

TAKAO 



パチンコ CR  
**QUEEN'S**  
美闘士カーニバル  
**RAVENS**

© 2012 Himeki YAMAGUCHI-ENTERTAINMENT

製品説明資料



製品説明資料

## ■ 特徴

# もっとメロメロにしてあげる

約2年前の2015年10月に登場した  
前作「CRクイーンズブレイド2」が、  
今でも全国のホール様で活躍中。

魅惑的なクイーンズブレイドの最新作  
「美闘士カーニバル」ついに登場！



CRクイーンズブレイド2  
レイナ 実績

2017年10月4日現在  
まだまだ記録更新中！

**99週**  
**約370万円**

※弊社調べ

TAKAO





# 比較

製品説明資料

## より優しく、より楽しく!

特図1 確変比率 50% → 60%  
特図2 16R比率 70% → 100%

### 旧

#### CRクイーンズブレイド2 レイナ



※実買ラウンド数

大当たり確率  
**1/319.6**

ST突入率※時短除く  
**50.0%**

ST継続率  
約 **80%**

ST回数  
**120**回  
(電サポ120回)

特図2最大出玉  
**1,920**個  
比率70%

### 新

#### CRクイーンズブレイド 美闘士カーニバル



※実買ラウンド数

大当たり確率  
**1/319.6**

ST突入率※時短除く  
**60.0%**

ST継続率  
約 **64.9%**  
(確変比率80.0% × ST引戻率約81.2%)

ST回数  
**153**回  
(電サポ153回)

特図2出玉  
**1,728**個  
比率100%

# 誘い込まれる美麗盤面

長期稼働に耐えられる構造に設計した、タフで美しい役物を搭載。盤面上に所せましと配置された美闘士達と、最高に楽しい時間を共有できる。



Queen's

BLADE



製品説明資料

# ■ コンテンツ

## 総勢40名の**SEXY**美闘士が乱れ舞う

クイーンズブレイドの最大の魅力。大勢の美闘士がファンを出迎え、癒しの空間を作り出す。



■ <sup>のが</sup>逃しませんアタッカー&電チュー

## 右打ちはそのまま

大好評の右打ち仕様は、前作のものを採用。

RUSH中大当りはすべて16R大当り。  
長い大当りもスピーディーに消化できる。

クセになるほどの快感で、遊技者を虜に。



▲アタッカーと電チューの両方に仕掛けられた罠。  
通過しようとする玉のほとんどを逃さず仕留める。





製品説明資料

# スペック



## CRクイーンズブレイド 美闘士カーニバル

大当たり確率

低確率  
高確率

1/319.6

1/92.0

ST突入率 ※時短除く  
60.0 %

ST継続率  
約 64.9 %  
(確変比率80.0% ×  
ST引戻率約81.2%)

ST回数  
153 回  
(電サポ153回)

特図2出玉  
ALL 1,728 個

実質ラウンド 4 or 6 or 16  
カウント 9  
賞球 4 & 1 & 6 & 12

特図1



特図2



※実質ラウンド数

# ゲームフロー

## 大当り

**通常モード**

クイーンズブレイド  
モード

クイーンズブレイド  
リベリオンモード

**特殊モード**

アイワイン  
アーチャーモード

ミニキャノン

スラッシュロマン

### ヴァンスボーナス



### SUPER QUEEN'S BONUS



### QUEEN'S BONUS



大当り

リベンジチャンス成功  
異なるチャレンジ成功

### SUPER QUEEN'S BONUS HYPER



### QUEEN'S BONUS



リベンジチャンス失敗  
異なるチャレンジ失敗

## スーパークイーンズタイム

### QB RUSH



### 美闘士RUSH



### チャンス タイム



規定回数終了

※スペックにより異なります。



## 期待を **高**めた

前作同様、ST突入時の期待値を高めるように設計。  
現行内規で、前作同様の出玉性能を求める遊技者たちに向けたスペック。

## 当たったら **出**るように

特2に通常当り。これまでのST機では少なかったが、  
これからの**主流になりうる**振分。  
その代替りとして、前作あった4Rを無くしてALL16Rに。

## STに **入**りやすく

ST突入率は、60%+時短引き戻し10.7%。  
50%+13.9%だった前作と比べても、**より沢山の人がRUSHを楽しめる**ように優くなった。



### CRクイーンズブレイド 美闘士カーニバル

1/319.6 ⇒ 1/92  
ST突入率 60%  
ST継続率 約64.9%  
(特図2 確変比率80.0%  
×ST引戻率 81.2%)  
ST153回(時短100回)

通常時  
確変突入率：60%



右打ち時  
16R比率：100%



※実質ラウンド数

# 期待を **高**めた

前作同様、ST突入時の期待値を高めるように設計。  
現行内規で、前作同様の出玉性能を求める遊技者たち  
に向けたスペック。

Point  
**1**

ST引戻率

クイーンズブレイド2

80%



美闘士カーニバル

**81.2%**

# 当たったら**出**るように

特2に通常当り。これまでのST機では少なかったが、  
これからの**主流になりうる**振分。  
その代わりとして、前作あった4Rを無くしてALL16Rに。

Point  
**2**

特図 2

クイーンズブレイド2



4Ror16R

振分(480個or1920個) 平均**1488**個



**ALL16R**



美闘士  
カーニバル

**ALL1728**個

# STに入りやすく

ST突入率は、60%+時短引戻し10.7%。  
50%+13.9%だった前作と比べても、  
より沢山の人がRUSHを楽しめるように優しくなった。

Point  
**3**

確変  
突入率

クイーンズブレイド2

50% + 時短引戻し



美闘士カーニバル



**60%**  
+時短引戻し

# 開発者3つの思いまとめ



## 【進化ポイント】

QB2

美闘士  
カーニバル

Point  
**1**

ST  
引戻率

80%



**81.2%**

Point  
**2**

+  
特図2  
振分

4R  
or  
16R



**ALL  
16R**

Point  
**3**

確変  
突入率

50%  
+時短引戻し



**60%**  
+時短引戻し

クイーンズブレイドだからこそ実現した**バランス設計**

# スペック特徴 (類似スペックとの比較)



初回出玉期待度が  
高い

初回大当り時 獲得期待出玉

美闘士	<b>734</b> 個
牙●翔	600個
銀河●道	685個

初当たり時の出玉に期待が持てる

楽しい時間が  
長い

確変突入時 ST回数

美闘士	<b>153</b> 回
牙●翔	187回
銀河●道	100回

ST = 楽しい時間

かなり  
引き戻せる

確変時 ST引戻率

美闘士	<b>81.2%</b>
牙●翔	77.1%
銀河●道	78.3%

ST引戻率が一番高い