

Bisty

新世纪 戦姫物語

~まごころを、君に~
2



商品説明資料

本資料は、大塚昌典氏の著作「戦姫物語」の権利者より提供されたもので、
本資料に於いては、大塚昌典氏の著作「戦姫物語」の権利者より提供されたもので、
本資料に於いては、大塚昌典氏の著作「戦姫物語」の権利者より提供されたもので、

Copyright © 2013 Project Iva. All Rights Reserved.
Project Iva is a trademark of Project Iva. All Rights Reserved.
Project Iva is a trademark of Project Iva. All Rights Reserved.

© カラ/Project Iva. 株式会社フィールドにスタイ
株式会社フィールドにスタイ
株式会社フィールドにスタイ <http://www.fields.biz>

前作稼動貢献週

絶対稼動貢献

57週



まごころ、復活

長時間稼動を実現する3つの要素

Twitter Facebook ブログ 動画への最新情報・コピー権利 © 万博博覧会

復活

エヴァスロファンからの高い支持を集める

新世紀シリーズ

改新

出玉と期待感の究極バランスを追求

まごころスペック

新生

ボーナス連打の成功体験をより身近に!!

レイチャンス



新世紀シリーズ搭載機実績

Twitter Facebook ブログ記事への掲載履歴 YouTubeチャンネル

エヴァ原点である新世紀シリーズは パチスロにおいて高い実績を誇る!!

新世紀エヴァンゲリオン

新世紀エヴァンゲリオン
～まごころを、君に～

新世紀エヴァンゲリオン
～約束の時～

新世紀エヴァンゲリオン
～魂の軌跡～

[2005年]

[2007年]

[2008年]

[2010年]

稼働貢献週

12週

57週

55週

40週

エピソードシステム

Twitter / Facebook / ブログへの最新情報・コピー専用

新情報

エヴァのストーリーと世界観を重視した構成に!!



瞬間、心、重ねて
おめでとう

決戦
第3新東京市

アグマダイバー

奇跡の価値は

せめて人間らしく

各エピソードに専用ステージ・連続演出を搭載!!
演出は本機のために新規描き下ろし。
あらゆる場面で新世紀「エヴァ」を楽しめる!!

ゲームフロー

すべてのボーナス終了後にRT突入のチャンス

© 2007 Taito. Facebook | 707 万のファンを誇る | ニコニコ動画 | 攻略動画

通常ステージ



ステージは全8種類
任意で演出頻度の変更が可能

ガラルランプ



演出成功に
ボーナス
確定!!

ボーナス

SBB SUPER BIG BONUS
最大407枚

BB BIG BONUS
最大203枚

RB REGULAR BONUS
最大96枚

合算確率
1/199.8
<数値1>

レイチャレンジ



ボーナス後に必ず突入する
レイチャンス高確率状態

SBB/BB	レイチャンス期待値
20G	約50~70%
RB	レイチャンス期待値
10G	約25%

**新世紀シリーズの
多彩な連続演出**



演出パターン 約**2200**種類

規定G数内に
特殊プレイ成立

レイチャンス(RT50G) ボーナス告知パターンを
3つの中から選択!!



RTでボーナスを狙え!!

- バトル告知
- チャンス告知
- 一発告知

新生「レイチャンス」

2段階RTによりボーナス後は
いつでも期待感が持続!!

Twitter Facebook ブログへの掲載履歴 コピー履歴 広告欄

レイチャレンジ
ボーナス後に必ず突入する
レイチャンス高確率状態

SBB・BB後 20G



レイチャンス
期待感
約50~
約70%

RB後 10G

REGULAR BONUS
EPISODE 777
HELLPUTIAN WITCH



レイチャンス
期待感
約25%

規定ゲーム数内に
特殊リプレイ成立

バトル告知



連続演出成功で…?

チャンス告知



シンクロ率が上がるほど…?

発告知



シンジが目覚めると…?

レイチャンス中は
3つのモードで
ボーナスを告知



まごころスペック

前作を継承・進化させた、今後実現不可能なスペック



新世紀エヴァンゲリオン
-まごころを、君に-



新世紀エヴァンゲリオン
-まごころを、君に-2

新規則での再現

ボーナス確率 (設定1)	1/255	1/199.8	→ ○
SBB確率 (設定1)	1/736	1/697	→ 400枚以上は 搭載不可
BB獲得枚数 (SBB)	最大416枚	最大407枚	→
出玉率	96.4%~111.4%	97.5%~110.2%	→ 今後高い出玉率の スペックは 難しくなる
RT	RBのみ	全ボーナス	→ 今後の搭載は 難しくなる
ベース (千円あたりのゲーム数)	41.3G~	41.3G~	→ ○

スペック

Twitter Facebook ブログへの掲載依頼・お問い合わせ

エヴァ史上最高クラスの合成確率!!

- ・SBBの色に注目! 偶数は 、奇数は が出現しやすい!?
- ・NBB・RBの出現率が高いほど **高設定期待感アップ!**?

RT
搭載

50枚ベース
41.3G
(設定1)

4ライン

設定	SBB	NBB	RB	BONUS 合成	出玉率
設定①	1/697.2	1/736.4	1/452.0	1/199.8	97.5%
設定②	1/697.2	1/728.2	1/439.8	1/196.8	98.6%
設定③	1/682.7	1/728.2	1/431.2	1/193.9	101.1%
設定④	1/675.6	1/720.2	1/422.8	1/191.1	104.1%
設定⑤	1/668.7	1/697.2	1/381.0	1/180.0	106.3%
設定⑥	1/668.7	1/555.4	1/352.3	1/163.0	110.2%



SUPER BIG BONUS 最大407枚



BIG BONUS 最大203枚



REGULAR BONUS 最大96枚



レイチャンス (特殊リプレイ)



※見た目上の配当の一部

小役払い出し

- 12枚
- ANY ANY 3枚
- 9枚 (ボーナス中14枚)
- リプレイ

ボーナス

ボーナス開始から終了まで注目要素が満載!!

SBB・BB

I ボーナス開始時に楽曲・エピソードの選択が可能!!



全4曲・11話のエピソードを収録

II SPエピソードが出るほど高設定の期待度がアップ!!



ボーナス中の両面クラッシュで賞額?

III ベルやハズレでミッションの突入を抽選!!



ミッション成功で設定額要素となるパネルが出現する



IV エヴァおなじみの技術介入で最大獲得枚数を目指す!!



【手廻】
中リール中下段に赤7狙い
⇒左・右リールはフリー押しで13枚役GET



SUPER BIG BONUS

最大407枚



BIG BONUS

最大203枚



REGULAR BONUS

最大96枚



RB

第11の使徒



展開されるストーリーで設定を示唆!!
チャンスパターンで高設定期待度上昇!?

打ち方

Twitter Facebook YouTube 動画の最新情報 コピー 印刷

滑り、出目をよりアツくする新規要素搭載!!

好みのポイントで制御を楽しむ!!

順押し

第一停止で出現する
キャラアイコンと
出目に注目!!



液晶左下の
アイコンに注目!!

スベリ数に対応したアイコンが出現!!



ビタ止まり



1コマ滑り



2コマ滑り



3コマ滑り



4コマ滑り

カマル登場で
SBB確定?



出目とランプの絡みを楽しむ!!

逆押し

第一停止時に発生する
キャラランプで
成立役を示唆!!



各キャラに対応した小役を狙え!!



リプレイ



スイカ



チェリー

賞は他手前でBONUS!?

© 逆押し時のみ発生

楽しみ方無限大、新しいまごころスタイル!!

設定推測

THE END OF EVANGELION 20th Anniversary 20th Anniversary 20th Anniversary 20th Anniversary

前作で好評の設定推測要素を継承+進化!!

NEW 謎システム



通常時~ボーナスまで
多岐にわたり影響する!?

小役カウント



今作でも小役確率は
要注目!?

BIG BONUS



ミッションや
SPエピソードに注目!?

REG BONUS



消化中のムービーに
秘密が…!?

バー揃いムービー



流れるムービーに
秘密が…!?

テンパイ音



いつもと
異なるセリフなら…!?

レイチャンス



前作と同様にハズレが
多いほど…!?

BONUS当選率



設定ごとに色と
出現率に特徴アリ!?

捨てゲーム一切ナシ!! 一瞬たりともエヴァから目が離せない!!

謎システム

設定推測の新要素がゲーム性を豊かにする!!



謎システムとは?

液晶左右に表示された8枚のパネルを集めることで、設定推測が行えたり、専用の演出に発展するシステム。

謎パネルの獲得契機

- リプレイ連続 (3回、4回…)
- パルの規定回数入賞 (30回、50回)
- レア役 (必ずパネル獲得?)
- 謎パネル獲得ハマリ (50G、100G…)

パネル獲得率
約1/32

遊客時パネルの獲得を目指す!



設定推測要素

- パネル獲得確率 ●パネルの種類
- 獲得する順番

8つ獲得でミッションモード突入!!



モードのゲーム数が
多いほど遊完率
(20~50%)

ミッション中のBB当選で推測機会が増加!!!



BB中のミッション出現率が大幅UP
⇒SP賞額の獲得頻度も高くなる

通常時10%
約5倍

全てのタイミングで設定推測が可能!!

市場における優位性

Twitter Facebook ブログ等への掲載先数 コピー権利 取得済

機械・環境面ともに稼動貢献できる条件を備える!!

スペック

RTによる遊びやすさと出玉の
瞬発力を兼ね備え、
ライト～ヘビーユーザーまで
幅広い対応が可能!!

Point

最高峰の瞬発力

400枚BIG搭載

全ボーナスがRT突入契機

RT/レイチャンス

ゲーム性

イベント規制などで宣伝・告知が
難しい中、設定使用アビールに
よる集客ツールとして
運用できる!!

Point

シリーズ伝統の豊富な
設定推測要素

やり込み度の高い

新たな推測要素

環境

規制によりAT・ART機が
市場から減少しており、出玉を
演出可能なAタイプの
需要が見込まれる!!

Point

規制による

鳥構成の見直し

今後ホールの主軸を担う

Aタイプの育成

店内イメージに合わせて
選べる3種類のパネル!!

