

CHERRY PLUS FUJI

藤商事初!!

3ドルスペック設定付ぱちんこ



P 緋弾のアリア III

Aria (The Scarlet Ammo)

©赤松中学

©2011 赤松中学・株式会社KADOKAWA メディアファクトリー 刊/東京武偵高校

設定付

インセットガイド

パチンコ・パチスロは過度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

⊘ 転載禁止

⚠ 取扱注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明などの発行を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等を営業店舗における顧客・聴頭に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

Hysteria Rush

Hysteria Rush期待値

最大約**5,100**個(※1)

Hysteria Rush継続率

約**63%**(※2)

Hysteria Rush中に
何回大当りできるかは
あなたの腕次第よ!

※1 Hysteria Rushは(権利者)の提供する抽選に当選する確率上の最大値です。 ※2 Hysteria Rushは(権利者)の提供する抽選に当選する確率上の最大値です。 ※3 抽選に当選した人およびその他人の権利は保証されません。

Hysteria Rush

Hysteria Rush

タイムが
止まるまで
340個
大当たり
の期待が継続!?



ストップタイマー

引き戻しチャンス!!



かたぬめバトル

ゴッドラブタイマー



タイマー チャージ

決定したパートナーが
個々の流儀でタイマーを
チャージする!!



Hysteria Rush期待値
最大約**5,100**個⁽¹⁾
Hysteria Rush継続率
約**63%**⁽²⁾

バトルスタート



タイマー作動中は毎回
340個大当りの期待が継続!?



かめめバトル勝利で
RUSHガールズ!

かめめバトル

タイマーが切れると...

① Hysteria Rush中(抽選回)が変動する時に適用される種別上の最大当り数。② Hysteria Rush終了後の抽選による期待値。③ Hysteria Rushは、大人買口に於ける入賞口のみは抽選です。

かなめバトル (引き戻しバトル)

現行機種最高クラスの引き戻し率!!



かなめに勝利すれば
再びタイマーチャージへ!



開始タイトルの色に注目!



セリフの色で期待度変化!



原作の大人気キャラクター
かなめも登場!!

勝利期待度
約63%

パートナー選択

15



TYPE
一撃タイプ
確殺した時点で戦いを
強制し続けるのよ!

先告知

9



TYPE
SU一撃タイプ
確殺した時点で
戦いを強制しちゃうぞ!

先告知

8



TYPE
ストックタイプ
天候玉がある限り
お仲間を天降し出す!

後告知

PARTNER SELECT ● 早瀬 白虎 ●

アリアシリーズ最多!

選べる**5人**のパートナー!!



13



TYPE
フリータイプ
時間を止めて戦を
続けるぞ!

後告知

PARTNER SELECT ● ジャンク・バルク ●

11



TYPE
近距離リアスタイプ
時間が一切
表示されません

告知なし

PARTNER SELECT ● レイ ●

パートナーによって
ゲーム性が大きく変化!!

神崎・H・アリア

アリア一撃タイプ〜Hysteria Rush

上乗せ名めの爽快タイプ!

タイマーチャージイベント

ガバメント1丁



低

ガバメント2丁



二刀流



アリア沖撃



ヒステリアモード



高

タイマーチャージ量期待度

アリア専用・アクション



バトラップ撃ち落とし予告



タイマー上乗せ予告



レジェンドバトル



アリアバトル



ブラドorバトラorカナと対決!

タイマーの
初期時間表示
普通

RUSH中の
タイマー上乗せ
多い



表示タイマーが尽きるまで
アリアがバトルで勝負!!

理子SU-一撃タイプ〜Hysteria Rush

峰 理子

先乗せ多めの安心タイプ!

理子の明るい性格が
ゲーム性で再現!

タイマーチャージイベント

パラシュート

爆弾選択

理子連撃

ヒステリアモード



低

タイマーチャージ量所持度

高

理子専用・アレンジ



爆弾ファイブ予告



タイマー上乗せ予告



レジェンドバトル

理子バトル



ブラドorパトラorカナと対決!

タイマーの
初期時間表示
多い

RUSH中の
タイマー上乗せ
少ない

表示タイマーが尽きるまで
理子がバトルで勝負!!

星伽 白雪

白雪ストワイクタイプ〜Hysteria Rush

ゲットした天誅玉の数だけバトルができる!!



RUSH中の
天誅玉上乗せ
アリ



獲得した天誅玉の数だけ
白雪がバトルで勝負!!

タイマージャパンイベント(天誅玉ゲット)

天誅ルーレット	大天誅	白雪沖撃	ヒステリアモード
低 高			

白雪専用・アクション

ボタンリール予告	天誅玉ルーレット	レジェンドバトル

白雪の暴走レベルにも注目!

レベルが高いほどRUSH中に天誅玉が上乗せされやすい!?	

白雪バトル

アリアor理子orジャンヌと対決!		

ジャンヌ・ダルク

ジャンヌフリーズタイプ ~Hysteria Rush

聖剣アヨランドルを使いタイマーをフリーズさせる!!



タイマーチャージイベント (STOCKケット)

芸術	音楽	剣術	ヒステリアモード
低 高			

STOCKと超能力指数の上昇で進捗中

ジャンヌ専用・アクション

--	--	--

タイマーは必ず
1:58からスタート!
獲得したSTOCK分だけ
タイマーのフリーズを保証!

タイマーが尽きるまで
ジャンヌがバトルで勝負!!

超能力指数にも注目!

--	--

レベルが高いほどフリーズ発生率がアップ!

ジャンヌバトル

--	--	--

ブラドorパトラorカナと対決!

レキ ミステリアスタイプ ~Hysteria Rush

レキ

時間が一切表示されないミステリアスな援護型バトル



ほかのパートナーと異なりタイマーは???表示!

レキ専用・アクション



プレミアムラップシューティング



レジェンドバトル

いつまで続くかわからないRUSH!
レキがバトル発生毎に勝負!!

レキバトル



アリアor理子orジャンヌのバトルに援護として参戦!



ゲームフロア

わかりやすさと究極の爽快感がマッチした極上のゲーム性

通常時

ステージは10種類以上!
ハイカーastreet
レインボーブリッジ
チャンス!

大当り<4R>
奇数揃い

偶数揃い

Hysteria Rush
チャレンジ

Flush突入率
約64.2%

奇数揃い or
チャレンジ成功

チャレンジ失敗

魅力満載の演出群!

Hysteria Rush

ごほうびタイマー

アリア ユミ シロ シズネ リカ

5つのゲーム性から好きなタイプを選択可能!

タイマー作動中は毎回転
340m
の期待が継続!?

最大約5,100回⁽¹⁾
約63%ループ⁽²⁾

かなめバトル

引き戻しチャレンジ!

*上記フロアは基本的な流れを説明しております。例外もありますのでご了承ください。

(1) Hysteria Rush中(特別図柄)が揃うまで(1)に獲得できる総額上の最大払出額

(2) Hysteria Rush終了後の種類別による引き戻し率

◎出玉表記は、大入賞口とその他入賞口の引出出玉です。

通常時の注目演出

期待できる5大チャンスアクション

もちろん
金色系や
DANGER柄も
大チャンス!!



あんたあたしの奴隷になりなさい予告

設定1
信頼度
約**50%**

設定6
信頼度
約**55%**

変動開始時にアリアが宣言!

ヒステリアビジョン

設定1
信頼度
約**77%**

設定6
信頼度
約**84%**

スーパーリーチ中のムービーが
赤・白・黒の専用パターンに!

ヒステリアモードはSTOCKや
ランクアップするほどチャンス!



Ultimate Assault Quest

設定1
信頼度
約**41%**

設定6
信頼度
約**47%**

環子・白雪・レキ・アリアが図柄を破壊

ときどきチャンス予告

設定1
信頼度
約**31%**

設定6
信頼度
約**36%**

3人停止すれば大チャンス!

ヒステリアモード

設定1
信頼度
約**29%**

設定6
信頼度
約**34%**

キンジが興奮すれば突入!

シークレットSTOCKは
発動まで何が起きるかわからない!

緋弾のアリア III

From The Scarlet Ammo

©赤松中学
©2011 赤松中学・株式会社KADOKAWA メディアファクトリー刊/東京武偵高校

F U Z

機種名	P緋弾のアリア IIIFUZ設定付		
	(型式名:P緋弾のアリア IIIFUZ設定付)		
機種タイプ	1種2種複合タイプ		
大当り確率	設定1	低確率	1/319.688
		時短中	1/1.581
	設定6	低確率	1/254.016
		時短中	1/1.579
小当り確率	特図1:1/1.006 特図2:1/1.006		
大入賞口開放秒数	大当り時:28.0秒 小当り時:0.06秒 or 0.06秒×10回		
普通図柄当り確率	低確率	1/1(当りのみ)	
	低確率	0.064秒×1回	
	時短中	3.204秒×1回	
普通電動役物開放時間	大入賞口	上大入賞口:10C 下大入賞口:7C	
	普通電動役物	1C	
カウント数	4個	特別図柄1左始動口	
	4個	特別図柄1右始動口	
	2個	特別図柄2始動口	
	4個	左上入賞口、左中入賞口	
	5個	左下入賞口	
	3個	右下入賞口	
	3個	上大入賞口	
	11個	下大入賞口	
備考	※総電気容量(含特): [500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエアー枠		

大当り振り分け				
特別図柄1		特別図柄2(設定1)		
		特別図柄2(設定6)		
スタート	当り図柄	電サボ回数	出玉 [※]	割合
特別図柄1	4R大当り	100回	340個	64.2%
	4R大当り	0回	340個	35.8%
特別図柄2(設定1)	4R大当り(図柄直撃)	100回	340個	0.5%
	5R V大当り(実質4R)	100回	340個	99.5%
特別図柄2(設定6)	4R大当り(図柄直撃)	100回	340個	0.6%
	5R V大当り(実質4R)	100回	340個	99.4%
※出玉は大入賞口とその他入賞口での払い出し個数になります				

大当り図柄



ベースタイム

図柄・保留状態		通常時	Hysteria Rush	かなめバトル
ヘン	保留0	13.0秒	155秒~525秒	111秒
	保留1	13.0秒	155秒~525秒	111秒
	保留2	8.0秒	155秒~525秒	111秒
	保留3	3.0秒	155秒~525秒	111秒
電チュー	保留0	110秒	37秒	110秒
	保留1	-	-	-
	保留2	-	-	-
	保留3	-	-	-
確定秒数		0.5秒(時短中特図1変動のみ10秒)		

盤面図



外部接続端子情報

出力概要	端子色	概要	出力概要	端子色	概要
賞球	白	賞球の払い出し数を10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力	小当り1	青 情報端子5	特殊遊技状態中における特図1未動作時の特図2小当り動作中に出力
扉・枠開放	緑	ガラス扉及び内枠開放中に出力	特別図柄1右始動口	赤 情報端子6	特別図柄1右始動口の入賞数を出力
特別図柄確定回数	灰 情報端子1	スタート回数を出力	普通電動役物	橙 情報端子7	特別図柄2始動口スイッチの入賞数を出力
始動口	黄 情報端子2	ヘン・電チュー・特図1右始動口の入賞数を出力	小当り2	水 情報端子8	特殊遊技状態中以外の特図2の小当り動作中に出力
特殊遊技状態	黒 情報端子3	大当り中の情報、及び電チューサポート中の情報を出力	メイン賞球	茶 情報端子9	メイン賞球予定信号を出力
大当り	桃 情報端子4	大当り中の情報を出力	セキュリティ	紫 情報端子10	不正エラーをホールコンへ出力