

KitAC



©大森隆ノ・SBクリエイティブ / ダンまち製作委員会 ©KITA DENSHI

CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

**Attention** 本製品は、ホール稼を対象とした遊技機の仕様説明等、発行を補助する目的で作成されております。記載された文言・表紙等をホール稼の営業活動における顧客・加盟店に転用すると、真意はならびに製造者真意例に抵触する恐れがあります。

 KITA DENSHI CORPORATION

製品資料

「ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか」とは。

ダンジョンに出会い  
を求めるのは間違っている

「ダンまち」がバチスロで登場  
今、始まる。もうひとつの物語。

累計発行部数

9000万部突破!

2019年劇場版公開決定!

アニメ第2期制作決定!

ヘスティア

CV: 水瀬いのり

人間中最高レベルの魔法を操る天才魔法使い。人々の夢を叶えるために、ダンジョンに潜り込んで冒険を続ける。その姿は、人々の憧れの的となっている。

STORY

魔法使いの少女

「ダンまち」と通称される、北天宮下層に存在する巨大都市。

未知なる名の戦士、秘かにいふ家系、そして可愛らしい子と初邂逅。

人々の夢を叶えるために、ダンジョンに潜り込んで冒険を続ける。

その【ファンタジー】にも門前払いだった冒険者たちの夢と、秘伝目録の神様が見た未来の出会い。

ベル・クラウス

CV: 悠木碧

主人公の妹。魔法使いの天才魔法使い。人々の夢を叶えるために、ダンジョンに潜り込んで冒険を続ける。

♪ 続く軌跡

NEWキャストバチスロリング 冒険者F&S2巻09巻  
ヘスティア/CV 水瀬いのり

♪ 冒険は未来

CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

# とっておきのRTを見せあげよう。



# ゲームフロー

押し順や登場人物はすべてに統一されています。



# 通常ゲーム

### 通常ステージ

ボーナス当選時の内部状態によりRTの期待度変化?

通常都市 村長回廊 旧都市 魔法の虫発生地

内蔵状態期待度

魔法ゾーン期待度

時間の経過(ゲーム数)によってRT直撃チャンスがアップ!

石壁時計が滞在ゾーンを示唆! 発光状態は大チャンス!

### ファミリアホーム

ボーナス当選時は超高確率状態と同様のRT抽選&小役でも高確率でRT直撃抽選!

ベルでも相性度10%以上?  
成功するとソロプレイに突入!

RT直撃状態

ソロプレイ期待度 **50%**

### 通常演出

迷宮都市オラリオでは様々なイベントが発生! 他にも演出は隠されている!

4コマ演出	名言演出	おもしろ無常演出	武器強化演出	内蔵のなま火演出
アイスのお悩み演出?	シアゲル演出?	西きいお存続演出?	壊れる武器にふって?	落下する魔法陣?
フェリスの手入れ演出!	宝財演出	たいまつ演出	ローボットの演出	炎陣子演出!
再会するの演出?	夢野が通話するの演出?	ヘスアイアアイズをもら?	リールロックは5段階?	連続発動に発動!

### 連続演出

連続演出はチャンスアップ発生でボーナス期待度上昇!

魔法のアイテム	魔法のアイテム	魔法のアイテム
女神像から逃げられるの?	フェファイアスを破壊できるの?	ヘルファイアに攻撃できるの?
魔法のアイテム	魔法のアイテム	魔法のアイテム
シルバークラック撃破の演出?	ベークが再入と駆け抜け?	連続演出の途中で発生!

魔法のアイテムが  
大チャンス!

### ヘスアイアチャレンジ

## 大チャンス到来

ベル君の冒險はここから始まるんだ!

3R押し順正解でソロプレイ突入!

チャレンジに成功してもファミリアホーム突入の大チャンス!

製品資料

ファミリアミス  
ダンジョンオラトリア

# ソロプレイ

ファミリアミス  
ダンジョンオラトリア  
「ダンジョン出会い」  
が間違っている

## ダンジョンオラトリア ソロプレイ

さあ、冒険の始まりだ!!

ダンジョンを探索してマルチプレイを獲得しよう!!

30G

マルチプレイ  
昇格期待度

約 **1/3**

### 探索中はマルチプレイの昇格抽選

レア役GETでマルチプレイへの昇格抽選だ!!  
仲間との合流を目指せ!!



低

マルチプレイ期待度

高

### マルチプレイ昇格のポイント

女神の恩恵を受け、新たな冒険に出発しよう!!



**白7を狙え!!**

成功すればマルチプレイに昇格?

インファントドラゴン討伐でマルチプレイ昇格!!



仲間と合流後は作戦会議に突入!!

余ったゲーム数を作戦会議で消化してからマルチプレイがスタート!

### 30ゲーム消化後はソロプレイの継続抽選



**ミタウロスを倒せ!!**

押し順正解でソロプレイ継続?

紫ナビは3択リプレイのチャンス!!

CONFIDENTIAL

twitter・Facebook・ブログ等へ無断転載・コピー厳禁

社外秘転載禁止

## ダンジョンオラトリア マルチプレイ

### エピソード



アニメの  
名場面を  
忠実に再現!!

平均  
**70%**  
回復

30G

### ダンジョン



スタミナが無くなるまで  
マルチプレイは続く!!  
白7抽いやボーナス当選でスタミナは全回復!

平均  
**60%**

魔石を集めて次回エピソードを目指す!

魔石が貯まると次のエピソードに挑戦できる!

連続獲得 → 次回エピソードに突入!

モンスター出現 → デスパレードゾーンへ!

### デスパレードゾーン



レア役で  
エピソードへの  
復帰抽選!

モンスターを  
倒せば  
押し戻されて  
デスパレードゾーン

30G

## ダンジョン探索中のポイント

白7抽いやボーナス全回復!  
2種類の特殊ボーナスのいずれかを獲得!

レア役で抽選  
ボーナス獲得抽選  
ボーナスが当たるまで  
スタミナゼロ時3スタミナ全回復

白7抽いの確率はオーブの色で変化!!

抽選は  
緑 or 赤  
エピソードへ  
移行する確率に  
再セット!

現状はオーブ  
※商品内のオーブの別状態を参照  
1段階に1プレイから10プレイが対応

赤は抽選オーブ  
上から順にオーブを発売中!

レア役で抽選  
オーブが燃えると  
白7確率が上昇!!

## 貯めた魔石で次回エピソードの継続抽選

スタミナ消化後のレストポイントで探索中に貯めた魔石を使って次回エピソードの継続抽選だ!!

液晶石のクリスタル役物は  
貯めた魔石に応じて色変化!!  
小役で魔石を抽選!

エピソード期待度

# 特化ゾーン&特化昇格型ボーナス

## ファルナ

### ポーションストック特化ゾーン

マルチプレイ中の白7揃いで美人のチャンス!!



**8G**  
STタイプ  
白7揃いで  
ゲーム数を再セット

全役でポーションストック抽選!



## クリティカルゲーム

### 魔石獲得超高確ゾーン

マルチプレイ中の白7揃いで美人のチャンス!!



## 特化昇格型ボーナス



### 神威解放



ポーションストック特化ボーナス  
カットインの色でストック個数を示唆!!  
毎ゲーム ポーションストック抽選!!

ファルナ中のBAAで美人のチャンス!!

### ヘブンズストライク



魔石特化ボーナス  
魔石を集めてマルチプレイ継続のチャンス!  
毎ゲーム 魔石の獲得抽選!!

マルチプレイ中のBAAで美人のチャンス!!

### ヘブンズストライク デウスデア



上位魔石特化ボーナス  
魔石の大量獲得のチャンス!  
毎ゲーム 魔石の超獲得抽選!!

クリティカルゲーム中のBAAで美人のチャンス!!



# ボーナス

「DUEL」  
ダンジョン出会い  
おもしろい  
おもしろい

## ファミリアボーナス



白7揃い  
約70%  
赤7揃い  
約40%



獲得枚数  
最大251枚  
獲得枚数  
最大202枚

カットインが発生したら選押して白7を狙うんだ!!



状態によって白7の恩恵は異なる!!

通常時  
マルチプレイ時  
マルチプレイ獲得!

マルチプレイ時  
ボーナス獲得!



ベル君の「今です!」セリフ発生時の打ち方!!



成功すれば  
獲得枚数  
アップ!!

ヘスティアナイフに注目!!

ナイフの色で  
RT期待度を示唆!



ボーナス終了画面に注目!!

終了画面がいつもと違うとー!



## ディヴァインジャック



獲得枚数  
最大220枚  
10枚～最大20枚

JACKゲーム  
6セット



獲得枚数  
最大128枚  
10枚～最大100枚

JACKゲーム  
3セット

ディヴァインジャックの遊び方



7を狙って  
V目目で  
成功!?

成功  
70  
失敗  
30



## ファミリアチャンス

獲得枚数  
最大56枚

マルチプレイ中のファミリアチャンスは特化ボーナスに昇格に期待!!



# 配列&配当

## 配列



## 配当

**FAMILIA BONUS**  
345枚を超える払い出しです  
345枚を超える払い出しです

**DIVINE JUDGE DOUBLE**  
287枚を超える払い出しです

**DIVINE JUDGE**  
251枚を超える払い出しです

**FAMILIA CHANCE**  
70枚を超える払い出しです

7 5 4 REPLAY

※上記の配当は最大払い出しです。

## レア役

弱チェリー			強チェリー		
ベルチェリー			スイカ		
強ベル			弱チャンス目		
強チャンス目			※下記停止型+フラッシュ発生 強チャンス目		

※全て取得したフラッシュのみ有効です。

### ボーナス期待度



### ソロソロ期待度



Q1. タイプは?	A. A+RT機です。
Q2. ベースは?	A. 約36G/50枚です。
Q3. ボーナスのTYは?	A. 青7:最大251枚 赤7:最大202枚 DJW:平均224枚 DJ:平均128枚 FC:56枚です。
Q4. ディヴァインジャッジ(DJ)は何ですか?	A. 枚数変動型のボーナスです。DJWとDJの2種類あり、DJWはジャックゲームが6回、DJはジャックゲームが3回あります。
Q5. レア役の確率は?	A. 約1/26です。
Q6. RTの純増枚数は?	A. 約0.4枚です。
Q7. RTの構成は?	A. ソロプレイとマルチプレイ(エピソード・ダンジョン・デスパレードゾーン)で構成されています。
Q8. RTのゲーム数は?	A. ソロプレイ:30G マルチプレイ(エピソード:30G ダンジョン:不定 デスパレードゾーン:30G)
Q9. 「クリティカルゲーム」は何ですか?	A. 魔石獲得の特化ゾーンです。
Q10. 「ファルナ」は何ですか?	A. ボーション獲得の特化ゾーンです。
Q11. 出力信号は?	A. 1番ピン:投入信号 2番ピン:払出信号 3番ピン:RT中信号 4番ピン:ボーナス信号(BB・RB共通) 5番ピン:CZRB信号 6番ピン:リレーコモン 7番ピン:セキュリティ信号 8番ピン:ドアオープン