



CONCEPT GUIDE

パチンコ・パチスロは適度楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

©2008 瀬川はじめ [喰霊・零]製作委員会

取扱注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明などの商行為を補助する目的で作成されています。

本資料に記載された文言ならびに表現等を営業店舗における集客・動員に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

「コンテンツ」

長く愛される大人気アニメ「喰霊-零-」!

「クオリティ」

納得の高い完成度!

「スペック」

長期運用を極限まで追求!



「コンテンツ」

長く愛される大人気アニメ「喰霊-零-」!

コンテンツパワー

再放送決定!

放送局:BS11
2017年10月~12月



「喰霊-零-」人気再燃の期待度大!!

アニメ版:全12話(2008年放送)

監督:あおきえい 放送局:テレビ東京系ほか

DVD巻数:全**6**巻



主題歌 「Paradise Lost」歌:茅原実里 「夢の足音が聞こえる」歌:水原薫

漫画版(2005-2010年連載)

作者:瀬川はじめ 掲載誌:月刊少年エースほか

連載話数:全**62**話 単行本:全**14**巻



部数:全**200**部以上

※後にBD版/特典つきBD版/ライブイベント映像を販売



このほか

ドラマCD

カードゲーム化

パチスロ化

Webラジオ配信

フィギュア化 など

多くのファンに支えられた作品

コンテンツ認知ボリューム

大きな反響を得たパチスロ「喰霊-零-」

メーカー：O社 納品時期：2012年10月 販売台数：約1万台

ユーザーの声

※ネット上の意見を抜粋



喰霊-零-は、俺がアニソンにハマるきっかけになったアニメです。とにかく**楽曲がカッコイイっ!**

原作1話のシーンを見て**感動!**

早く**パラロス**聞きたい!!

神アニメだと思います。

原作好きなので打ち込む予定です。



全く興味なかったアニメなのに**興味湧く**位アニメの出来は良い

コンテンツに対し好意的なコメントが多く見られた

作品紹介



少年少女が退魔術や格闘を駆使して闘う

新感覚コンテンツ。

本作では土宮神楽と、

彼女が姉のように暮らす**神山貴泉**との

壮絶な物語が描かれる。

ファンの「ツボ」を刺激する5大要素

暴走感



「黄泉悪霊化」

世界観



「超自然対策室」

特別感



「オリジナル演出」

高揚感



Paradise
「神OP」
～パラダイスロスト～

ギリギリ感



「姉妹愛」

上記の要素をパチンコで表現した際のイメージ＝「CR新●紀エ●アンゲ●オン」



「クオリティ」
納得の高い完成度!

「最高水準」の本体性能

五感に響く演出性能!



① 巨大ラッキーエアー

② 19インチ大画面液晶による映像

③ 映像とリンクした音響演出

最高水準の本体性能が
未体験の興奮を実現!

「最高水準」の演出性能

全ては原作ファンのために!



原作に忠実な物語が楽しめる
「ストーリー進行型」ST!



原作にはなかった
「水着」解禁!

原作ファンの心を掴む「本気の取り組み」

開発秘話

本機では開発時に「コンテンツ研究会」を発足し「喰霊-零-」コアファンを結集。直接のヒアリングを重ね、ファン・マニアならではの視点で完成度を向上させました。結果として、本当に原作ファンが切望・納得する最高水準の演出に仕上がりました。

極限まで打ち心地を追及したスペック性能

8個保留+変動バランスの工夫により、より快適な遊技へ

変動性能比較(自社調べ)



打ち心地とバランスを追求した多彩な演出

打ち心地の向上 通常時のストレスを大幅軽減！

通常時8個保留機能搭載

スタートスランプ
変動停止時間
アウト効率

劇的に改善!!



8個保留専用演出も搭載し
目的意識アップ!

演出バランスの向上 常に大当りを意識できるバランスへ!

弱演出でも当たる制御

前半は弱く後半一気に
強演出の連続で当るなど
振り分けシナリオを複数管理



戻り展開をあえて仕込む

ノーマルを機軸に

ノーマルから強展開に繋がる
演出を持つことで「リーチ確定」
程度の予告でも期待できる



「蝶」がポイント!

期待感を後半に集中

期待感をすぐに表示せず
「ボタン」「タイマー」で変動の
後半まで期待できる保留変化



ボタン保留

タイマー保留

「零」演出

読めない展開、驚きの大当たりがリピート要素に!!

零当り



変動開始から1秒も経たずに
右打ち示唆が発生する
驚きの突発即当り!?

零の衝撃



喰・霊・零図柄揃いで突入し
カウントダウンが発生する度に
期待度がランクアップ!!

零フリーズ



画面が突然消灯し
「00」からカウントアップ!!
止まった数字が当選期待度!?



喰霊-零-だけに零にこだわったゲーム性



「スペック」

長期運用を極限まで追求!

スペック



CR喰霊-零- FPL

大当たり確率(低)	約1/286
大当たり確率(高)	約1/65
ST回数	100回
賞球数	4&1&3&7&14
ラウンド・カウント	15or4R/8カウント
大当たり出玉数	約1,940発 or 約510発
時短回数	100回
時短引き戻し率	約29.5%

<<大当たり出玉詳細>>

①通常時(特図1・2合成)



②ST/時短中(特図2)



※大当たり出玉は大入賞口と
その他入賞口の払出出玉です。

ベース	85.5%	その他ベース	18.9%
BA	85.0%	その他BA	84.0%

スペック特徴

快適さと期待感を両立したスペックへ!

大当たり確率

1/286

時短回数

ALL100回

保留システム

通常時

8個保留

期待感を高めて
ゲーム性を向上!

- ・TS319より大当たりしやすいことが遊技動機に!
- ・演出期待度を底上げし通常時をもっと楽しく!
- ・時短の引戻し期待度を高めトータル継続率アップ!

100%STを超える
出玉感と連続性へ!

- ・少ない回数の時短が無いからがっかり感は一切なし!
- ・STの継続率に時短の引戻し率を上乗せ!
- ・STと演出が同じだから100回転を存分に楽しめる!

快適さだけでなく
スペックの魅力も実現!

- ・スランプ軽減と変動効率の良さで快適な打ち心地!
- ・8個保留だからこそ初当たりから15Rを狙える!
- ・コンテンツと連動した大当たり中の特別演出も!出現すれば保留内で...



FPL

機種名	CR喰霊-零-FPL	
	(型式名:CR喰霊-零-FPL)	
機種タイプ	STタイプ	
大当り確率	低確率	1/286.183
	高確率	1/65.998
小当り確率	1/579.965	
確変性能	ST100回	
大入賞口 開放秒数	29.0秒	
普通図柄 当り確率	低確率	1/251
	高確率	1/1.004
普通電動役物 開放時間	通常時	0.1秒×1回
	開放延長時	3.0秒×1回 or 3.2秒×1回
カウント数	大入賞口	8C
	普通電動役物	4C
賞球	4個	始動口(特図1、特図2)
	1個	始動口(特図2右)
	7個	左上入賞口、左中入賞口
	3個	左下入賞口
	4個	右下入賞口
14個	大入賞口	
ベース	低確ベースB:35.5%(内その他入賞口ベース13.9%)	
	高確ベースBA:85.0%(内その他入賞口ベース34.0%)	
備考	※総電容量(含特):[500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエアーク	

大当り振り分け

ヘソ(左打ち時)

電チュー(右打ち時)

スタート	当り図柄	電サボ回数	出玉	割合
ヘソ(左打ち時) 特図1、特図2合算	15R確変	100回	1940個	33.5%
	4R確変	100回	510個	49.5%
	4R非確変	100回	510個	17.0%
電チュー(右打ち時) 特図2	15R確変	100回	1940個	65.0%
	4R確変	100回	510個	18.0%
	4R非確変	100回	510個	17.0%
特図1	15R確変	100回	1940個	2.0%
	4R確変	100回	510個	81.0%
	4R非確変	100回	510個	17.0%

※大当り出玉は大入賞口とその他入賞口の払出出玉です。

補足項目	<ul style="list-style-type: none"> ・通常時8個保留(特図1、特図2交互入賞) ・ST中引き戻し率:約78.28% ・確変継続率:約64.97% ・特短中引き戻し率:約29.53% ・電サボTOTAL引き戻し期待度:約70.00%
------	---