

Sammy

製品詳細資料

PACHISLOT

戦場の ヴァルキュリア

GALLIAN CHRONICLES

©SEGA ©Sammy

製造元/タイヨーエレクトロニクス株式会社



twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

本製品は、娯楽目的で、非営利の範囲で個人間でのみ譲渡・貸与が認められています。本製品の複製、改変、再配布、無断転載、貸与等の行為は、法的責任を負いかねません。また、本製品の複製、改変、再配布、無断転載、貸与等の行為は、本製品の権利を侵害する可能性があります。詳しくは、本製品の取扱説明書をご覧ください。

NOT FOR SALE

サミー株式会社

戦場のヴァルキュリアとは



人との絆を描くシミュレーションRPGの大作が
パチスロになって登場!

征服1930年代のヨーロッパ、大陸は、強大な軍事力を誇る「帝国」と「連邦」にほぼ二分されていた。覇権を争う両国は、ついに開戦。帝国と連邦に挟まれた小国・ガリア公国、中立を掲げるこの国を突如、帝国軍が侵略する。その強大な軍事力の前にガリア軍は敗退。首都陥落寸前、寄せ集めの義勇軍が帝国軍に立ち向かう。



ガリア公国

戦いがいのある、第一ヨーロッパ大戦からの古兵器

ラルゴ・ポツテル
CV:江利チエミ

前線される民の血を引く、ウェルキンの義妹

イサラ・キューンター
CV:日高のり子

冒険して旅費を稼ぐ、元「盗団の義妹」

ローゼー
CV:豊田めぐみ

自然科学の教師を志す「軍人らしくない義勇軍小隊長」

ウェルキン・キューンター
CV:三宅健史

いつも明るく元気な第7小隊のヒロイン

テリシア・メルキオット
CV:水橋かみこ

ガリア公国義勇軍・第7小隊

後にガリアの英雄と呼ばれるウェルキン・キューンターが率いる義勇軍小隊。各地で帝国軍を打ち取り、名声を不動のものとしてゆく。

東ヨーロッパ帝国連合

悪徳と権柄を売った「ヴァルキュリアの軍医」

ヨーテリア姫
CV:植田佳奈

冷たい眼差しに野心を秘める、ガリア方面軍総司令官

マクシミリアン
CV:山本和臣

意気盛んに誇り高い、マクシミリアンの従弟

セルベリア・ブレス
CV:長谷川裕見子



伝説の民族
「ヴァルキュリア人」

数千年前、北方より現れた侵略者ダルクス人に襲撃してヨーロッパを守った事、実母を失ったと言われる伝説の民族。超人的な能力を持ち、賢く強く雄と謳われていた。失われかけたという。



「戦場のヴァルキュリア」
累計販売本数 **100万本以上!**

最新作のヨーロッパ大戦を舞台にした「帝国」と「ガリア」連年の戦いを描くシミュレーションRPG。「現代では失われつつある人との絆」がメインテーマ。ガリア公国義勇軍・第7小隊を操作して帝国軍を撃退するのプレイヤーの役割である。

シリーズ最新作「戦場のヴァルキュリア1」

PlayStation 4
2018.12.07 ON SALE

Nintendo Switch™
2019.01.04 ON SALE

世界中で数々の賞を獲得し、1作目の発売より9年が経過した今もなお圧倒的人気を博している「戦場のヴァルキュリア」シリーズの最新作!

twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

NOT FOR SALE サミー株式会社

セールスポイント①



原作の激戦を **進撃型ART** ガリア戦記 で再現!

敵兵撃破戦

マーモット攻略戦

敵兵撃破率 約50%

ART初当りの2回に1回が 300G以上のARTを体感可能!

twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

NOT FOR SALE

サミー株式会社

セールスポイント②

上乗せ
特化ゾーン

進撃RUSH 搭載!

敵兵撃破でゲーム数上乗せ!

300G

100G

進撃せよ!

多彩な性能で有利に

ART突入時は必ず進撃RUSHからスタート!

初回突入時の上乗せゲーム数は平均100G!



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

NOT FOR SALE

サミー株式会社

ゲームフロー



通常時

↑ 低

↑ 高確滞在期待度

↓ 高

- ランドグロース
- ブルール
- パリアス砂漠
- 司令室
- 遺跡

BONUS ボーナス出現率 1/119s

キャラクター紹介	拠点制圧戦	メタル戦車迫撃戦
ヴァーゼル橋突破戦	ナジアル会戦	クロニクルボーナス
ストーリー紹介	スペシャルビッグボーナス	スペシャルエピソード

ボーナスを引いた内部状態で内容が変化!

ART非当選でも諦めるな!

ボーナス終了後にパトライトシャッターが閉じればチャンス!

ART

ガリア戦記

100%コンティニュー RUSH

進軍 RUSH

ART 敵兵撃破戦

ART マーモット攻略戦

ART 最終決戦

3つのARTを制しエンディングを目指せ!

ART“ガリア戦記”(ART概要)



強大な敵を攻略する原作の爽快感と達成感を3つのARTで再現!

上乗せ ART ① 敵兵撃破戦

進撃RUSH

進撃RUSH

突入時は特化ゾーンからスタート!

停止で進撃RUSH!?

敵兵を吹っ飛ばす爽快感!

部位を3つ破壊! ↑ ↓ 敵兵撃破

☑ ガリア戦記の打ち方

「!!」ナビ発生時は
を撃ってSBを回避

マーモットを3回撃退すると
最終決戦へ!

突破 ART ② マーモット攻略戦

レア役・SBで
VALKYRIA MODEのチャンス!

VALKYRIA MODE

停止で部位を破壊!

ヴァルキュリアの力でマーモットを破壊!

3回撃退

ループ ART ③ 最終決戦

1セット20ゲームのEX-ART! 10セット連続でエンディング!

マクシミリアンを撃破する達成感!

停止で連続濃厚!?

*条件によっては途中でART3「最終決戦」が終了する場合がございます。

進撃RUSH&敵兵撃破戦



進撃RUSH

GALLIAN CHRONICLES

ARTは必ず **上乗せ特化ゾーン** 進撃RUSH からスタート!

◀ 第1作戦 ▶

ターゲット図柄停止でゲーム数を上乗せ!

▶ 注目ポイント ▶

カットインの種類で図柄停止期待度が変化!

上乗せゲーム数強化でより有利な展開に!

◀ 第2作戦 ▶

ターゲット図柄停止数に応じてターゲットマーカーを獲得!

▶ ガチ抽選のヤレル感 ▶

ターゲットマーカーが抽動! マーカーの数は1個 or 2個 or 5個!

ターゲットマーカーで停止したゲーム数を上乗せ!

MISSION 帝国軍の敵兵を撃破せよ!

✓ 上乗せゲーム数と敵兵力が完全リンク!

帝国軍兵力 50/200

上乗せゲーム数分の帝国軍兵力を減算! 1G上乗せにつき1人撃破!

100G 300G

全55名で色加減の採掘?



初回突入時 平均**100G**上乗せ!

敵兵撃破戦 撃破出来なくても再度「進撃RUSH」を目指せ!

ターゲット図柄を狙い撃ち進撃RUSHを獲得せよ!

※全撃破まで兵力は引き継ぎ

マーモット攻略戦



ヴァルキュリアに覚醒しマーモット攻略に挑め!

マーモット攻略戦

VALKYRIA MODE

ゲーム数:8G+α



マーモット攻略後に残ったゲーム数は専用のムービーで祝福!

1・2戦目継続後
進撃RUSH or 敵兵撃破戦
3戦目継続後
最終決戦

敵兵撃破戦で獲得したゲーム数で
マーモットの3つの部位を破壊せよ!

早く撃破するほど次セットの展開が有利に!
進撃RUSH強化を目指せ!

最終決戦



マーモット完全攻略後はマクシミリアンとの最終決戦

最後の戦いに勝利せよ!

1セット20G 継続率MAX98%

EX-ART



Game 500
Medals 1350

ターゲット図柄停止で
最終決戦継続!?

10セット継続で
感動のエンディングへ!

- 幕間 -
ENDING EPISODE

twitter, Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

NOT FOR SALE サミー株式会社

打ち方・レア役



オーソドックスな順押しと、より詳細に楽しめる中押し遊技!

順押し時・中押し時の目安は
どちらも同じです!

打ち方手順 (順押し)

最初を狙う図柄
左リール

停止系①	リプレイ	ベル(10B)	ベル(3B)	チャンス目A
停止系②	スイカ	強スイカ	チャンス目B	
停止系③	チェリー	ボーナス期待値		

リプレイ スイカ チェリー 共通3枚ベル チャンス目 強スイカ

打ち方手順 (中押し)

最初を狙う図柄
中リール

停止系①	リプレイ	強スイカ	チャンス目A
停止系②	ベル(10B)	押し順ベル不正解(3B)	共通ベル(3B)
停止系③	チェリー	停止系④	スイカ
			チャンス目B

中押しは共通3枚ベルの
見逃しあり!



twitter, Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

NOT FOR SALE

サミー株式会社

基本情報



筐体



eco
 サイズ：810×475×400(mm) 消費電力：180W(MAX)/自
 電圧：AC24±10% 電流消費：250VA

リール配列



スペック

	ボーナス合算確率	機械割
設定1	1/119.8	97.5%
設定2	1/116.4	98.8%
設定3	1/113.6	100.3%
設定4	1/104.2	104.0%
設定5	1/96.5	107.0%
設定6	1/88.4	112.1%

役構成

ミッションボーナス (自機を越える演出で終了)

ビッグボーナス (50枚を越える演出で終了)

レギュラーボーナス (50枚を越える演出で終了)

シングルボーナス (1回の演出で終了)

リプレイ

ボーナス (6下がり 10枚/その他 3枚)

スイカ (6下がり 7枚/上段スイカ リプレイ)

チェリー (3枚)

チャンス目 (3枚)

ターゲット (ドム、リプレイ以外の場合)

パチンコ

※見出し上の役構成の一部となり得ます

twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

NOT FOR SALE サミー株式会社