

セールスポイント

すべてのアクションRPGの原点
「イース I & II」
パチスロで登場!

**GOLDを
稼いで!**

ART中のボスバトル勝利で「GOLD RUSH」へ!
毎ゲーム毎々、GOLD獲得特化ゾーン!
大量GOLDの獲得を目指せ!

**アイテムを
買って!**

稼いだGOLDの分だけ、上乗せアイテムを
プレイヤーが選んで購入できる!
効果の異なるアイテムを自由に組み合わせ!!

**ゲーム数を
上乗せる!**

購入したアイテムでゲーム数を上乗せ!
アイテムの特性に応じて上乗せ方法は様々!
ゲーム数回復や楽業せ、さらにはART内部状態までも!

上乗せは買う時代。

「稼ぐ!」⇒「選ぶ!」⇒「買う!」⇒「上乗せる!」

ゲーム数上乗せをプレイヤーが選んで買える時代が、ついに到来!!

イースについて

すべてのアクションRPGの原点「イースI&II」

爽快アクション、スピーディーなストーリー展開や美しいグラフィック、そして耳に残る心地よいBGMで、アクションRPGブームの先駆けとなった日本ファルコムが手掛ける伝説的ゲーム！

世代を超えた多くのゲームファンに30年間に亘り愛され続け、そのシリーズ累計は480万本を突破！



今なお、多くのファンから支持を受け続ける大人気アクションRPG!!



電撃PlayStationアワード2016
「イースVⅢ -Lacrimosa of DANA-」
PS VITA版が年間タイトル部門 第3位受賞!!



「イースVⅢ -Lacrimosa of DANA-」
PS4版/PS VITA版好評発売中!



アドルフ・ファクト
イースの神化、ファクトの元、イースの過去を知る者として...

リリア
イースの神化、ファクトの元、イースの過去を知る者として...

ティファ
イースの神化、ファクトの元、イースの過去を知る者として...

エーデル
イースの神化、ファクトの元、イースの過去を知る者として...

アドル・スリス・ライオン
イースの神化、ファクトの元、イースの過去を知る者として...

STORY

かつてこの地に栄えた秩序と自由の国「イース」。
2人の女神と6人の神官の手で、国を覆った「魔」を地中深くに封じ込め平和をもたらした。
そして、平穏な日々が七百年間続いたが、イース支配の黒き野望を持った
悪徳な者「ダルク・ファクト」によって、封印が壊られ再び「魔」が解放されてしまった。
そんな中、一人の少年「アドル」が運命の冒険へと足を踏み入れる。
黒き野望を打ち砕く大いなる冒険ファンタジー、イースをめぐる壮大な物語がいま始まる。

ゲームフロー (ART中)

EX GOLD RUSH

500/1set

約1.7枚/G

ART画像

ボスバトル高画質!!

リアルな質感で
臨場感あふれる演出!

ボスバトル

ベラガンダー

「GOLD RUSH!」を
用いたボスバトル!

ボスの体力ゲージを0に出来れば
GOLD獲得特化ゾーン「GOLD RUSH」へ!

GOLD RUSH

「GOLD RUSH!」
ゼンマイ登場!

ボスバトル
勝利で発生

GOLD RUSH

毎ゲーム「GOLD乱舞!」
GOLD獲得特化ゾーン!

獲得GOLDが上昇せゲーム数に直結!

1ゲームあたり
100~5000GOLD

おいしくGOLDで
特化ゾーン購入SHOPへ!

Twitter, Facebook, ブログ等への無料転載・コピー転載等の二次利用歓迎

本製作会社、及び各社の名称、商標、その他の権利者全員の許可なくして本記事に使用したものです。本製作会社に宛て、侵害行為の内部報告は必ずしも、権利者内に報告する事
務の目的には転載しないアトクです。G/Pは本記事の複製権を侵害する行為の目的に転載するに使用していません。 複製禁止。本製作物に本記事が転載。転載物に本記事は含まれません。

特化ゾーン①

① [10000gold] 女神RUSH 究極

2つのゲーム性が同時に展開する「2軸上乘せ」!!

上乗せく回数を稼ぐ!

必勝揃いで女神降臨を1回ストック

ストック解放!!

上乗せく性能を上げる!

オーラ上乗せで上乗せベースを強化!

ベース上乗せ!!

ストックとオーラの2軸が融合した上乗せゲーム

<女神降臨>



女神降臨はストックに対応した3種類!

確率の平均上乗せ2000x

② [5000gold] アドルRUSH 荒波

女神図柄が揃う限り継続!!「狙えラッシュ」!



発生頻度1/1.5

3G間で図柄が揃えば
「ゲーム数上乗せ」&「残り回数リセット」!!
荒波STタイプ!



上乗せ平均1000x

特化ゾーン③ + その他

7 [2000gold] 邪悪な鈴

荒波

鈴の効果で魔物を呼び込み、倒して乗せる「墜破乗せ」!!

毎ゲーム上乗せのチャンス!

上乗せ平均40%

8 [1500gold] ヒールリング

安定

ART残りゲーム数が減少せずに「回復」!!

残りゲーム数が
毎ゲーム1回復!

レバーで1ゲーム回復!

上乗せ平均15%

9 [1000gold] リターン魔法

復元

ART残りゲーム数が「復元」!

毎ゲーム消費した
ゲーム数が回復!

ART 4割

ART 5割

上乗せ平均20%

10 [800gold] 石の靴

安定

ART残りゲーム数「減算遅延」!

残りゲーム数の
減算遅延!

ART残りゲーム数
減算が遅延!

ART 4割

上乗せ平均30%

11 ザレムに...

貢献

ザレムにGOLDを貢いで喜ばせる!!

1回:500GOLD
何回でもOK!

毎日1回最大
獲得可能なGOLDを
全額消費!

12 イースの書

情報

ボスバトルまでの
ゲーム数を示唆する!!

ボスバトルまでの
ゲーム数を示唆する!!

上乗せ平均20%

ボーナス



獲得枚数
約200枚



通常時

通常時のボーナスは「イースの書」を集めて「ゲームの塔(GZ)」を目指せ!
収集した「イースの書」の数によって期待値が変化!



1日獲得する
GZの量増加!



リザルト画面に
シルバースターが
さざめく
ゲームの時、来入!

フリーズからの
ボーナスはART確定!
さらにGOLD獲得を
超高確率で抽選!

ART中

ART中のボーナスはレア役成立でGOLD獲得抽選!
女神カットインからの女神図柄揃いで大賞GOLD獲得!



1レベル高い
大賞GOLD獲得!



レア役停止形・各種期待度

左リール 女神図柄  or赤7  狙い

レア役停止

強チェリー



弱チェリー



強メリー



スイカ



チャンス目



※強期待度は最大目と最小目の差で、弱期待度は最小目と最大目の差で表わされています。

ボーナス期待度

弱

中

チャンス目

強



モード移行

強

中

弱

チャンス目

CZ獲得

弱

中

強

チャンス目

リール配列



