

D-light

機定申請中

パチスロ 松本 宮本

OSOMATSU

PACHISLOT



営業資料

©2010 PACHISLOT

検定申請中



0G連



強力
救済機能

大量
ストック



6

号機最驚
のチカラ



純増
約5枚/G

ゲーム数
解除



天国
80%↑



機種コンセプト

機体No. 6
機体No. 6

検定申請中

「動く要素+α」で新たな6号機体験を提供!



【ユーザーへの提供価値】

- 高純増 ☆ 5号機を超える爽快感
- 高連荘性 ☆ 大当たり終了後の期待感
- 高ベース ☆ ハマリのストレス抑制
- ゲーム数 ☆ 遊技消化に対する納得感



【結果】

初週稼働

270%

稼働貢献

11週継続中

増台需要

アリ

6号機の可能性を示した!

大きなカタマリ

を短時間で獲得できる出玉設計

Plus on

6号機への期待感をさらに高める!!



連荘中の期待感

を増幅させる新たなゲーム性

Plus on

単調なゲーム性による飽きを排除!



驚愕の新システム

09/25 開始 新システム

決定申請中

約30分間

「OG連」×「NOインターバル」
×「純増約5枚」だから実現!

右肩上がりっ放し!!

NSS

ハンストツパンシステム



セールスポイント

のり
はこ
おかし
のり
はこ
おかし

検定申請中

6のチカラが創り出す圧倒的驚性能

「OG連×80%ループ」で市場最速級を実現

驚
速
度

30分革命!

驚

「大当りの向こう側」をプラスオンしたゲーム性

驚
期
待

二つの目標でワクワクも二倍!

通常時にもしっかり工夫を! 「打つ理由を最大化」する二重構造の通常時

驚
機
能

期待遊技時間の占有率90%!

高確/前兆/CZ/BONUS



驚

30分革命!

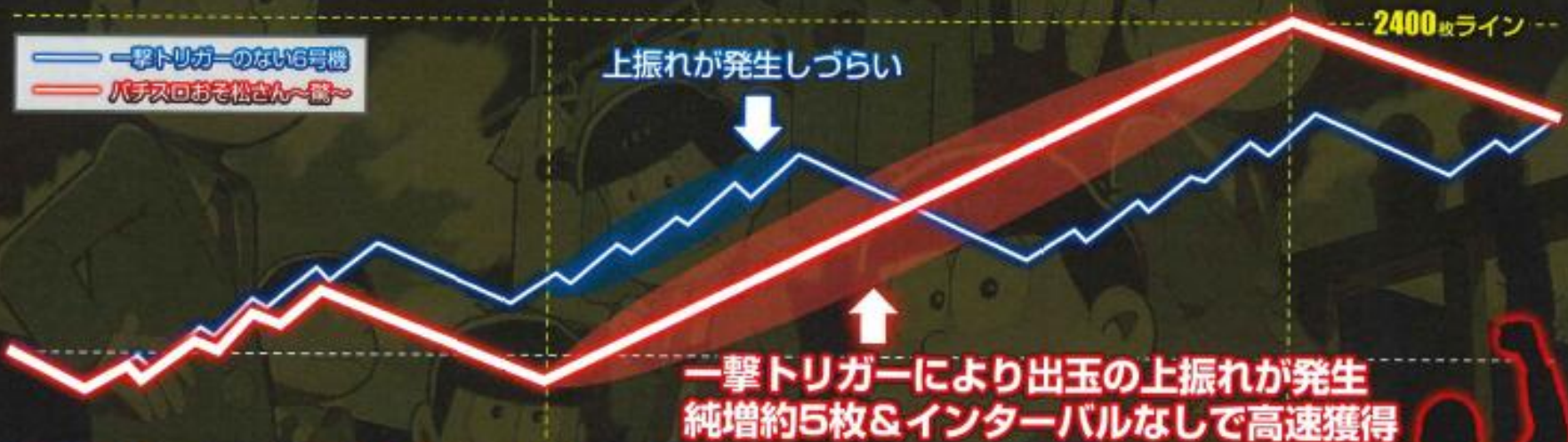
パチスロ 大地松丸 驚

検定申請中

低設定の「ヤレる感」がユーザーを6号機へ誘う!

【スランプグラフィイメージ】

※グラフはイメージです



「一撃トリガーのない6号機」で出すには…
コンスタントに当てる必要がある

数百枚獲得の繰り返し…低設定に夢がないよなあ。高設定なら打てるけど…。

パチスロ 大地松丸 驚

「パチスロおそ松さん~驚~」なら…

1回の大当たりから大量獲得が見込める

低設定でもヤレる気がするから5号機感覚で座れるかも!
脅威の速さで2400枚獲得できる可能性があるのは大きい!!



さらにか

「インターバルなしボーナス」が救済機能発動時の2400枚を実現可能に!

※救済発動950G&引き戻しタイプだと「有利区間残り550G×ならし純増2.2枚」となり、1200枚程度でエンディングに到達してしまう。

驚愕 二つの目標でワクワクも二倍

パチスロ 桃地松丸 驚愕

検定申請中

連荘回数特典で連荘ゾーン中の「どうせ感」を排除!



AT

純増約5枚/G
平均獲得枚数約150枚

引き戻し

通常ベース
高確率抽選

← 目標は①ATのみ →

引き戻し中も目指すのはATだけだから「どうせ…」
と思ってしまう。
ATは嬉しいけど少し単調
になってしまうよなあ。



AT



純増約5枚/G
平均獲得枚数約170枚

引き戻し



通常ベース
高確率抽選

規定連荘
回数達成!

一撃トリガー

2400枚
獲得の期待度大!



楽しさ
+ Plus on!

目標は
①AT
②連荘回数
(一撃トリガー)

AT連荘中の大当たりを目指しつつ、一撃トリガーが近づくのは
楽しい! ガツンと獲れる期待感と連荘回数に目的を持てる!

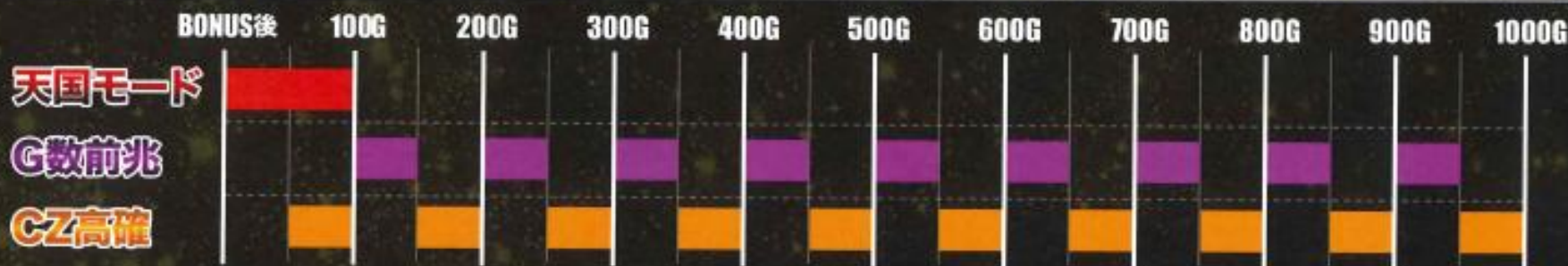


驚 期待遊技時間の占有率90%

大千 此松丸 驚

検定申請中

連荘中だけじゃない! 通常時にも「打つ理由」を!



※通常時のモード移行イメージです。滞在モードにより変化します。

1 ゲーム数消化によるチャンス=ヒキに依存しないチャンス



データカウンターを見る



画面変化でチャンスに見える化

何も引けなくてもチャンス!

2 レア役成立によるチャンス=ヒキによって変わるチャンス



レア役を引く



画面変化でチャンスに見える化

引けばもちろんチャンス!



ゲームフロー

大手スロ **おそ松さん**

検定申請中

随所にチャンス搭載! 目指すはSUPERな大当たり!



チャンスゾーン

パチスロ お宝城 2nd

検定申請中

恩恵の異なる3つのチャンスゾーン搭載!

0-STOP




- 5ゲーム継続
- 図柄が揃えばBONUS
- 背景によって期待度変化



期待度50%?

ハズれても引き戻し抽選アリ!!

お宝松チャンス




- 10ゲーム継続
- 突入時点でBONUS確定!?
- 6つ子全員覚醒で神松BB!?



押し順ベル入賞で6つ子の一人が覚醒

レア役成立なら複数覚醒!?

F6チャンス




- 6ゲーム継続
- 突入時点でBONUS確定!?
- BBストック平均2.4個



全役でBBストック抽選! 100G付近で当選する事も!?

狙うに値する救済機能!!



内部状態と成立役に
応じて突入抽選!!

【内部状態】

通常 高確 超高確 CZ期待度

【成立役】

ハズレ 弱 強 CZ期待度



100G毎に突入抽選も!!

ボーナス

パチスロ **おそMAX**

検定申請中

32G以内のBB当選が大量出玉のカギ!

BIG BONUS



- 平均獲得225枚(45G)
- BBストック抽選アリ

リプレイ、ハズレ、レア役でモードアップ!!
最終ゲームでストックジャッシュ!!



32G以内のBBは「おそまっくす」のカウンターが点灯! 全点灯すれば……

REGULAR BONUS



- 平均獲得50枚(10G)
- BB昇格抽選アリ

リプレイ、ハズレ、レア役でBB昇格抽選!!
リプレイ、ハズレが多いほどチャンス!



リプレイ、ハズレも引くほど期待度UP!

神松BIG BONUS



- BB3セット
- 終了後は必ず天国モードへ移行

当選時の獲得期待枚数は1000枚over!!



2セット目、3セット目は1G連!

SUPERおそMAXさんBONUS



- OG連が80%ループ
- ボーナスはBBのみ
- 突入条件: ①おそMAXカウンター全点灯
②トゾゾーンでストック6個獲得



最驚速度を実現!

SUPERおそMAXさんBONUS 突入!!

天国モード

小文字 抽選機 抽選機

検定申請中

大当りの向こう側を期待しながら打てる!

大当り期待度
約 **80%**
※200回以内

天国モード
下

BONUS後 1~32G

連荘ゾーン

修正計画

チャンス!

修正計画松盛

大チャンス!!

大当りを狙って打てる! 連荘する度に近づく! 超大大当り!!!

BONUS後 33~100G

引き戻しゾーン

トト子ステージ

チャンス!

にゃーステージ

大チャンス!!

① 揃い時の1/2 ② レア役からボーナス当選時の1/4

アップゾーン

- 10ゲーム間継続
- 50%ループのSTタイプ
- ストック6個達成で
SUPERおそMAXさんBONUS

揃いでストック+巻き戻し!! レア役でも抽選!! エクストラも存在!?

スペック

小松 大松 中松

検定申請中

6号機

純増
約5枚

高ベース

G数解除

天国
モード

ストック
×
ループ

一撃
トリガー

強力
救済機能

	BIG確率	REG確率	初当たり確率	出玉率
設定1	1/296.5	1/345.9	1/298.3	97.5%
設定2	1/283.4	1/338.6	1/291.4	99.1%
設定3	1/269.5	1/330.6	1/284.1	100.6%
設定4	1/241.2	1/305.4	1/251.9	104.5%
設定5	1/219.1	1/293.1	1/240.8	108.1%
設定6	1/185.9	1/342.3	1/230.2	112.1%

ベース

50

コイン単価

2.4

有効ライン

中松1ライン



配	BIG BONUS	REGULAR BONUS	神松 BIG BONUS
	獲得枚数220枚	獲得枚数50枚	020枚+天進
	スイカ 4枚	チェリー 再遊技	ベル 10枚 リプレイ 再遊技

※配当は最大値上のものです



レア役の停止形

スイカ	再チェリー	再チェリー
スイカ	再チェリー	再チェリー
再チャンス目	再チャンス目	リボン目

※リボン目は最大値上のものです