

Good luck. Good life.  
**SANKYO**

パチスロ  
**MICHAEL JACKSON**  
**商品説明資料**

*This machine and all of its contents © 2017 Triumph International, Inc.  
under license from Bravado Merchandising. All rights reserved.*



**CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール機に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# JACKPOT システム

1000G消化で500G上乗せ!?リミッターが「目標」に!

# EXTRA SEVEN RUSH

圧倒的インパクト!平均上乗せゲーム数200Gの上乗せ特化ゾーン



**CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール機に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# 基本情報



パチスロ マイケル・ジャクソンA

## 配当表

獲得枚数 222枚  
**Michael Jackson BONUS**      **SEVEN REPLAY**

ベル 9枚	ベル 3枚	リプレイ REPLAY	弱チェリー REPLAY	強チェリー REPLAY
チャンス目A REPLAY	チャンス目B REPLAY	特殊リプレイ REPLAY	中強チェリー REPLAY	CB 獲得枚数 約40枚

※各配当金は10以上の回割増し合わせの部です。実際の回割増し合わせはメニュー画面からご確認ください。

## リール配列



## スペック

	CZ	CB	BB	ART	金合成	出玉率
設定1	1/165	1/269	1/3120	1/599	1/175	96.9%
設定2			1/2849	1/597	1/174	98.2%
設定3			1/2730	1/596	1/173	99.1%
設定4			1/2621	1/595	1/173	101.2%
設定5			1/2520	1/593	1/172	103.1%
設定6			1/2427	1/593	1/172	106.1%

## 詳細

千円ベース	コイン単価	ART純増
約34.3G	約2.7円	約1.9枚/G (ベース値)



有利区間移行期待度

## 有効ライン

下段1ライン



**CONFIDENTIAL** 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# ゲームフロー

## 通常ステージ



CZ

### MV CHALLENGE



継続ゲーム数 20G  
MJ FEVER突入のチャンス

CB

### RANKUP BONUS



獲得枚数 約60枚  
MJ FEVER突入のチャンス

BB

### Michael Jackson BONUS



獲得枚数 222枚 有利区間中なら...!?

直撃

## MJ FEVER



ART 純増 約 1.9枚/G (ボーナス込)

### EXTRA SEVEN RUSH



上乗せ  
平均 200G  
上乗せ特化ゾーン  
落し・メインリールで  
規格外のゲーム数上乗せ!?  
※上乗せ平均はMJ FEVER開始時の値

### JACKPOT



上乗せ  
約 500G  
突入時点で  
有利区間完走確定!?



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# MJ FEVER 当選までの流れ

## CZとCBがMJ FEVERへのメインルート

### CZ MV CHALLENGE



「JUDGEMENT TIME」のランクアップ抽選  
ベルやレア小役でランクアップのチャンス



20G消化で「JUDGEMENT TIME」へ移行

### CB RANKUP BONUS

「JUDGEMENT TIME」のランクアップ抽選  
or 停止でランクアップのチャンス



60枚獲得 (10G) で「JUDGEMENT TIME」へ移行

**JUDGEMENT TIMEのランクアップ抽選**

### 5G 自力CZ JUDGEMENT TIME

5G間 MJ FEVERを抽選  
ベルやレア小役でチャンス



低 ————— MJ FEVER当選期待度 ————— 高

ランクが高い程当選期待度アップ!?



「KING OF POP」揃いや役物落下で  
MJ FEVER確定!?

**MJ FEVERを抽選**



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# EXTRA SEVEN RUSH

液晶+リールで  が揃う度にゲーム数を上乘せ!?



2ライン  
+40G



3ライン  
+60G



オール7  
+300G



1ラインでも揃えば継続!?  
ライン数×20G以上上乘せ!?

いつもと違うBGMが流れていれば...

最低保証  
上乘せゲーム数 **100G**

©MJ FEVER 2007

平均  
上乘せゲーム数 約 **200G**

©MJ FEVER 2007

マイケルがアクションすれば  
上乘せ期待度急上昇!?

♪ **Beat It**



レバーON

期待度:☆☆



PUSHボタン

期待度:☆☆☆☆☆

♪ **Thriller**



レバーON

期待度:☆☆☆



PUSHボタン

期待度:☆☆☆☆

♪ **Smooth Criminal**



レバーON

期待度:☆☆☆☆



PUSHボタン

期待度:☆☆☆☆☆

マイケル出現で  
継続確定!?

**MOONWALK**

(♪ Billie Jean)

期待度:☆☆☆☆☆

PUSHボタンは  
出現時点でアツい!?



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール機に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# ARTフロ-

## MJ FEVER



ART純増 約1.9枚/G (ボーナス込)

10個獲得で  
SEVEN JUDGEMENT 突入!?

### CB DANGEROUS TIME



特化ゾーン  
の60枚獲得で終了



獲得枚数 222枚  
成立した  
タイミング次第では...!?

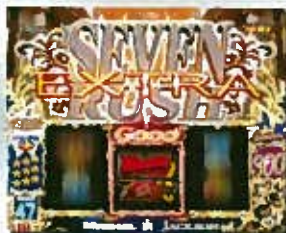
### Michael Jackson BONUS

## MOONWALK TIME



7GのST式上乗せ特化ゾーン

## SEVEN JUDGEMENT



EXTRA SEVEN RUSHのチャンス

## JACKPOT



突入時点で有利区間完走確定!?

## EXTRA SEVEN RUSH



上乗せ特化ゾーン

液晶+メインリールで規格外のゲーム数上乗せ!?



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# MOONWALK TIME

## 7GのST式上乗せ特化ゾーン



が停止する度にゲーム数上乗せ&ST再セット!?

【上乗せの例】



LAST 6G 5G 4G

+10G  
&  
ST再セット



LAST 6G 5G 4G

+30G  
&  
ST再セット



+20G  
&  
ST再セット

継続率 約75%

平均上乗せゲーム数 約60G



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール機に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。



# EXTRA SEVEN RUSH 当選までの流れ

**MJ Star** 10個獲得で「SEVEN JUDGEMENT」に突入!?

**基本 ART** MJ FEVER



ペルやレア小役で  
獲得抽選

確率約 1/29

**CB** DANGEROUS TIME

MJ FEVER中のCBは **MJ Star** を超高確率で獲得!?



確率約 1/1.5

平均獲得約 4.4個



10個獲得

獲得確率合成  
約 1/20

**5G**  
自力CZ

SEVEN JUDGEMENT

「EXTRA SEVEN RUSH」のチャンス

5Gで **7** が停止すれば成功!?

※「7」演出が成立していない場合は特内にて図柄が押し出しても成功とはなりません。



成功期待度 約 20%

最終ゲームに復活するパターンも...!?



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# JACKPOT

1000G到達で

上乗せ  
約 500G

有利区間完走確定!?

5.9号機だから出来た究極の上乗せ機能



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特徴等をホール機に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# CBの役割

中段or下段に    で入賞

最大60枚獲得で終了

**通常時**



JUDGEMENT TIME突入!?  
&  
ランクアップ抽選

**MJ FEVER**



 獲得 超高確率  
平均約4.4個獲得

**JUDGEMENT TIME**



MJ FEVER確定!?  
&  
DANGEROUS TIME突入!?

**SEVEN JUDGEMENT**



EXTRA SEVEN RUSH確定!?  
&  
DANGEROUS TIME突入!?

**BOOST**

**MUSIC VIDEO CHALLENGE**



ゲーム数減算STOP  
&  
毎ゲームランクアップ抽選

**BOOST**

**EXTRA SEVEN RUSH**



平均上乗せゲーム数  
毎ゲーム上乗せ確定!?  
約220G

**BOOST**

**MOONWALK TIME**



STリセット  
&  
平均上乗せゲーム数  
毎ゲーム上乗せのチャンス 約80G

※BOOST中のみの平均上乗せゲーム数

※BOOST中のみの平均上乗せゲーム数

様々なタイミングでCBが出玉を加速させる!



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。