

営業用資料

MARKETING MATERIALS

すべては〇から始まる

「A PROJECT」に続く、完全告知機シリーズ第一弾!

スロット本来の楽しみ方

ボーナス当選を察知する!

ボーナスを揃える!

ボーナスでメダルを増やす!

ユニバーサルの伝統

王道のフ⁷回柄!

レトロなサウンド!

歓喜のコンチファンファーレ!

シンプルなゲーム性と、コンチネンタルシリーズが
完全融合!!

ボーナス告知

告知ランプ点灯でボーナス確定! ライトユーザーでも安心の完全告知!

ボーナス成立時は、必ず成立ゲームの
第3停止ボタンOFF時に告知ランプが点灯!!



期待感

チャンス目出現時やボーナス成立時は
ボーナス当選のチャンス!



第3停止を“グリ”って
告知ランプ点灯に期待!!

違和感

プラム入賞時の払い出しに注目!
“遅れ”発生でボーナス確定!



一瞬の違和感が生み出す
恍惚の瞬間!!

安心感

リーチ目出現時も
必ず成立ゲームで点灯!



リーチ目を見逃しても
ランプ点灯で安心告知!!

ボーナス

BB中は技術介入なし! RB中も簡単手順でMAX枚数獲得の安心設計!

BIG BONUS



312枚獲得

技術介入なし!
フリー打ちで
OK!

REG BONUS



MAX 104枚獲得

設定示唆
ポイントあり!

ボーナス入賞時は1枚掛けOK!

ボーナス判別1Gの安心配列!

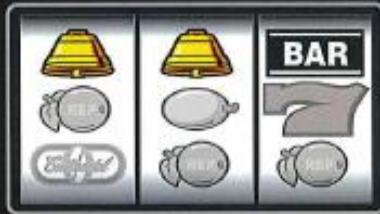
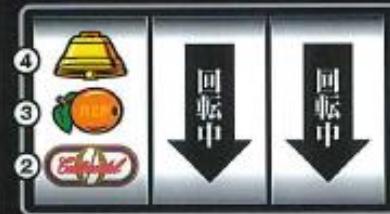
BB1G連でBGM変化!



REG BONUS中の打ち方

左リールは“青囲み”の図柄を避けて、**7**付近を狙うのがオススメ!!

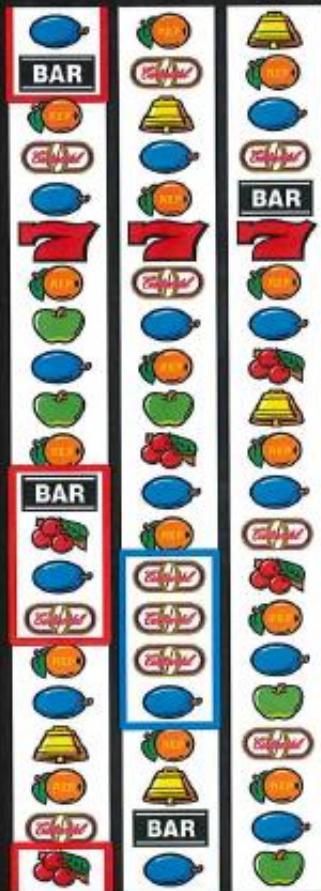
中・右リールはフリー打ちでMAX枚数獲得!!



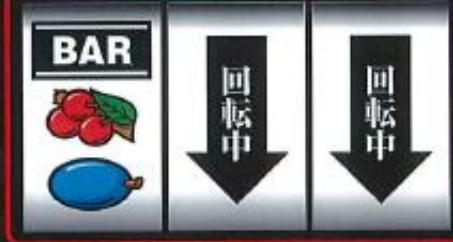
左リール“青囲み”の図柄停止時は、
取りこぼしの可能性あり。
停止時は**7 BAR**を揃えて、
15枚役をフォロー。
※中・右リールともに**7**狙い推奨

通常時のプレイ手順と停止形

告知待ちのゲームでは物足りない! 出目で楽しむ1ランクUPの遊技手順!



順押し手順 左リールは **BAR** を目安に 狹い! 残りはフリー打ちでOK!



※上記手順はリンゴ or ベルを取りこぼす可能性あり

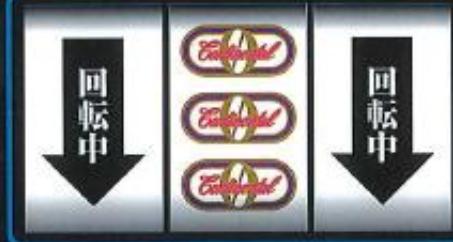


が一直線に並べばチャンス目!
第3停止をグリって、告知ランプに注目!



が一直線に並べばリーチ目!

中押し手順 中リール“3連 ”狭い! 上・中段に 停止時のみ、左リール 狹い!



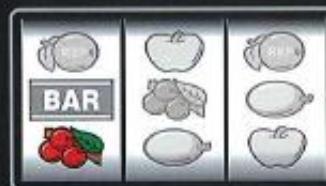
※上記手順はリンゴ or ベルを取りこぼす可能性あり



or ボーナス対応!
を否定すればボーナス確定!



そのまま“3連 ”停止なら…
ビッグボーナス一発目!



POINT 1
 成立時はボーナスと
同時当選のチャンス!!



POINT 2
 成立時もボーナスと
同時当選のチャンス!!
成立時の払い出しに注目!

リーチ目・チャンス目

リーチ目総数2000通り以上! 告知前にボーナス察知! リーチ目探究も告知があれば安心!

代表的なリーチ目



中段チエリー



3連ブランク図柄



ブランク図柄揃い

中段停止ならボーナス一確!

中押し時のビッグボーナス一確目!

順押し・変則押し不問! 全ラインOK!

その他のリーチ目



二確!



ボーナス一直線!



チエリー重複!



プラム重複!



小役ハズレ!



ボーナス当選に期待できる“チャンス目”も多数搭載!

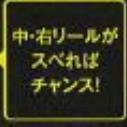
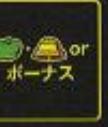
チャンス目出現時は、気合を入れて第3停止を“グリグリ”! 特定条件を満たせばリーチ目に昇格する出目も複数あり!



特定★の
一直継型
★= 7, C, 7



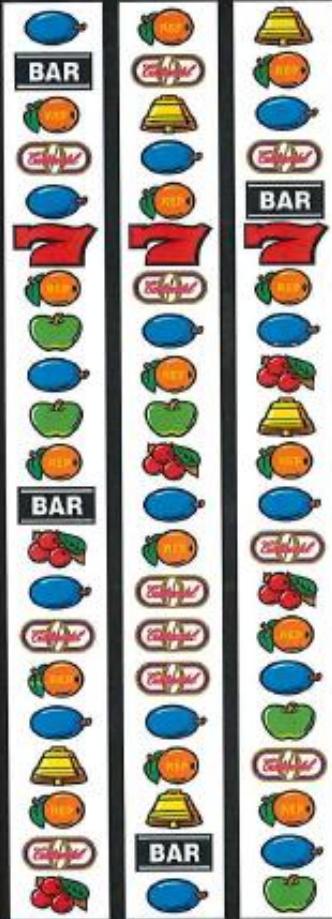
左中間に停止したならリーチ目!



中・右リールが
スベれば
チャンス!

配当・配列

配列



配当

BIG BONUS

345枚を超える払い出しで終了



REG BONUS

105枚を超える払い出しで終了



15



10



REPLAY



有効ライン



5LINE

FAQ

設定変更時の挙動は?	ボーナス、告知ランプ、サウンド変化条件をすべてクリアし、デモで復帰します。
電源OFF時の挙動は?	サウンド変化条件がクリアしされます。その他ボーナスや告知ランプ点灯状態は保持します。
小役とボーナスの同時当選はありますか?	 、  との同時当選があります。
救済機能はありますか?	ありません。
設定判別要素はありますか?	小役確率とボーナス確率に設定差があり、特に  とボーナスの同時当選に大きな設定差があります。 またRB中、  と  を同時に揃えた時に、払い出し音と共に告知ランプ点灯で設定を示唆します。(別紙参照)
BB中のBGM変化はありますか?	BB1G連時にBB中のサウンドが変化し、軍艦マーチのオリジナルアレンジバージョンが流れます。 (RB→BBの1G連時を除く)
1枚掛けでボーナスは揃えられますか?	揃えられます。