



右打ちに、夢がある。

光れ!



機械説明資料



本資料は、ホール種を対象とした遊技機の仕様説明等、販売活動の補助を目的として作成されております。
本欄に記載の複製された文章ならびに表現等を、ホール種営業店舗における接客・動員に転用する事は
目的外であり、風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

R2.1.10



◆ Confidential ◆ Twitter/Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配信・配布厳禁

提案背景

「一発大量出玉系」の機械

餃子の王将、天下一閃、天龍、綱取物語、すしざんまいetc.

実績

・一部ファンに根強い人気 ・長期設置される実績 ・夜の稼働率UP

このジャンルには、**潜在的な市場ニーズ**があるが、**Pタイプ**の「一発大量出玉系」は**不足**している。

**今後、このジャンルに対する
プレイヤーニーズを捉えた商品が必要になる。**

 開発コンセプト

「一発大量出玉系」の機械を好むファンの

夢

を叶える!

このプレイヤーニーズに応えることで、
より一層のファン獲得を目指す!

 機械概要

TS 26.9

TY 6200

ハイビスクスが光れば大当り!

 大当り中の夢を叶える

大当り中の消化試合感を払拭！

最低保証出玉

4080 +180 +180 +180 ……

10200

77揃いで180個の上乗せ！

上乗せチャンスは34回

1セット平均5610個

どこまで上乗せできるかはプレイヤーの引き次第！

※数値は払出し設計出玉

 大逆転の夢を叶える

上乘せだけでは終わらない！
1セット終了後は大逆転の夢を叶える

返り咲き **14%**

平均 **5610個 x2 x3 x4**

まさに右打ちに夢がある

※数値は出し設計出五

 ちょい打ちの夢を叶える

「1回だけ回して」とか「数千円だけ」
というファンの夢を叶える!

1回転の重みが違う

TS 26

だから夢がみられる

ハイビスカスを光らせるだけだから熱い
光るか光らないかの「間」が熱い

 夜打ちの夢を叶える

夜のラスト勝負に最適!

「仕事帰りに」 「未練打ちに」 「運試し打ちに」

閉店1時間前でも夢がある

平均5610個  16分 $\times 2$  32分 $\times 3$  48分

 当りやすさ  大出玉  速さ

三拍子揃った
スグレモノ

※数値は払出し設計出玉

 初心者にも夢がある

「興味はあるけど手を出しにくい」そんなプレイヤーの
「打ちたい」の夢を叶える

どうなれば大当りかが誰でも
分かるようにハイビスカスを使用！

更に、大当りに近づく感をメーターで
表現しているから「熱い」が伝わる。

分かりやすいからクセになる
そして夢を見る



盤面構成



1 に飛び込み、
2 に入賞で抽選。



デカビスカスが
光れば!!

大当り

大当り中は右打ち消化



大当りは **1セット 34回**

77 揃いの
連打で
上乗せを目指そう!

2R 120回 または 5R (77揃い) 300回

さらに...

保留4個の14%で返り咲き

🌺 ゲームフロー



2種類のモード切替



- 通常時は演出が異なる2種類のモードが選べます。
(ノーマル・告知モード)

モード切り替えはPUSHボタン下長押しで変更できます。
ノーマル・告知共にハイビスカスが光れば大当たりとなります。

- ノーマルモードは始動口入賞でメーターアップ(途中はずれあり)
14メモリのの上にあるハイビスカスが点灯すれば大当たりのゲーム。
チャンスアップ演出有(入賞時・変動開始・メーター演出中等)

- 告知モードは始動口入賞で必ず14までメーターアップ(途中はずれなし)
14メモリのの上にあるハイビスカスが点灯すれば大当たりのゲーム。
チャンスアップ演出無
入賞時に大当たり告知の頻度が大幅にアップします。

通常演出

ノーマルモードの演出パターンは大きく分けて6種類あります。

低

1 基本演出

一番オーソドックスな演出。
1~14の順でメーターアップ...

2 ハイビ ルーレット演出

変動開始直後にBO^{ブラックアウト}⇒めしべが光れば...

3 三三七拍子 チャンス演出

変動開始直後にBO^{ブラックアウト}⇒
三三七拍子でデカビスカスが光れば確定?!

4 SP演出

1~10メモリのいずれかで一旦停止後に
再度14までアップ

熱熱 5 激アツボタン演出1

変動開始直後にBO^{ブラックアウト}
⇒PUSH点灯からの連打演出

熱熱熱 6 激アツボタン演出2

変動開始直後にBO^{ブラックアウト}
⇒PUSH点灯からの一撃演出

信頼度


高

モード中・残保留・抜け後の演出

サポ中の演出

先読みシーサー目フラッシュ(7煽り先読み)

ハイビチャンス (残保留演出)

- メータールーレット・ハイビルーレット・三三七拍子チャンス
クラシックチャンス
- シューティングチャレンジ・パワーチャレンジ
連打チャレンジ・**一撃チャンス**

シーサーゾーン (大当たり抜け後3回転 専用SP頻度大幅アップ)

- 専用リーチ：やっほっほリーチ・運動会リーチ(2段階)

確定告知演出

多彩な告知

ハイビスカス以外にも盤面の役物が虹色に光る告知パターンを豊富に搭載！

入賞時告知

入賞時に始動口ランプが虹色に光れば！



GOランプ告知

メーターアップ前のGOランプ左右のLEDが虹色に光れば！



シーサー目告知

シーサーの目が虹色に光れば！



メーター色告知

11～14メモリの色が虹色に光れば！



クルーン告知

クルーンの色が虹色に光れば！



メーター左右LED告知

メーター左右のLEDが虹色に光れば！



めしべ色告知

めしべ色が虹色に光れば！

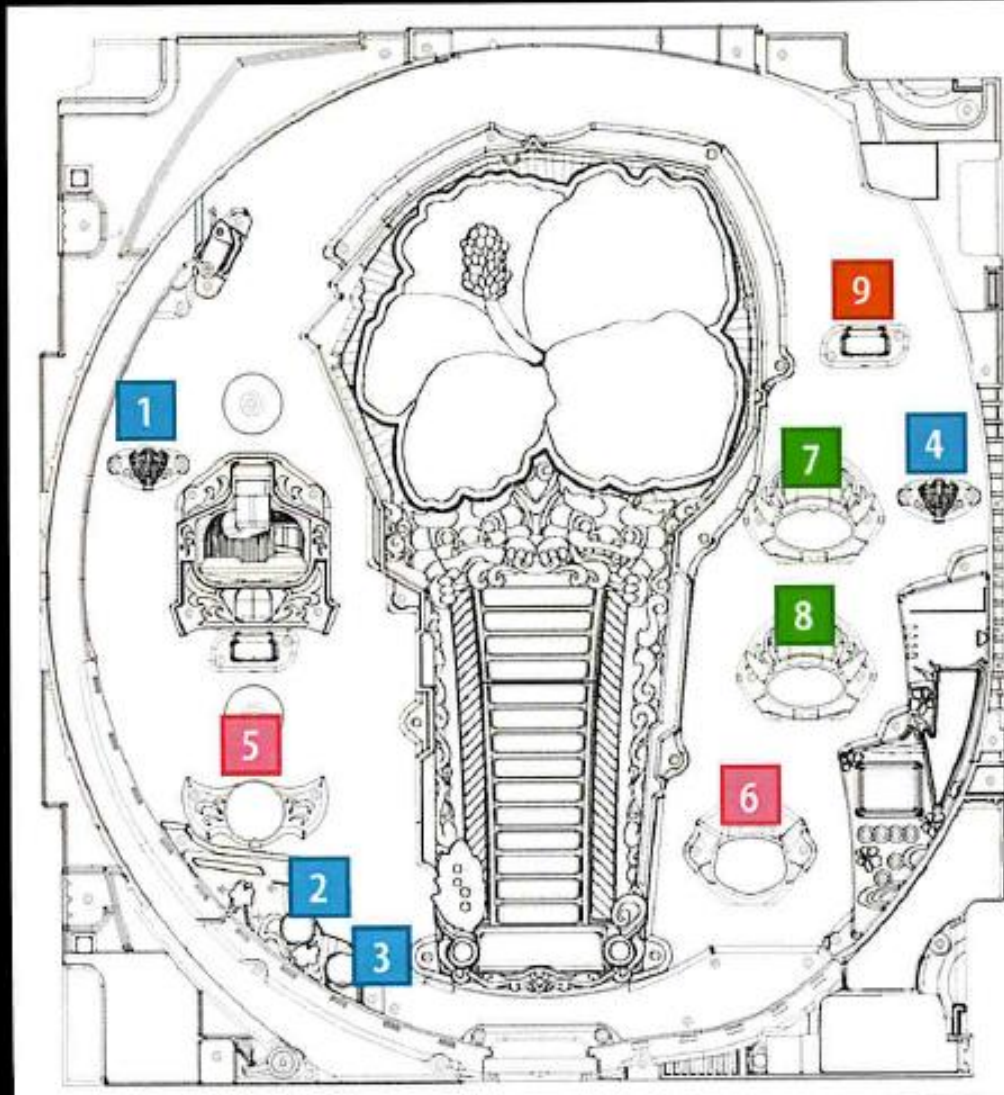


ハイビ周辺告知

ハイビ周辺の色が虹色に光れば！



盤面機能説明



7セグ左	特図 1
7セグ右	特図 2
アクア	特図保留
グリーン	普図保留
紫	状態表示
グレー	ラウンド
ピンク	普図表示

番号	名称	賞球
1	左上入賞口	1
2	左肩入賞口	4
3	左落とし入賞口	4
4	右入賞口	3
5	始動口 1 (左)【特別図柄 1】	1
6	始動口 2 (電チュー)【特別図柄 2】	1
7	上大入賞口	15
8	下大入賞口	15
9	ゲート	—

獲得出玉

4080 ~ 10200 個



[型式名：P光れ!デカビスカスHD]

平均獲得出玉5610個

5R or 2R x 15T x 40% x 1.5倍 x 1.5倍

機種タイプ		確変ループタイプ (34回セット + 返り咲き)	
大当たり確率	低確率	1/26.99	
	高確率	1/16.28	
確変割合		100%	
賞球	始動口	ヘソ (特図1)	1
		電チュー (特図2)	1
	入賞口	左	4
		左上	1
		右	3
	大入賞口		15
カウント		4	

ハイビチャンス中
返り咲き期待値

約 **14%**

※1
※2
※3

NISHIJIN

2R確変 **75%** 120個

5R確変 **25%** 300個

※出玉は1.5倍期待値

ヘソ・電チュー共通

右打ちに夢がある!