

藤丸くんが
役物系パチンコ機で
登場!!



P 藤丸くん
30min 設定付

コンセプトガイド

パチンコ・パチスロは適度を楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。



©藤商事

取扱注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明などの商行為を補助する目的で作成されています。

本資料に記載された文言ならびに表現等を営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

玉の動きが楽しい、役物系パチンコに
藤丸くんが仲間入り!



V 入賞で約**4,000発**ゲット!?

※出玉は、獲得出玉となります ※「~GZ」タイプの1セット平均TY

注目デバイス

パチンコらしいアナログデバイスを多数搭載!



玉の動きや懐かしの演出から目が離せない!



左手で玉が弾かれると回転体へ!



赤穴からスタートに誘導して藤丸ルーレットスタート!



チャンス到来でVチャレンジ発生!

スペックポイント

Vに入れば**満足出玉**をゲット！？
新規則初の役物系パチンコが設定付きで登場！

出玉感の異なる二種類のスペックを選択可能

P藤丸くんGZタイプ

V入賞すれば約**1,340**発×**3**回

平均TY約**4,000**発

P藤丸くんFタイプ

V入賞すれば約**580**発×**5**回

平均TY約**2,900**発

新規則ならではの**エクストラ設定(設定6)**を搭載

新規則から可能となった設定機能により、プレイヤーの夢が広がる！
直撃当たりが多く発生する台はエクストラ設定(設定6)に期待！？

※出玉は、獲得出玉となります

遊技フロー

たくさん飛び込むから間持ち性能抜群!



①ヘッ

セブン機以上に玉を入れることが出来る設計値!

②ミニまるくん

ミニまるくんが玉を弾けば回転体へ!

③回転体

赤い穴からスタートに誘導して藤丸ルーレット発動!

④-1 藤丸ルーレット

一番右が光ればVチャレンジへ!
直撃大当りが発生することも!?

④-3 玉の貯留

⑤-1 クルーン

④-2 Vチャレンジアタッカー

⑤-2 藤丸Vキャッチ

玉の落ちるタイミングが重要!
「V」で受け止めれば大当り!?

注目演出

ノーマルリーチ



チャンスランプ手前まで
到達すれば期待度アップ!

スロースピーリーチ

チャンス



チャンスランプを含む
4つのランプがスロー変動!

フラッシュスピーリーチ

チャンス



効果音とともに点滅して進む!
期待度の高い強SP!!

ラッキーバトボタン発動は
直撃大当たり!

直撃大当たり確率
約 **1/319**

リーチハズレ後の
発生も!?



押して!!

藤丸RUSHA
そのまま突入!



青や赤に光ればチャンス!

役モノフラッシュ



変動開始時やリーチ中に発生!

その他にも
「3!2!1!」と
カウントダウンが
発生する演出も!



チャンス到来!に停止で
Vチャレンジへ!



EX設定を搭載

業界初!!

直撃当りに期待できる「エクストラ設定 (設定6)」を搭載!

GZタイプなら

設定1と比較して

約**2.12**倍

直撃当りが発生しやすい!



Fタイプなら

設定1と比較して

約**4.10**倍

直撃当りが発生しやすい!

新台導入時の期待感

ファンに強い遊技動機を持たせ

初期稼働に繋げる

朝イチ稼働に貢献

直撃当りが多いほど

設定6に期待が持てる!!

設定変更への期待感で、稼働を後押し!!

類似タイプからの改善点



セブン機と同等以上の「楽しさ」を役物系で実現!!

セブン機の間持ち
スタート入賞

リーチ発生

SPリーチ発展

大当りジャッジ

藤丸くんの間持ち
ヘソ入賞

ミニまるくん & 回転体
突破率 約 $1/17$

藤丸ルーレット
当選率 約 $1/11$

藤丸Vキャッチ
入賞率 約 36%

分間約 7.0 回

セブン機以上に
入賞できる設計値

チャンス到来!

期待できる展開へ!

最終段階は
本当に大チャンス

各種突破率をセブン機に合わせて飽きを防止!
ライトユーザーでも違和感の無い間持ち性能へ!
短時間でも一定以上の遊技ボリュームを実感!



※表記の数値は設計値

スペック詳細

「誰でも」「いつでも」楽しめる役物系パチンコ！

必ず満足出玉！

セット平均TY

約**4,000**発(~GZ)

約**2,900**発(~F)

エクストラ設定 (設定6) を搭載！

直撃大当り確率※

設定1の約**2.12**倍(~GZ)

設定1の約**4.10**倍(~F)

P藤丸くん30min4000FGZ 設定付	型式名	P藤丸くん30minFF設定付
1/319	直撃大当り確率※ 設定1	1/319
1/150	直撃大当り確率※ 設定6	1/78
1/11	小当り確率 (藤丸ルーレット)	1/8
15&1&3&4	賞球数	15&1&3&4&13
9R/10C	ラウンド・カウント	5R/9C
約1,340発	大当り出玉	約580発
3回	リミット回数	5回

※ラウンド数はV抽選のラウンドを除いた数値です。 ※直撃大当りは藤丸ルーレット時に大当りが発生する確率です。 ※出玉は、獲得出玉となります。

類似機種との比較



「高すぎるハードル」が無いから、より大当たりが身近に！

大当たりメインルートの各種期待度

機種名	藤丸くんGZ	天●一闪	天●7000	●将3大盛5000	綱●物語	シャ●リーナ
分間飛び込み	約7.0回	約0.3回	約4.0回	約6.0回	約6.3回	約1.4回
役物振り分け①	ミニまるくん&回転体 約1/17	上部回転体 約1/3	龍の爪 約1/13	役物TOTAL 約1/14	役物TOTAL 約1/21	役物TOTAL 約1/8
デジタル抽選	藤丸ルーレット 約1/11	-	-	ドット抽選 約1/26.4	液晶抽選 約1/29.9	フィギュア抽選 約1/10.96
役物振り分け②	藤丸Vキャッチ 約1/2.7	下段クルーン 約1/4	3段クルーン 約1/27	-	-	-

極端に高いハードルがある場合は
「難易度が高い」と感じやすくなってしまふ

▶ 本機は全てを現実的な期待度に設定！

平均TYの比較

機種名	藤丸くんGZ	天●一闪	天●7000	●将3大盛5000	綱●物語	シャ●リーナ
平均TY	約4,000発	約4,200発	約6,500発	約5,060発	約6,840発	約3,900発

旧規則機と比較しても全く遜色のない性能を実現

役物系らしく「遊びやすく」「満足感のある出玉」を両立

※出玉は、獲得出玉となります

※データは自社調べ

導入提案 1

現市場とマッチした「役物系パチンコ」の運用特性

市場課題

今後は撤去機種が多数発生するため、長期に渡って置き続けられる機種が必要

新規則機は初当りから取り切るまで時間がかかる機種となりやすい

TS低下、ベース向上で以前と比べて売上が減少しやすい市場

役物系パチンコなら

納品8週間後アウト比較

初期稼動はセブン機よりやや低いものの、数週間経過してから下げ止まりするケースが確認できる。

天●一閃	天●7000	●符3 大盛5000	綱●物語
15,440	16,800	21,990	15,960

平均セット消化時間比較

セットタイプがメインで継続性能が低いため、短時間で決着できる。取り切れない展開が起こりにくいことから、夜稼動にも期待できる。

天●一閃	天●7000	●符3 大盛5000	綱●物語	シャ●リーナ
約5分	約12分	約15分 +α	約13分 +α	約8分

平均玉単価比較

ちょっとした余り時間で勝負し、大当りで即交換するファンが多数。結果として玉単価(売上)は上昇し出玉率が高いまま粗利を確保できる。

天●一閃	天●7000	●符3 大盛5000	綱●物語
1.89	1.88	2.15	1.72

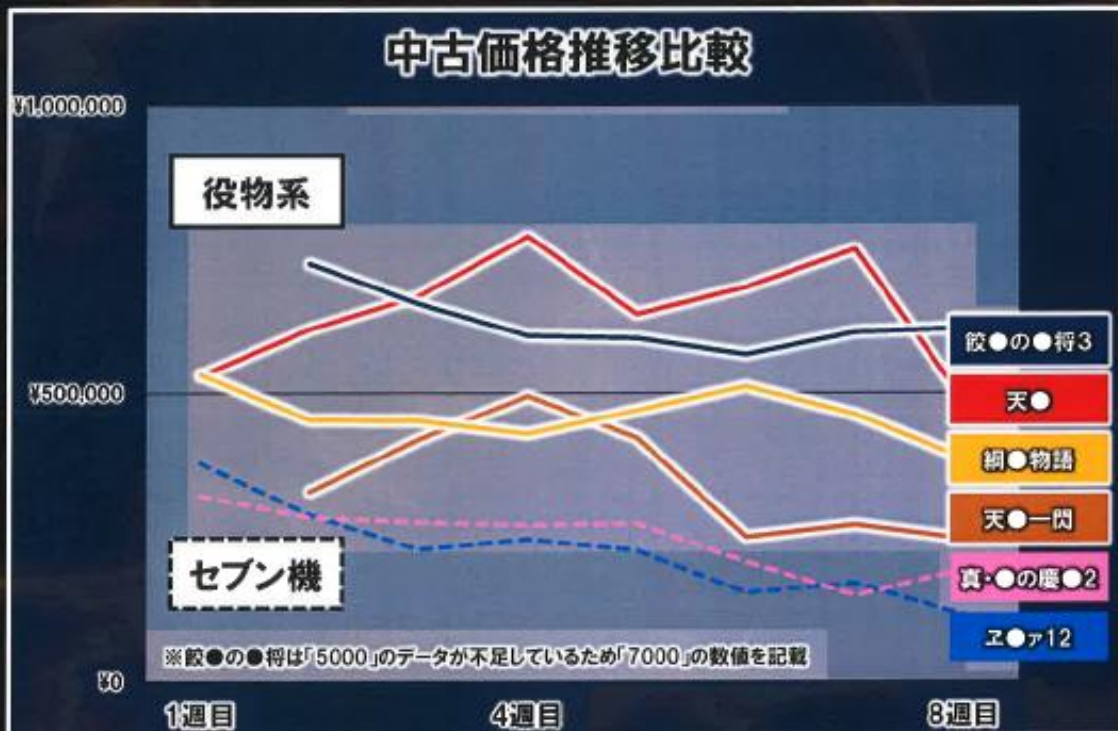
※導入後8週間の平均値

「役物系パチンコ」なら現市場が抱える課題の解決に期待できる

※データは自社調べ

導入提案 2

高い資産価値にも期待できる「役物系パチンコ」



ポイント①

導入直後から
定価を超える価値となりやすい

ポイント②

希少価値から
中古価格が高騰する可能性がある

ポイント③

導入数ヵ月後に
価値が向上するケースも多い

過去実績から役物系は「低リスクで導入できるジャンル」と言える

不正対策

各種ゴト行為に対するセキュリティを強化!

①ひねり打ち対策



盤面頂点

特殊打ちを防止したゲーシ構成

②タイミング打ち対策 (スタート役物)



1穴クルーン

玉の落下を不規則にすることで
タイミング打ちを防止



2ルート構造

左右へ分岐する溝を設けることで
玉の動きを不規則に



ミニまるくん&回転体

発射スピードより可動が
早く狙えない

2つの役物で
狙い撃ち防止

③タイミング打ち対策 (V役物)



貯留システム

一旦貯留するため
解放タイミングを狙えない



藤丸Vキャッチ

クルーンと突起物によって
落下タイミングが多様に変化

④内部構造でも各種ゴトへ対策

- 藤丸ルーレット
- 糸付き玉対策
- 電波対策
- 不正入賞対策
- 過剰入賞対策
- セキュリティ信号

複数変動ハターンで狙えない仕様
に3か所の糸付き玉対策で完全防
御
電波センサーで完全防
御
未開放時の入賞は無効に
過剰入賞時はエラー発生
仕様外の動作時は信号にて発報

複数の部署にて厳重なゴト検証を実施済

ドツキ・磁石ゴト
への対策も万全!

- ・ドツキゴト対策：感度の高いセンサーを搭載
- ・磁気対策 (磁石ゴト対策)：盤面のほぼ全域に磁気センサーを配備

プロモーション

藤商事からの
お知らせ

その1

藤丸くん LINEスタンプ

販売開始!!

11月2日(金)から販売予定!



その2

藤丸くんオフィシャル
着ぐるみ発表!!

もう
ご期待!!

11月2日(金) プレス発表会にてお披露目!

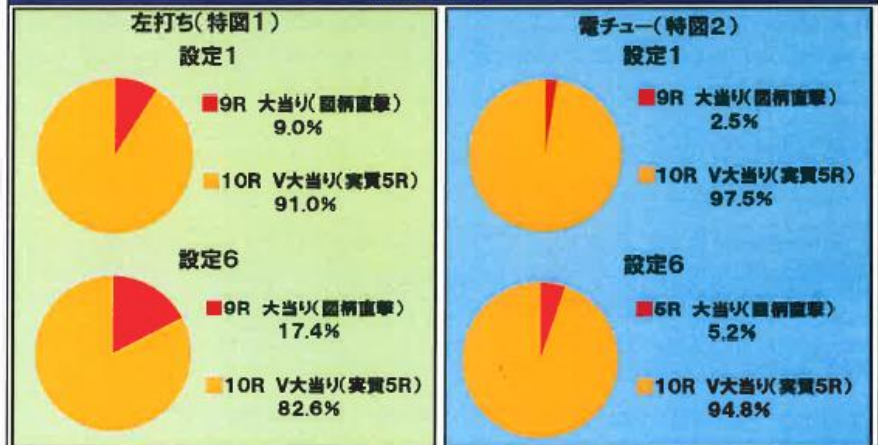
※デザインは一部変更される可能性があります。



FGZ

大当り振り分け

機種名	P蔵丸くん30min4000FGZ設定付 (型式名:P蔵丸くん30min4000FGZ設定付)		
機種タイプ	役物系1種2種複合機		
大当り確率	設定1	低確率	1/319.688
		高確率	-
	設定6	低確率	1/150.312
		高確率	-
小当り確率	特図1:1/11.638 特図2:1/3.028		
バック回数	3回		
大入賞口開放秒数	大当り時:29.0秒 小当り時:0.08秒×9回		
普通図柄当り確率	低確率	1/1.004	
	高確率	-	
普通電動役物開放時間	通常時	0.064秒×1回	
	開放延長時	1.200秒×3回 or 1.800秒×2回 or 2.500秒×1回	
カウント数	大入賞口	上大入賞口:10C 下大入賞口:10C	
	普通電動役物	1C	
賞球	15個	始動口(特図1)	
	1個	始動口(特図2)	
	15個	左入賞口	
	3個	左中入賞口	
	3個	左下入賞口	
	4個	右下入賞口	
	3個	上大入賞口	
	15個	下大入賞口	
備考	※総電圧容量(含枠):[500VA・2台/1000VA・4台] エアーキャノン枠		



	スタート	当り図柄	電サポ回数 ^{※1}	出玉 ^{※2}	割合
特図1(左打ち時) 設定1	9R 大当り(図柄直撃)		100回	1499個	9.0%
	10R V大当り(実質9R)		100回	1499個	91.0%
特図1(左打ち時) 設定6	9R 大当り(図柄直撃)		100回	1499個	17.4%
	10R V大当り(実質9R)		100回	1499個	82.6%
特図2(右打ち時) 設定1	9R 大当り(図柄直撃)		100回	1499個	2.5%
	10R V大当り(実質9R)		100回	1499個	97.5%
特図2(右打ち時) 設定6	9R 大当り(図柄直撃)		100回	1499個	5.2%
	10R V大当り(実質9R)		100回	1499個	94.8%

※1:3回バック消化時は電サポ回数は0回になります
 ※2:出玉は大入賞口とその他入賞口の払出出玉です

ワープ通過からの実質大当り確率
 設定1:1/497.59
 設定6:1/451.66



P藤丸

30min 設定付

FF

機種名	P藤丸くん30minFF設定付 (型式名:P藤丸くん30minFF設定付)	
機種タイプ	役物系1種2種複合機	
大当り確率	設定1	低確率 1/319.688
		高確率 -
	設定6	低確率 1/78.019
		高確率 -
小当り確率	特図1:1/8.165 特図2:1/3.028	
バック回数	5回	
大入賞口開放秒数	大当り時:29.0秒 小当り時:0.08秒×9回	
普通図柄当り確率	低確率	1/1.004
	高確率	-
普通電動役物開放時間	通常時	0.064秒×1回
	開放延長時	1.200秒×3回 or 1.800秒×2回 or 2.500秒×1回
カウント数	大入賞口	上大入賞口:10C 下大入賞口:9C
	普通電動役物	1C
賞球	15個	始動口(特図1)
	1個	始動口(特図2)
	15個	左入賞口
	3個	左中入賞口
	3個	左下入賞口
	4個	右下入賞口
	3個	上大入賞口
	13個	下大入賞口
備考	※総電気容量(含枠):[500VA・2台/1000VA・4台] エアーキャノン枠	

大当り振り分け

左打ち(特図1)

設定1

■ 5R 大当り(図柄直撃) 6.5%
■ 6R V大当り(実質5R) 93.5%

設定6

■ 5R 大当り(図柄直撃) 22.2%
■ 6R V大当り(実質5R) 77.8%

電チュー(特図2)

設定1

■ 5R 大当り(図柄直撃) 2.5%
■ 6R V大当り(実質5R) 97.5%

設定6

■ 5R 大当り(図柄直撃) 9.6%
■ 6R V大当り(実質5R) 90.4%

スタート	当り図柄	電サポ回数*1	出玉*2	割合
特図1(左打ち時) 設定1	5R 大当り(図柄直撃)	100回	659個	6.5%
	6R V大当り(実質5R)	100回	659個	93.5%
特図1(左打ち時) 設定6	5R 大当り(図柄直撃)	100回	659個	22.2%
	6R V大当り(実質5R)	100回	659個	77.8%
特図2(右打ち時) 設定1	5R 大当り(図柄直撃)	100回	659個	2.5%
	6R V大当り(実質5R)	100回	659個	97.5%
特図2(右打ち時) 設定6	5R 大当り(図柄直撃)	100回	659個	9.6%
	6R V大当り(実質5R)	100回	659個	90.4%

※1:5回バック消化時は電サポ回数は0回になります
 ※2:出玉は大入賞口とその他入賞口の払出出玉です
 ワープ通過からの実質大当り確率
 設定1:1/358.77
 設定6:1/298.59