

SLOT

天才

闇に降り立った天才

営業用資料

MARKETING MATERIALS

転載禁止

「限度いっぱいまでいく……!」

ヤメ時を与えない通常ゲーム

ART抽選のモードとストーリーが連動! 「転」「決」は高確確定!
自力×周期抽選による期待感の連続で、やめにくいバランス設計!

「バジリスク絆」を受け継ぐARTシステム

ループ率を最低50%以上に引き上げ、より勝利イメージの湧くバトルに強化!
レア役による、ARTストック高モードも継承!

原作とゲーム性が超絶連動

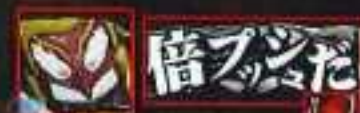
ストーリー展開とART期待度! 対局と継続期待度! アガリ役と出玉!
手に取るようにわかる好機が、プレイヤーの期待感とリンク!





驚愕アキ

アカギの宿敵“鷲巣”の心理状態を眼光や顔色で表現!!
狂気の声が響けば、クライマックスが訪れる!!



福本作品の“世界観”と“巧みな心理描写”を、原作さながらに役物で表現!!



試験管



倍ブツだ



ざわざわ

ゲームフロー

いく通りもの打ち筋が当りを引き込み、リアルな対局が出玉を築く!



ビッグボーナス【204枚獲得】

が揃うほど“ART当選&ストック”のチャンス!

プレミアムボーナス 狂気の刻【24枚獲得】

から突入する
ARTストック上乗せ特化型ボーナス!!

ART【純増1.64枚/G】

アカギと花菱の超リアル麻雀バトル! アカギが勝利すればART継続!

エピソード1
異端の審問

エピソードは全4種類! ARTストックのチャンス!

通常時1

複数の抽選契機とストーリーの書き換えで、単調な進行と不要なゲームを排除!!

通常時のフローと概要

- 1つのストーリーを4パートで構成。※「起」「承」「転」パートは各16~39ゲーム、「決」パートは5ゲーム固定。
- 成立役に応じて、ストーリー展開・ART・ボーナスを抽選。ストーリー開始時もART抽選あり。
- 「凌ぎの刻」でストーリー進行をジャッジ。「決」で勝利すればART確定!!



低

ART当選期待度

高

メイクドラマシステム

ストーリーの核心に迫るほど、ART当選の期待度もUP!



重要な発見は運命の兆し! 「凌ぎの刻」成功の切り札に?

凌ぎの刻

「起」「承」「転」のラスト4Gで突入! 成功でART当選の期待度UP!



ブレイクドラマ

発生すればストーリーが急展開! ARTが一気に近づく!



レア役成立後に演出が暗がしくなると、ブレイクドラマのチャンス!



いきなり決戦!



チャンスストーリーにジャンプ!



通常時2

原作&オリジナルストーリー全8編! ストーリー展開とART期待度がリンク!

期待度
★★

通常ストーリー

「起」「承」「転」「決」の4パートで構成。
各編の進み方に法則あり。法則が崩れるとチャンスアップ!

南郷編【VS矢木 麻雀対決】



安岡編【VS市川 麻雀対決】



オサム編【VS浦部 麻雀対決】



仰木編【VS山中 サイコロ対決】



期待度
★★★

チャンスストーリー

アカギが主人公となり「転」からスタート!!

寛福編【ニセアカギを倒せ】



喧嘩編【先帝工員との喧嘩に勝利せよ】



暴走編【暴走族とのチキンランに勝利せよ】



期待度
★★★★

スペシャルストーリー



ビッグボーナス

チャンスの連続

ポイント蓄積

「体感」と「視覚」でプレイヤーの本能を刺激!! ARTへの期待感を掻き立てる!!



ビッグボーナス概要



- 獲得枚数204枚。
- 揃いでポイント獲得。累積ポイントに応じ、最終ゲームでART当否を告知。
- ストーリー発展時はアカギの勝利でART確定。

ボーナス中は“”を狙え! 演出が頻出! ポイントを貯めるほどART突入期待度がUP!



揃いでポイント獲得。試験管ランプ点灯! 複数ラインなら2ポイント以上獲得!



アカギが当り牌を掴むとART確定!!

ARTストック確定パターン

“試験管ランプ全点灯”時や“”3ライン揃い”時はARTが確定!



累計
6ポイントで
全点灯

さらにART確定後は、“”揃い”ごとにARTストックを獲得!!

ストーリー発展

BBスタート時にストーリーが始まると、ARTストックのチャンス!!



あらすじが表示され「決戦」開始!!
アカギが勝利すればART確定!!

ストーリー発展は、上記の“”ポイント”とは完全別抽選!!
BB当選時の滞在パートに、発展の法則性あり!?

狂気の刻

突入した時点で最高ループ率のARTが確定!!
“狂気”の名に相応しい上乗せ特化型ボーナス!!



「狂気の刻」中は 揃いの確率が大幅UP!! (を4回獲得するまで継続)



揃いごとにARTストック!!



ダブルライン揃いは2セットストック!



トリプルライン揃いは3セットストック!



転載禁止

鷲巣麻雀【ART】1

高ループ率×自力継続×ストックによる、圧倒的な期待感が遊技動機に!!



ART概要

- ループ率 約50%~80%、純増1.64枚/G(ボーナス込 2.0枚)。
- アカギが勝利すればART継続。
- レア役成立時は自力継続orARTストック抽選。
- ループストック保有時 ▶ ART開始時に継続抽選を行い、抽選に漏れるまで継続。
セットストック保有時 ▶ 勝敗に関わらず次セット継続で優先して消費。

1セット平均35ゲーム。対局の行方と期待度が運動! 初期配牌や会話の内容等で継続期待度を示唆!

配牌パート(4ゲーム)



配牌パート(約21ゲーム)



クライマックスパート(約10ゲーム)



“親番”のセットなら高モードが確定!!

レア役成立時のストック期待度が大幅にUP!



レア役が成立すると液晶が暗くなり、ストックのチャンス!



演出成功でストック獲得!!



さらに“倍プッシュ”点灯なら
ストックが倍増!!

鷺巣麻雀【ART】2

アガリ役が出玉に直結!! 勝負の一手にアツくなる!!

アガリ役に応じた“鷺巣麻雀ポイント”で、「エピソード」突入を抽選!



ポイントを獲得すると試験管が点灯!



累計
5ポイントで
エピソード確定!!
役満なら一気に
全点灯!?

エピソード中は30ゲームのARTストック抽選高確モード!

BB当選ならストック確定! さらにBB消化後は、再度エピソードの1ゲーム目からスタート!

原作
エピソード
【全3編】



異端の審問



狂奏、闇の果てへ



悪魔を憐れむ歌

スロット
オリジナル
【全1編】



スペシャルエンディング

特定条件
で突入!

初期配牌パターン230超!! 闘牌パターンは14,000超!!

豊富な“分岐演出”と“チャンスアップ演出”の組み合わせで、臨場感溢れるリアルな対局を展開!

配牌パート



初期配牌の内容と、目指す役で期待度を示唆!

闘牌パート



豊富な闘牌パターンで、ひりつく勝負を演出!

クライマックスパート



アカギリーチでチャンス! テンパイ後の待ちにも注目!

演出1

原作&本機オリジナル演出搭載!! おなじみのシーンも役物と連動して多彩に!!

【通常時の演出】

キャラ演出



表情やセリフに注目!
期待度: ★

死神演出



右の口ソクが強ればチャンス!
期待度: ★

“倍ブッシュだ”ステップアップ演出



色が変わるほどチャンス!
期待度: ★

ルーレット演出



3人ならチャンス!
期待度: ★★

ヌルっとツモ演出



裏に書かれたシンボルで告知!
期待度: ★★

ざわ演出



“ざわ”が多いほどチャンス!
期待度: ★★

アカギカットイン演出



青<黄<赤<虹の順でチャンスUP!
期待度: ★★↑

観衆シャドウ演出



観衆のアクションに注目!
期待度: ★★↑

テンパネチャンス演出



上位パートやチャンスストーリーへの移行に期待!
期待度: ★★↑↑

【通常時・ART中の演出】

デビルアカギ演出



デビル化したアカギが、観衆を捕まえられる!?
期待度: ★★★

巨大回胴演出



停止した箇所でチャンス告知! 左回りでチャンス!
期待度: ★★★★★

神降臨成否演出



扉が開き神が降臨すれば...!?
期待度: ★★★★★

演出2

対局の流れや心理状態から勝機を見出す!! リールロックは千載一遇の好機!!

【ART中の演出】

アカギアクション演出



有効時の期待度UP!
期待度:★

賭博アクション演出



賭博のテンパイを示唆!
期待度:★

キャラ演出



ARTの隠語を示唆!
期待度:★

賭博テンパイ廻り演出



第3停止まで継続だとピンチ!?
期待度:★

安岡アシスト演出



アカギが鳴けばテンパイのチャンス!
期待度:★

疑似連演出



レア発生の発生でストックのチャンス!
期待度:★★★

ムービー疑似連演出



ムービーとアカギの名言による前兆演出!
期待度:★★★

ロングフリーズ演出

リールロック演出と試験管が連動! 全点灯すると!?



ロック1段階▶1点灯



ロック2段階▶3点灯



ロック3段階▶全点灯



フリーズ発生で
「狂気の刻」確定!!

期待度

★★★★★

配当・配列



狂気の刻

27枚を超える払い出しで終了



ビッグボーナス

297枚を超える払い出しで終了



有効ライン: 1LINE

※各機種の賞金・最大払い出し額等は別冊。上記は概ね目上の配当の一例です。

FAQ

設定変更時の挙動は？	救済ゲーム数を含め、すべてクリアされます。初期ステージは「南郷ステージ」がセットされます。
電源OFF時の挙動は？	通常の前断では現状を維持します。前断後4時間経過の場合、通常時の「起・承」の時は南郷ステージの「起」で復帰します。ただし「凌ぎの刻」まで3G以下の場合は状態を維持します。
ペナルティはありますか？	ありません。ナビの指示に従わなかった場合、ART性能が下がる場合があります。
救済機能はありますか？	BB&ART間999G消化で救済機能が発動し、ストーリーが「決」に移行してARTが発動します。
50枚あたりのゲーム数は？	50枚あたり約36ゲームです。
ART中の純増は？	ART中1Gあたりの純増枚数は約1.64枚(設定1/BB込で約2.0枚)です。
コイン単価は？	稼働状況により異なりますが、2.7円(設定1)前後で推移すると思われます。
設定推測ポイントは？	主に、弱チェリーとART中のハズレの確率に設定差があります。
ロングフリーズは搭載していますか？	搭載しています。「狂気の刻」+ART(継続率80%)が確定します。
ART「鷲巣麻雀」の継続率は？	50%~80%です。