わせ先：山佐株式会社 営業部 03-5621-1111



セールスポイント

GOD EATER 2
PACHISLOT パチスロ ゴッドイーター2

1

A+ARTの新しい形!

全状況でチャンスに繋がる「超ブースト型ボーナス」

2

ロングARTの鍵を握る!

予測不能のループバトル「乱戦」

3

バトル勝利の鍵を握る!

ストック型の強力な必殺契機「ブラッドアサルト」

4

通常時のみならず、CZやARTの全てをレベル(★)で一元管理!

ゲーム感覚で楽しめる「任務管理システム」

「BB」「RB」は滞在状況を有利に導く起爆剤!

超ブースト型ボーナス搭載!



ボーナス中は
レア役高確率!

※ボーナス中はボーナス中

ART「討伐任務」中

ART継続に期待!

攻撃頻度、
討伐率アップ!

CZ「作戦任務」中

ART当選に期待!

任務成功率
アップ!

通常「拠点任務」中

CZ当選に期待!

任務レベル
アップ確定!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私利利用の範囲を超えての複製、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。ご不明な点やお問い合わせは、お気軽に弊社までご連絡いただけますようお願い申し上げます。

波乱の展開を呼び寄せる
マルドゥーク出現!

ロングARTの鍵を握る!

乱戦

乱戦ループ率
約80%

 この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製、転載等は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科されることとなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品取用を目的に制作しています。ご意見・ご要望は、山佐株式会社へお電話、Eメール、Twitter、Facebook、Instagramにてお問い合わせいただけますようお願い申し上げます。

戦況を一変させる強力な必殺契機!



ブラッドアサルト BLOOD ASSAULT



アラガミへ
大ダメージの
チャンス!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載等は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科されることとなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。ご不明な点やご要望は、アラガミ Facebook / インスタグラム までお問い合わせください。ご返信いたしますようお願い申し上げます。



ゲームフロー

GOD EATER²

PACH-SLOT パチスロ コードイーター2

拠点任務(通常)

通常時は小役で任務レベルアップ抽選!



フライア ロビー



アナグラ エントランス



カフェアットイーズ

レベルは「1~4」段階
アップするほど「作戦任務」
移行のチャンス!
レベル=★の数



ボーナス

バーストビッグボーナス



獲得枚数 **390** 枚

ビッグボーナス



獲得枚数 **150** 枚

レギュラーボーナス



獲得枚数 **約40** 枚

作戦任務(チャンスゾーン)

警戒任務(最大32G)



アラガミ通過でART突入!

期待度 **約40%**

プライベート任務(最大12G)



好感度MAXでART突入!

期待度 **約65%**

ART「討伐任務」

■純増約1.4枚

■1セット40G~100G+α

※討伐アラガミによって0数変化

アラガミバトル



規定G数内で討伐を目標せ!

討伐成功

ストーリー



終了後にアラガミセレクト

アバドンチャンス



【アバドンアサルト】ストックチャンス!

12G

乱戦



【アバドンアサルトのストック】& 【バトル継続ストック】チャンス!

この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製、転載、貸与は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。©山佐株式会社。パチスロ God Eater 2 Facebook インスタグラム等のSNSはご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



任務管理システム

GOD EATER 2
PACHI-SLOT パチスロ コッドイーター2

任務が進行するほど討伐任務のチャンス! (ART)

サブ液晶のレベルで滞在任務状況と期待度を示唆!



各任務滞在時、レベルが高いほど
任務成功期待度アップ!

レベル=★の数

- ★1~4...拠点任務 (通常)
- ★5~7...作戦任務 (チャンスゾーン)
- ★8~9...討伐任務 (ART)
- ★10...勝利確定の討伐任務 (ART)

任務移行イメージ



「共通ベル」「レア役」「ボーナス」で任務進行のチャンス

※パチスロ機はパチンコと異なります。

この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えた複製、転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科せられることとなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール向けの商品説明を目的に制作しています。この資料の複製、転載、無断コピーは、Twitter、Facebook、Instagram、LINE等のSNSに於いてご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



拠点任務(通常)

GOD EATER 2
PACHI-SLOT パチスロ コッドイーター2

小役やボーナスで任務レベルを上げて 作戦任務(CZ)を目指せ!

拠点任務は完了するたびに任務レベル(★)がアップ! ※サブ画面で表示



レベルアップ時は複数段階レベルアップすることも!

■レベルアップ契機…「共通ベル」「レア役」「ボーナス」

■レア役時は必ず任務完了!(レベルアップ)

※同任務中の2回目以降のレア役は複数レベルアップ抽選

■ボーナス(BB、RB)中はレア役高確率状態!



拠点任務(通常)

GOD EATER 2
PACH-SLOT / パチスロ ゴッドイーター2

任務受注からレベルアップまでのイメージ



任務受注
任務内容をチェック!
内容によって状態を示唆!

任務中
「共通ベル」「レア役」「ボーナス(消化中)」
などで任務完了抽選!

任務完了
任務完了後はリザルト画面チェック!

任務内容は約200パターン!
レベルアップが優遇されている任務も存在!



任務内容が「EP」ならチャンス!

任務完了後のリザルト画面はランクに注目!



- [B]…レベルが1つアップ
- [A]…レベル4以上の任務へ
- [S]…プライベート任務(CZ)へ
- [SSS]…討伐任務(ART)へ



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載・複製・コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科せられることとなりますので厳格におやめ下さい。また本資料は、ホール向けの商品説明を目的に制作しています。パチスロ・パチンコ等の遊技機は、パチスロ・パチンコ等の遊技機にのみ適用され、本資料に記載の情報はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



警戒任務 (チャンスゾーン)

GOD EATER 2
PACHI-SLOT パチスロ ゴッドイーター2

小役を引いてアラガミに接近しろ! アラガミと遭遇できればART確定!

期待度
約40%

- 滞在G数…最大32G
- 距離短縮契機…リプレイを除く全ての小役
- ボーナス当選時は大幅短縮のチャンス!

「感応現象」
押し順ベルは
チャンス!



マップのアラガミ位置、距離間に注目!



香水の威嚇



接近示唆でチャンス!



ART
確定!

アラガミと遭遇!

距離大幅短縮のチャンス演出

カットイン

感応現象

ブラッドレイン (ビッグボーナス)

リンクサポート (レギュラーボーナス)



キャラの種類で期待度示唆!



ベルナビ発生時は必ず短縮!



ART直撃抽選優待状態!



レア役確率アップ状態!





プライベート任務 (チャンスゾーン)

GOD EATER 2
PACHI-SLOT パチスロ ゴッドイーター2

小役を引いて好感度を上げろ!

好感度がMAXになればART確定!

期待度
約 **65%**

■滞在G数…最大12G

■好感度アップ契機…ベル、レア役

■ボーナス当選時は好感度MAX達成!(ART確定!)

※バーストヒップボーナス除く

任務の内容によって期待度が変化!

サブ液晶の好感度メーターに注目!

キミとおでんパン

★★★★★



すべしやるなおでんパンが完成すれば任務成功!

カルビ育成計画

★★★★★



育成マニュアルが完成すれば任務成功!



アリサ先輩と…

★★★★★



部室が綺麗に片付けば任務成功!

審査員への道

★★★★★



審査員試験に合格できれば任務成功!



この資料の内容は、山崎博式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断複製・無断コピは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科せらるることになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、各機種への商品説明を目的に制作しています。当サイト・各種SNS(利用方法)・公式Twitter・Facebook・インスタグラム等の複製はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



ART「討伐任務」(フロー)

純増
約**1.4**枚

1セット
40G~100G+a

規定G数内で討伐を目指せ!

討伐期待度は約**50%**以上!

アラガミバトル



対戦アラガミによって規定G数が変化!(40~100G)

ループ率
約**80%**

マルドゥーク
登場!

乱戦 (種別G数減算ストップ)



「ブラッドアサルトのストック」&「バトル勝利ストック」チャンス!

※乱戦中の対戦アラガミ討伐時は、主に決いでアラガミセレクトに移行

討伐
成功

討伐任務リザルト



ART残りG数を報酬ポイントに変換

12G

ストーリー



全11話

アバドンチャンス



or

1G

アラガミセレクト



8種類のアラガミから抽選



ART「討伐任務」

GOD EATER 2

PACHISLOT パチスロ コードイーター2

対戦アラガミに設定されている HPを0にできれば討伐成功!

討伐期待度
約**50%**
以上!



アラガミのHP残量は エフェクトの色で示唆!

HP残量が減るほどエフェクト色に変化!



主な攻撃契機

- ベル・・・攻撃チャンス!
- レア役・・・攻撃or状態異常確定!
- ブラッドアサルト発動時は
攻撃or状態異常確定!

※デミウルゴスのみ、リプレイでも攻撃チャンス

チャンスボタンを押せば
HP残量確認可能!



種別DG数



ブラッドアサルト保有数

小役時のHP減算期待度

※状態異常発生時



状態異常中の攻撃は大ダメージのチャンス!

ボーナス消化中はチャンス!



レア役確率アップ＆毎ゲーム攻撃のチャンス!

※バーストビップボーナス除く

この資料の内容は、山佐株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載・改変は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を相及することになりますので絶対におやめ下さい。
また本資料は、ホール向けの商品説明を目的に制作しています。©2012 山佐株式会社。お問い合わせ先: Twitter / Facebook / インスタグラム / 山佐の街 にはご連絡いただけますようお願い申し上げます。



ART「討伐任務」

GOD EATER 2

PACHI-SLOT / パチスロ コッドイーター2

バトルイメージ

ベルは
攻撃チャンス!

レア役は大ダメージor
状態異常のチャンス!

HPが
0になれば
討伐成功!



アラガミの特徴に注目!(P22参照)



討伐後は残りG数を報酬ポイントに変換

攻撃時のチャンスポイント

リンクバースト



レベルが上がるたびに攻撃力アップ!(最大3レベル)

ホールドトラップ状態



アラガミの動きが停止し毎ゲーム攻撃のチャンス!

ボーナス当選

＝バーストヒップ
ボーナス早く



BB-神様ボーナス
消化中はレア役確率アップ&毎ゲーム攻撃のチャンス!

結合崩壊

ストック
チャンス!



結合崩壊できれば攻撃頭数アップ(最大3箇所)
結合崩壊後に討伐できれば
ブラッドアサルトorバトル勝利ストック確定!

ブラッドアサルト発動

一撃で討伐
することも!



通常攻撃よりはダメージが期待できる!
攻撃パターンは15種からランダム抽選。

乱戦

G数
減算停止



「ブラッドアサルトのストック」&「勝利ストック」チャンス!
ループ率約80%で、ロングARTにも期待できる!

この資料の内容は、山崎株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えた複製・転載・コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科せられることとなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール稼働の他品説明を目的に制作しています。この資料は、パチスロの権利者及び、パチスロ/ Twitter / Facebook / インスタグラム等の利用にはご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



ART「討伐任務」演出

GOD EATER 2

FACH-SLOT / パチスロ ゴッドイーター2

通信演出



画面切り替えはチャンス!



戦闘中会話演出



ヒロの会話内容で戦況を示唆!



防御演出



カウンター攻撃はチャンス!



サブ液晶炎演出



液晶周りに炎のエフェクト発生!



サブ液晶の内容に注目!



捕喰演出



演出後の内容に注目!



絵柄変換することも!

血の喚起演出



ラッパ音で逃アツ!

「捕喰目を狙え!」ナビはブラッドアサルトストックのチャンス!

チャンス!



を狙え!

ハイチャンス!



を狙え!

逃アツ!



を狙え!

1~5個
ストック!



捕喰目停止でストック!



捕喰目停止でストック!



ブラッドアサルト (特殊攻撃)

GOD EATER 2
PACH-SLOT / パチスロ ゴッドイーター2



発動すれば大ダメージのチャンス! ストック型の強力な必殺契機!

発動時はリバースロックの
継続回数に注目!



リバースロックが継続するほど大ダメージに期待できる!

1段階

攻撃or
状態異常のチャンス!

2段階

強攻撃のチャンス!

3段階

一撃必殺の戦技炸裂!

一撃で討伐
することも!



ブラッドアサルトストック契機

- 討伐成功後、報酬ポイント20P蓄積時
- 捕喰目ナビ成功時
- アバドンチャンス
- 特務キュウビ討伐戦
- 乱戦中
- 結合崩壊後に討伐成功時
- ストーリー中



仲間登場時はキャラによってダメージ期待度が変化!

ロミオ	シエル	アリサ
ギルバート	ナナ	リンドウ



討伐任務リザルト

GOD EATER 2
PACHISLOT パチスロ ゴットイーター2



**1G=1P
で変換!**

報酬ポイントについて

アラガミバトル勝利時にARTのG数が残っていれば
そのG数が全て報酬ポイントに変換!

20ポイントごとに「ブラッドアサルト」へ変換!

報酬ポイントの変換イメージ





ストーリー&アバドンチャンス

GOD EATER 2
PACHISLOT パチスロ コードイーター2

アラガミ討伐成功で 「ストーリー」or「アバドンチャンス」へ移行!

12G

※乱戦中のアラガミ討伐後は、主にアラガミセレクトへ

ストーリー 「全11話」+ 「エンディング」

ブラッドアサルトのストック抽選!



※エンディングのみ約50G、特殊条件で突入

アバドンチャンス

ブラッドアサルトのストック高確率



アバドンに攻撃が
ヒットするたび
ストック!

ストック契機…ベル、レア役で抽選

どちらも終了後はアラガミセレクトへ





各アラガミの特徴

GOD EATER 2
PACH-SLOT / パチスロ コッドイーター2

アラガミによって「規定G数」「勝利期待度」「特徴」が変化!

名称	暴走神機兵	ガルム	ヤクシャ	ウコンバサラ
イメージ				
規定G数	40G	40G	40G	40G
勝利期待度	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★
特徴	レア役成立時は大ダメージ!	乱戦の突入率優遇!	討伐後アバドンチャンスへの突入優遇!	討伐後アラガミセレクトで上位アラガミ優遇!



アラガミセレクト時のレア役はアラガミ昇格抽選!

名称	ルルス・カリキュラ	デミウルゴス	零號神機兵	ケロット
イメージ				
規定G数	50G	50G	100G	50G
勝利期待度	★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★
特徴	結合崩壊率優遇!	リプレイでも攻撃チャンス! 状態異常時は大ダメージ!	討伐確定!	討伐確定! 次回もケロットのチャンス!

味方キャラによって相性の良いアラガミが存在!

対象アラガミを攻撃時は大ダメージor状態異常のチャンス!

ギルバート



- ガルム
- ルルス・カリキュラ

ナナ



- ヤクシャ
- デミウルゴス

シエル



- ウコンバサラ
- 暴走神機兵

ヒロ



- 零號神機兵



乱戦

GOD EATER 2

PACHI-SLOT / パチスロ コードイーター2

バトル中に「マルドゥーク」が出現すれば乱戦に突入! 乱戦中は「ブラッドアサルト」ストックのチャンス!

- 突入契機…主にリプレイ(捕喰目を狙え!など)
- 1セット…10~30G
- 期待値…約1,200枚

アラガミバトル



マルドゥークの
フラッシュバックなどで
前表示囉!



討伐アラガミが「バトル勝利」なら
乱戦の突入囉!

マルドゥーク出現!

ループ率
約**80%**

マルドゥーク逃走

乱戦

残りG数
減算ストップ



マルドゥークに攻撃が
ヒットすれば「ブラッドアサルト」ストック!
対戦アラガミを討伐しても、次回のアラガミ対戦時は乱戦状態継続!

※乱戦中の対戦アラガミ討伐時は、主に3つでアラガミセレクトに専行します

マルドゥーク討伐で「バトル勝利ストック」+乱戦状態継続!

最大30G継続する上乗せ特化ゾーン!

特務キュウビ討伐戦

毎ゲーム「バトル勝利ストック」「ブラッドアサルト」ストック抽選!



通常時のロングフリーズから突入!



期待値
約2,000枚



x2



x3

全ての小役で
ストック抽選!



レア役なら
勝利ストックの
ハイチャンス!



AREA FLOOD ASSAULT	x 1
ARAGAMI BATTLE	x 6

平均上乗せ期待値

- ブラッドアサルト...約8個
- バトル勝利ストック...約4個

この資料の内容は、山依株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載等は厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転載等は、アログ・Weblog・Facebook・インスタグラム等の配信はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



ボーナス

GOD EATER 2

RACHIBELT / パナソロ コッドイーター2

	ビッグボーナス	レギュラーボーナス	バーストビッグボーナス
総柄			
獲得枚数	150枚	約40枚	390枚
G数	約15G	約6G	約39G
特徴	消化中はレア役確率アップ		
任務に対応したチャンス状態変化	拠点任務中 (通常)	任務レベルアップ高確率 任務レベルアップのハイチャンス	感応現象 任務レベルアップのチャンス
	作戦任務中 (チャンスゾーン)	警戒任務中…ブラッドレイン ART直撃のハイチャンス プライベート任務中は ARTが当選し、神喰ボーナスに!	警戒任務中…リンクサポート ART直撃のチャンス プライベート任務中は ARTが当選し、スタングレネードに!
	討伐任務中 (ART)	神喰ボーナス HP大補減算のチャンス	スタングレネード HP減算のチャンス





基本情報

GOD EATER 2
PACHISLOT パチスロ ゴッドイーター2

主なレア役

※獲得しはさみ押し

スイカ (弱強)

角チェリー

中段チェリー

チャンス目

※獲得しはさみ押し時、スイカの「弱」「強」は判別不可。

絵柄配列

中押しでスイカの「弱」「強」を判別!
中リール 狙い推奨



有利区間移行契機…共通ベル、レア役

ボーナス当選期待度



作戦任務 (CZ) 当選期待度



ART「討伐任務」当選期待度



有効ライン

中段1ライン



基本情報

GOD EATER 2

PACHISLOT / パチスロ ゴッドイーター2

- ベース…約33G/50枚
- レア役合算確率…約1/59
- コイン単価…約2.8円(設定1)
- MY…約2,304(設定1)



	SET1	SET2	SET3	SET4	SET5	SET6
チャンスゾーン合算	1/175.8	1/175.0	1/174.8	1/174.8	1/173.3	1/172.5
ART初当たり	1/390.4	1/387.4	1/385.1	1/382.3	1/379.1	1/375.8
バーストビッグボーナス	1/4096.0	1/3640.8	1/2978.5	1/2730.6	1/2340.5	1/2184.5
ビッグボーナス	1/780.1					
レギュラーボーナス	1/655.3					
ボーナス合算	1/327.8	1/324.4	1/318.1	1/315.0	1/309.1	1/306.2
ART・ボーナス合算	1/178.15	1/176.57	1/174.22	1/172.74	1/170.28	1/168.76
出玉率	97.6%	99.0%	100.2%	102.1%	105.2%	108.4%

※シミュレーション値

パチスロ ゴッドイーター2



小ネタ集

GOD EATER 2
PACHISLOT / パチスロ ゴッドイーター2

拠点任務【通常】

- ハズレ時にリールバックライトが点滅すれば任務レベルアップのハイチャンス!
- 緊急警報は発令するだけでハイチャンス! CZに当選することも!

警戒任務【CZ】

- 警戒任務に移行時、右のカットインならチャンス!
- 対象アラガミに注目! 「ガルム」「デミウルゴス」ならチャンス!
- 下パネルの点滅でチャンス示唆! 激しいほどアラガミ接近のチャンス!



プライベート任務【CZ】

- 「次回予告」や「下パネル消灯」が発生すれば激アツ!

討伐任務【ART】

- ヒロのセリフ内容でアラガミの「ダウン」前兆を示唆!

「今は我慢の時だ!」…チャンス!
「もうすぐ敵は怯むはずだ!」
「敵を怯ませてくれ!」…ダウン隠匿!



- 乱戦の前兆示唆ポイント



マルドゥークのフラッシュバックが来突!



マルドゥークナビ発生!

- 連打演出発生時に、ボタンの連打回数が12回以上続けば大ダメージのチャンス!



- ARTの終了画面で設定推測!



キャラ集合



ジュリウス



キグルミ

【FAQ】パチスロ ゴッドイーター2

【基本情報】関連

Q1	市場設定される各設定の最大MYを教えてください	A1	「設定1」…約2,304、「設定2」…約2,401、「設定3」…約2,499、「設定4」…約2,587、「設定5」…約2,682、「設定6」…約2,857
Q2	市場設定される各設定の最大R10を教えてください	A2	「設定1」…約2,470、「設定2」…約2,581、「設定3」…約2,493、「設定4」…約2,366、「設定5」…約2,313、「設定6」…約2,098
Q3	各設定のコイン稼働を教えてください	A3	「設定1」…約2.0円、「設定2」…約2.7円、「設定3」…約2.6円、「設定4」…約2.5円、「設定5」…約2.4円、「設定6」…約2.2円
Q4	MY1000枚ボーナス率は?	A4	約88% (設定1)
Q5	MY2000枚ボーナス率は?	A5	約60% (設定1)
Q6	ART設定の期待値係数は?	A6	約400枚 (設定1)
Q7	ART滞在率は?	A7	約40% (設定1)
Q8	ART出現率は?	A8	CZ：通常…約95：5となります。
Q9	通常時時の挙動について	A9	演出任務の全3ステージ、「ロボット」、「おのオアトイース」、「エントランス」から、抽選でステージが選ばれます。通常時と異なるレベルの任務を抽選してから開始します。※内開状態は変わりません。
Q10	設定変更時の挙動は?	A10	演出任務の全3ステージから、抽選でステージが選ばれます。また、必ず任務レベルから開始となります。
Q11	数値換算 (R10) について	A11	ありません。
Q12	典拠・設定設定の値の違いは?	A12	設定の典拠・変数によって値の違いはありません。
Q13	各レア目の確率は?	A13	「真デューパー」…約1/299、「スイカ (真)」…約1/239、「スイカ (真)」…約1/339 「チャンス目1」…約1/399、「チャンス目2」…約1/399、「中確デューパー」…約1/16264 ※「スイカ偽真」…約1/119.6、「チャンス偽真」…約1/199.8
Q14	各レア目のボーナス期待度は?	A14	「真デューパー」…約3.7%、「スイカ (真)」…約2.9%、「スイカ (真)」…約3.0% 「チャンス目1」…約1.8%、「チャンス目2」…約1.8%
Q15	プレミアの出現確率とその期待度は?	A15	通常状態での1/32768 ※中確デューパーは50%で出現。 数値は、通常デューパー対価 (最大300枚減らすと発生確率化ゾーン) が設定となり、期待値係数は、約2,000枚となります。
Q16	賞品の数は?	A16	演出ゲーム時の変動はありません。任務レベルによって発生するゲーム数が異なります。 [Lv.2〜4 (通常)] …最大210 ※CZに期待！ [Lv.5〜6 (CZ中)] …最大310 ※ARTに期待！ [Lv.7 (CZ中)] …最大130 ※ARTに期待！
Q17	終了画面の表示について	A17	ART終了画面は、設定毎に変動があります。※ボーナス終了画面は、表示している内容はありません。 [リプレイ画面]、[アツク画面]、[フェイク画面]、[476の画面]などが表示されます。

【その他】関連

Q18	ペナルティについて	A18	ペナルティ発生は発生していません。ただし、押し順での発生は及びはかった場合、ARTの発生が一時的に下がる場合があります。
Q19	楽曲について	A19	楽曲数は、4曲となります。 「A-T-A」…バーストビックボーナス中の楽曲、「絆の666のいへ」…通常時の楽曲、「GCKISEN」…キックの楽曲、「真のエリア」…エンディングの楽曲
Q20	ボーナスのART発生について	A20	真デューパー (3番ピン)：レギュラーボーナス「RB」出現 真デューパー2 (4番ピン)：ビックボーナス「BB」出現 (バーストビックボーナス、「BB」発生) 真デューパー3 (5番ピン)：ARTセット出現 (RB中、RB中はARTセットカウントが上がりません)
Q21	有利状態の表示について	A21	クレジットセグのフラッシュ音と機体発光のランプの表示があります。

私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁とされており、違反した場合は、刑事罰、及び民事上の請求を受けることとなりますので、絶対にやめ下さい。本FAQは、商品説明補助を目的に制作しています。広告、宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・facebook・instagram等の転載は、ご遠慮下さいませようお願い申し上げます。

【FAQ】パチスロ ゴッドイーター-2

【通常・チャンスゾーン】関連

Q22 高確率の抽選はありますか？	A22 有利区間移行後、任意ごとに通常・高確の2種類の状態があります。高確は、任意レベルが上がりやすい状態となります。
Q23 Lv.1～Lv.4の平均滞在率は？	A23 「Lv.1」…約50%、「Lv.2」…約25%、「Lv.3」…約15%、「Lv.4」…約10%
Q24 Lv.1～Lv.4の平均滞在ゲーム数は？	A24 「Lv.1」…約40G、「Lv.2」…約13G、「Lv.3」…約14G、「Lv.4」…約15G
Q25 遊戯レベルアップすることはありませんか？	A25 あります。最大で4段階アップします。
Q26 C2（遊戯状態）の確率は？	A26 約1/199（遊定1）～約1/196（遊定6）
Q27 C2（プライベート状態）の確率は？	A27 約1/1500（遊定1）～約1/1400（遊定6）
Q28 C2（チャンスゾーン）の台内確率は？	A28 約1/175（遊定1）～約1/172（遊定6）
Q29 プライベート状態のホートは何段階？	A29 7段階
Q30 プライベート状態のホートの段階別期待値は？	A30 「1～3段階」…約1～27%、「4段階」…約29～46%、「5段階」…約47～68%、「6段階」…約69～99%、「7段階」…約100%
Q31 プライベート状態の遊戯状態確率は？	A31 「ホートとゲームポイント」…約60%、「台内実況計測」…約60%、「アリア失竊と…」…約70%、「警備員への襲」…約80%
Q32 当選しない場合がありますか？	A32 ART終了後に任意レベルの抽選をしています。高いレベルが選択された場合は、C2の当選率のチャンスとなります。

【ボーナス】関連

Q33 ボーナス比率は？	A33 888：88：88＝8：42：50（遊定1）
Q34 ボーナス当選率はありますか？	A34 ありません。
Q35 ボーナス中のレア役の確率は？	A35 DR中に約10%以上、レア確率がUPします。

【ART】関連

Q36 ART期間中の滞在平均回数と抽選内容は？	A36 約20Gです。ART中に高確、アラビアへの攻撃（状態異常やブレイクアサルト（必殺突撃）ストック抽選を行っています。 ※単発やブレイクアサルト（必殺突撃）ストック抽選しません。
Q37 ART中は、モードレベルの抽選はありますか？	A37 モードに該当するものが、抽当条件「モードレベル（遊定状態・遊定3）」となります。レベルに該当するものが、お宝アラビアの抽選となります。
Q38 ART中のレア役は何を抽選している？	A38 「アラビアへのダメージ抽選」、「ブレイクアサルト（必殺突撃）ストック」、「状態異常」等の抽選を行っています。
Q39 ART中の中間チェリーは割合抽選？	A39 割合抽選となります。ただし、ストーリー中、乱戦中、特殊アップ対戦時、対戦状態中等の通常バトル時以外では、ブレイクアサルト（必殺突撃）ストックの抽選となっています。
Q40 各アラビア別の抽当期待値は？	A40 「激走神機兵」…約50%、「ガム」…約50%、「ヤクザ」…約50%、「ワゴンバサラ」…約50%、「アリス・カリキュ」…約70%、「デビルゴースト」…約60%、「警備(ざぶご) 神機兵」…100%、「クロット」…100%
Q41 各アラビア別の確率は？	A41 「激走神機兵」…約22%、「ガム」…約22%、「ヤクザ」…約16%、「ワゴンバサラ」…約17%、「アリス・カリキュ」…約10%、「デビルゴースト」…約5%、「警備(ざぶご) 神機兵」…約3%、「クロット」…約5%
Q42 各アラビア別のHPは？	A42 「激走神機兵」…2,500、「ガム」…2,400、「ヤクザ」…2,100、「ワゴンバサラ」…2,100、「アリス・カリキュ」…2,000、「デビルゴースト」…2,500、「警備(ざぶご) 神機兵」…2,500、「クロット」…1,500

私的利用の範囲を超えての無断転載、複製コピーは厳に禁止されており、違反した場合は、刑事罰、及び民事罰を招来することとなりますので、絶対にやめ下さい。本FAQは、製品利用補助を目的に制作しています。広告、宣伝等への転載及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram等の転載は、ご遠慮下さいませようお願い申し上げます。

【FAQ】パチスロ ゴッドイーター-2

【ART】関連

Q41	BAR確率目 (高確率目) の確り確率とその数値は？	A41	約1/160 数値は、ブラッドアサルト (必殺突撃) 1倍以上確率。
Q42	アツコ確率目 (高確率目) の確り確率とその数値は？	A42	約1/1024 数値は、ブラッドアサルト (必殺突撃) 1倍以上確率。
Q43	夜ノ舞確率目 (高確率目) の確り確率とその数値は？	A43	約1/16384 数値は、ブラッドアサルト (必殺突撃) 3倍以上確率。最大5割
Q44	舞確目の出現確率は？	A44	状態やアツコ目によって出現率が異なりますので、非公開とさせていただきます。
Q45	組合突撃(ブラッドアサルト (必殺突撃) ストックチャンス)確率は？	A45	約1/80 ※アツコ目等に異なります。
Q46	1回での最大組合突撃数は？	A46	1回
Q47	乱戦の投入確率は？	A47	約1/880
Q48	ガムと風刺時の乱戦投入確率は？	A48	約1/200
Q49	乱戦のセリ目継続保証はあるの？	A49	ありません。
Q50	乱戦期待ゲーム数は？	A50	約70G ※乱戦突撃時
Q51	乱戦ゲーム数の振り分けは？	A51	「10G」…43.75%、「15G」…37.50%、「20G」…12.50%、「30G」…6.25%
Q52	マンドゥークへの攻撃確率は？	A52	約1/7
Q53	マンドゥークの出現確率は？	A53	乱戦発生より0.5割に1回となります。
Q54	マンドゥーク対応条件は？	A54	他のアツコ目を押しと次に10%でマンドゥークを対応します。
Q55	ブラッドアサルト (必殺突撃) 出現確率は？	A55	「通常ART中」…約1/100、「乱戦ART中」…約1/7
Q56	ブラッドアサルト (必殺突撃) の発生条件は？	A56	バトル中の通常リプレイが、発生条件となります。 ※ART発生時(ストーリー状態中、状態キック時)は別 (最大300回以上の上乗せ強化ゾーン) 、リザルト中・プレイ中、状態発生中は発生しません。
Q57	ブラッドアサルト (必殺突撃) の1回での最大ストック数は？	A57	最大5割
Q58	ブラッドアサルト (必殺突撃) のストック発生時の期待値は？	A58	1割で期待値は倍増、プラス約10%アップします。
Q59	ブラッドアサルト (必殺突撃) ストック中は、ART終了時はどうなる？	A59	基本的には、ブラッドアサルト (必殺突撃) を使い切るまでARTが終了することはありません。
Q60	ブラッドアサルト発生時のリバーシロック時のゲーム数は？	A60	「1回増」…状態発生or300以上、「2回増」…750以上、「3回増」…約1倍
Q61	状態発生時のレア目の数値は？	A61	【大ゲーム数or(ブラッドアサルト (必殺突撃) ストック発生)】となります。
Q62	リンクバースト (攻撃力アップ) の発生確率は？	A62	約1/70
Q63	リンクバースト (攻撃力アップ) のレベルアップの確率は？	A63	主に、押し出しプレイと確率目フェイクにて発生しています。
Q64	リンクバースト (攻撃力アップ) の平均滞在ゲーム数は？	A64	平均15G。最大では、30Gとなります。 ※ただし、リンクバースト (攻撃力アップ) 中、再度リンクバースト (攻撃力アップ) を引き上げられることになるので、最大を超えて見ることがあります。
Q65	ストーリー11回終了後は、次に、エンディングに突入する？	A65	EXCリーゾが終了します。
Q66	エンディングの突入条件は？	A66	有利状態1,450G超過時点でエンディングに突入します。
Q67	エンディング発生確率と期待値は？	A67	ART回終りの約20割に1回となります。期待値は約2,200回となります。
Q68	エンディング中は、何を抽選しているの？	A68	ボーナス抽選のみしています。
Q69	アバドンチャンスか突入確率と期待値は？	A69	「出現確率」…約1/715、「期待値」…約300回
Q70	アバドンチャンス中のブラッドアサルト (必殺突撃) ストック発生数は？	A70	約3.5割 ※状態発生は1割となります。
Q71	勝利確定バトルの出現確率と期待値は？	A71	「出現確率」…約1/700、「期待値」…約1,200回 ※ 勝利確定バトル(「撃破(せろ) 再戦」) (90秒)

私的利用の範囲を超えての無断転載、複製コピーは厳禁とされており、違反した場合は、刑事罰、及び民事罰を請求することになりますので、絶対にやめ下さい。本FAQは、商品利用促進を目的に制作しています。

なお、著作権者への転載及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム等の転載は、ご連絡下さいませようお願い申し上げます。