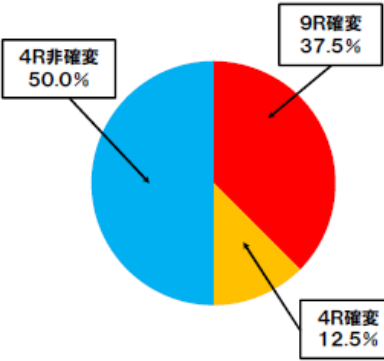
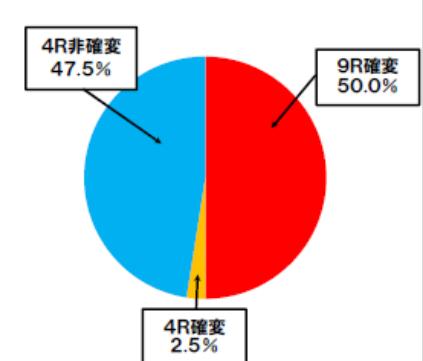


FDZ設定付

機種名	PA地獄少女 宵伽FDZ設定付 (型式名:PA地獄少女 宵伽FDZ設定付)		
機種タイプ	V確ループタイプ		
大当たり確率	設定1	低確率	1/99.902
		高確率	1/99.750
	設定2	低確率	1/96.661
		高確率	1/96.518
	設定3	低確率	1/91.276
		高確率	1/91.149
	設定4	低確率	1/85.222
		高確率	1/85.112
	設定5	低確率	1/80.909
		高確率	1/80.809
	設定6	低確率	1/70.017
		高確率	1/69.942
小当たり確率	なし		
確変性能	特図1:47.5% ^{※1} 特図2:52.5% ^{※1}		
大入賞口開放秒数	29.0秒		
普通図柄 当り確率	低確率	1/251	
	高確率	1/1.004	
普通電動役物 開放時間	通常時	0.2秒×1回	
	開放延長時	5.100秒×1回 or 2.000秒×2回 or 1.100秒×3回	
カウント数	大入賞口	9C	
	普通電動役物	10C	
賞球	4個	始動口(特図1、特図2)	
	1個	始動口(特図2右)	
	8個	左上入賞口、左中入賞口	
	5個	左下入賞口	
	2個	普通図柄作動入賞口	
	10個	大入賞口	
備考	※総電気容量(含枠): [500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエア枠		

大当たり振り分け				
ヘソ(左打ち時)		電チュー(右打ち時)		
				
スタート	当り図柄	電サポ回数	出玉 ^{※2}	割合
ヘソ(左打ち時) 特図1、特図2合算	9R確変	次回まで	880個	37.5%
	4R確変	次回まで	390個	12.5%
	4R非確変	15回 or 40回 ^{※3}	390個	50.0%
電チュー(右打ち時) 特図2	9R確変	次回まで	880個	50.0%
	4R確変	次回まで	390個	2.5%
	4R非確変	15回 or 40回 ^{※3}	390個	47.5%
特図1	9R確変	次回まで	880個	25.0%
	4R確変	次回まで	390個	22.5%
	4R非確変	15回 or 40回 ^{※3}	390個	52.5%
<p>※1: 確変はV入賞が条件となります</p> <p>※2: 出玉は大入賞口とその他入賞口での払い出し個数になります</p> <p>※3: 時短中に4R非確変を引いた場合、時短回数は40回になります</p> <p>※4: SA 高確:19.4 時短:9.80 平均:17.25</p>				

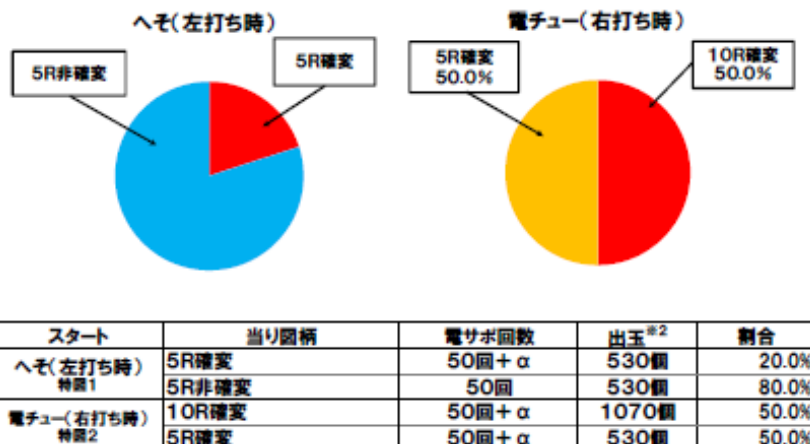
大当り図柄				盤面図			
							
ベースタイム							
図柄・保留状態		通常時	(時短) 地獄少女モード ミチル	(高確) 真地獄少女モード 閻魔あい ゆずき 怨み晴らし			
ヘソ	保留0	13.5秒	1.5秒	0.2秒			
	保留1~5	13.5秒	1.5秒	0.2秒			
	保留6	8秒/5秒	1.5秒	0.2秒			
	保留7	5秒	1.5秒	0.2秒			
電チュー	保留0	-	1.5秒	0.2秒			
	保留1	-	1.5秒	0.2秒			
	保留2	-	1.5秒	0.2秒			
	保留3	-	1.5秒	0.2秒			
確定秒数		通常時:0.796秒 時短、高確中:1.50秒					
外部接続端子情報							
出力概要	端子色	概要		出力概要	端子色	概要	
賞球	白	賞球の払い出し数を10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力		特別図柄1始動口	青 情報端子5	特別図柄1始動口スイッチが遊技球の通過を出力	
扉・枠開放	緑	ガラス扉及び内枠開放開放中に出力		特別図柄2始動口	赤 情報端子6	特別図柄2始動口スイッチが遊技球の通過を出力	
特別図柄確定回数	灰 情報端子1	スタート回数を出力		特別図柄1確定回数	橙 情報端子7	特別図柄1のスタート回数を出力	
始動口	黄 情報端子2	ヘソ・電チュー入賞数を出力		普図入賞口	水 情報端子8	普図入賞口スイッチの入賞数を出力	
大当り及び変動短縮	黒 情報端子3	大当り中の情報、及び電チューサポート状態中の情報を出力		メイン賞球	茶 情報端子9	メイン賞球予定信号を出力	
大当り	桃 情報端子4	大当り中の情報を出力		セキュリティ	紫 情報端子10	不正エラーをホールコンへ出力	
© 地獄少女プロジェクト / 宵伽製作委員会							



FW設定付

機種名	PA FAIRY TAIL FW設定付 (型式名:PA FAIRY TAIL FW設定付)		
機種タイプ	V確転落タイプ		
大当り確率	設定1	低確率	1/99.902
		高確率	1/79.922
	設定2	低確率	1/97.815
		高確率	1/78.205
	設定3	低確率	1/96.094
		高確率	1/76.830
	設定4	低確率	1/94.296
		高確率	1/75.415
	設定5	低確率	1/88.802
		高確率	1/71.003
	設定6	低確率	1/80.909
		高確率	1/64.695
小当り確率	特図1:1/170.223 特図2:なし		
確突突入率	特図1:20.0% ^{※1} 特図2:100.0% ^{※1}		
確突継続率	設定1	53.25%	
	設定2	53.79%	
	設定3	54.23%	
	設定4	54.69%	
	設定5	56.18%	
	設定6	58.46%	
大入賞口開放秒数	0.1秒 or 27.0秒		
普通図柄当り確率	低確率	1/251	
	高確率	1/1.004	
普通電動役物開放時間	通常時	1.0秒×1回	
	開放延長時	5.200秒×1回	
カウント数	大入賞口	10C	
	普通電動役物	10C	
賞球	4個	始動口(特図1)	
	1個	始動口(特図2右)	
	3個	左上入賞口、左中入賞口	
	4個	左下入賞口	
	3個	右下入賞口	
	9個	上大入賞口	
備考	※総電気容量(含枠): [500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエアーク		

大当り振り分け



・転落確率:1/92.034

※1:確突はV入賞が条件となります

※2:出玉は大入賞口とその他入賞口での払い出し個数になります

※3:SA 高確:16.12 時短:12.36 平均:14.28

大当たり図柄



盤面図

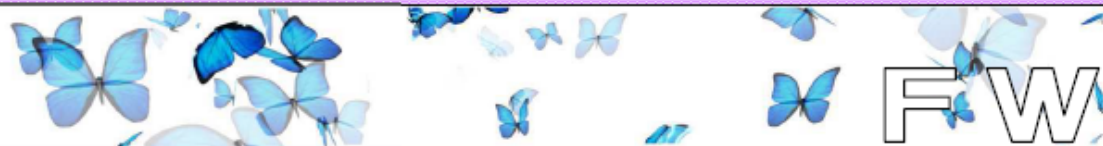


ベースタイム

図柄-保留状態		通常時	時短・高確(序盤) 開延有り時	時短・高確 (中盤) 開延有り時	高確(EX炎電王) 開延有り時
ヘソ	保留0	13.0秒	13.0秒	13.0秒	13.0秒
	保留1	13.0秒	13.0秒	13.0秒	13.0秒
	保留2	5秒 or 9秒	13.0秒	13.0秒	13.0秒
	保留3	3.5秒	13.0秒	13.0秒	13.0秒
電チュー	保留0	13.0秒	13.0秒	13.0秒	3.0秒
	保留1	13.0秒	1.0秒	5.0秒	0.7秒
	保留2	13.0秒	1.0秒	2.0秒	0.7秒
	保留3	13.0秒	1.0秒	2.0秒	0.7秒
確定秒数		0.6秒			

外部接続端子情報

出力概要	端子色	概要	出力概要	端子色	概要
賞球	白	賞球の払い出し数を10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力	特別図柄1始動口	青 情報端子5	特別図柄1始動口スイッチが遊技球の通過を出力
扉・枠開放	緑	ガラス扉及び内枠開放開放中に出力	特別図柄2始動口	赤 情報端子6	特別図柄2始動口スイッチが遊技球の通過を出力
特別図柄確定回数	灰 情報端子1	スタート回数を出力	特別図柄1確定回数	橙 情報端子7	特別図柄1のスタート回数を出力
始動口	黄 情報端子2	ヘソ・電チュー入賞数を出力	右下入賞口	水 情報端子8	右下入賞口の入賞数を出力
大当たり及び特殊遊技状態	黒 情報端子3	開放延長付き大当たり中及び特殊遊技状態中の情報を出力	メイン賞球	茶 情報端子9	入賞口への入賞のタイミングで払い出し数を加算10個単位で賞球を出力
大当たり	桃 情報端子4	大当たり中の情報を出力	セキュリティ	紫 情報端子10	不正エラーをホールコンへ出力



機種名	PA噴量-零- 葵上~あおいのうえ~FW設定付 (型式名:PA噴量-零- 葵上~あおいのうえ~FW設定付)		
機種タイプ	小当りRUSH付きSTタイプ		
大当り確率	設定1	低確率	1/99.902
		高確率	1/81.920
	設定2	低確率	1/97.815
		高確率	1/80.215
	設定3	低確率	1/93.891
		高確率	1/77.011
	設定4	低確率	1/91.659
		高確率	1/75.156
	設定5	低確率	1/87.381
		高確率	1/71.628
	設定6	低確率	1/83.485
		高確率	1/68.481
小当り確率	特図1:なし 特図2:1/1.015		
ST回数	70回		
大入賞口開放秒数	大当り時:29.0秒 小当り時:0.58秒		
普通図柄当り確率	低確率	1/251	
	高確率	1/1.004	
	通常時	0.1秒×1回	
普通電動役物開放時間	開放延長時	5.500秒×1回	
カウント数	大入賞口	上大入賞口:6C 下大入賞口:4C	
	普通電動役物	10C	
賞球	4個	始動口(特図1)	
	1個	始動口(特図1右)	
	1個	始動口(特図2右)	
	9個	左上入賞口、左中入賞口	
	6個	左下入賞口	
	14個	上大入賞口	
6個	下大入賞口		
備考	※総電気容量(含枠): [500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエアーク		

大当り振り分け

へそ、電チュー(特図1)

小当りRUSH(特図2)

スタート	当り図柄	電サボ回数	出玉 [※]	割合
へそ(左打ち時) 特図1	10R確変	0回(小当りRUSH)	880個	12.0%
	4R確変(A, B)	70回	340個	88.0%
電チュー(右打ち時) 特図1	10R確変	0回(小当りRUSH)	880個	12.0%
	4R確変A	0回(小当りRUSH)	340個	38.0%
	4R確変B	70回	340個	50.0%
特図2(右打ち時)	10R確変	0回(小当りRUSH)	880個	12.0%
	4R確変	0回(小当りRUSH)	340個	88.0%

※:出玉は大入賞口とその他入賞口での払い出し個数になります

※SA: ST中:13.00 RUSH中:11.00 平均:11.84

大当り図柄



盤面図



ベースタイム

図柄・保留状態		通常時	(高確) Destiny Mode Dark Side of the Duel	(小当りRUSH) 殺生石RUSH
ヘソ	保留0	13.0秒	2.0秒	10.0秒
	保留1	13.0秒	2.0秒	10.0秒
	保留2	9.0秒	2.0秒	10.0秒
	保留3	4.0秒	2.0秒	10.0秒
電チュー	保留0	541.0秒~590.0秒	541.0秒~590.0秒	1.5秒~4.0秒
	保留1	541.0秒~590.0秒	541.0秒~590.0秒	1.5秒~4.0秒
	保留2	541.0秒~590.0秒	541.0秒~590.0秒	1.5秒~4.0秒
	保留3	541.0秒~590.0秒	541.0秒~590.0秒	1.5秒~4.0秒
確定秒数		0.5秒		

外部接続端子情報

出力概要	端子色	概要	出力概要	端子色	概要
賞球	白	賞球の払い出し数を10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力	特殊遊技状態中の小当り	青 情報端子5	特殊遊技状態中の小当り動作中に出力
扉・枠開放	緑	ガラス扉及び内枠開放開放中に出力	特殊遊技状態中の下大入賞口	赤 情報端子6	特殊遊技状態中の下大入賞口の入賞数を出力
特別図柄確定回数	灰 情報端子1	スタート回数を出力	普通電動役物	橙 情報端子7	特別図柄1右始動口スイッチの入賞数を出力
始動口	黄 情報端子2	ヘソ・電チュー・特図2始動口の入賞数を出力	右下始動口	水 情報端子8	特別図柄2始動口スイッチの入賞数を出力
特殊遊技状態	黒 情報端子3	大当り中の情報、及び電チューサポート、潜伏確変状態中の情報を出力	メイン賞球	茶 情報端子9	メイン賞球予定信号を出力
大当り	桃 情報端子4	大当り中の情報を出力	セキュリティ	紫 情報端子10	不正エラーをホールコンへ出力