

Good luck. Good life.

SANKYO

©2009, 2011 ビンクワエスト 劇場版マクロス3制作委員会

FEVER
マクロス3

商品説明資料

CRフィーバーマクロスフロンティア3R

⚠ CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止 当資料は遊技機の特長等をホール様へ説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。



全体フロー



通常時



100回転以内
(確変or時短)

ライブモード



101回転以降
(次回まで確変)

ライブモード



大当たりラウンド



確変16R



確変or通常3R

バトルモード



バトルモード



モード選択

リーチフロー



変動開始

リーチ



キャラリーチ



歌姫ロード

リーチラインが多いほどチャンス!



7~11ライン



潜入アルカトラス

(特殊背景専用リーチ)



ヒロインリーチ



シェリルVer.



ランカVer.

SPバトルリーチ 1~3ライン

ミシェル&克蘭



ライン数増加でチャンス!



ルカ&オズマ



3ラインでアルト合流!



Wヒロイン演出



クォーツ獲得演出

パズル成功でかけらを獲得!



継続する事も!



続くほどチャンス

4段階までいけば確定!?



シェリルが演出をパワーアップ!

ゴ〜〜ジャスは大チャンス!



歌姫来舞



巨大バルキリー出現でチャンス!



うたひめ

ライブ

歌姫ライブ マクロス 歌姫来舞

ライブモード



楽曲は全16曲！選択可能！



背景で流れるPV映像



ライブモードはパチスロ演出

チェリー揃い



スイカ揃い



青7テンパイ



バトルモード

3つのバトルモード搭載!

初当りはバリエーションバトルに突入!?

フォーメーションバトル&リベンジバトル

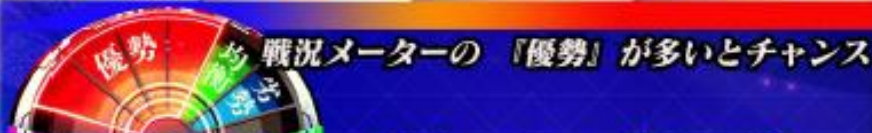


【バリエーションバトル】
変形するほどチャンス!



SUCCESSが出ると変形成功

【フォーメーションバトル/リベンジバトル】
敵の種類で期待度が変化!



戦況メーターの『優勢』が多いとチャンス

攻撃時の人数が多いほどチャンス!



大当りラウンド



図柄揃いからラウンド決定演出

特殊図柄停止で突入



※出玉は払い出し
※確変はV入賞が条件
※ミュージックタイムチャージは実射値

ドデカルチャーFEVER
【確変 2400個】

FEVER
【確変or通常 450個】

ミュージック タイム チャージ
Music Time Charge
【確変 約2000個】



搭載楽曲一覧

射手座☆午後九時Don't be late
ダイヤモンドクレバス
ユニバーサル・バニー
禁断のエリクシア
ノーザンクロス
オペリスク
ゴ〜〜ジャス



新曲搭載 Good job!

サヨナラノツバサ
~the end of triangle
インフィニティ#7
トライアングラー
(fight on stage)
ライオン

島アイモ
アナタノオト
虹いろ♡クマクマ
恋はドッグファイト
(FIRST LIVE in アトランティスドーム)
放課後オーバーフロウ
「超時空飯店 娘々」CMソング
(Ranka Version)

豪華全18曲搭載!



スペック詳細

型式名：CRフィーバーマクロスフロンティア3R

大当たり確率	1/319.7 ⇒ 1/128.5
時短	100回
確変突入率	50% <small>※確変はV入賞が条件</small>
確変継続率	65% <small>※特図2の場合</small>
ループ率	74.4% <small>確変65% 時短引き戻し約27% 合算約74.4%継続</small>
賞球	4 & 1 & 4 & 7 & 15 <small>(ハソ・非電) (電チュー) (左他人賞) (右他人賞) (アタッカー・非電作動口)</small>
ラウンド	16R or 3R
カウント	10C
出玉 (払い出し)	2400個 約2000個 450個 <small>※ミュージックタイムチャージは実射額</small>

