



# BINGO

Free Birth

## 製品説明資料



本資料は、ホール様を対象として、遊技機の説明や商業行為を補助する目的で作成しています。  
本資料に記載された文書や表現等を、店舗における営業、集客、遊技の勧誘に転用した場合、商標法並びに都道府県条例に抵触する可能性があります。



夢は、

1/2

de 叶う。

ビンゴの夢が、  
生まれかわる!

# 新生Hooah!

Hooah! 発生率

# 1/2 over

シリーズ比10倍以上!

発生時ゲーム数

# 3ケタ

シリーズ継承!

エンディング確定!?

きわみ

# 極 Hooah!

シリーズ初登場!

# 興奮度MAX! Hooah! 歴代最高!

初当り



&

ストック



&

継続



プレイヤーがART機に求めるすべてのトリガーを搭載し、  
そのすべてが「1/2以上でHooah!」という、ビンゴならではのゲーム性を搭載!

カウントアップ中に**極Hooah!**

NEW

上乗せゲーム数	111、222、333...エンディング ※極Hooah!発生でエンディング
Hooah! 期待ゲーム数	約300ゲーム

111 555  
222 666  
333 777  
444 888  
**999**



エンディング

発生時点でエンディング確定!?  
通常時も出現の可能性有!?

# BINGOならではの明確なコンセプト★!

ART性能	 スーパービンヨリパース					
2001枚～	<b>9.6%</b>	5.8%	5.1%	1.8%		<b>一撃の出玉獲得を、 最重視した設計!</b>
～2000枚	23.3%	18.3%	18.4%	36.8%		
～500枚	67.1%	75.9%	76.5%	61.4%		
1セットゲーム数	<b>50G or Hooah!</b>	45G + a	50G + a	不定(ライフ管理)		
出玉に向けての ゲーム性	<b>1/2 de Hooah!</b>	シナリオ継続率で 20Gの継続抽選を クリアし続ける。 セット数をストックすれ ばシナリオ継続。	バレットを獲得し、終了 後にCZに突入。 バレットの数があれば CZをクリアできる可能 性が高い。	押し順リプレイを自力 で当て続ければ、 基本終わらない。 ガチャで継続に有利 なアイテムを獲得。		

**「当たればもしかして…」  
時代が変わっても、  
夢を叶える機種が必要!**



# GAME FLOW ゲームフロー



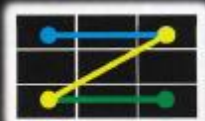
# BINGO BONUS ビンゴボーナス



## プチBINGO BONUS

獲得枚数

約 **30** 枚



通常時は、ビンゴワープ!  
BC中は、ロックゲームに突入!



## ミドルBINGO BONUS

獲得枚数

約 **78** 枚



ビンゴワープハイパーや、  
スターゲートチャレンジ等、上位モードに期待!



## スーパーBINGO BONUS

獲得枚数

約 **150** 枚



通常時も、BC中も、  
出現すればHooah!が確定!?



## (きわみ) 極BINGO BONUS

獲得枚数

約 **150** 枚



極フリーズが発生!  
エンディングに繋がる最強ボーナス!



※右下がりのBINGO揃いは、非ボーナス(チャンス役) ※(スーパー・極)BINGO BONUSは、中段7揃いのみ有効



# 通常時抽選



星ステージ

星ステージ



予告発生から扉開放

基本は星ステージに滞在！  
チャンス役やBONUSに当選すれば、  
上位ステージ移行のチャンス！

星ステージ  
からの移行率  
約1/52

チャンス役

BONUS当選

街路ステージ



カジノステージ



カジノリバーズ



Low

CZ・BC期待度

High



数字が揃えば  
BC当選！



自力CZ突入に  
も期待できる！

ピンゴワープ



Low

移行期待度

High



ピンゴワープからの直撃もあり

スターゲートチャレンジ



主に上位ステージ中のBONUSで発生！  
色が変わるほどBC当選に期待！

上位ステージ



# CHANCE ZONE チャンスゾーン



# THE BINGO



全役でボール抽選！  
チャンス役なら、  
複数ボールに期待!?



BONUS中は、  
カウンターストップ&  
ボール獲得抽選！

リーチラインが  
増えるほど、  
チャンスアップ！



1ライン成立で  
ART当選！  
2ラインなら!?



THE BINGO中に、  
PUSHボタンを長押しすると・・・？



継続ゲーム: 20 or 30 ゲーム  
通常時: ART抽選 ※ART中は10ゲーム  
ART中: セットストック抽選

通常時BC突入  
期待度  
33%以上



配布されたビンゴカードに注目！

ヒキが運命を決める、  
完全自力のビンゴゲーム！

# 通常時演出



## 演出パターン



キャラステップアップ



ナビ太レーダー



ビンゴルーレット



ステップアップフリーズ

### チャンス目



逆順目



すば娘目

### ハイチャンス目



順目



カブ目(合計9、19)



Fテンパイ

## リーチパターン



加速リーチ



ホールドリーチ



竜巻リーチ



マジックリーチ

同じリーチが4連続で発生すると、BC確定!? 9

# ART ピンゴチャンス BINGO CHANCE

BINGO  
1000000

2回に1回以上Hooah! 究極の一撃チャレンジ!

純増枚数:約2.0枚(ボーナス含)

継続タイプ:ストック&継続率

1セットG数:50ゲーム or Hooah!

上乘せ抽選:セット数直乗せ

自力チャンスゾーン

Hooah! 発生時  
期待ゲーム数

約300G

初当り



ストック直乗せ



継続当選



一撃チャレンジ



Hooah!

1/2

以上! 10

すべてのタイミングで成功確率

# リバースステージ Reverse Stage



上乘せ超高確率の裏ステージ



BINGO BONUSからロックゲーム突入



ロックゲームで画面が割れると発生

上乘せ確率  
約1/20

契機:ロックゲーム中の抽選  
性能:平均21ゲーム(最低保証Gあり)  
:ストック超高確率状態



BCゲーム数の減算なし  
超高確率でセットストック

# 極 きわみ Hooah!

Hooah! を超える瞬間!

極BINGOボーナス後



極告知が出現!

# 極



カウントアップ中にいきなり...



## BC限界突破!

## BC完走 まで継続!



ミニゲームでポイントを獲得!  
特定ポイント到達で、BGMを開放!



表示されたゲーム数は必ず消化!

# 有利区間をフル活用するB(ペルコ)RT

※記載数値は当社算出値

	スーパービンゴリバース	A-ART機(A)	A-ART機(B)
純増(ボーナス抜き)	約2.0枚(約1.7枚)	約2.0枚(約1.7枚)	約1.9枚(約1.4枚)
ボーナス合成確率	1/76.2~1/67.6	1/256~1/158	1/258~1/187
ボーナス獲得枚数	30~150枚	48~72枚	60~256枚
ボーナス入賞時目押し	なし	あり	あり
ART復帰時準備ゲーム	なし	あり	あり
実質純増	約2.0枚	推定1.73枚	推定1.58枚
最大ARTゲーム数	1,500ゲーム(有利区間)		
完走時最大期待枚数	約3000枚	約2594枚	約2375枚

**CHECK**



ビンゴのART中のボーナスは、**即発動、即復帰!**

だから、ART中はメダルを減らす区間なく、**実力通りの純増枚数**が体感できる!

さらに、入賞時と準備中のゲーム数も、状態が落ちない為、**有利区間を無駄なく使う事**ができる!

**CHECK**

**1500×2.0枚**

すべての有利区間を純増枚数にカウントできる為、ART完走(エンディング到達)時は、**獲得枚数**に明確な差が!

期待枚数

## ART消化イメージ

3000枚

2600枚

ボーナスの目押しと、ART復帰中で、獲得枚数に差が発生!

スーパービンゴリバース

A-ART等

有利区間上限1500G

有利区間上限到達時の満足感が違う!

1500以上のゲーム数は増やせない!

ゲーム数



# 配列・チャンス役



通常時は全て  
フリー打ちでOK!



チャンス役

ボーナス



\* BINGO BONUS中を除く

\* 右下がりのみ有効



【斜めボール】  
期待度:★

【ビンゴリプレイ】  
期待度:★



【チャンス役A】  
期待度:★★

【チャンス役B】  
期待度:★★★

\* 上段、下段、右上がり有効

\* 中段のみ有効

\* 中段のみ有効



【プチBINGO BONUS】  
期待度:★★

【ミドルBINGO BONUS】  
期待度:★★★

【極BINGO BONUS】  
【スーパーBINGO BONUS】  
期待度:★★★★★

\* 激押しのみ有効。

# スペック

# BINGO

## 配当

- 
— 極BINGO BONUS  
スーパーBINGO BONUS  
約150枚
- 
— ミドルBINGO BONUS  
約78枚  
プチBINGO BONUS  
約30枚
- 
— 9枚
- 
— REPLAY

\*見た目上の払い出しの一部です。

型式名  
ピンコ/A1



## ART確率

## ボーナス合算

## 機械割

	ART確率	ボーナス合算	機械割
設定1	1/563	1/76.2	97.5%
設定2	1/559	1/74.3	99.0%
設定3	1/554	1/72.5	100.5%
設定4	1/549	1/70.7	102.0%
設定5	1/544	1/69.1	103.5%
設定6	1/539	1/67.6	105.0%



有効ライン

ベース  
約31G/50枚



## スーパービンゴリバーズ [Q & A]

[Q_1] 天井や仮天井は？	[A_1] 本機は天井非搭載機ですので、どこからでも遊技して頂けます。
[Q_2] 通常ベースは？	[A_2] 約31G/50枚です。
[Q_3] 想定コイン単価は？	[A_3] 3円前後を想定しております。
[Q_4] 目押しは必要？	[A_4] BINGO CHANCE(ART)突入やボーナスを揃える際に目押しは必要ありませんが、チャンス役以上確定目や、7揃い時にはHooah!確定目(クロス揃い)など出目でも楽しんで頂けます。
[Q_5] 周期抽選は？	[A_5] 周期抽選はございません。
[Q_6] ボーナス及び小役確率は？	[A_6] プチ(モドル)BINGOBONUS合算:約1/76 ~ 約1/67, スーパー-BINGOBONUS(極Hooah!フリーズ込):1/16384 チャンス役A:約1/655, チャンス役B:約1/993, ビンゴリプレイ:約1/85, 斜めボール:約1/53
[Q_7] THE BINGO(CZ)中に熱いパターンはありますか？	[A_7] 突入時にカードの色で解除当選期待度を示唆しています。 青…約30%、緑…約40%、赤…約50%  また、カードの色に関わらずリーチライン数が増えるごとに解除期待度がアップします。 3ラインリーチで「チャンス」、4ラインリーチで「激熱」になります。  その他には基本、成立役とすば娘の動きが同期しておりますが、矛盾した場合は解除の期待がアップします。
[Q_8] ART純増は？	[A_8] ビンゴはボーナス前後の復帰待ち区間が存在しないので、実力値としての純増2.0枚を実現しております。
[Q_9] BINGO CHANCEの継続率は？	[A_9] 継続率でも管理しておりますが、今作は自力での上乘せが主になっておりますので、Hooah!が新たなHooah!を連鎖させるシステムになっております。
[Q_10] Hooah!の出現確率は？	[A_10] 押し順ナビによって7が揃うと1/2以上でHooah!が発生します。 (押し順に従って)7がクロスで揃うとHooah!が確定するので、目押し要素も搭載しております。  外れた場合でもHooah!の可能性は十分ありますのでご安心を。
[Q_11] Hooah!発生時の平均ゲーム数は？	[A_11] 平均約300Gです。
[Q_12] Hooah!確定演出はありますか？	[A_12] ①FFF揃い時(ボール又は7セグ) ②金カウントダウン7 ③7揃い時に紫ナビ ④7クロス揃い(ナビに従った場合のみ) ⑤THE BINGO(CZ)で2ラインビンゴ成立 (極Hooah!確定) ⑥極Hooah!フリーズ発生 などその他にも多数ございます。
[Q_13] 極Hooah!(エンディング)の出現確率は？	[A_13] 約1/11000です。
[Q_14] 出力信号の仕様は？	[A_14] 4番ピンからBB信号(ボーナス/ART回数)を、3番ピンからRB信号(ART初当たり回数)を出力しています。