

# 呪怨

パチスロ



“高実績×業界初”の最恐コラボで登場

パチスロリングから引き継がれる ホラーパチスロ 第二弾

業界初!!

新機能  
ST<sup>PLUS</sup>  
搭載!!

最大90%  
ループ率



## 導入から2年経過しても貢献を続ける藤商事最大のヒット機



**①** 初動から高い稼動、粗利を達成

**②** 稼動貢献21週。需要により増台も

**③** 70週経過後、じわじわ稼動上昇

**④** 現在も粗利貢献中。累積粗利約390万円



「パチスロリング」の遺伝子を継ぐ正統後継機「パチスロ呪怨」

# ループのリング



CONTENTS ジャパニーズホラー

SPEC 高TY600 最高ループ率80%

高いAT突入率：約40%

◎疑獄ボーナスからの突入率

# STの呪怨



CONTENTS ジャパニーズホラー

SPEC 高TY700 最高ループ率90%

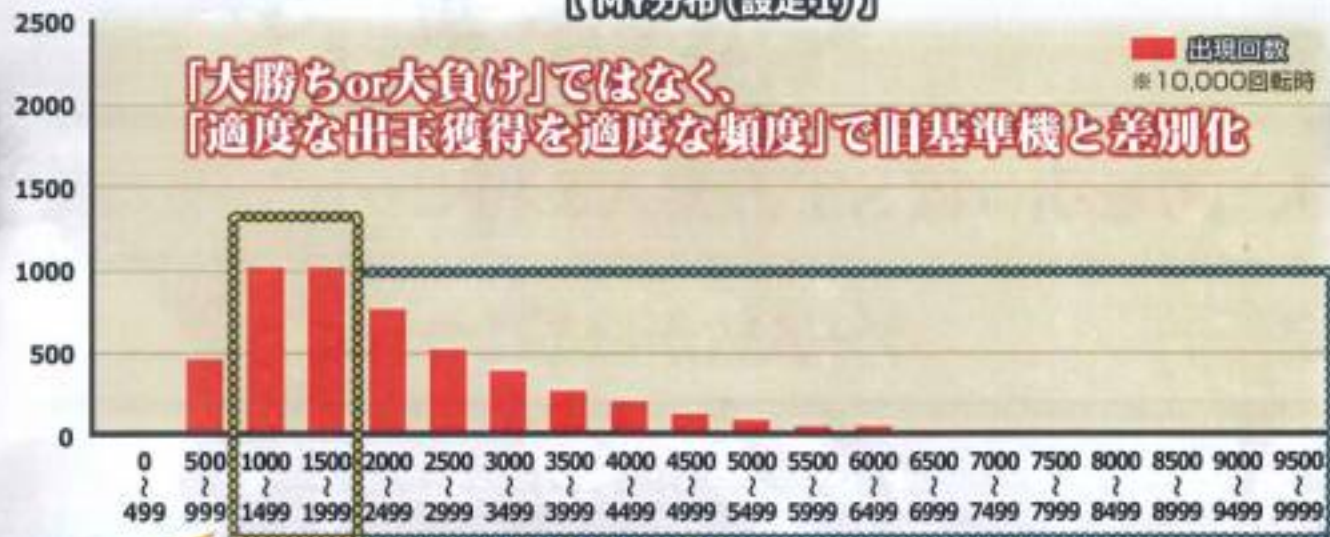
高いST突入率：約41%超

◎疑獄ボーナスからの突入率



## 旧基準機との並存を考えた出玉設計でプレイヤーに選択肢を与える

【MY分布(設定1)】



大きなカタマリは旧基準機に任せる

※画像はイメージです。

複数の人に**2,000枚**与える設計に!

**ST<sup>+</sup>**に入れさえすれば何とかなる!

**ユーザーが出玉を体感できる機会**でリピートを促す&島の賑わいを演出する!



パチンコSTの「あったらいいな」を実現したST<sup>+</sup>搭載

パチンコST

“呪怨だけ”のST<sup>+</sup>

ゲーム性

ST中に大当たりを引けばST再突入&再セット

大当たり確率

常に一定

ゲーム数が減るにつれて上昇

継続率

常に一定

アップ抽選あり。ダウン無し

ゲーム数

常に一定

上乘せ&減算ストップあり

保障

ナシ

初回駆け抜け時は再セット

ストック

偶発的な保留連

意図的な1ゲーム連

仕様上の制限も多い

「呪怨」ならではのプラス要素満載



期待感と納得感を両立させる「呪怨だけ」の新しいゲーム性



① 早い段階で当選した際の「損した感」をBB比率100%にして排除  
パチンコSTと違って増えるから  
早めの当選に特典があるのはいいね。

② ゲーム数が減るにつれて大当たり  
確率が上がるため期待感は持続  
パチンコSTはどんどん期待感が  
なくなるしな…これはいいかも。

③ 初回駆け抜け時の巻き戻し保障に  
より最低2ループの安心感を担保  
パチンコSTだと絶対にできない仕様だな。  
当たってもその分メダルは増えているし。



「ボーナスを引くだけでない」奥行きのあるフローで様々な展開を実現

横の展開

ST+ エキストラ +α

業深き刻

怨嘆の衝撃 1~15ゲーム

怨念の連鎖 17~48ゲーム

最後の怨み 49~50ゲーム

ST再セットや減算ストップあり

巻き戻し 巻き戻し<<< 駆け抜け防止機能

時停止 時停止 停止 停止 MBで抽選

ボーナスを引けなくてもチャンスがあるのがST+

縦の展開

ボーナス中に  
エキストラST  
ゲーム数獲得

擬似ボーナス

呪怨ボーナス

復讐ボーナス

呪怨ボーナス

継続率アップ抽選あり

呪怨 呪怨 呪怨

呪怨ボーナス時の  
1/2で継続率アップ!

突入時は低くても、期待感を維持できるのが呪怨!

エキストラSTゲーム数獲得や上乗せ特化ゾーン「呪怨RUSH」突入抽選

上乗せ特化ゾーン

呪怨RUSH

超呪怨RUSH

ボーナス量産は継続に繋がる

呪怨 呪怨 呪怨

エキストラST中は  
呪怨ボーナス確率が大幅アップ

出玉が増えて終わりで  
ないのが呪怨のボーナス!

8ゲーム間毎ゲーム高確率でストック抽選



# 3つの疑似ボーナス

パチスロ  
**呪怨**

## ST継続に加え、出玉増加・ストック・継続率アップのトリガーに

### 呪怨 JION BONUS

#### 呪怨ボーナス

● 50ゲーム継続  
● 平均獲得約100枚  
● エクストラSTのゲーム数獲得抽選あり

本機  
最上位ボーナス

UP

3G

継続率アップ抽選や  
全役でエクストラST  
ゲーム数上乘せ抽選

### 呪縛 JUBAKU BONUS

#### 呪縛ボーナス

● 2種類あり  
● 平均獲得:余命宣言=約145枚、輪廻=約77枚  
● エクストラSTのゲーム数獲得抽選あり

車輪廻のみ

### 俊雄 TOSHIO BONUS

#### 俊雄ボーナス

● ベル4回×1セット~7セット  
● セット毎に継続抽選

継続時に右下の呪怨  
ロゴが一文字ずつ点灯

ベル4回ごとに継続シャッジ。  
レア小段成立なら継続濃厚

「呪縛RUSH」  
全点灯で特化ゾーンへ



全役で呪怨RUSHを抽選。左下のロゴ完成で呪怨RUSH突入



7図柄揃いでボーナス再セット+エクストラSTのゲーム数獲得!



パチスロならではの意図的な連続性が安心感を生み出す

通常時 & ST+ 中の各ボーナスから突入のチャンスあり! 中段チェリー成立は大チャンス

呪怨RUSH



呪怨RUSH性能

継続ゲーム数 : 8ゲーム  
 ストック期待度 : 1/2.7  
 ストックの種類 : 呪縛ボーナス  
 呪怨ボーナス  
 呪怨RUSH  
 平均ストック : 3個OVER

超呪怨RUSH



超呪怨RUSH性能

継続ゲーム数 : 8ゲーム  
 ストック期待度 : 1/1.3  
 ストックの種類 : 呪縛ボーナス  
 呪怨ボーナス  
 呪怨RUSH  
 平均ストック : 7個OVER

ストック!

業の手役物作動で  
ストック!!

ストック!

ストック!!



全役でストック抽選!



- ① ストックは俊雄ボーナス以外
- ② ストックは1ゲーム連で放出
- ③ ストック0個なら再セット



7揃いでもストック!



8個以上  
ストックで  
呪怨ラッシュが  
再セット!





# ST+ 中の展開パターン

パチスロ  
呪怨

## ボーナスを引けば引くほど「雪だるま式」に増加していく

パターン①

業深き刻ST → 呪縛ボーナス → エクストラゲーム → 呪怨ボーナス → 継続率アップ

ボーナスを引き、エクストラゲームを獲得。エクストラゲーム中は呪怨ボーナス比率がアップ。継続率アップでロング継続!



パターン②

業深き刻ST → 呪縛ボーナス → 余命宣告 → 呪怨RUSH → 呪怨RUSH中のボーナス上乗せ

ボーナスを引き、特化ゾーンへ突入。1G連をストックさせボーナスを連打させればさらにST+が伸びる!

ボーナスを引くたびに上乗せのチャンスあり



パターン③

業深き刻ST → 最後の怨み → 巻き戻し → 呪縛ボーナス → 連続ボーナス

駆け抜けて終了も引き戻し保障で2連目へ突入。2連目以降はボーナスが連続して引け、最終的には納得カタマリ獲得!





パチスロリング同様、初当りボーナスがカギを握る分かりやすいフロー

通常時

レア役だけでなくMBや  
ゲーム数にもチャンスあり



CZ (チャンスゾーン)



呪怨ボーナス(=ST+突入)に直撃することも!

加椰子ボーナス

ST+突入のカギを  
握る疑似ボーナス



終了までに加椰子が  
女子高生を呪えば  
ST+突入!?

- 50ゲーム継続
  - 純増約1.9枚/G
  - リプレイ以外の全役でST+突入抽選
- 突入率 **41%**超



業深き刻 ST+PLUS

パチスロ呪怨  
だけの新感覚ST





レア役を引いても引かなくても、期待ができる設計で飽きない通常時に

前兆「漆黒の刻」



レア役を契機に突入

前兆中専用の演出も多数搭載!



枠の色がステップアップするたびに期待度もアップ



連続演出成功で伽椰子ボーナス!?



俊雄出現で連続演出へ

CZ「覚醒の刻」



- ・ゲーム数やMBで突入抽選
- ・10ゲーム継続 ・ボーナス期待度約36%



ヘルやレア役でボーナス抽選。ステップアップする度にボーナス期待度も上昇!



最終ゲームで見事業を解き放つことができれば伽椰子ボーナス!?



CZ「超高確率」



レア役でボーナス確定!?! ふすまが開けば...!?



## リングの流れを汲む分かりやすい演出群! フリーズはST+ロング継続!?

「走馬燈」連続予告(通常時)

連続するほどに色も変化!



「俊雄」連続予告(ST+中)

通常中、ST+中いずれも連続予告はチャンス!



「青」系予告(通常時)

通常時は「青ナビ」が大チャンス!?



黒猫予告(共通)

黒猫群なら大チャンス!



デンジャー柄(共通)

言わずと知れた大チャンス演出! 発生すれば期待度急上昇!



その他、期待感を揺さぶる演出多数搭載!

ロングフリーズ(通常時)

中段チェリーの次ゲームにレバーONで発生のチャンス!



中段チェリーの次ゲームに特定ムービーが流れ...

超呪怨RUSH&ST+最高継続率





# スペック/配当/配列

パチスロ  
**呪怨**

- ART純増：約1.9枚/G
- 千円ベース：約46回転

- 想定コイン単価：2.64円(設定1)
- 平均TY：700

**リール配列**

設定	初当たり確率	ST+確率	出玉率
1	1/354	1/863	97.1%
2	1/326	1/800	98.6%
3	1/339	1/726	100.2%
4	1/271	1/637	103.6%
5	1/270	1/546	106.6%
6	1/227	1/466	110.4%

パチスロ  
**呪怨**



★リボーンボーナス図柄 ※停止形は一例です

