

KONAMI

ANGA

王の力~黄金文明~

商品ご提案資料



アクセルATを生み出したコナミが贈る

ボーナス革命

特許出願中



A-VOLUTION

新型ボーンズタイプを凌駕する臨場力
新たな技術介入でBIGな報酬

超攻専型

格の2,000以上

BIG 必中タイプ

筒撃手順

RT即発動

オンリー RT維持打法不要 ロングRT

セールスポイント



嬉しいビッグに超嬉しいビッグをプラス!

ツインビッグ+^{PLUS}

ビッグボーナスを繋ぐ伝説

ELDORADO

適度な技術介入で大きな報酬

スロット本来の面白さを徹底追及!

ゲームフロー



通常遊技

遅れ

リーチ目

黄金神器
モニター

チャンス目

SUN種の神器「黄金神器」モニター搭載!



〈黄金神器モニターの役割〉

- ボーナス告知
- チャンス演出
- 設定示唆 etc.



ハロモニタ対応



ベル対応



チェリー対応



みやが対応



チャンス目対応



ボーナス対応

BONUS

SUPER BIG BONUS



MAX 279枚獲得

BIG BONUS



MAX 208枚獲得

技術介入成功で
ELDORADO突入!

REG BONUSなし!

ELDORADO

RT「エルドラド」
100G間継続

再度SUPER BIGに当選すればまさに黄金ループ!
1000枚級、2000枚級の出玉トリガーに!

ボーナス中の遊技方法



スーパービッグボーナス中

簡単目押しが100Gの報酬を呼び込む!

3回目のJAC GAME中に

目押し(2コマ目押し)を行うだけ!

成功で **ELDORADO** ゲット!

JAC GAMEランプ点灯中にボーナスを終了させないようにしよう!

逆押しで左リール中か下段に17番 (2コマ)



ビッグボーナス中

ビタ押し×3で設定示唆!

高稼働を牽引!

ボーナス終了画面に注目



示唆なし



奇数設定?



偶数設定?



夜背景

設定2以上!?



夜背景+満月

設定4以上!?



皆既日食

設定6!?

左リール下段に17番 ビタ押し!



ビタ押し成功で きゅぴーん!

通常時の打ち方①



どこから押してもオモシロイ

作り込まれたリール制御



豊富なバリエーションが楽しめる!

枠上~上段に狙い

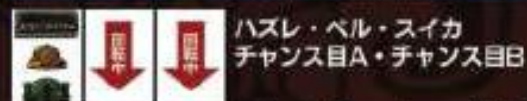
チャンス目B
期待度
約50%

テンパイ時のカ中リールに をフォロー

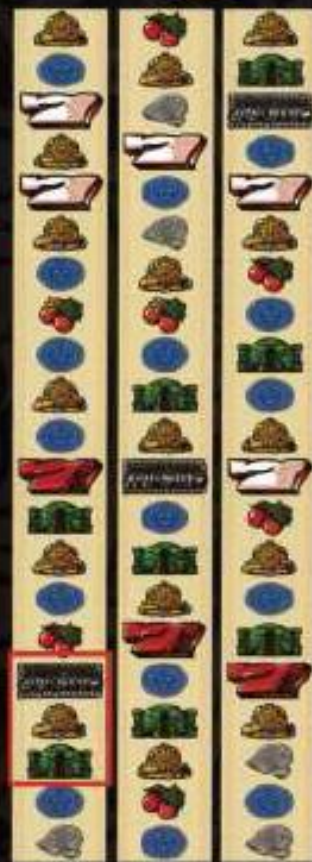
テンパイハズレは チャンス目A テンパイハズレは チャンス目B

上段停止

枠上停止



※ 左リールが2コマ以上滑った場合はハズレ有り



注目!

左リールの滑りコマ数で役の絞込みも可能



例えば...
上段ビタの場合は
の可能性なし!?



上段ビタ限定の
リーチ目もあり!!



通常時の打ち方②

どこから押してもオモシロイ
作り込まれたリール制御



成立役の絞込みが容易！
上段～中段に **👉** 狙い

👉 中段停止時のみ **👉** をフォロー

👉 上段停止



ハズレ・ベル
チャンス目A

👉 中段停止

CHANCE



スイカ・チャンス目B
スイカハズレで
大チャンス！

👉 下段停止



ハズレ・ベル・リプレイ
チャンス目A

👉 枠下停止

CHANCE



ベル
ベルハズレで
ボーナス濃厚！？
リプレイ揃いでも？



注目！

中押し手順だってオモシロイ



枠上～上段に
狙い



ハズレ
チェリー

チェリー対向出目
チェリー番定ですか？

チャンス目B **熱**



目押しが正確なら
チャンス目B濃厚

注目！

灼熱のボーナス判別



を狙って



👉



リーチ目①



		ANY

※期待し、ハサミ押しのみ有効
 ※小役の取りこぼしが無いことが条件



リーチ目②



左リールの滑りが1コマ以内なら有効



無演出&ハサミ押しのみ有効

無演出&ハサミ押しのみ有効

記載のリーチ目はほんの一部!
何気ない出目にも法則が...

※順押し、ハサミ押しのみ有効
※小役の取りこぼしが無いことが条件

基本情報



ボーナス合算確率

設定1	1/199.80
設定2	1/197.99
設定3	1/196.80
設定4	1/194.47
設定5	1/189.96
設定6	1/183.57

配列



配当

SUPER BIG BONUS



345枚を超える払い出しで終了

BIG BONUS



225枚を超える払い出しで終了

JAG GAME



8回の遊技または8回の入賞で終了
※SUPER BIG BONUS中

ANY ANY 3or15枚

15枚

8or15枚

REPLAY