



製品詳細資料



初代の魂を
進化させた

[ソウル]

3代目魂

[新内規対応]
個賞球

突破型スペックで登場!

大当たり確率

約1/199.8

HYPER
G-RUSH

抽選率
約80%

大当たり確率

約1/99.9

HYPER
G-RUSH

抽選率
約80%

※1/199.8は最大値、約80%は抽選率の目安です。

W SPEC

[ダブルスペック]

フェイス



twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用を禁じます。

©2014 SAMMY INC. ALL RIGHTS RESERVED. SAMMY INC. IS THE TRADE NAME OF SAMMY GAMES CO., LTD. SAMMY GAMES CO., LTD. IS A COMPANY INCORPORATED IN JAPAN. SAMMY GAMES CO., LTD. IS A COMPANY INCORPORATED IN JAPAN. SAMMY GAMES CO., LTD. IS A COMPANY INCORPORATED IN JAPAN.

HOT FOR SALE

サミー株式会社

スペック (ライトミドル)

3個賞球の新内規対応ライトミドルスペック!!



P ガオガオキング 3			
大当り確率	低確率	約1/199.8	
	高確率	約1/62.5	
賞球数	1(電チュー・右作動口) & 3(ヘソ・左内入賞口) & 5(左外・左中入賞口) & 12(アタッカー)		
カウント	9カウント		
確変割合	特図1	20%	ST100回
	特図2	100%	
電サボ回数	77回 or 100回		
大当り出玉	10R	約1080個	
	8R	約864個	
	6R	約648個	
	4R	約432個	

HYPER G-RUSH
継続率 **約80%**



※V通過が確変突入の条件



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

当機は特約店・遊技場の店舗・貸付、その他の目的も遊技機としてのみ導入することを目的に製作したものです。当機は自衛に設計・製造された内容の資料等は一律、お客様に提供せず、機内資料には記載していません。サミーは遊技機製造と関連業務の不正な転売等の取組みに賛同しています。

NOT FOR SALE

サミー株式会社

Pガオガオキング3 EWA

取扱注意

型式名		Pガオガオキング3 EWA	
大当たり確率	低確率	約 1/199.8	
	高確率	約 1/62.5	
賞球数		1 & 3 & 5 & 12	
賞球数詳細	始動口	ヘソ(特図1):3個 電子チュー(特図2):1個	
	大入賞口	アタッカー:12個	
	その他入賞口	左外-左中:5個 左内:3個 右作動口:1個	
カウント		9C	
確変割合※		特図1:20% 特図2:100% ST100回	
電リポ回数		77回 or 100回	

※本機における確変はV通過が突入の条件となります。

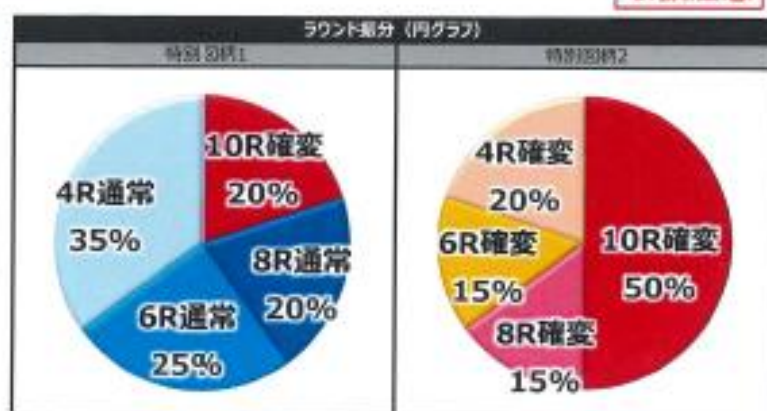
リーチ確率 (左打ち)	状態(ステップモード)/保留玉個数 【通常】	0~1	2	3	4
		1/5.6	1/11.0	1/17.9	1/13.6
リーチ確率 (右打ち時)	状態/保留玉個数 【ガオガオアタック】	0~1	2	3	4
		1/7.8			
		【ハイパーGRUSH】1~30回		1/14.1	
【ハイパーGRUSH】31~100回		1/9.3			

特別図柄 変動秒数 (左打ち)	状態(ステップモード)/保留玉個数 【通常】	0~1	2	3	4
		13.11秒	7.45秒	4.60秒	
特別図柄 変動秒数 (右打ち時)	状態/保留玉個数 【ガオガオアタック】	0~1	2~4		
		13.11秒		4.60秒	
		【ハイパーGRUSH】1~30回		3.58秒	
【ハイパーGRUSH】31~100回		1.64秒			

※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。

※図柄認定時間は特図1・2ともに1.00秒になります。

共通図柄	図柄種類	「●●」or「○○」or「●○」or「○●」の2通り ※「●」=赤LED消灯「○」=赤LED点灯	
	当り図柄	「○○●」or「○○○」の2通り	
	当り確率	通常時: 10/3001 時短時: 2999/3001	
	変動時間	通常時0.70秒 時短時平均0.43秒	
	電液開放形状	通常時	電リポ時
	1段(0.20秒) or 2段(0.20秒)	1段(4.00秒) or 5.00秒)	
規定入賞数	10		
電圧容量	250VA		



特別図柄	大当たり確率		新分付	電リポ回数			
	内容	16玉(引出し)		電リポ約9回(約)	電リポ約10回(約)	電リポ約10回(約)	電リポ約10回(約)
特図1	10R確変	約1,080個	20%	100回	-	100回	100回
	8R通常	約864個	20%	77回	-	100回	100回
	6R通常	約648個	25%	77回	-	100回	100回
	4R通常	約432個	35%	77回	-	100回	100回
特図2	10R確変	約1,080個	50%	100回	-	100回	100回
	8R確変	約864個	15%	100回	-	100回	100回
	6R確変	約648個	15%	100回	-	100回	100回
	4R確変	約432個	20%	100回	-	100回	100回

各種数値			
時短77回までの引き戻し率	約32%	合算RUSH突入率※	約46%
RUSH継続率	約80%		

※特図1 10R確変20%と時短77回引き戻し率約32%の合算

外部情報出力 (大当たり・確変) に関して			
CN番号	色	名称	出力番号内容
CN5	黒	当り01	全大当り
CN6	桃	当り02	全大当り+電リポ中
CN7	青	当り03	高確率中
CN8	赤	当り04	10R大当り
CN9	橙	当り05	10R大当り
CN10	水	アフト	アフト球を10個検出する際に0.128秒間信号も出力
CN11	茶	メイン賞球	入賞時に賞球不足検出計測、賞球不足数10個毎に0.128秒間信号も出力

スペック (デジハネ)

3個賞球の新内規対応デジハネスペック!!



デジハネPA ガオガオキング 3			
大当り確率	低確率	約1/99.9	
	高確率	約1/33.3	
賞球数	1(電チュー・右作動口) & 3(ヘソ・左外・左中入賞口) & 5(左内入賞口) & 9(アタッカー)		
カウント	9カウント		
確変割合	特図1	1%	ST30回
	特図2	100%	
電サポ回数	40回 or 100回		
大当り出玉	10R	約810個	
	8R	約648個	
	6R	約486個	
	4R	約324個	

HYPER G-RUSH
継続率 **約80%**^{※1}



※1- ST30回継続率約60%+電サポ70回継続率約51%
※2- 電サポが確変突入の条件

PAデジハネガオキング3 SWQA

取扱注意

型式名		PAデジハネガオキング3 SWQA	
大当たり確率	低確率	約 1/99.9	
	高確率	約 1/33.3	
賞球数		1 & 3 & 5 & 9	
賞球数詳細	始動口	ハン(特図1):3個 電チュー(特図2):1個	
	大入賞口	アタッカー:9個	
	その他入賞口	左外・左中:3個 左内:5個 右作動口:1個	
カウント		9C	
確変割合※		特図1:1% 特図2:100% ST30回	
電サポ回数		40回 or 100回	

※本機における確変はV通過が突入の条件となります。

リーチ確率 (左打ち)	状態(ステージ・モード)/保留玉個数	0~1	2	3	4
		【通常】	1/5.5	1/10.5	1/16.5
リーチ確率 (右打ち時)	状態/保留玉個数	0~1	2	3	4
	【ガオガオアタック】	1/4.1			
	【ハイパーGRUSH】1~30回	1/11.9			
	【ハイパーGRUSH】31~100回	1/8.9			

特別図柄 変動秒数 (左打ち)	状態(ステージ・モード)/保留玉個数	0~2	3	4
		【通常】	13.11秒	7.45秒
特別図柄 変動秒数 (右打ち時)	状態/保留玉個数	0~1	2~4	
	【ガオガオアタック】	13.11秒	4.60秒	
	【ハイパーGRUSH】1~30回	3.58秒		
	【ハイパーGRUSH】31~100回	13.11秒	1.64秒	

※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。

※図柄固定時間は特図1・2ともに1.00秒になります。

普通図柄	図柄種類	「●●」/「○○」/「●○」の3通り ※「●」=赤LED点灯「○」=青LED点灯		
	当り図柄	「○○」/「●○」の2通り		
	当り確率	通常時: 10/3001 時短時: 2999/3001		
	変動時間	通常時0.70秒 時短時平均0.43秒		
	電役開放秒数	通常時	電サポ時	
		10回(0.20秒) or 2回(0.20秒)	10回(4.00秒)or5.60秒	
	規定入賞数	10		
	電圧容量	250VA		



特別図柄	大当たり確率		当り率	電サポ回数			
	内容	発生(約回)		電サポなし(回)	電サポあり(青)	電サポあり(赤)	電サポあり(青)
特図1	10R確変	約810個	1%	100回	-	100回	100回
	8R通常	約648個	20%	40回	-	100回	100回
	6R通常	約486個	29%	40回	-	100回	100回
	4R通常	約324個	50%	40回	-	100回	100回
特図2	10R確変	約810個	20%	100回	-	100回	100回
	8R確変	約648個	22%	100回	-	100回	100回
	6R確変	約486個	23%	100回	-	100回	100回
	4R確変	約324個	35%	100回	-	100回	100回

各種数値			
時短40回での引き戻し率	約33%	合算RUSH突入率 ※1	約34%
ST30回での引き戻し率	約60%	時短70回での引き戻し率	約51%
合算RUSH継続率 ※2	約90%		

※1 特図1 10R確変1%と時短40回引き戻し率約33%の合算

※2 ST30回引き戻し率約60%と時短70回引き戻し率約51%の合算

外部情報出力 (大当たり・確変) に関して			
CN番号	色	名称	出力信号内容
CN5	黒	当り1	全大当り
CN6	桃	当り2	全大当り+電サポ中
CN7	青	当り3	高確率中
CN8	赤	当り4	10R大当り
CN9	橙	当り5	10R大当り
CN10	水	アウト	アウト球を10個検出する度に0.128秒間信号を出力
CN11	茶	メイン賞球	入賞時に賞球予定数に計測し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力

注目ポイント①

ダブルデバイス WIDE DEVICE

7 VISION(導光板)と
ブラックリールが
次世代のドラム演出を
生み出す!

7 VISION



ブラックリールに図柄が浮かび上がる!!



注目ポイント②

T-REXが出現すれば
大チャンス!?

目覚ましロゴフラッシュ



REVISIONに
ドデカT-REX
登場!



期待度の高いリーチに発展!?

T-REX アイ先読み演出



画面消灯後に
目が光り
T-REXの登場を
知る!?

メインドラマに
ドデカT-REX
登場!

ダブルドデカ
W DODEKA



ダブルドデカ登場で
最恐期待度に!?



盤面構成 & 各種ギミック

変動開始から停止まで多彩な仕掛けが演出を盛り上げる!

メインドラム



シリーズ初のブラックリールを採用!

7VISION



メインドラム上に導光回線が出現!

ジュラ玉ステージ



入賞時にジュラ玉の色が変化することも!



恐竜がジュラ玉を回転



成功で色に変化!

ロゴVISION



2枚の導光板を搭載!

WILDリール



予告やリーチを演出!

7セグ



電サボ残り回数を表示!



ゲームフロー (ライトミドル)



ゲームフロー 〈デジハネ〉



予告演出

先読み演出

ジュラシックゾーン (先読みゾーン)

画面が青紅に染まり、BGMが変化!
ロコVISIONにはT-REXと家が
交互に出現!!



7VISION 先読み

ドラム回転中に7 VISIONの
7図柄が点滅して現れる!



図柄が赤なら大チャンス!?

停止図柄先読み

遊電図柄が揃う先読み演出!
様々な組み合わせパターンが存在!



7セグフラッシュ 先読み

新演出

残り回転数表示の
7セグがフラッシュ点滅!



高速回転なら大チャンス!?

連続演出

チャンス目連続演出

チャンス目出現で
連続演出に発展!



加速連続演出

チャンス目から7 VISIONの
図柄が出現すれば
加速連続演出に発展!



加速が繰り返されるほど
チャンス!

その他の右打ち中専用予告

クローフラッシュ予告



フラッシュのタイミングや
強弱にも注目!

ロコVISION ステップアップ予告



3段階以上のステップアップで
SPリープ発動!



リーチフロー (通常時)



リーチ (通常時・HYPER G-RUSH 31 ~ 100 回転)

スローリーチ
★

中リールがスロー変動!

スプラッシュリーチ
★

中リールがゴマ送り変動!

ファイナルチャンス
★★★★★

ボタン連打!

ロゴVISIONに
T-REXが出現すれば
大当たり!

アタックリーチ
★★

中リールが高速変動!

左右リーチ
★

左右リールが上下に動く!

7 VISION運動系リーチ (通常時のみ)

<p>ルーレットリーチ ★★</p> <p>リールの7図柄が 上下に揃う!</p> <p>横に移動する7-VISIONの 7図柄が揃えば大当たり!</p>	<p>クロスセブンリーチ ★★★</p> <p>トリプル サイン</p> <p>リールの7図柄が 上下左右に揃う!</p> <p>リールと7-VISIONで 7図柄が揃えば大当たり!</p>	<p>選択リーチ ★★★★</p> <p>ボタンPUSHで 7図柄が止まる リールを予想!</p> <p>正解すれば大当たり!</p>
--	--	--

運命リーチ (200%チャンス)

「運命」に合わせて
リールが回転!

T-REXリーチ (トリプルチャンス)

「20th Century Boy」
に合わせてリールが回転!

大噴火リーチ
★★★★★

全リール高速逆回転から発火!

チャンスは最大3回!



リーチ (ガオガオアタック・HYPER G-RUSH 1 ~ 30 回転)

ガオガオアタック中リーチ

揺動リーチ



リールを揺動させて図柄を揃える?

連打リーチ



連打で大当たりを狙う!

キョインチャンス



ボタン連打でジュラ玉が
レインボーに輝けば?

一撃リーチ



ボタン一撃で大当たりを狙う!

SEVENリーチ



リールと7 VISIONで7図柄を揃える!

噴火全回転リーチ



全リール逆回転後、
ドデカT-REX出現!

HYPER G-RUSH 1~30回転のリーチ

WILDリールに停止した図柄で発展するチャンスが決定!



ドスン
チャンス



降臨
チャンス



VISION
チャンス



降臨
チャンス



大噴火
チャンス

ドスンチャンス



中リールを戻して動かして
大当たりを狙う!

降臨チャンス



ボタン連打で
全リールが動けば?

VISIONチャンス



7 VISIONの
7図柄が揃えば?

降臨チャンス



ボタンPUSHでロゴVISIONに
T-REXが降臨すれば!

大噴火チャンス

プレミア



噴火全回転リーチに発展!



twitter, Facebook, ブログ等への画像転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

本ゲーム機は、各社所有の権利、知的財産権を侵害するものではありません。また、本ゲーム機は、各社所有の権利、知的財産権を侵害するものではありません。また、本ゲーム機は、各社所有の権利、知的財産権を侵害するものではありません。

NOT FOR SALE

サミー株式会社

大当たり・リール配列・楽曲紹介

大当たり

特図1

10R

ドデカBONUS



ライトモデル
ST100回
デジハネ
ST30回
電サボ70回

**HYPER
G-RUSH
突入!?**

BONUS

8R

7図柄のダブルライン
[Symbol]

4R



6R



**ガオガオ
アタック
突入!?**

ライトモデル
電サボ77回
デジハネ
電サボ40回

特図2

10R

ドデカ BONUS



**HYPER
G-RUSH
継続!?**

BONUS

8R

7図柄のダブルライン
[Symbol]

6R



4R



ライトモデル ST100回 デジハネ ST30回+電サボ70回

リール配列



楽曲紹介

♪ Funkastic GAO!GAO! NEW	富永TOMMY弘明	♪ Children of the earth	MISUMI
♪ Dramatic Earth NEW	後藤真美	♪ Give me R&R	森川之雄
♪ THE FINAL COUNTDOWN 初披露	EUROPE	♪ Come more let be	晴瀬まみ
♪ 20th Century Boy	T.REX	その他多数の楽曲を搭載!!	



twitter, Facebook, ブログ等への複製転載・コピー・記事等の二次利用を禁じます

©2015 Sammy. All Rights Reserved. Sammy is a registered trademark of Sammy Corporation. Sammy Corporation is a subsidiary of Sammy Group. Sammy Group is a registered trademark of Sammy Corporation. Sammy Corporation is a registered trademark of Sammy Corporation. Sammy Corporation is a registered trademark of Sammy Corporation.

NOT FOR SALE

サミー株式会社