

FUJI

P
暴れ花神
炎獄鬼神の怪

コンセプトガイド

©東映

怪談シリーズ第2弾!

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

特許禁止
confidential

取扱注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明などの商行為を補助する目的で作成されています。
本資料に記載された文言ならびに表現等を営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。



暴れん坊将軍 VS 鬼

怪談シリーズ第2弾!

暴れん坊将軍に鬼のスパイスを
取り入れた勧善懲悪パチンコ!!
R50の心を驚つかみ!!

吉宗サイドフィルム

視認性抜群の吉宗サイドフィルム!!



ミドルタイプ



ライトミドルタイプ

専用枠のような
インパクトを実現!!

オリジナルストーリーで魅せる 完全撮り下ろし映像満載!!

熱く願う吉宗であった

あらすじ

江戸の町ではひそかにある噂が
ジワリと広がっていた

「鬼が出る」

突然人が鬼になり暴れたす現象を
人々は「鬼病」と呼び恐れていた
吉宗は真相を突き止めるべく
江戸の町に繰り出すのであった

2スペック同時リリース

ミドル 分かりやすいゲーム性に安心感のある設計値

全てのR50を受け入れる!!

2スペック
同時リリースで

設定を判別しながら勝利を目指す面白さ ライトミドル

スペック詳細(ミドルタイプ)

P暴れん坊将軍 炎獄鬼神の怪 FHX

スペック	ミドルタイプ
大当たり確率(低確時)	約1/319
大当たり確率(高確時)	約1/159
確変突入率	51%
確変継続率	60%
大当たり出玉	2R : 約270個 10R : 約1,330個
時短回数	100回
小当たり確率	1/4.7
小当たりRUSH平均出玉	約574個
モードTY	約4,991個



■大当たりすれば約1300個の出玉を保証

■必ず時短が100回付く安心設計

*確変突入率は賞金が条件付き。◎大当たり出玉は最大賞金40,000円他入賞口の出玉です。◎小当たりRUSH平均出玉は、セーブ表記となります。

スペック詳細(ライトミドルタイプ)

P暴れん坊将軍 炎獄鬼神の怪 FSZ設定付

スペック	ライトミドルタイプ
大当たり確率(低確時)	設定6: 約1/143 設定1: 約1/199
大当たり確率(高確時)	設定6: 約1/121 設定1: 約1/168
確変突入率	51%
確変継続率	60%
大当たり出玉	2R: 約160個 10R: 約830個
時短回数	50回
小当たり確率	1/3.9
小当たりRUSH平均出玉	設定6: 約402個 設定1: 約557個
モードTY	設定6: 約3,059個 設定1: 約3,051個

低確時



高確時



■ 2段階設定付き

■ 大当たり確率が高く、遊びやすい

● 確変突入は1人賞が条件です。 ● 大当たり出玉は「大入賞口」と他の入賞口の払出出玉です。 ● 小当たりRUSH平均出玉は、セーフ裏記となります。

「分かりやすさ」を追求

其の意 吉宗登場で大チャンスという
分かりやすい演出バランス

其の式 大家紋ギミック完成=大当たり!?
という分かりやすさ

其の参 敵を鬼とすることによる
ビジュアル的な分かりやすさ

R50を中心に
幅広年齢層に訴求

通常時の王道ルート

予告 鬼の気配



リーチ前半 鬼が出現



リーチ後半 吉宗登場



通常時のポイント

- 鬼の気配が近づくほどチャンスに接近!
- 吉宗リーチに発展で大当りは目前!
- 大家紋ギミック完成で大当り!?

吉宗リーチは信頼度
70%OVER!!

大家紋キミック

其の壱
抜刀



其の参
**変形!
合体!**



暴れ坊将軍

其の式
上昇

シリーズ最大級のインパクトで
大当りを祝福!

魔鬼RUSH

キャラクターと図柄がリンクした
分かりやすい演出!

次回大当たりまで
小当りRUSHが継続!!



奇数図柄テンパイで吉宗登場
確変継続のチャンス!?



偶数図柄テンパイで鬼登場
確変終了のピンチ!?

確変時のポイント

- テンポよく分かりやすい演出
- 吉宗登場は確変継続のチャンス!?
- 小当りRUSHでハマリのストレスを軽減



吉宗乱撃ゾーン



ゲームフロー

通常時

城下町

江戸鳥瞰



大橋

め組詰所



いずれの背景も

昼・夕方・夜

の順にチャンス!

チャンスゾーン



大チャンス!

チャンス!

大当り



暴れんぼボーナス

10R確変



吉宗乱撃ゾーン

2R確変



鬼笑ボーナス

10R確変 or 10R通常

時短 探鬼モード



逃した鬼を再び探し出せ!

確変 殲鬼RUSH

小当りで出玉を増やしながら
図柄テンパイを待つ



極暴れんぼボーナスで
確変継続!



上記は日一基本的な流れを説明してあります。例外もございますのでご了承ください。
確変突入はV入賞が条件です。

怪談シリーズ実績

全てのスペックで愛され続けた
怪談シリーズにハズレなし!



FPP MAX

総合貢献 **27**週

累計粗利 **1,242,220**円

FPL ミドル

総合貢献 **25**週

累計粗利 **1,133,990**円

FPW 甘デジ

総合貢献 **128**週

累計粗利 **3,901,354**円

ユーザーの声を取り入れて第2弾へと進化!



敵が「悪霊」だと物語を知らなくても善悪が分かりやすくていいね。



綺麗な映像とダイナミックな役モノが好きでよく打っています。



いつまで経ってもカッコイイ松平健さんをまた見たい。

いろんなタイプがあると状況に応じて打ち分けられるので嬉しいです。



大当りしても少ない出玉で終わると少しガッカリ…



作品を知らない世代でも楽しめる要素が欲しい。



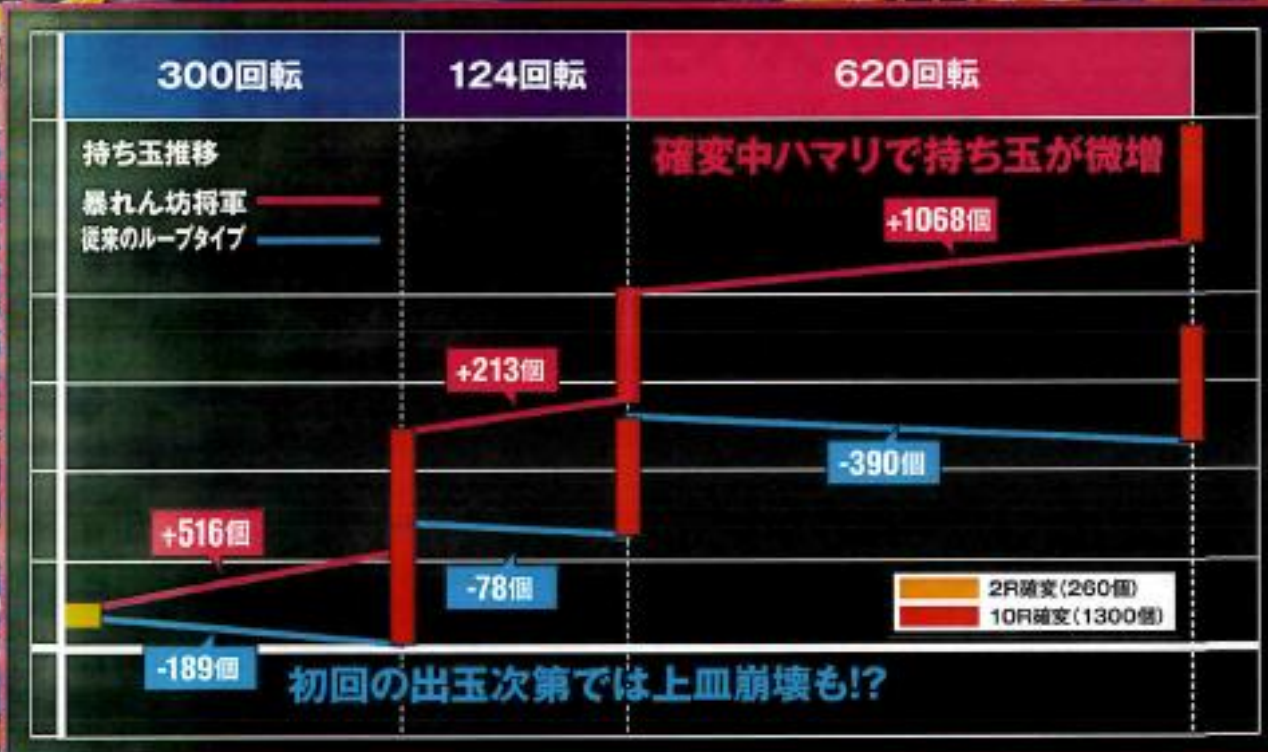
本作でも両スペックが**高稼働**すること間違いなし!!



※自社調べ(10/12現在)

小当たりRUSHの出玉イメージ

補足資料



**確変中にハマっても
微増する出玉でストレス軽減!**



FHX

機種名	P爆れん坊将軍 炎獄鬼神の怪FHX	
	(型式名:P爆れん坊将軍 炎獄鬼神の怪FHX)	
機種タイプ	小当りRUSH付きV確率タイプ	
大当り確率	低確率	1/319.688
	高確率	1/159.844
小当り確率	特図2:1/4.766	
確変性能	特図1:51.0% 特図2:60.0%	
大入賞口開放秒数	大当り時:29.0秒 小当り時:0.8秒	
普通図柄当り確率	低確率	1/251
	高確率	1/1.004
普通電動役物開放時間	通常時	0.1秒×1回
	開放延長時	5.8秒×1回
カウント数	大入賞口	10C
	普通電動役物	10C
賞球	4個	特別図柄1左始動口
	1個	特別図柄2始動口
	1個	特別図柄1右始動口(普通電動役物に係る入賞口)
	10個	左上、左中入賞口
	10個	左下入賞口
13個	大入賞口	
備考	※総電気容量(含枠): [500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエアード	

大当り振り分け

へそ、電チュー

小当りRUSH

スタート	当り図柄	電サポ回数	出玉 [※]	割合
へそ、電チュー 特図1	10R確変	0回(小当りRUSH)	1330個	35.0%
	2R確変	0回(小当りRUSH)	270個	16.0%
	10R非確変	100回	1330個	49.0%
小当りRUSH 特図2	10R確変	0回(小当りRUSH)	1330個	40.0%
	2R確変	0回(小当りRUSH)	270個	20.0%
	10R非確変	100回	1330個	40.0%

※大当り出玉は大入賞口とその他入賞口の払出出玉です

SA⇒時短中:12.0 RUSH中:23.8

小当りRUSH時平均出玉:574個

大当り図柄



盤面図



ベースタイム

図柄・保留状態		通常時	孫鬼モード (時短)	羅鬼RUSH (高確)
特図1	保留0	13.0秒	8.0秒	2.0秒
	保留1	13.0秒	2.0秒	2.0秒
	保留2	8.0秒	2.0秒	2.0秒
	保留3	6.0秒	2.0秒	2.0秒
特図2	保留0~3	567.0秒	567.0秒	1.0秒
確定秒数		0.5秒		

外部接続端子情報

出力概要	端子色	概要	出力概要	端子色	概要
賞球	白	賞球の払い出し数を10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力	特殊遊技状態中の小当り	青 情報端子5	特殊遊技状態中の小当り中に出力
扉・枠開放	緑	ガラス扉及び内枠開放開放中に出力	条件装置未作動時の大入賞口	赤 情報端子6	条件装置未作動時の大入賞口の入賞数を出力
特別図柄確定回数	灰 情報端子1	スタート回数を出力	普通電動役物	橙 情報端子7	電チューの入賞数を出力
始動口	黄 情報端子2	ヘソ・電チュー・右下始動口の入賞数を出力	右下始動口	水 情報端子8	右下始動口(特図2始動口)の入賞数を出力
特殊遊技状態*	黒 情報端子3	特殊遊技状態中の情報を出力	メイン賞球	茶 情報端子9	メイン賞球予定信号を出力
大当り	赤 情報端子4	大当り中の情報を出力	セキュリティ	紫 情報端子10	不正エラーをホールコンへ出力

*大当り(情報端子4条件参照)及び通常時以外の遊技状態中(遊技状態では確変と時短と潜伏確変)及び開放延長が切れた後の最初の特図確定時間経過まで(特1特2どちらでも)の間に出力

©東映



FSZ

機種名	P轟れん坊将軍 炎獄鬼神の怪FSZ設定付 (型式名:P轟れん坊将軍 炎獄鬼神の怪FSZ設定付)		
機種タイプ	小当りRUSH付きV確率タイプ		
大当り確率	設定1	低確率	1/199,198
		高確率	1/168,041
	設定6	低確率	1/143,719
		高確率	1/121,139
小当り確率	特図2:1/3.972		
確実性能	特図1:51.0% 特図2:60.0%		
大入賞口 開放秒数	大当り時:29.0秒 小当り時:0.8秒		
普通図柄 当り確率	低確率	1/251	
	高確率	1/1,008	
普通電動役物 開放時間	通常時	0.1秒×1回	
	開放延長時	5.8秒×1回	
カウント数	大入賞口	8C	
	普通電動役物	10C	
賞球	4個	特別図柄1左始動口	
	1個	特別図柄2始動口	
	1個	特別図柄1右始動口(普通電動役物に係る入賞口)	
	10個	左上、左中入賞口	
	10個	左下入賞口	
10個	大入賞口		
備考	※総電圧容量(含枠): [500VA・2台/1000VA・4台] クリスタルエアー枠		

大当り振り分け

へそ、電チュー

小当りRUSH

スタート	当り図柄	電サバ回数	出玉 [※]	割合
へそ、電チュー 特図1	10R確変	0回(小当りRUSH)	830個	35.0%
	2R確変	0回(小当りRUSH)	160個	16.0%
	10R非確変	50回	830個	49.0%
小当りRUSH 特図2	10R確変	0回(小当りRUSH)	830個	40.0%
	2R確変	0回(小当りRUSH)	160個	20.0%
	10R非確変	50回	830個	40.0%

※大当り出玉は大入賞口とその他入賞口の払出出玉です

SA⇒時短中:12.0 RUSH中:23.8

小当りRUSH時平均出玉⇒設定①:557個 設定⑥:402個

大当り図柄



ベースタイム

図柄・保留状態		通常時	探鬼モード (時短)	魔鬼RUSH (高確)
特図1	保留0	13.0秒	8.0秒	2.0秒
	保留1	13.0秒	2.0秒	2.0秒
	保留2	8.0秒	2.0秒	2.0秒
	保留3	6.0秒	2.0秒	2.0秒
特図2	保留0~3	567.0秒	567.0秒	1.0秒
確定秒数		0.5秒		

盤面図



外部接続端子情報

出力概要	端子色	概要	出力概要	端子色	概要
賞球	白	賞球の払い出し数を10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力	特殊遊技状態中の小当り	青 情報端子5	特殊遊技状態中の小当り中に出力
扉・枠開放	緑	ガラス扉及び内枠開放開放中に出力	条件装置未作動時の大入賞口	赤 情報端子6	条件装置未作動時の大入賞口の入賞数を出力
特別図柄確定回数	灰 情報端子1	スタート回数を出力	普通電動役物	橙 情報端子7	電チューの入賞数を出力
始動口	黄 情報端子2	ヘソ・電チュー→右下始動口の入賞数を出力	右下始動口	水 情報端子8	右下始動口(特図2始動口)の入賞数を出力
特殊遊技状態 [※]	黒 情報端子3	特殊遊技状態中の情報を出力	メイン賞球	茶 情報端子9	メイン賞球予定信号を出力
大当り	桃 情報端子4	大当り中の情報を出力	セキュリティ	紫 情報端子10	不正エラーをホールコンへ出力

※大当り(情報端子4条件参照)及び通常時以外の遊技状態中(遊技状態では確変と時短と潜伏確変)及び開放延長が切れた後の最初の特図確定時間経過まで(特1特2どちらでも)の間に出力