

MARKETING MATERIALS  
営業用資料



SLOT

BLUE

MERMAID

# ハイスクール・フリート

HIGH SCHOOL FLEET

転載禁止

©AAS/上野智博

転載禁止

# セールスポイント

艦これ  
艦隊コレクション  
艦隊コレクション

## ピンチがハッピーに! はれかぜ 晴風出航!

### • 揃いにチャンスを集約!

通常時・ART中を問わず**全ての期待**を一点に集中砲火!  
遊技中の**目的意識**を明確にすることで  
チャンスをストレートに体感可能!!

### • 業界初! ラインバトルART

ベルで攻撃、リプレイでダメージという  
ありきたりなバトルを撤廃!  
有効ラインに重きを置いた一目瞭然のバトルシステムを搭載!!



転載禁止

# コンテンツ紹介



## 学園×ミリタリー

美少女キャラクターが艦船に乗り込み、歴史上に実在した艦隊と海上戦を繰り広げる。

## 人気アニメコンテンツ

「魔法少女まどか☆マギカ」を世に送り出したアニプレックス社制作。現在もファンイベントを開催するほどの人気を持ち、劇場版の新作の制作も決定している。

## 広大なファン層

「ガールズ&パンツァー」の制作陣をはじめ、多くの有名クリエイターが参画。美少女キャラクターファンやミリタリーファンからも高評価。

多くの国土を水没によって失ってしまった日本。

海上交通の発達により、海の安全を守る「スルーマーメイド」がいつしか女生徒達の憧れの職業になっていった。そんな「スルーマーメイド」に憧れ、海洋高校に入学した岬 明乃（みさきあけの）は隔炎型航洋直接教育艦「晴風」の艦長に任命され、早速初の海洋実習に出発したのだが…。

水雷長  
**西崎 芽依**  
CV:種崎敦美

メイちゃん  
わがままで負けず嫌い

航洋艦長  
**岬 明乃**  
CV:夏川陸菜

ミケちゃん  
クラス委員長の主人公

記録員  
**納沙 幸子**  
CV:黒瀬ゆうこ

ココちゃん  
一人芝居をする

砲術長  
**立石 志摩**  
CV:古木のぞみ

タマちゃん  
無口で大人しい



ヴァルヘルミーナ・スプラウンシュヴァイク・インゲノール・フリーデスルク  
**ミーちゃん**  
CV:五十嵐裕美 賢実剛健

航海長  
**知床 鈴**  
CV:久保ユリカ

リンちゃん  
超心配性

大艦長  
**五十六**  
CV:瀧阿鞠

副長  
**宗谷 ましろ**  
CV:Lynn

シロちゃん  
名家の娘

転載禁止

# ゲームフロー



## 通常時



適当打ちでOK!

- や でBBのチャンス
- 高確中のBB成立はART突入率優遇

## ビッグボーナス(BB)

同色BB



異色BB



BBはART抽選のメイン契機

## ART [High Free Dive]



純増 +1.0枚/G

- セット数管理型(1セット約40G)
- 自力継続バトル式



や が揃ったラインで攻防!

ST式ART 赤道祭

1セット 20G



バトル勝利時の一部で突入!



赤道祭の継続率は約70%

ART直撃もアリ!?

いっだって が揃えばチャンスが訪れる!!

通常時



前兆ステージ突入 & BBのチャンス

ART中



丁字作戦発動 & BBのチャンス

が揃ってチャンス到来!

転載禁止

# 通常時フロー



## BB期待度の高い 揃い後の展開に注目!!

**通常時**

レア役成立でBBのチャンス!

 1枚役  揃い

成功でBBorART **連続演出**

 掃海作戦!  補給作戦!  救出作戦! **チャンス!**

**小役とBBの同時当選期待度**

1枚役   確定役

期待度 低  高

成功で主にBB **前兆ステージ** **BBのブチRT**

**固有ステージ**

<b>砲撃科</b>  BBを揃える ことができれば...!?	<b>航海科</b>  間違い探しに挑戦! 液晶の違和感にタッチ!	<b>機関科</b>  メーターが上がるほど チャンス!	<b>主計科</b>  主計科が美味しい カレーを作れば...!?
--	---	--	---

**艦橋ステージ** **大艦長ステージ**

 **チャンス!**  **チャンス!!!**

教育艦「さるしま」へ  
超撃の魚雷を発射できれば成功

高期待度の  
準完全告知  
ステージ

**揃いからエピソード発展でBB確定!!**

  →  →  **ART当選の  
チャンス!!!**

転載禁止

# ビッグボーナス(BB)



## ART中のBBは押し順ナビが発生! MAX獲得が可能に!!

### BBは2種類

同色  
BB



獲得枚数

通常時 約150枚	ART中 MAX204枚
--------------	-----------------

異色  
BB



獲得枚数

通常時 約104枚	ART中 MAX144枚
--------------	-----------------

### BB中のART告知

画面の枠色変化でART期待度を示唆



ミニキャラが  
アイコンGETで...



演出に発展!  
(OOでハッピーは成功確定!!)



成功で枠色変化!



枠の色が赤に近づくほど期待度上昇!



赤なら  
期待度  
80%!!

BB終盤の「晴風チャレンジ」で当否を告知



BB終盤に  
「晴風チャレンジ」突入!



赤カットイン  
発生で期待度UP!



ロゴ表示でART突入!!

### BB中のポイント

同色・異色による  
ART抽選の違いはナシ!



BB入賞ゲームでPUSHボタンを  
長押しすると最終告知に!



最終告知時はBGMが  
「High Free Spirits」に変化

ボタンが水色に  
なれば成功!!

転載禁止

# ARTフロー



## ARTはワンセット約40G 純増は+1.0枚/G



転載禁止

# ARTのポイント①

バトル準備中

ART  
SAILOR OF SEVEN SEAS

## 味方艦ナシ&対戦艦「さるしま」でも継続期待度約50%!!

### 味方艦獲得の詳細



味方艦は毎セット獲得抽選



画面をスワイプしてサイコロを振ろう



サイコロの目の数だけ味方艦GET

舞風&浜風は攻撃ラインを増加

MAX3ライン



舞風

自艦

浜風



上段ラインを追加

下段ラインを追加

攻撃ライン上に☹️や💣が揃うと対戦艦にダメージ!

天津風&時津風は対戦艦の攻撃回避率UP



カウンター発動率UP

回避率UP



被弾リプレイでもー(中段☹️☹️💣)



攻撃回避&カウンターの可能性あり

### 対戦艦告知の詳細



- ・奥に進むほど勝利期待度UP
- ・初回バトルは「さるしま」の可能性ゼロ



対戦艦別・継続期待度(数値はTOTAL値)

さるしま	比叡	アドミラル・シュペー	伊201
継続率 約57%	継続率 約72%	継続率 約79%	継続率 約87%
低	継続期待度		高





転載禁止

# ARTのポイント②

バトル中

氷天翼の騎士  
ICE CROWN KNIGHT

## が揃えばバトルに急展開! 集中攻撃で大ダメージのチャンス!!

### バトルの攻防詳細

バトル中のメイン攻撃役は &



味方艦が多いほど攻撃率が上昇



は有効ラインを問わず必ず攻撃!

ダメージを喰らうのは被弾リプレイのみ



中段 で被弾リプレイ



天瀑風or時津風が  
いれば回避することも!

30G以内に対戦艦大破でART継続



BGMが「High Free Spirits」  
に変化し祝賀!!



撃破なら  
BBor  
赤道祭!!

### 揃いで丁字作戦発動



丁字作戦概要

- ・8G間の攻撃特化ゾーン
- ・ゾーン中は中段 比率上昇
- ・被弾リプレイは成立しない



揃いで  
丁字作戦へ!



8G間は残ゲーム数の  
減算停止



大破や撃破のチャンス!

### 継続ジャッジ詳細

バトル残り0Gで突入



継続イメージ

対戦艦	平常	小破	中破	大破
平常	○	○	○	★
小破	○	○	○	★
中破	△	○	○	★
大破	△	△	○	★

両艦の状況に応じ  
継続抽選!

ジャッジ中のレア役で書き換え抽選もあり!

転載禁止

# ART抽選のポイント



## BB&単独成立時にARTを抽選

### ART抽選の基本

BB  
成立時



同時成立でのBB  
「以外」で抽選

単独  
成立時



単独  
成立時に抽選

### BB中の楽曲でART抽選の有無を判別可能



♪わたしたち記念日

ART抽選あり



♪Ripple Effect

ART抽選なし

### 有利区間について

通常時これらが成立すると有利区間に突入する可能性あり



抽選



1枚役



必ず有利区間に突入

有利区間に非突入  
ならBBのチャンス

有利区間中は  
点灯

有利区間 = ART抽選可能な状態



有利区間中の  
BBは必ず  
ART抽選



ARTを抽選しないBB  
同時成立BB  
中同じ有利区間中ならART抽選あり

有利区間中のBB後32G間は高確状態



高確状態中は  
ART抽選が優遇!



この間に  
BB成立なら...



ART当選率  
50%以上!



転載禁止

# 配当・配列

パズル・パズル  
パズル・パズル

## リール配列



## ビッグボーナス

同色BB

240枚を超える払い出しで終了



異色BB

185枚を超える払い出しで終了



※BB中の右上がり は6枚、平行 は15枚の払い出し

※上記は配当の一部です。見た目上の配当です。

## 確定役

★= or or or



リーチ目役(15枚)



リーチ目リプレイ



リーチ目リプレイ



リーチ目リプレイ

## 有効ライン



3LINE





救済機能はありますか？

有利区間80G継続でARTに当選します。

設定変更時の挙動は？

すべてクリアされます。  
液晶画面は「艦内ステージ1」になります。



電源OFF→ON時の挙動は？

非有利区間中の電源OFF→ONは液晶画面が「艦内ステージ1」or「ボーナス確定画面(ボーナス内部中のみ)」になります。その他の状況下ではすべてを引き継ぎます。

ペナルティはありますか？

ペナルティはありませんが、押し順ナビに従わないと獲得枚数が減る可能性があります。

設定推測ポイントはありますか？

BB終了画面やART中のラウンドMAPのルートに設定示唆があります。

データカウンタの信号の上がり方は？

BBカウンタ…全ボーナス開始～終了まで作動  
RBカウンタ…ART開始遊技の第3停止時に作動(初当り時のみ)

ART中の純増は？

約1.0枚/Gです。

ロングフリーズはありますか？

BB中に発生する可能性があります。BB1G目の発生はエンディングARTが、BB消化中に発生した場合は継続率が優遇されたARTが確定します。



転載禁止

# スペック



設定	同色BB確率	異色BB確率	BB合成確率	ART初当り確率	ボーナス+ART 合成確率	出玉率
1	1/468.1	1/348.6	1/199.8	1/539.7	1/145.8	97.6%
2		1/348.6	1/199.8	1/539.7	1/145.8	99.3%
3		1/282.5	1/176.2	1/513.5	1/131.2	101.2%
4		1/282.5	1/176.2	1/513.5	1/131.2	103.5%
5		1/262.1	1/168.0	1/503.2	1/126.0	105.0%
6		1/226.8	1/152.8	1/482.4	1/116.0	108.2%



50枚あたりのゲーム数	
設定	ゲーム数
1	35.5G
2	37.3G
3	35.7G
4	38.0G
5	38.1G
6	38.4G

コイン単価	
設定	単価
1	2.53円
2	2.33円
3	2.19円
4	1.95円
5	1.83円
6	1.58円

ARTデータ			
設定	平均継続セット数		ART単発確率
	赤道祭抜き	赤道祭込み	
1	4.43セット	5.97セット	16.10%
2	4.43セット	5.97セット	16.10%
3	4.62セット	6.23セット	15.55%
4	4.62セット	6.23セット	15.55%
5	4.70セット	6.34セット	15.33%
6	4.88セット	6.57セット	14.92%