

SLOT

PURPLE MARE MADOKA MADICA

劇場版  
魔法少女まどか☆マギカ

[新編] 叛逆の物語

商品説明資料

MARKETING MATERIALS

満げやすぎと出玉感の融合  
**まどかスペック**

シリーズ最速となる「劇場版の機軸」で登場。多くのファンが望みしめる「満げやすぎ」とのバランスも追求!

予告

シリーズ正統最新作、誕生!

この時を...待ってた...

描き下ろし映像多数採用  
**世界観の再現**

劇場版過去少女まどかのマキカ(モモチーブに) 映像を一新! 世界観を深めた演出フローは本作も継承!

シリーズなかではの表現  
**豊富な特化ゾーン**

【劇場】を再現する3つの名シーン(最新化に登場!)  
ウルブルギスの戦い/登場したループ特化ゾーンも!

転載禁止

# ゲームフロー

ボーナスからAT当選を目指すゲーム性は“初代”を踏襲!



転載禁止

# チャンスゾーン

## 小役成立でチャンス! 10G間のボーナス高確率ゾーン!

期待度  
**30%**

### 干渉遮断フィールド



成立役に依じて、毎ゲームボーナスを抽選!  
レア役成立時はチャンス!



CHANCEボタン出現で…



ほむらが覚醒すれば  
**ボーナス確定!!**



突入時に  
「キュウベえチャレンジ」へ  
昇格することも!!

ボーナス  
**確定!**

### キュウベえチャレンジ



突入時点で「マギカボーナス」確定!  
CZ成功で「エピソードボーナス」に昇格!!



CHANCEボタン出現で…



ほむらが覚醒すれば  
**エピソードボーナス!!**



を狙え!  
カットイン発生時は  
チャンス!!

転載禁止

# ボーナス【通常時】

マジカボーナス中は“ソウルジェム”を育ててAT当選を目指す!

成立役に応じてソウルジェムの  
ランクアップ抽選

マジカボーナス [20G]



キャラ or ソウルジェム出現でチャンス!



演出成功で  
ランクアップ!!



まどかまで進めばAT突入確定!!



さやか



マミ



ほむら



まどか



まどか

低 AT突入期待度 高

## マジカチャレンジ

「マジカボーナス」後に突入する、3G間のAT抽選ゾーン!



1人でも成功すればAT突入確定!  
2人以上成功時は特典あり!!

変身成功で  
ATゲット!!

## エピソードボーナス [6種]

突入すればAT確定! ボーナス中は差枚数の上乗せ抽選あり!!



エピソードに応じて終了後の移行先が変化



特化ゾーン確定のエピソードも!!

転載禁止

# ATゲームフロー

## ホーリークイントット

初当たり時に必ず突入する、初期差枚数決定の特化ゾーン



5G間、各キャラによる  
上乗せが発生して  
AT初期枚数を決定!

## ボーナス

差枚数上乗せ&特化ゾーン1G連抽選



レア役は上乗せ確定!  
強レア役なら  
特化ゾーンに期待!

## マジカラッシュ

“レア役”や“ベル回数テーブル”によるボーナス・上乗せを目指す、差枚数管理型のAT



ステージ移行すると“高確率”or“前兆”が確定!  
演出成功で「ボーナス」or「特化ゾーン」!

ボーナス抽選

差枚数  
上乗せ抽選

上乗せ特化  
ゾーン抽選

ベル回数  
テーブル

## 上乗せ特化ゾーン

### ほむらvsマミ



「絆」抽いがかぎとなる、メインの特化ゾーン

### 悪魔ほむらゾーン



毎ゲーム上乗せが発生する、最上位の特化ゾーン

### くるみ割りの魔女



「ワルブルギスの夜」を継承した、ループ型バトル上乗せ

AT終了時に  
續れが多いと…!?

転載禁止

# ホーリークインテット

AT初当りは特化ゾーンから! 5G間の上乗せで差枚数決定!!

出現したキャラクターの  
上乗せアクションが発生!

キャラごとに期待度が変化



さやか

一発上乗せ



第3停止で上乗せを一発告知!

マミ

ボタン停止上乗せ



停止ごとに合計3回の上乗せ!

杏子

画面分割上乗せ



ボタンプッシュごとに合計4回の上乗せ!

ほむら

ボタン連打上乗せ



表示された枚数を合計して上乗せ!

まどか

ボタン一撃上乗せ



獲得期待枚数はもちろんナンバー1!

“なぎさ”が登場するとキャラクターが昇格! “さやか”から“まどか”へ一気に昇格することも!?

転載禁止

# マジカラッシュ

レア役なしでもチャンスが訪れる、ベル回数テーブルを搭載!

純増3.0枚/Gの  
差枚数管理型AT

初期差枚数100枚以上

ボーナス抽選

差枚数上乘せ抽選

上乘せ特化ゾーン抽選

ベル回数テーブル



AT中は高確ステージが3種類!



満月のバス停



魔女の井戸



マユの塔

ボーナス  
確定!

“レア役” & “ベル規定回数” 成立で高確移行 or ボーナス!

ベル回数テーブルは4種類

通常モード

チャンスモード

天田モード

引き戻しモード



高確中はレア役からの当選率が  
**大幅アップ!!**

演出成功でボーナス or 特化ゾーン突入!



マジカボーナス



ほむらvsマミ



悪魔ほむらゾーン

金屏が閉じれば「特化ゾーン」突入!

転載禁止



# ボーナス【AT中】

AT中のボーナスは、特化ゾーンの“1G連”抽選あり!!

AT中の「マジカボーナス」は  
“レア役”で差枚数を上乗せ!

強レア役は「特化ゾーン」の1G連に期待!



水玉シャッター出現でチャンス!



“PUSH”表示は3ケタ上乗せに期待!!

ボーナス中の  
レア役は  
上乗せ確定!

“フラッシュバック演出”発生時は特化ゾーン1G連のチャンス!



「ほむらvsマミ」ver.



「悪魔ほむら」ver.



演出が成功すれば  
ボーナス終了後「特化ゾーン」に!!

AT中の「マジカボーナス」は楽曲選択が可能! すべての楽曲が新PVで堪能できる!



「カラフル」



「君の銀の髪」



「ルミナス」



「コネクト」

転載禁止

# ほむらvsマミ & 悪魔ほむらゾーン

劇場版の名シーンは、スロットでも上乗せの“見せ場”に!

## ほむらvsマミ

メインとなる上乗せ特化ゾーン!



ベル・レア役・で  
上乗せ抽選!

20G+α継続



前は上乗せ確定!



さらに「時間停止ゾーン」  
突入のチャンス!!

## 時間停止ゾーン

ゲーム数の減算ストップ! 転落するまで全役で上乗せ抽選!



低

上乗せ期待度

高

ステージUPするほど上乗せ枚数もUP!

## 悪魔ほむらゾーン

本機最上位の上乗せ特化ゾーン!



毎ゲーム上乗せの  
チャンス!

20G継続

## 悪魔の歪み演出



押し順ナビなし時はチャンス!

## 悪魔ほむらわしづかみ演出



“レア役”成立なら上乗せ枚数に期待!

## カットイン演出発生時はゲーム数減算なし!



カットインでが揃えば上乗せ!



1回の上乗せ枚数は10枚~MAX500枚!!

転載禁止

# くるみ割りの魔女

「ワルプルギスの夜」を継承したループ型特化ゾーン!

AT終了時の逆転要素!  
“穢れ”が突入契機!

ボーナス後に突入することも



## 「くるみ割りの魔女」演出の流れ



1セット6G継続のバトルがループ

まどか  
攻撃時



魔女  
攻撃時



開始画面や楽曲による継続示唆もあり!



“高継続率”示唆や“複数セット”示唆もあり!

完全新規映像の“追撃上乗せ”も搭載!



なぎさ追撃



マミ追撃



さやか&杏子追撃

転載禁止

# 穢れシステム

## 発動すれば特化ゾーン「くるみ割りの魔女」に突入!

プレイヤーにとって“嫌なこと”が起きると、“穢れ”が溜まっていくシリーズおなじみのシステム

筐体上部の「ダークオーブ」で穢れの“獲得”や“蓄積量”を示唆



### 穢れの獲得契機

通常時・マジカ  
ラッシュ中の  
ハズレ

CZ失敗

規定ゲーム数  
消化



穢れの獲得時は  
「ダークオーブ」に  
吸収!

通常ゲームを消化するほど穢れが蓄積!

### 穢れの発動契機



AT非突入のボーナス終了時



AT終了時



穢れ発動煽りが  
発生すると  
チャンス!!

穢れの蓄積量が多いほど発動に期待!

# 通常時・AT中の演出

## 音楽室演出

期待度：☆☆☆☆



演奏している人数で期待度が変化

## 杏子イタスラ演出

期待度：☆☆☆☆



杏子とさやかのアクションに注目

## マミ&ベベショッピング演出

期待度：☆☆☆☆



チーズの量で期待度を示唆

## 風見野行き演出

期待度：☆☆☆☆



杏子のセリフで期待度を示唆

## 仁美演出

期待度：☆☆☆☆



セリフの文字色に注目

## 水上喫茶店演出

期待度：☆☆☆☆



ほむらと杏子の会話内容に注目

## 夜の公園演出

期待度：☆☆☆☆



セリフの色で期待度を示唆

## 鏡通退演出

期待度：☆☆☆☆



別演出の第1停止時に割り込みで発生

## 夜景演出

期待度：☆☆☆☆



ほむらのアクションで期待度を示唆

## 擬似連演出

期待度：☆☆☆☆



発生した時点でチャンス

## コヤギミサイル演出

期待度：☆☆☆☆



マミ&まどか出現で期待度アップ

## 手形演出

期待度：☆☆☆☆



前兆ステージ移行を示唆

## ほむらソウルジェム演出

期待度：☆☆☆☆



エフェクトが大きいとチャンス

## ナイトメア追い込み演出

期待度：☆☆☆☆



杏子がアップになるとチャンス

## 魔法チャージ演出

期待度：☆☆☆☆



レア役を示唆。まどかが登場で…!?

## ナイトメア撃退演出

期待度：☆☆☆☆



カットイン発生でチャンス

## 干涉遮断キューブステップアップ演出

期待度：☆☆☆☆



キューブが赤枠ならチャンス

## キューベス観察演出

期待度：☆☆☆☆



セリフの内容で期待度を示唆

## 水道橋演出

期待度：☆☆☆☆



ほむらのセリフ文字色に注目

## くるみ割りの魔女セリフ演出

期待度：☆☆☆☆



発生した時点でチャンス

通常時の演出 (Blue line)    AT中の演出 (Red line)

転載禁止

# 発展演出

ナイトメアを追い!

期待度: ◎◎◎◎◎



みんなの元へ辿りつけ!

期待度: ◎◎◎◎◎



クマノコノユメバトル

期待度: ◎◎◎◎◎



傍りの記憶

期待度: ◎◎◎◎◎



ヤキノコノユメバトル

期待度: ◎◎◎◎◎



真実を知る少女

期待度: ◎◎◎◎◎



魔法の部屋

期待度: ◎◎◎◎◎



ロングフリース

期待度: ◎◎◎◎◎



「エピソードボーナス」&  
「悪魔ほむらゾーン」が確定!!

転載禁止

# 配当・配列

## 配列



## 配当

<b>エピソードボーナス</b> [40G]	<b>マギカボーナス</b> [20G]
3枚	5枚 or 7枚
ANY ANY                 3枚 or 7枚	REPLAY

※上記は配当の一部です。見出し上の配当です。

## 主な小役停止形

中段チェリー	強チェリー	弱チェリー	特殊役
スイカ	チャンス目A	チャンス目B	
押し順ベル(7枚)	共通ベル(5枚)		

※ ☆ = 1000G以上獲得





## 有効ライン



転載禁止

# FAQ

設定変更時の挙動は？	救済機能のゲーム数を含め、すべてクリアします。ステージは“見滝原中学校”をセットします。ユニメモについては、設定変更前の状態を維持します。
電源OFF時の挙動は？	電断前が通常時だった場合は、“見滝原中学校”ステージをセットします。電断前が通常時以外だった場合は、電断前の状態を維持します。ユニメモについては、電断前の状態を維持します。
救済機能はありますか？	通常時699G消化で「マギカボーナス」が当選します。
ペナルティはありますか？	ペナルティはありませんが、押し順ナビに従わないと獲得枚数が減る可能性があります。
フリース演出はありますか？	搭載しています。「エピソードボーナス」&「悪魔ほむらゾーン」が確定します。
50枚あたりのゲーム数は？	約50Gです。
AT中の純増は？	1Gあたり約3.0枚で、減少区間はありません。
設定推測ポイントは？	チェリー確率、スイカからのCZ(干渉遮断フィールド)当選率、「マギカラッシュ」直当り確率、「マギカボーナス」終了後のサブ液晶タッチ時セリフなどに設定差があります。
外部集中信号はどうなっていますか？	BB信号は  or  揃い時の疑似回転後に出力。RB信号は、「マギカラッシュ」突入時に出力します。
ユニメモのキャラカスタム機能は搭載していますか？	搭載しています。新キャラ“百江なぎさ”もカスタム可能です。また、小役・ボーナス回数カウントの機能も搭載しています。
コイン単価は？	稼働状況により異なりますが、2.2円(設定1)前後で推移すると思われます。



# 稼働促進要素1【スペック面のポイント】

## “初代”を継承した、遊びやすさと出玉感の融合

ボーナス確率は1/216~1/285!  
約5千円でAT突入のチャンスが訪れる!!

ATは減少区間なしのノンストップ型!  
シリーズ最速の純増3.0枚で強力な特化ゾーンも!

年齢層・レベルを  
問わず楽しめる  
“遊びやすさ”



当りやすさと  
“出玉感”を兼ね備えた  
バランスタイプのAT



### 即ヤメ防止&ヤメにくい要素を備えたゲーム性

ゲーム数  
テーブル



ボーナスはゲーム数解除による  
当選がメイン

当りやすい“ゾーン”など、  
複数のテーブルでボーナスを管理!

救済機能



有利区間開始から6999G消化で  
マギカボーナスに当選

残り有利区間800G×純増3枚で  
2,400枚取り切ることも可能!

総れ



規定ゲーム数消化やCZ失敗などで  
蓄積されるほど発動のチャンス

放出突撃のボーナス・  
AT当選まで打ち切る誘因に!

## 遊びやすく・ヤメにくいスペックのゲーム性が稼働を底上げ!

転載禁止

## 稼働促進要素2【演出面のポイント】

新規描き下ろし映像を多数使用し[新編]の世界観を再現

[新編]の世界観を  
象徴する場面を  
特化ゾーンで表現



悪魔ほむらゾーン



くるみ割りの魔女



ほむらvsマミ



新規映像をしっかり見せる“導入部分”がこだわりポイント!

ユニメモのキャラカスタマイズ機能&やりこみ要素は今作も健在



新キャラ「百江なぎさ」を加えた  
6人のカスタマイズが可能



おなじみの  
「転生システム」や  
アプリ上でオリジナル  
コンテンツの取得も!

液晶タッチ演出もあり

**SLOTのシリーズファンだけでなく原作ファンも呼び込めるコンテンツ!**

※画像はイメージです。実際と多少異なる場合がございます。

転載禁止

## スペック詳細

遊びやすくバランスの取れたボーナス確率はシリーズ共通!

### ■基本スペック

	マジカボーナス確率(通常時)	AT切当り確率	ボーナス/AT合算確率	出玉率	50枚あたりのゲーム数	コイン単価
設定1	<b>1/285.7</b>	<b>1/543.0</b>	<b>1/187.2</b>	<b>97.3%</b>	<b>50.6G</b>	<b>2.2円</b>
設定2	<b>1/253.8</b>	<b>1/453.4</b>	<b>1/162.7</b>	<b>99.1%</b>	<b>50.7G</b>	<b>1.9円</b>
設定5	<b>1/244.4</b>	<b>1/377.2</b>	<b>1/148.3</b>	<b>106.1%</b>	<b>50.8G</b>	<b>1.5円</b>
設定6	<b>1/216.6</b>	<b>1/307.4</b>	<b>1/127.0</b>	<b>111.0%</b>	<b>50.9G</b>	<b>1.1円</b>