



営業資料



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例等に抵触する恐れがあります。ご注意ください。また、情報流出の可能性のある為、ツイッター・SNS・ブログ掲載・コピー等の行為を固く禁じます。

# ゲームフロー

## 通常時



さやがステージ



まどかステージ



あやかステージ



罌壘ノ刻



温泉ステージ

## 初回大当り



BONUS

1/225.9

選べる3つの告知タイプ



さやか: ホタンジャツシ型



まどか: 後告知型



あやか: 一発告知型

# 激闘! 麻雀バトル

最大

# 8回転!



至極の麻雀ループ!

至福のカウントUP演出を堪能!

麻雀BONUS

100 200 1200

パチスロでお馴染みの上乗せ演出満載!

真怒乱打



通常時の告知率は  
麻雀GP確定!?



時短中の告知率は  
15R+α!?



# 麻雀大戦GP

Manjong Grand Prix

毎変動が大チャンス!

# 最大8回転のバトルゾーン!



前半4回転(時短)大当り期待度 約60% ※R2にR2

後半4回転(勝利保留)大当り期待度 約60% ※R2にR2 R4にR4にR4にR4に

激闘!麻雀バトルには、「初代モード」演出や「やきとりチャンス」など盛り上げ要素も満載!



1回転あたりの遊費標準 1/4.85 ※R2にR2





# 激闘! 麻雀バトル~麻雀BONUS

## 最大8回転を盛り上げるパチスロライクな演出群!

1 テンパイでバトル発展!  
まずは対戦相手を決定!



勝利で  
実質6A  
以上!?



対戦相手は8人!



勝利期待度 高

2 バトル中は味方/敵の攻撃に注目! 味方の攻撃は強攻撃が、敵の攻撃は弱攻撃がチャンス!



勝利期待度 高



勝利期待度 高



ドラムで7揃いを狙う!



ハドランラン登場で復活!

3 バトル勝利後は様々なカウントUP演出が発生!



役の高さで期待度変化!



点棒が貯まる程カウントUP!



長押しでポイント獲得!



すべてが役満の大チャンス!



キューインの度にカウントUP!



麻雀アイコンを獲得すれば!?



# 注目の最先端スペック搭載!

誰でも楽しめる!

通常時  
大当たり確率 **1/225.9**

時短4回に  
活きる1変動!

時短中  
実質確率 **1/4.85**

※特図Bに依存

カウントUP演出  
**赤火起**  
搭載!

賞球/カウント **2 & 3 & 4 & 5 & 10 / 10C**

時短突入率 50%

時短突入率 100%

		ラウンド	払い出し	時短回数	振り分け
特図A	時短	5R	500個	4回	50%
	通常	5R	500個	—	50%
図柄当り (特図B)	時短	15R	1,500個	4回	100%
役物当り (特図B)	時短	15R	1,500個	4回	30%
		12R	1,200個	4回	5%
		10R	1,000個	4回	5%
		8R	800個	4回	5%
		6R	600個	4回	20%
		4R	400個	4回	10%
		3R	300個	4回	25%



※ラウンドは実質ラウンドです。 ※各図の出玉は概算値です。