

© 1999 AMCO, INC.

ファミスロ



ファミスタスロ

営業用資料
MARKETING MATERIALS

バンダイナムコ × ユニバーサル共同開発

『高橋名人』ファミスロ宣伝大使、続投!!

ファミスロ

第2弾!!

『ファミスタ』

国民的野球ゲーム、 スロットで開幕!



セールスポイント

知名度



数ある野球ゲームの中で、知名度は抜群!
1986年、第1作「プロ野球ファミリースタジアム」発売以降、
続々、新作タイトルがリリース!累計シリーズは50作品以上!
2018年8月にも新作が発売予定!



サウンド

当時の懐かしいBGM・SEを豊富に搭載!
誰もが知っているBGMが
遊技者の興味を引く!

配列・出目

メインターゲットは30代後半~40代
この世代の遊技者の心をくすぐる
配列や出目構成を搭載!

あの興奮が甦る!

製品特徴

1 リーチ目総数2,700通り以上!!

伝統のリーチ目満載! さらに野球ならではの新法則でファミスタらしく!!

2 野球演出が映える1GRT搭載!!

チャンスリプレイから始まるルーレット演出でボーナス成立を示唆!

3 適度な技術介入性もあり!!

ボーナス中は獲得枚数をアップさせる打ち方や設定推測が充実!

4 ボーナス後は必ず「延長戦RT」へ!!

BB後だけでなくRB後にも突入! RBのヒキ損感を払拭!!

**「SLOTファミリースタジアム」は
BB300枚獲得できるボーナス+RTのファミスタロ!!**

ゲームフロー



野球演出

点が入ればボーナス確定! 演出が続くほどチャンスが広がる!

演出フロー(基本パターン)

リール回転時

投球音♪



第1停止時

打球音♪



第3停止時

ヒット!



ルーレット回転でチャンス!

ランナーが出塁するほど、期待度アップ!



長打が出れば...!?

ルーレットの回転方向、発生タイミングに秘密が!?



キャラランプ点灯でチャンスアップ!

「ひの」、「ばつく」の特徴によって!?



点灯タイミングをチェック!

「ひの」、「ばつく」以外にも隠しキャラが!?



回転禁止

ボーナス

BIG BONUS



最大獲得枚数: 304枚

技術介入手順



打球音なし時は、右リール上段or中段に
 or を狙おう。
 残りのリールはフリー打ちでOK!



1回成功後は
 順押しフリー打ちで最大獲得!

ミニゲーム要素



打球音あり時は、中・右リールを
 フリー打ち後、左上段に をビタ押し!



ビタ押し成功でルーレット停止!
 長打が出るほど...?

REG BONUS



最大獲得枚数: 108枚

技術介入手順

中リールに を狙おう! (100%目定)



左リールにも を狙おう! (100%目定)



右リールをフリー打ち!
 が揃って **11枚GET!**



1回 を揃えたら、
 残りは順押しフリー打ちでOK!

延長戦RT



BIG BONUS



安定のRT

BB後は30G固定

チャンスリプレイ出現で...?

演出発生時はチャンスリプレイに期待!

ランナー出塁はチャンス!



REG BONUS



波乱のRT

RB後はG数不定

チャンスリプレイを引くまで継続!

チャンスリプレイを引いても

野球演出成功で...!?

安定と波乱のRTで出玉の波を作り出す!

多彩なリーチ目

2リール確定形



打率上昇

ユニバ伝統の右上がり7テンハイは打者の顔が上向き2リール確定!



二刀流 (順押し限定)

左中段にバッター、中中段にピッチャー停止で、某メジャーリーガーの如く、打って投げる2リール確定!



スイッチヒッター

左右のリールをバッターボックスに見立てれば、赤7の姿はまさに「スイッチヒッター」!



連投

上段にピッチャーが連なるユニバ伝統の青テン! エース級のリーチ目で「連投」もバッチコイ!



真っ向勝負

マウンド上から振りかぶったピッチャーがバッターめがけてスパッと投げ下ろす!



失投

ボールが高めに浮いて「失投」かと思いきや、ハサんで小役非テンハイなら見事逆転ストライク!

小役揃い形



トリプルスリー

3連チェリーは例外なくリーチ目! この形をスイカ、リプレイの3役で構成すれば美しいトリプルスリーに!



満塁ベル

打者が塁上を埋め尽くす、いわゆる「満塁」の状況でベル揃い!



フルカウント(旧式)

ツーストライク、スリーボール、ツーアウト! 旧式フルカウントはBB確定!!

その他リーチ目



ダイヤモンド

野球のダイヤモンドを彷彿させるBAR図柄のひし形はBB確定!!



オールスター

赤7・青7・BAR図柄の一直線は問答無用! 人気投票の上位選出のボーナス図柄はオールOK!



フォーク

左中段、中中段、右下登りプレイは球がストーンと落ちるフォークボール! よく見ると中段リリスが!



ホームランアーチスト

バッターが放った打球が高々と舞い上がりスタンドへ一直線!



トリプルプレー

赤7、ベル、スイカのトリテンハズレは様式美の三重殺!



ストレート (直球勝負)

左中段のピッチャーが真っ直ぐボールを投げ込む直球勝負のリーチ目!

※順押し・ハサミ打ちのみ有効





配当・配列



配列



配当

BIG BONUS

347枚を超える払い出しで終了

8枚 (ボーナス中は13枚)
10枚 (ボーナス中は11枚)
4枚

1枚
REPLAY
CHANGE REPLAY

通常時は3枚、BONUS中は2枚で遊技可能
最大払い出し枚数：2枚掛け時は13枚 3枚掛け時は10枚

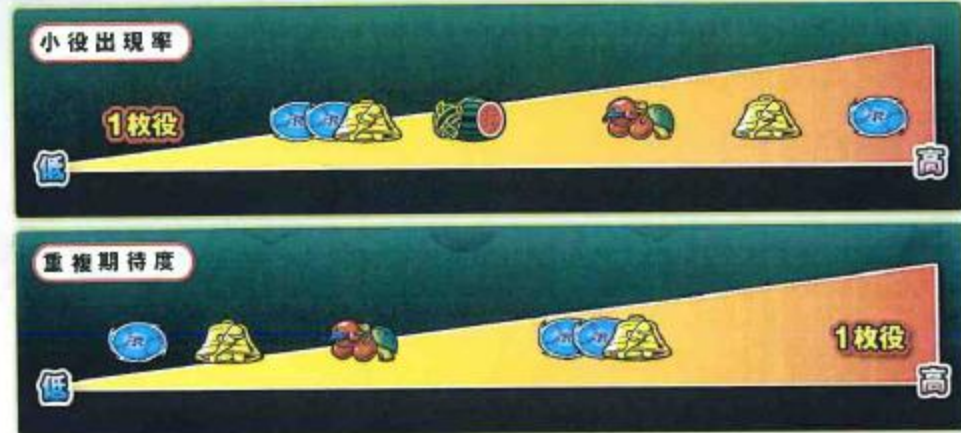
REG BONUS

115枚を超える払い出しで終了

3BET 5ライン有効
2BET 3ライン有効

※上記は配当の一部です。見た目上の配当です。

小役出現率・重複期待度



基本スペック

	BIG BONUS	REG BONUS	ボーナス 合成確率	出玉率	50枚あたりの 消化ゲーム数
設定 1	1/341.3	1/481.9	1/199.8	97.5%	約 35.5G s 37.9G
設定 2	1/337.8	1/431.2	1/189.4	99.3%	
設定 5	1/327.7	1/394.8	1/179.1	103.2%	
設定 6	1/318.1	1/348.6	1/166.3	107.1%	



FAQ

質問	回答
Q1. 設定変更時の挙動は?	A. ボーナスフラグ、RT状態等すべてリセットします。
Q2. 電源OFF→ON時の挙動は?	A. 状態はすべて保持します。 ボーナス成立中に未告知状態で電源復帰を行った場合、ボーナス告知状態に移行します。
Q3. 救済機能はありますか?	A. ありません。
Q4. ボーナス後のRTは何Gですか?	A. BB後は30Gの固定RTです。 RB後はチャンスリプレイを引くまでのG数不定のRTとなり、ボーナス非重複チャンスリプレイが成立した場合、固定1GのRTを消化後、通常時へ移行します。
Q5. RTの純増はどれくらいですか?	A. RT中の純増は現状維持程度です。
Q6. ペナルティはありますか?	A. ありません。
Q7. コイン単価はどれくらいですか?	A. 稼働および設定状況により異なりますが、およそ2.5円前後(設定1)で推移すると思われます。
Q8. 設定推測ポイントはありますか?	A. BB中のミニゲームでホームランが出現すると、設定5以上が確定です。 また、通常時の小役確率に若干の設定差があります。