

運命の 444G

捕喰解禁。

パチ入ロ

青鬼

©2014 PACHINKO 株式会社
PACHINKO 株式会社 制作
PACHINKO 株式会社 制作

本資料はホール機を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言を6Dに表現等を、ホール機営業店舗における接客・勧誘に転用すると同業他ならびに都道府県条例等に抵触する恐れがあります。ご注意ください。また、著作権出の可能性のある画、イラスト・SMS・ブログ掲載・コピー等の行為を固く禁じます。

営業資料

通常時



プレイヤーが青鬼。
生徒の捕喰ポイントを減らして捕喰チャンスへ。
生徒全員を捕喰すればAT確定。



捕喰ポイント0で
捕喰チャンス



※5人全員捕喰すればAT



444G到達で
CZラストジャッジ



全員捕喰チャンス！
全員捕喰でATへ



AT超鬼ごっこ



純増8枚・セットストック型



生徒5人捕喰でAT「超鬼ごっこ」突入

通常時のポイント

通常時には様々な捕喰ポイント減算チャンスがある！



【オブリノハジマリ】
捕喰ポイント特化ゾーン



【捕喰高確】



【保健室】



【レア役当選時】



捕喰図柄によるポイント減算。

リール枠内に捕喰図柄が止まればポイント減算。

様々な契機で捕喰ポイント減算

捕喰チャンス-生徒を捕喰せよ！

社外秘

生徒を捕喰せよ！



捕喰ポイント0で捕喰チャンスへ

青鬼が生徒を捕喰(ごちそうさまでした)すれば成功。



捕喰成功で
捕喰ルーレット発生。



【ポイント】

残り生徒の捕喰ポイント減算(ランダムで1人)。
※減算生徒の捕喰Pが0になれば連続発生！？



【ミッション】

ラストジャッジ失敗時に追加ミッション発生。
ミッション達成でラストジャッジが復活！？



【V】

問答無用のAT直行！

生徒5人を捕喰すればAT超鬼ごっこ

CZラストジャッジ

社外秘

444G超過で生徒全員捕喰チャンス「CZラストジャッジ」発動！



ラストジャッジ突入までに
捕喰済みの生徒
(クリア扱い)

生き残った生徒全員捕喰のチャンス

CZラストジャッジ(純増8枚)

社外秘

生き残った生徒全員の捕喰チャンス発動！全員捕喰せよ！



まずは捕喰確率を上げろ！（生徒1人当たりの捕喰成功率）



全員捕喰を目指せ！ 全員捕喰達成でAT超鬼ごっこ確定！
（失敗時は通常時最初から。）

通常時444G消化で発生

ミッション-ラストジャッジ失敗時にミッション発動！

社外秘



【ミッション】

捕喰チャンス成功時のルーレットでGETしていれば…



ラストジャッジで捕喰失敗時にコンティニュー？発生！



コンティニューミッションを成功させればラストジャッジ復活！？
※やり直せるだけでクリア確定にはなりません。

ミッションアイコンを持っていれば…

AT 超鬼ごっこの流れ

社外秘



① 満腹ポイント100%でVをストックを獲得せよ！



② Vストックを重ね、EDを目指せ！（V5個でED）



※失敗時はAT終了

③ ブラックアウトでATTACK THE 2000発動！



④ 保健室の先生を捕喰すれば完走確定！？

★AT中限定～アニメ版の青鬼を見てみたい！

社外秘



【アニメモードの特長】

- ◎EDまでにはいつでも切り替え可能。何話からでも視聴可。
- ◎アニメ12話収録。
- ◎満腹ポイント非表示。ポイント制嫌いな人は是非。

スペック

社外秘

- 【機種名】 S青鬼L4
- 【許認可】 オリビア
- 【コイン単価】 3.6~4.0円(設定1)
- 【信号配分】 3ピン:AT初当たり回数 4ピン:CZ & AT中のベル獲得セット数(10回獲得1セット)

【役構成】



※上記の役構成は見た目のものとなり、実際の役構成とは一部異なります。

【チャンス役】



※上記の出目に関しては、確率レ・ハサミ押しを行った場合のものとなります。



設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
ラストジャッジ(CZ)出現確率	1/444.1	1/440.8	1/438.4	1/427.7	1/409.0	1/392.6
メダル50枚当たりのゲーム数	約52.1ゲーム(設定1)					
出玉率	97.4%	99.0%	101.1%	105.5%	108.5%	109.7%