

Good luck. Good life.  
**SANKYO**

パチスロ  
**MICHAEL JACKSON**  
**商品説明資料**

*This machine and all of its contents © 2017 Triumph International, Inc.  
under license from Bravado Merchandising. All rights reserved.*

**CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止 当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

## 5.9号機への移行

5.9号機に移行すると…

ART  
ロング継続

夢のある  
一撃フラグ

内部状態を  
推測する楽しみ



**1500Gリミッター**

**有利区間**


**5.9号機最大のネガティブ要素をポジティブ要素に**

# JACKPOT システム

1000G消化で500G上乘せ!?リミッターが「目標」に!

# EXTRA SEVEN RUSH

圧倒的インパクト!平均上乘せゲーム数200Gの上乗せ特化ゾーン

 **CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止 当資料は遊技機の特徴等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# 基本情報



パチスロ マイケル・ジャクソンA

## 配当表

<p>獲得枚数 222枚 <b>Michael Jackson BONUS</b></p>			<p><b>SEVEN REPLAY</b></p>		
ベル	3枚	ベル	3枚	リプレイ	REPLAY
チャンス目A	REPLAY	チャンス目B	REPLAY	リプレイ	REPLAY
チャンス目A	REPLAY	チャンス目B	REPLAY	リプレイ	REPLAY
チャンス目A	REPLAY	チャンス目B	REPLAY	リプレイ	REPLAY

\*本機では4枚以上のリプレイは最大10000枚まで、5枚以上のリプレイは最大20000枚までとなります。

## リール配列



## 有効ライン

下段1ライン

## スペック

	CZ	CB	BB	ART	全合成	出玉率
設定1	1/165	1/269	1/3120	1/599	1/175	96.9%
設定2			1/2849	1/597	1/174	98.2%
設定3			1/2730	1/596	1/173	99.1%
設定4			1/2621	1/595	1/173	101.2%
設定5			1/2520	1/593	1/172	103.1%
設定6			1/2427	1/593	1/172	106.1%

## 詳細

千円ベース	コイン単価	ART純増
約34.3G	約2.7円	約1.9枚/G



有利区間移行期待度



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# ゲームフロー



**CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# MJ FEVER 当選までの流れ

## CZとCBがMJ FEVERへのメインルート

### CZ MV CHALLENGE



「JUDGEMENT TIME」のランクアップ抽選  
ベルやレア小役でランクアップのチャンス



20G消化で「JUDGEMENT TIME」へ移行

### CB RANKUP BONUS

「JUDGEMENT TIME」のランクアップ抽選  
🍒 or 🍒 停止でランクアップのチャンス



🍒60枚獲得 (10G) で「JUDGEMENT TIME」へ移行

JUDGEMENT TIMEのランクアップ抽選

### 5G 自力CZ JUDGEMENT TIME

5G間 MJ FEVERを抽選  
ベルやレア小役でチャンス



低 ————— MJ FEVER当選期待度 ————— 高

ランクが高い程当選期待度アップ!?



「KING OF POP」揃いや役物落下で  
MJ FEVER確定!?

MJ FEVERを抽選



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# EXTRA SEVEN RUSH

液晶+リールで  が揃う度にゲーム数を上乗せ!?



2ライン  
+40G



3ライン  
+60G



オール7  
+300G

1ラインでも揃えば継続!?  
ライン数×20G以上上乗せ!?

いつもと違うBGMが流れていれば...

最低保証  
上乗せゲーム数 **100G**

平均  
上乗せゲーム数 約 **200G**

マイケルがアクションすれば  
上乗せ期待度急上昇!?

♪ Beat It



♪ Thriller



♪ Smooth Criminal



マイケル出現で

継続確定!?

MOONWALK

(♪ Billie Jean)  
期待度:☆☆☆☆☆☆

PUSHボタンは  
出現時点でアツい!?



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# ART70-



**CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止**

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。



# MOONWALK TIME

## 7GのST式上乗せ特化ゾーン



が停止する度にゲーム数上乗せ&ST再セット!?

【上乗せの例】



LAST 6G・5G・4G

+10G  
&  
ST再セット



LAST 6G・5G・4G

+30G  
&  
ST再セット



+20G  
&  
ST再セット

継続率 約75%

平均上乗せゲーム数 約60G



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# EXTRA SEVEN RUSH 当選までの流れ

**MJ Star** 10個獲得で「SEVEN JUDGEMENT」に突入!?

**基本 ART MJ FEVER**

ベルやレア小役で  
 獲得抽選

 確率約 1/29

---

**CB DANGEROUS TIME**

MJ FEVER中のCBは  を超高確率で獲得!?

 確率約 1/1.5

平均  獲得約 4.4個

**MJ Star**  
 10個獲得

獲得確率合成  
 約 1/20

**5G 自力CZ**

**SEVEN JUDGEMENT**

「EXTRA SEVEN RUSH」のチャンス  
 5Gで  が停止すれば成功!?

※「SEVEN JUDGEMENT」は「EXTRA SEVEN RUSH」のチャンス中にのみ発生します。



成功期待度 約 20%

最終ゲームに復活するパターンも...!?

# SLOT MACHINE

## 裏面

GT 700  
JACK  
30

### 7揃い保証回数 5回以上!?

**CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# JACKPOT

1000G到達で

上乗せ  
約500G

有利区間完走確定!?

5.9号機だから出来た究極の上乗せ機能

**CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止 当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。