



希望の学園と絶望の高校生

ダンガンロンパ

DANGANRONPA

©Spike Chunsoft Co., Ltd. All Rights Reserved. ©Spike Chunsoft Co., Ltd./希望ヶ峰学園製作部 All Rights Reserved.

販売業者様用資料

取扱注意 △Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

株式会社ニューギン販売 営業本部

BONUS合算確率

約1/159~約1/133

※設定1~6

ART継続率 MAX

約90%

△Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

セールスポイント

「ハイスピード推理アクション」がパチスロ化

パチスロダンガンロンパ

軽いリアルボーナス+MAX継続率90%のART

超高校級A+ART

平均継続率約70%のARTでエンディングを目指せ

学級裁判&ダンガンロンパタイム

Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

パチスロダンガンロンパ

ハイスピード推理アクションパチスロ

ゲーム・アニメで人気を獲得した第一作目を完全移植!!

学級裁判 開廷!

希望ヶ峰学園では事件発生後に必ず
“学級裁判”が開かれ、
“ハイスピード推理アクション”が展開される。

若者から絶大な人気を誇る現在進行形のコンテンツ

△Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

ストーリーキャラクター紹介

希望ヶ峰学園に集められた超高校級の生徒15人



超高校級の稀劇家
大神さくら
(CV:くじら)

超高校級のアイドル
舞園さやか
(CV:大本真基子)

超高校級の占い師
葉隠康比呂
(CV:松風雅也)

超高校級の風紀委員
石丸清多夏
(CV:島海浩輔)

超高校級の総長
大和田紋土
(CV:中井和哉)

超高校級の圖書司
十神白夜
(CV:石田彰)

超高校級の同人作家
山田三三三
(CV:山口勝平)

超高校級の野球選手
桑田怜恩
(CV:櫻井孝宏)

超高校級の舞員
セレスティア・ルーデンベルク
(CV:椎名へきる)

超高校級のギャル
江ノ島盾子
(CV:豊口めぐみ)

超高校級の文学少女
腐川冬子
(CV:沢城みゆき)

超高校級のプログラマー
不二咲千尋
(CV:宮田幸季)

超高校級の???
霧切響子
(CV:日笠陽子)

超高校級の幸運
苗木誠
(CV:緒方恵美)

超高校級のスイマー
朝日奈葵
(CV:斎藤千和)

希望ヶ峰学園学園長
モノクマ
(CV:大山のぶ代)

STORY

ハイスピード推理アクション

超一流の才能を持つ高校生たちが全国から集められ、閉鎖された空間に閉じ込められる。空間からの脱出条件は、仲間を排除し、なおかつその後に開かれる学級裁判で実行者だと見破られないこと。実行者だと見破られた場合には、学園長・モノクマからの“おしおき”が待っている。学級裁判の中で矛盾を論破し、事件の実行者を襲っていくハイスピード推理アクション。

超豪華
声優陣起用!!

生き残るのは誰だ!!

△Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

超高校級A+ART



BONUS合算確率 ※設定1~6

約1/159~約1/133

ダンガン ルース

高継続ART学級裁判を目指せ!!

約50%~約90%

リアルボーナスが出玉のトリガーに!!

BONUSの種類は4種類!!

異なるゲーム性でART学級裁判を掴み取れ!!

PVボーナス1



最大獲得枚数

ART期待度
約33%
209枚

ART期待度
約33%

で突入・上乗せ!?

PVボーナス2



最大獲得枚数

159枚

ビタ押しで設定推測要素アリ

チャレンジボーナス



獲得枚数
24枚

ART期待度
約45%以上

突入・上乗せチャンス!!

モノクマチャレンジ



獲得枚数
30枚

ART期待度
約50%以上

で突入・上乗せ!?

学級裁判 [ART]

自力継続型ART

矛盾証言者を論破できればART継続!!



自力で継続!!
全力でロンパ!!

平均継続率

純増
約1.0枚/1G

約70%

ART継続率は3種類

約50%・約70%・約90%

選択率は1:1:1

上位のレベルに滞在しているほど
ベルの成立時に証言者を撃破しやすくなる!!

小役・レア役・ボーナス・特化ゾーンあらゆるトリガーで論破しろ!!

弾丸<ベル>の連鎖がART継続のカギ!!

学級裁判 [ARTフロー]

2段構えのストーリー進行型ART

エピソードコンプリートでエンディングを目指せ!

エピソードパート<ART前半>

議論パート<ART後半>



15G
or
20G



NEXT
EPISODE



平均
24G



バルのヒキがカギ!

証言者との議論が続く限りARTが継続!!



ボーナス、セット数上乘せ特化ゾーン、多彩な上乘せトリガーでエンディングを目指せ!!

△ Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

ダンガンロンパタイム

学級裁判 完全突破

ダンガンロンパタイム平均滞在ゲーム数

約300G over

※有利区間終了まで継続(合計1,500G)

※残りゲーム数は上乗せ演出を避けて告知

チャプター5-8 or 6-20をクリアできれば突入!!



ART学級裁判のチャプターを自力継続し
全てクリアすると突入する至福のエンディング!!

△ Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

エピソードパートについて〈ART前半〉

原作シナリオをコンスリートしてエンディングを目指せ！

ノーマルルート

各シナリオ15G

チャプター1から順に進行

1-1 1-2 1-3 1-4 1-5 1-6 1-7 1-8 4-1 1-2 1-3 4-4 4-5 4-6 4-7 4-8 5-1 5-2 5-3 5-4 5-5 5-6 5-7 5-8

各チャプターは8つのストーリーで構成
全24シナリオのコンスリートを目指せ!!

5-8を
クリアすれば
ダンガンロンパタイムへ!!

スペシャルルート

各シナリオ20G

ロングフリーズなどから突入!!

6-1 6-2 6-3 6-4 6-5 6-6 6-7 6-8 6-9 6-10 6-11 6-12 6-13 6-14 6-15 6-16 6-17 6-18 6-19 6-20

チャプター6から開始した場合は
ART継続率約90%!!

6-20を
クリアすれば
ダンガンロンパタイムへ!!

ダンガンロンパタイム

5-8 or 6-20を
コンスリート



有利区間残りゲーム数を全て
消化できるスペシャルモード



△ Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

議論パートについて〈ART後半〉

ART継続の鍵は議論パート中のベルのヒキ!!

ノンストップ議論

矛盾証言者を論破するか
20G+aまで継続!!

証言者は5人!!
5人の内誰か一人が矛盾証言者!!
毎Gベルが成立時に撃破の抽選!!

ベル連続!!

ベルが連続で成立すれば証言者を撃破しやすくなる!?

継続・上乘せ!!

レア役・ボーナス成立で継続、セツト上乘せのチャンス!!

何人目が矛盾証言者かは多数のパターンで管理!!
一人目で矛盾証言者を論破することも!?

矛盾証言者を論破できれば
シナリオが進行!!

次回
エピソード

エピソードパート後は再びノンストップ議論へ!!

議論パート突入時は
証言者が重要!!

友情タッグ結成で
MTB突入のチャンス!?



タッグの証言時に撃破すれば
MTB突入!?

救済システムも存在!!

矛盾証言者を論破できなかったとしても
撃破した人数が多いほどARTの継続が優遇される!!

矛盾証言者を論破できなくてもチャンス!!



最終Gのジャンプで継続抽選に期待!!

一人よりも二人、証言者を撃破できた人数が多ければ継続ジャンプが有利に!!

セット数上乘せ特化ゾーン&特殊ゾーン



モノクマツシヨ

モノクマツシヨ 突入!!!

画面を引はさなければストック獲得!?



引っかき演出成功のたびに
1セット上乘せ!

突入すればセット継続!?
さらにセット上乘せのチャンス!

MTB (マシンガントークバトル)



最大
10回

毎ゲーム、成立役に応じてライフを撃破!!
全ライフ撃破でストック獲得のチャンス!



議論パート中の

で突入!

FEVERTIME



FEVERTIME中は
手番役者撃破のチャンス!!



ゲームフロー

通常ステージ

地下ステージ
教室ステージ
食堂ステージ
体育館ステージ
情報処理室ステージ

ボーナス登場のチャンス!
モノクマゾーン

BONUS

PVボーナス1
PVボーナス2
チャレンジボーナス
モノクマチャレンジ

ART中の
現在パートによって
役割が変化しますよ

エピソードパート中に
成立

議論パート中に成立

個性アオグラム
FEVERTIME
アオグラム

キーワード達成で
セット向上させ!?

論議率がUP!?

学級裁判 (ART) 1.0x/1c

ART 後半

エピソードパート 15G or 20G

学級裁判

ART 前半

約90%

前回は50%、今回は70%、今回は90%の3段階
達成率は1:1:1

議論パート 平均24G

ノンストップ議論

開始

手動發言を強制させよ!

MTB
(マシンガントークバトル)

セット継続&ストック増進!?

モノクマツシヨ 突入!!

上乗せ特化ゾーン

△ Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

通常時演出

連続演出に発展でBONUS当選に期待!

仲良くなればBONUS!?

ココロンパ連続演出



3ゲーム連続で
大チャンス!
大チャンス

舞園

朝日奈

露切

セレス



チャプター連続演出



ワレイヤツを真っ黒に!

モノクマVS大神 連続演出



大神がモノクマに負ける!

注目演出

次回予告演出



次回予告

見逃先を真手に覚悟!

いきなりPUSH演出



ボタンPUSH後の展開に注目!

カットイン演出



「誰が」カットインで
さらに期待!

ネガイゴト
アンサンブル演出



展開カットイン発生を
期待度アップ!

モノクマハンマー演出



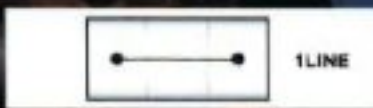
見逃先に注目!

△ Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

基本仕様



設定ライン



1LINE

打ち出しの一部



左リールの棒上—
中段付近に「」を目標ししよう!



右リール上段にスイカ停止時は
中・右リールにスイカ狙い!

ルール表示



演出図

BONUS



遊技中の払い出しが230枚を超えると終了



遊技中の払い出しが170枚を超えると終了



遊技中の払い出しが47枚を超えると終了



遊技中の払い出しが22枚を超えると終了



REPLAY



3GET → 0枚

2GET → 12枚

1GET → 11枚



3GET → 30枚

2GET → 11枚



3GET → 10枚

2GET → 12枚

450278004583218, 30278004583218, 0078004583218, 0078004583218, 0078004583218, 0078004583218, 0078004583218, 0078004583218, 0078004583218, 0078004583218

レア役の停止型

弱チェリー

強チェリー

スイカ



チャンス目

チャンス目

強チャンス目



※画面外、ハサミ押し時のみ有効。
※上段は停止例となります。

★ =

レア役の期待度

弱チェリー

スイカ

強チェリー

チャンス目

強チャンス目



△ Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

■基本スペック

設定	ボーナス合算確率	PVボーナス1確率 赤7/赤7/赤7	PVボーナス2確率 青7/青7/青7	チャレンジボーナス確率 赤7/赤7/BAR	モノクマチャレンジ確率 青7/青7/BAR
1	1/159.5	1/897.8	1/464.8	1/528.5	1/897.8
2	1/154.2		1/422.8		
3	1/150.3		1/394.8		
4	1/141.6		1/339.6		
5	1/134.9		1/303.4		
6	1/132.9		1/293.9		