



DEVI

SLOT
DEVILMAN X
-KAI-

営業用資料
MARKETING MATERIALS

©2017 永井兼ノダイナミック企画

転載禁止

アーメイグドン

テレビ

66 “悪魔の力”が最終決戦を制する!!!

短時間で結果が出せる瞬発力

ARTは210枚獲得のボーナスから始まる!
ダラダラ増えるART機とは一線を画すメリハリ仕様!

確率の性能を誇る出玉力

設定6の初当りART期待値は868枚!
ボーナス+ART機の中でも屈指のハイスペック!

一撃トリガーも有する無限の力

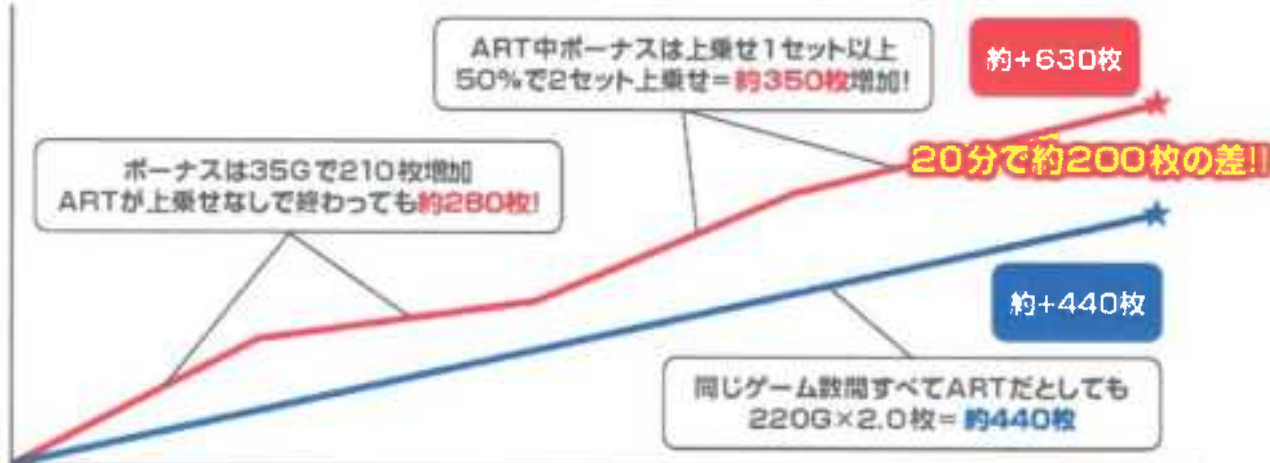
1/299&210枚のボーナスを活かした無限ART!
さらに、上乗せ特化型の最強ボーナスも搭載!

転載禁止

セールスポイント①

出玉面はもちろん、ゲーム性にも“瞬発力”の秘密あり!

■純増2.0枚ART機との出玉イメージ比較



ボーナス2回(70G)+ART150Gで約630枚

体感純増は3.0枚超え!!



必ずボーナスからART・上乗せと繋がるため、短時間で結果(出玉)が出せる!

■CZを搭載したボーナス+ART機との比較

例1 CZ突入率は若干低い、期待度は高め

CZ突入率…約1/300~1/200
ART期待度…約35%

ボーナス並みの突入率だが
見送り(ART当選)が低い…

例2 CZ突入率が高いが、CZの種類で期待度に差がある

CZ突入率…約1/150~1/90
ART期待度…約20%~50%

期待度の低いCZばかりで
当たるイメージが描けない…

CZを排除した本機はボーナスが破格のART契機に!

ボーナス確率…約1/299~1/265
ART期待度…約50%以上(設定)

期待度が高く、ARTに
ハズれても210枚獲得!

CZ⇒ARTの駆け抜けもなく、シンプルなゲーム性で
ローリスク・ハイリターンが望める!!

セールスポイント②

ボーナスから始まるARTが“出玉力”の源に!

■自社ART・AT機との「ART(AT)突入時の期待枚数」比較

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
SLOTデビルマンX	648.9枚	658.0枚	685.1枚	694.5枚	837.6枚	867.5枚
SLOTギルティクラウン	520.4枚	527.6枚	—	—	581.0枚	598.8枚
SLOTアカギ〜闇に降り立った天才〜	446.5枚	438.8枚	428.1枚	449.0枚	435.0枚	484.1枚
アナザーゴッドハーデス〜奪われたZEUSver.〜	556.4枚	536.4枚	586.7枚	550.4枚	637.3枚	583.7枚
バジリスク〜甲賀忍法帖〜絆	504.5枚	453.3枚	546.3枚	484.6枚	651.9枚	585.4枚
SLOT魔法少女まどか☆マギカ	568.3枚	565.4枚	586.2枚	586.1枚	628.7枚	621.9枚

ボーナス+ART機はもちろん、旧基準のAT機をも上回るハイスペック!!

“無限の力”を生み出す一撃トリガーは2種類!

■無限ART「妖鳥襲来」



期待枚数
約1,600枚

ボーナスまで続く無限の
可能性を秘めたART!!



■アモンボーナス



期待枚数
約2,000枚

平均5セット乗せの
プレミアムボーナス!!



ゲームフロー

通常時



ボーナス

デビルボーナス



210枚獲得。ラスト3G間で必ずアーマゲドンチャンスが発生!

アーマゲドンチャンス



期待値
50%
オーバー

ART 誘発ルーレット! 成功でART突入!

アモンボーナス



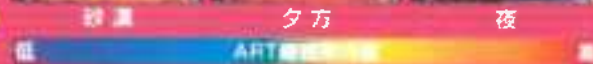
210枚獲得+ART確定。消化中に~~消化中~~が揃うたびにARTをストック!

ART:アーマゲドン

1セット50G 純増1.4枚/Gの
セットストック型 ART



背景でART継続を示唆!



バトル発展で
ストックチャンス!



バトル非経由で
そのまま告知されることも!



次回ボーナスまで継続する
無限ARTも搭載!

ボーナス

最低でも50%以上でART突入!  揃いでストックも!



デビルボーナス 210枚獲得



ボーナス当選時にARTを抽選!
当否は終了時の「アーマゲドンチャンス」で告知!

「アーマゲドンチャンス」は
ラストで必ず発生!

■「狙え!!」発生でART確定!




or



アモンボーナス 210枚獲得 + ART確定



当選した時点でART確定! さらに平均5セットの上乗せが期待できる!

■演出発生時は狙い!




or



or



揃いでも攻撃が
ヒットすればストック!

アーマゲドンチャンス

通常時もART中も必ず発生! シンプルなルーレットに期待感を凝縮!



「デビルボーナス」終了時に発生



配列・変動パターンに注目!



ルーレット成功でART突入!!

通常時のルーレット配列

ハズレ・「アーマゲドン」が交互に出現する配列が基本



ハズレ!?



ART中のルーレット配列

ハズレ・「悪魔降臨」が交互に出現する配列が基本

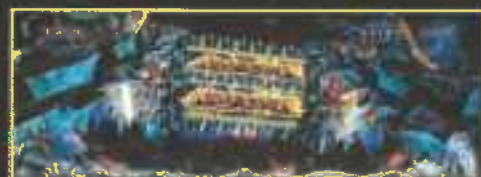
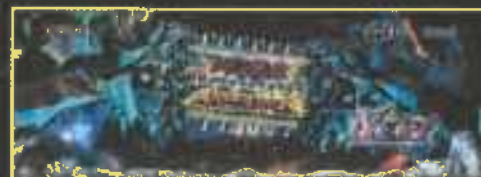
ボーナス当選で1セット以上を上乗せするため、ハズレ以外なら2セット(100G)以上の上乗せが確定!



ハズレ!?



※「悪魔覚醒」の詳細は後述



■ルーレットのチャンスパターン

基本配列以外でチャンス! 配列が変化したり、変動パターンが異なる場合も!

※ハズレ停止でもPUSHボタンが出現すれば...!

ART「アーマゲドン」

レア役&ボーナスによるセットストックがロング継続のカギ!



ART概要

- ・1セット50G継続 純増1.4枚/G (ボーナス込み2.0枚)
- ・レア役成立時にセットストックを抽選!
- ・ボーナス当選で1セット以上のセット上乘せが確定!

■滞在ステージで継続を示唆! 夜ステージなら継続確定!



砂漠



夕方



夜

低

ART継続期待度

高

■レア役後は「デーモンバトル」発展に期待!



内部状態によって
ストック期待度が変化!



バトル発展で
ストックチャンス!

or



バトル非経由で
そのまま告知されることも!

“赤扉”なら継続のチャンス!
“金扉”なら…!?



セット終了時は扉の色に注目!

デモンバトル

ストックをかけた3~5G継続のバトル演出!



タイトルの文字色に注目!
青や赤ならチャンス!



「デビルマン」の攻撃でストックorボーナス!?



バトル勝利で
「悪魔降臨」=ストック!

■対戦相手によって勝利期待度&報酬が変化!



低

バトル勝利期待度

高

「サイコジェニー」に勝利すれば「悪魔覚醒」!! 「カイク」なら「妖鳥襲来」!!

「悪魔覚醒」中はバトル発展で勝利確定!



セット終了までストック高確!

- ・ART1セット目や5の倍数セットで移行しやすい
- ・「弱チェリー」、「スイカ」以外のレア役成立でストック確定
- ・ボーナス当選で次回も「悪魔覚醒」!?



転載禁止

妖鳥襲来(無限ART)

妖鳥シレーヌとのバトルが決着するまで継続!



攻防の行方に注目!



バトル発展でボーナス
当選の可能性あり!

決着がつかなければ...



無限ART継続!

「デビルマン」勝利で無限ART終了



ボーナス後も
ARTは継続!

ボーナス中は「シレーヌ」と
「カイク」のエピソードが発生!



無限ART中も
ストック抽選あり!



ストックの告知は一切発生しない!



どこまで続くかは通常ART突入後の楽しみ!



転載禁止

演出

■通常時演出

悪魔猫演出

期待度：★



猫の種類と仕草に注目

タイトルロゴ演出

期待度：★~★★★



背景の色で期待度を示唆

自販機演出

期待度：★



飲み物の種類で小役を示唆

実験演出

期待度：★



右のフラスコが溢れるとチャンス

跳び箱演出

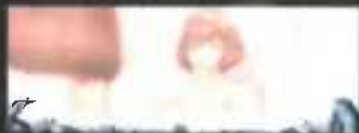
期待度：★★



跳び箱が赤いとチャンス

お風呂上がり演出

期待度：★★



「美樹」がのぼせているとチャンス

ボエム演出

期待度：★★



ボエムの内容で期待度を示唆

悪魔像演出

期待度：★★★



「明」が悪魔像を触ると発展

ルーレット演出

期待度：★★★



配列と結果に注目!

語り演出

期待度：★★★★



発生した時点でチャンス!

■発展演出

雷沼教授発展演出

期待度：)



発展成功で「君だけが美樹演出」へ発展

恐怖の帰り道演出

期待度：★



バケツが転がってきたら…!

狙われた美樹演出

期待度：★



「美樹」が強気なほど期待度アップ

寒獄の氷獣演出

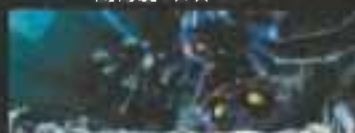
期待度：★★



主に「壁ステージ」対応の選択演出

闇の蜘蛛演出

期待度：★★



主に「学校ステージ」対応の選択演出

デーモンアイ発展演出

期待度：★★



4G 縦視すればボーナス!?

デーモン奇襲演出

期待度：★★★



主に「屋上ステージ」対応の選択演出

魔眼の誘惑演出

期待度：★★★



主に「屋上ステージ」対応の選択演出

地獄の業火演出

期待度：★★★★



発展した時点でチャンス!

君だけが美樹演出

期待度：★★★★



発展した時点でボーナス確定!?

演出②

■ART中演出

シャッター演出

期待度：★★



シャッターが閉じればバトル発展or告知!

ミーコ気づき演出

期待度：★★



振り向いた先のもので期待度を示唆

デビル気合い演出

期待度：★★



「デビルマン」のアップから始まると…!?

ボンズオブヒンズー演出

期待度：★★★★



発生した時点でチャンス!

暗雲演出

期待度：★★★★



稲妻が赤ならチャンス!

■共通演出

消灯演出

期待度：★



ステージチェンジや演出発展を示唆

リール枠エフェクト演出

期待度：★



エフェクトの色と強さに注目

チャンスボタン演出

期待度：★☆☆★★★★



デカチャンスボタンなら期待!

カットイン演出

期待度：★★



2段階まで発展するとチャンス

「7」を狙え演出

期待度：★★★★



発生した時点でボーナス確定!

■特殊演出

脈動レンズ演出

期待度：★★



主に状態示唆で発生!
パネル消灯を伴うとチャンス!

デーモンアイ演出

期待度：★★



リール上部の役物作動でチャンス!
瞬きや目玉の動きで期待度を示唆!

切り裂きレンズ演出

期待度：★★★★



ボーナスやART上乘せ時に台の
LEDで告知! 一瞬先光りすると…!?

フリーズ演出



レア役の停止型・期待度

約1/400の中段チェリーがボーナスや上乘せのカギ!

■レア役の停止型

※停止型は一例

スイカ		チャンス リプレイA		チャンス リプレイB	
弱チェリー		強チェリー		中段チェリー	

■ボーナス当選期待度



リプレイ



弱チェリー



スイカ



チャンスリプレイ



弱チェリー



中段チェリー

低

ボーナス当選期待度

高

■ART中セットストック期待度



ベル



弱チェリー



スイカ



強チェリー



チャンスリプレイ



ボーナス



中段チェリー

低

ART中セットストック期待度

高

配当・配列



アモンボーナス

306枚を超える払い出しで終了



デビルボーナス

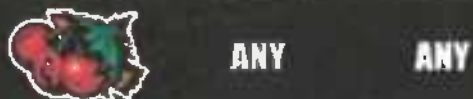
306枚を超える払い出しで終了



..... 9枚



..... 5枚



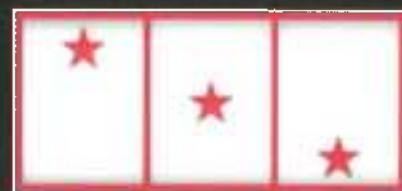
..... 1枚



..... REPLAY



有効ライン



ONE LINE

最大払い出しは9枚。3枚掛け専用機。上記は見た目上の配当です。

転載禁止

Q&A

設定変更時の挙動は？	救済機能ゲーム数を含め、すべてクリアされます。 初期ステージは「街ステージ」or「学校ステージ」がセットされます。
電源OFF時の挙動は？	通常の電断では、すべての情報を引き継ぎます。 ただし、電断後2時間が経過すると、設定変更時と同じくステージは「街ステージ」or「学校ステージ」がセットされ、ユニメモの情報はクリアされます。
救済機能はありますか？	ART終了後ボーナス間1280G消化で、前兆を経てARTに突入します。
ペナルティはありますか？	通常遊技では、変則押しによるペナルティはありません。 ただし、押し順ナビの指示に従わなかった場合、ART性能が下がる場合があります。
ロングフリーズは搭載していますか？	搭載しています。発生時は「アモンボーナス」当選が確定します。
ユニメモは搭載していますか？	搭載しています。遊技データの記録・確認に加えて、ミッション(100種類)も搭載しています。
ART中の純増は？	ART中の1Gあたりの純増は1.4枚です。(ボーナス込みで2.0枚)。
設定推測ポイントは？	「デビルボーナス」の図柄「赤頭・白頭」の確率に、奇数・偶数の設定差が存在します。
外部集中信号はどうなっていますか？	ボーナスは信号1に出力され、ボーナス中は出力しつづけます。ARTは、セット開始ごとに信号2に出力され、ART中は出力しつづけます。ARTの残りゲーム数が0になったゲーム(1セット終了時)、またはART中のボーナス入賞時に出力を一旦終了しますが、ART復帰時に再度出力します(ARTセット数=信号2のカウント数)。
コイン単価は？	稼働状況により異なりますが、3.0円(設定1)前後で推移すると思われます。

数値資料

■基本スペック

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
デビルボーナス確率	1/304.8	1/304.8	1/290.0	1/290.0	1/269.7	1/269.7
アモンボーナス確率	1/16384.0					
ART初当り確率	1/566.2	1/554.0	1/542.4	1/486.2	1/509.1	1/387.3
50枚あたりのゲーム数	32.6G	32.6G	32.7G	32.7G	32.9G	32.9G
出玉率	98.4%	99.0%	101.0%	104.1%	109.0%	115.2%

■ART 突入時の期待枚数 (TY)

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
期待枚数	648.9枚	658.0枚	685.1枚	694.5枚	837.6枚	867.5枚

■平均 MY・M◆

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
MY	2812	2891	3109	3363	4041	4880
M◆	3041	2985	2794	2606	2330	1969
MY/ 単価	937 (設定1)					