



Battle Stock System

CR

緋弾のアリア

Aria the Scarlet Ammo Double

コンセプトガイド

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

©2015 株式会社・KADOKAWA/ProjectGAA

取扱注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明などの商行為を補助する目的で作成されています。
本資料に記載された文言ならびに表現等を営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

コンテンツ紹介

R緋弾のアリアシリーズ 第3弾! 新キャラも続々参戦!



アリア
戦姉妹

星伽白雪
(CV: 高橋美佳子)
超能力を使う武偵。普段は
緑のリボン(対し布)で強さ
ざる魔力を制御している。

佐々木志乃 **新**
(CV: 夢野美珠)
佐々木小次郎の末孫。お淑
やかな女の子で、友人のあ
かりのことを愛愛している。

アリア
戦姉妹

神崎・H・アリア
(CV: 釘宮理恵)
Sランク武偵で、あかりの憧
れの存在。名探偵シャーロ
ク・ホームズの末裔。

間宮あかり **新**
(CV: 佐藤聡磨)
自然と仲間を引きつける明る
い性格。アリアに強い憧れを
抱いている。

アリア
元・戦姉妹

峰理子
(CV: 伊瀬茉莉也)
アルセース・リュパンの末
裔。以前は神崎と戦姉妹(ア
ミカ)契約を結んでいた。

アリア
戦姉妹

火野ライカ **新**
(CV: M・A・O)
あかりの友人の1人。男勝
りの性格だが、実は可愛い
もの好きな一面もある。

島麒麟 **新**
(CV: 越木春)
中等部の3年生(インター
ン)。ライカに一日惚れし、
「お姉様」と慕っている。

アリアのAと あかりのAで ダブルA

**ストーリー
紹介**

東京武偵高校、そこは凶悪犯罪に対抗するため、武力
を行使する探偵(武偵)を育成する特殊な教育機関。
ここには「戦姉妹(アミカ)」という、先帝・後帝が二人一
組(ツーマンセル)で長期訓練をする制度があった。
憧れの最強武偵アリア先輩と戦姉妹契約を結ぶため、
僕ちこぼれの超初武偵あかりがその小さな手に腕を取る!

シリーズ実績

進化し続ける鉄板コンテンツ!



CR緋弾のアリア FPS

2014年3月導入開始

総合
貢献 **23週**

累計
粗利 **967,466円**

CR緋弾のアリアⅡ FPM

2017年1月導入開始

総合
貢献 **53週**

累計
粗利 **1,912,434円**



CR
緋弾のアリアAA

CR緋弾のエリアA.Aの特徴

Battle Stock System バトルストックシステム

バトルストックがある限りバトルは終わらない!

1stバトル

CODE NAME A

平均勝率約63%

2ndバトル

FINAL VS BATTLE

勝率約60%

右打ち中のゲームフロー

初当り



バトルストック
突入率は約58%

バトルストック



大当り終了後に
ストック数を決定!?

5 Stock

獲得ストックは
2~6個!

1st バトル **CODENAME AA モード**



仲間の数だけバトル発生!?



仲間1人の
勝率は約25%! 約**63%** 平均勝率

2nd バトル **FINAL BATTLE モード**



あかりが宿敵とバトル!



武闘は決して
諦めるな!

ボタン一撃で
勝利を掴め! 勝率 約**60%**

大当りすれば再び
バトルストックへ!?

バトルストック

新継続
システム

仲間の数だけ強くなる=仲間の数だけ大当たり期待度アップ!!

Battle Stock System 搭載
バトルストック システム

あかりと一緒に戦ってくれる仲間をストック!!



バトルストック突入



バトルストック突入で期待度の異なる4種のストック獲得演出が発生!!



ストックは
2~6個獲得!

獲得したストックを使って『CODE NAME AA』モードでバトル

CODE NAME AAモード

バトルストックで獲得したストックを使ってバトル!



約25%で勝利!

約75%で敗北...

仲間がいれば再びバトルへ!

1stバトル
平均勝率

約63%!

ストックがある=仲間がいる限り
バトルが終わらないという“安心感”

仲間がいなくなると
「FINAL BATTLE」へ!?



バトルの組み合わせで
勝利期待度が変化!

FINAL BATTLEモード

主人公あかりとライバル達の宿命バトル!



VS

2ndバトル
勝率
約60%!



一撃で勝負が決まる
“緊張感”溢れるバトル!!

バトルストック&CODE NAME AAモード

バトルストック

あかりと共に戦う仲間をストック!



期待度の異なる4種の
ストック獲得演出が発生!



1人あたり
勝率約25%

6人なら
勝率

約**93%**

1st
バトル

CODE NAME AAモード

獲得したストックでバトル!



ストックがある=仲間がいる限り
バトルが終わらないという“安心感”

約25%

勝利

約75%

敗北

仲間がいれば再びバトルへ!

仲間がいなくなると
[FINAL BATTLEモード]へ!

平均勝率

約**63%**



バトルの組み合わせで
勝利期待度が変化!

スペック詳細

バトルストック初回突入率 約58%
右打ち時はオール 約1,151個!

タイプ	一種二種混合タイプ
大当たり確率	左打ち中 約1/319 右打ち中 約1/4.9
モード突入率	左打ち中 約58%
モード継続率	右打ち中 約63% 約60%
大当たり出玉	左打ち中：約1,330個 or 約706個 右打ち中：約1,151個

※右打ち中の大当たりは入賞が条件です。

ラウンド振り分け



左打ち中

移行先	電サボ回数	出玉	振り分け
バトルストックシステム突入	小当り6回+残保留	約706個	約58%
通常	無し	約1,330個	約42%

※出玉は、大入賞口と小入賞口の抽出自体です。

右打ち中

移行先	電サボ回数	出玉	振り分け
バトルストックシステム継続	小当り6回+残保留	約1,151個	約6.6%
	小当り5回+残保留		約13.1%
	小当り4回+残保留		約19.7%
	小当り3回+残保留		約50.7%
	小当り2回+残保留		約9.9%



新生アリア

緋弾のアリアファンを困り込ませるゲーム性



✦ キマシタワ〜演出

✦ 戦姉妹(アミカ)SP演出



緋弾のアリアを超える新システム

✦ 新継続システム『BATTLE STOCK SYSTEM』

✦ 右打ち時大当たりオール約1,151冊

✦ 1G連ライトニングバレットチャンス

✦ バトルの勝利内容で次回ストック額を示唆『武偵ランク評価』システム



市場が求めるハイスペック機で高稼働機種へ!

※出玉は、大人賞口とその他入賞口の払出玉です。

一種二種混合タイプの実績

CR戦国十恋姫で好評を博した
「連撃ラウンドsystem」が大幅パワーアップ!!!!

CR戦国十恋姫 FPL

EVEXTON

2016年10月導入開始



総合
貢献 **28週**

累計
粗利 **1,111,083円**



Battle
バトル
Stock
ストック
System
システム

市場MAXレベルの連続大当りへの高い期待感が
多くのユーザーの心を掴むこと間違いなし!!

※データは自社調べ(7/11現在)

類似機との比較

CR ばちんこ 魔●少女 ま●か☆マギカ	CRF 戦姫●唱 シン●オギア	機種名	CR 緋弾のエリアAA
1/319	1/199	大当たり確率	1/319
約 60%	約 52%	モード突入率	約 58%
約 64% 約 46%	約 64% 約 45%	モード継続率	約 63% 約 60%
約 380 個	約 380 個	最小出玉(特図2)	—
約 1,890 個	約 1,400 個	最大出玉(特図2)	オール約1,000 個
約 3,787 個 (初回1%は省く)	約 2,390 個 (初回1%は省く)	平均TY	約 4,336 個
約 6,003 個	約 4,476 個	モードTY(※)	約 6,611 個

※各機はモードに突入する初当たりを含めた期待値であり、内装で定められている数値とは異なりまゝ。

- ポイント① 現行機トップクラスのモード継続率を実現!**
- ポイント② 右打ち時ALL最大出玉で継続数が出玉に直結!**

※出玉は、獲得出玉です。 ※データは自社調べ(7/11現在)

注目演出



バトルストック中のストック獲得画面で突如発生!

『ライトニングバレットチャンス』

『ライトニングバレットチャンス』発生で…!?



『超ライトニングバレットチャンス』発生で更に期待大!!!?

大当たりの連続を予感させる2つの注目演出!!

『武偵ランク評価』システム



勝利時のバトル展開で武偵ランクが決定



ランクが高いほどバトルストック数に期待!!

Sランクなら…次回『ライトニングバレットチャンス』確定!?!
Aランクなら…次回ストック4個以上確定!?!



キマシタワー演出

興奮するほど大当りまでの距離が急接近!



興奮が最高潮に達すると...



キマシタワー♡



連続するほどチャンス!



戦姉妹(アミカ)SP演出

シリーズおなじみのヒロインたちが
仲間のピンチに駆けつける最強SP!

信頼度
約**60%**



ゲームフロー

仲間と力を合わせて 2つのバトルに挑め!

通常時

港
学校
あかりの家
●おさんぽ ●教会
通常背景は
全5パターン!

約58%

約42%

大当たり

7図柄揃い

7図柄以外揃い

右打ち中は
ALL約1,151個!

バトル勝利ならす

※出玉は、大人買口と子の投入買口の払出出玉です。

RUSH

バトルストック



ストック数は2~6個!

1stバトル

CODE NAME AAモード



平均
勝率約**63%**

仲間がいるかぎり
バトル発生のチャンス!

2ndバトル

FINAL BATTLEモード



勝率約**60%**

あかりがライバル達に
勝利すれば大当たり!?

上記フローは基本的な流れを説明しております。例外もございますのでご了承ください。



緋弾のアリア

Aria the Scarlet Ammo Double AA

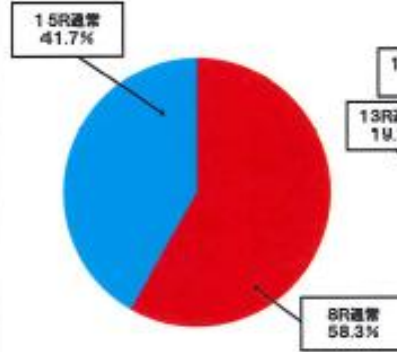


JPH

機種名	CR緋弾のアリアAA JPH	
	(型式名:CR緋弾のアリアAA JPH)	
機種タイプ	1種2種複合タイプ	
大当り確率	低確率	1/319.688
	時短中 ^{*1}	1/4.945
小当り確率	特図1:なし 特図2:1/1.256	
時短終了条件	規定回数の小当り当選(図柄によって2回~6回) or 特図1、2合計変動100回 or 特図1変動10回	
大入賞口開放秒数	29.0秒	
普通図柄当り確率	低確率 (時短中も共通)	1/1.004
普通電動役物開放時間	通常時	0.04秒×1回
	開放延長時	1.2秒×3回 or 1.8秒×2回 or 2.5秒×1回
カウント数	大入賞口	上大入賞口:10C 下大入賞口:7C
	普通電動役物	1C
黄球	4個	始動口(特図1)
	1個	始動口(特図2)
	4個	左上入賞口、左中入賞口
	4個	左下入賞口
	4個	右下入賞口
	3個	上大入賞口
	11個	下大入賞口
備考	※総電氣容量(含特):[500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエアーク	

大当り振り分け				
スタート	当り図柄	電サポ回数 ^{*2}	出玉 ^{*3}	割合
へそ(左打ち時) 特図1	8R通常	小当りリミット6回	706個	58.3%
	15R通常	0回	1330個	41.7%
電チュー(右打ち時) 特図2	13R通常(時短当り)	小当りリミット3回	1151個	1.5%
	13R通常A(V当り)	小当りリミット2回	1151個	0.0%
	13R通常B(V当り)	小当りリミット3回	1151個	49.2%
	13R通常C(V当り)	小当りリミット4回	1151個	19.7%
	13R通常D(V当り)	小当りリミット5回	1151個	13.1%
	13R通常E(V当り)	小当りリミット6回	1151個	6.6%
補足項目	※1時短中直当りとV入賞からの当りを合算した確率になります ※2厳密には電サポ終了条件は下記ようになります ①小当りが規定回数発生した場合。 ②特図1が10回転変動した場合。 ③特図1と特図2合わせて100回転変動した場合。 ※3大当り出玉は大入賞口とその他入賞口の払出出玉です SA 時短中:1.57			

へそ、(特図1)



電チュー(特図2)

