

yama



本資料は、ホール様を対象として、遊技機の説明や商業行為を補助する目的で作成しています。
本資料に記載された文書や表現等を、店舗における営業、集客、遊技の勧誘に転用した場合、風営法並びに都道府県条例に抵触する可能性があります。

BIGUP

ビッグとRTのループで増える♪

リプレイタイム

完全告知

レバー予告音や、
停止音変化でチャンス！
7セグと告知ランプで
ボーナスを告知！

BIG 288枚 + RT 50G

満足感のある獲得枚数！
デカ7図柄だから、
ボーナスの目押しも簡単！

BIG+RT完走時
平均獲得枚数

約**313**枚

純増約0.5枚の
リプレイタイム
がっつり増やしながら、
ボーナス連チャンに期待！



陽気に楽しむA+RTタイプ



GAME FLOW

レバー予告音や停止音変化でチャンス！ボーナスは後告知メイン！

レバー予告音

ボーナス or

確定!?



停止音変化

第3停止ボタンまで
連続で発生すればチャンス！



ボーナスを



告知

後告知

チャンス目が
出現することも！



BIG BONUS

288
GET



BIGUP GAME (RT)

50ゲームのリプレイタイム
1Gあたり純増：約0.5枚



REGULAR BONUS

約104
GET



単独当選

リプレイ以外は、
ボーナス同時抽選対象！

当選イメージ



BONUS

ボーナス合成確率 **1/154 ~ 1/174**

BIG-BONUS



獲得枚数:288枚

BIG BONUS終了後は必ず、ビッグアップゲーム (RT) に突入!

RTとBIGがループする度に、BIG中とRTのBGMが変化!



BIGUP GAME (RT)



50ゲーム消化もしくは、
ボーナス当選まで継続!
ボーナス当選時は、BGM
消音で告知!



RT中のボーナス
引き戻し率

25% over

フリー打ちOK

REGULAR-BONUS



獲得枚数:約104枚

設定推測要素あり!?



RB終了時に、
SPフラッシュが発生すれば...



BIGUP GAME

BIGUP ループを目指せ!

BIG288枚+RT50G=RT完走時平均 約313枚

BIGとRTがループする度、ランプ&BGMが変化!

MORE LOOP!



RT中は、第3ボタン停止後に、ランプ消灯&BGMストップでボーナス確定!?

レギュラーボーナス (RB) 後、もしくは、RT50G終了後、クレジット内連チャンなら、ランプ&BGMが継続!

50



HOW TO PLAY

レバー予告音が発生したら、 チェリーを狙おう！



CHANCE



チェリー出現時は、
出目に注目！



スイカはフリー打ち
でOK！



順押し/扶み打ち限定



「あれれっ？」と感じる、違和感演出満載！

バウンドSTOP



赤染めフラッシュ



SPセグ表示



ガックンスタート



上記が発生すればBIG濃厚！？



SPEC

**MAX
BET
ONLY**



ビッグボーナス 360枚で終了+BIGUP GAME 50G



レギュラーボーナス 120枚で終了



*見た目上の払出しの一部です。

	ビッグ ボーナス	レギュラー ボーナス	ボーナス 合成	機械割
設定1	1/327	1/372	1/174	98.5%
設定2	1/315	1/348	1/165	101.0%
設定3	1/303	1/315	1/154	105.0%



ベース:
約35G/50枚



型式名:
ビッグアップ/J1

☆☆☆ **KEEP CALM AND BE** ☆☆☆



Special

BIGUPが誇る一撃の出玉感!

*数値は当社シミュレート値

設定1のシミュレート値		*ノーマルAタイプ	BIGUP A+RT
1,600G ※2時間遊技想定	1,000枚 オーバー率	6.0%	12.0%
2,400G ※3時間遊技想定	2,000枚 オーバー率	9.0%	15.0%
8,000G ※終日遊技想定	2,000枚 オーバー率	5.0%	12.0%
	3,000枚 オーバー率	1.1%	5.0%

短時間で
約**2**倍

長時間なら
約**5**倍

*合成確率1/174・BIG312枚・RB104枚で算出

出玉感のポイントはBIGUPGAME(RT)



1. RT搭載機は、ノーマルAタイプよりも出玉感があり、波が荒くなる傾向に!
2. BIGUPは、技術介入無しの高性能RT (純増約**0.5**枚×**50**G)で、特色が出やすい仕様!





Q&A

Q. ベースは？

A. 約35G/50枚になります。

Q. 想定コイン単価は？

A. 約2.7円を想定しています。

Q. BIG UP GAME (RT) の純増は？

A. 約0.5枚純増です。
(BIG288枚+RT50G完走時の平均:約313枚)

Q. 小役確率は？

A. ベル：約1/8.5, リプレイ：約1/7.3
スイカ：約1/33.9, チェリー：約1/60

Q. 重複割合は？

A. 単独成立：約48%
スイカ：約25%, チェリー：約16%, ベル：約11%

Q. 設定差は？

A. ボーナスと小役の差以外に、RB終了時のSPフラッシュの発生率に設定差がございます。

Q. 目押しは必要？

A. チェリーは目押しして頂く必要が有りますが、スイカは目押しの必要はありません。
チェリー成立時には予告音が高確率で発生いたしますので、常時狙っていただく必要はありません。

Q. BBとRBの比率は？

A. BB : RB = 約53% : 約47%

Q. 出力信号の仕様は？

A. 4番ピンからBB信号、3番ピンからRB信号を出力しています。

★ ★ ★ KEEP CALM AND BE irie ★ ★ ★

