

NISHIJIN

商品ご説明資料

2007年4月発行 2007年4月現在

私のために...生きなさい

ハイスクール  
DXD

©2007 GENEON ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. GENEON ENTERTAINMENT, INC.

# スペック表

©2015 万代一興株式会社 株式会社KADOKAWA 株式会社バンダイナムコゲームス

## Pハイスクール DxD ZD

# V319 RUSH 85%

継続率約

[確変継続率約82% 時短継続率約3%]

※トップランプのパネルデザインは異なる場合があります。



\*出玉は払出し設計値

特図①通常 電サポ100回 特図①②確変 電サポ100回+α  
電サポ101回以降の演出、最終バトルに敗北(転落)勝利(確変)

大当たり確率	低確率	1/319.69	
	高確率	1/82.23	
	転落確率	1/374.41	
賞球数	始動口	へソ	4個
		電チュー	1個
	入賞口	左入賞口	3個
		右入賞口	3個
	大入賞口	右上アタッカー	12個
		右下アタッカー	12個
カウント	右上アタッカー	10個	
	右下アタッカー	10個	
確変	仕様	V確転落	
	割合	特図① 50% 特図② 100%	
電サポ回数		100回 振分 100回+α	

スペック表

©2015 万博一興 大分県 株式会社MADDOXIANA 遊技事業部 / パチンコ・パチスロ事業部

# Pハイスクール 対対 MX **199 RUSH** 継続率約 **72%**

※トップランプのイラストデザインは異なる場合があります。

[確変継続率約64% 時短継続率約8%]



\*出玉は払出し設計値

特図①通常 電サポ100回 特図①②確変 電サポ100回+α  
電サポ101回以降の演出、最終バトルに敗北(転落)勝利(確変)

大当たり確率	低確率	1/199.20	
	高確率	1/89.65	
	転落確率	1/160.20	
賞球数	始動口	ヘソ	4個
		電チュー	1個
	入賞口	左入賞口	3個
		右入賞口	3個
	大入賞口	右上アタッカー	13個
		右下アタッカー	13個
カウント	右上アタッカー	9個	
	右下アタッカー	9個	
確変	仕様	V確転落	
	割合	特図① 50% 特図② 100%	
電サポ回数		100回 特図① 100回+α	

# スペック表

©2015 株式会社 A98 株式会社KONAMI 株式会社P1 ハルマ―AD+D社

## Pハイスクール MA V183 RUSH 継続率約 75%

[確変継続率約68% 時短継続率約8%]



設定		設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
大当り確率	低確率	1/219.18	1/204.80	1/199.80	1/195.63	1/189.41	1/183.06
	高確率	1/119.37	1/111.46	1/108.86	1/106.56	1/103.21	1/99.75
	転落確率	1/209.33					
賞球数	始動口	ヘソ	4個				
		電チュー	1個				
	入賞口	左入賞口	3個				
		右入賞口	3個				
	大入賞口	右上アタッカー	13個				
		右下アタッカー	13個				
カウント	右上アタッカー	9個					
	右下アタッカー	9個					
確変	仕様	V確転落					
	割合	特図①: 50% 特図②: 100%					
電サポ回数		100回、又は100回+α					

特図①通常 電サポ100回 特図①②確変 電サポ100回+α 電サポ101回以降の演出、最終バトルに敗北(転落)勝利(確変)



右打ち時ALL確変! 連続大当りの期待大! ハニーハントタイム

社外秘

右打ち  
(突入時高確率)



右打ち時の大当りはALL確変!  
電サポ最低保証 100回転

電サポ  
100回

RUSH継続率

**[ZD] 約85%**

確変継続率: 約82%、時短継続率: 約3%

**[MX] 約72%**

確変継続率: 約64%、時短継続率: 約8%



確変状態であれば101回転目以降は  
オーバーブースト発動!

DiaBolos  
Drive



電サポ  
100回

BOOST



バトル勝利で大当り! 敗北でモード終了

特選2 大当り

[10R確変]



[4R確変]





# 右打ち時ALL確変! 連続大当りの期待大! ハニーハントタイム

社外秘



	特図 1		特図 2		トータル継続率
ZD[1/319]	 10R確変 電サポ 100+α	 6R通常 電サポ 100 (低確)	 10R確変 電サポ 100+α	 4R確変 電サポ 100+α	約 85% 確変継続率: 約 82% 時短継続率: 約 3%
MX[1/199]	10R確変 電サポ 100+α	4R通常 電サポ 100 (低確)	10R確変 電サポ 100+α	4R確変 電サポ 100+α	約 72% 確変継続率: 約 64% 時短継続率: 約 8%



## コンテンツのご紹介

Writer Facebook 2023年〜2024年までのご紹介 転載禁止

### ハイスクール D×D

“熱血”“バトル”“お色気”“コメディ”  
“エンタテインメント”の全てが凝縮された  
最強のコンテンツ!!

#### ライトノベル

現在までに27巻+外伝・短編集が刊行  
シリーズ累計450万部を突破!!

#### TVアニメ — 放映年 —

〈第1期〉2012年・〈第2期〉2013年  
〈第3期〉2015年・〈第4期〉2018年

4期に渡り放送、「紳士」向け王道作品として  
高い人気と知名度を誇る!!

#### ゲーム

コンシューマーゲーム(PS VITA Nintendo3DS)  
ソーシャルゲームなど多岐に渡り展開!!

#### パチスロ

ハイスクールD×D(KPE)

その他、商品化多数!



商品開発コンセプト

Twitter・Facebook・ブログ等への無料掲載 コーヒー 転載禁止

# 好きなコンテンツを遊技動機にする M1・M2層を惹き込む!

POINT



**コアなファンの心理を掴む!!**

〈コンテンツを生かすビジュアルの構築〉

POINT



**想定を上回る稼働への挑戦!!**

〈無駄を極力省き、熱さを解りやすく伝える演出〉

POINT



**長期貢献を目指す!!**

〈安定した収益が可能で夢があるV確転落搭載〉







ギミックのご説明

Twitter Facebook 2009年〜2014年4月 著作権 © 2009 禁止

発動  
すれば  
大当り  
目前!

動けば熱い!

ブーステッドギア役物

リアス役物



遊技をより熱くする！



注目演出のご説明

©2010 PACHINKO-2020年への権利保留。この一冊は 複製禁止

ガチ信頼度演出！



演出のご説明 〈BALANCE BREAK BURSTに突入させよ〉

© 2007 Bandai. All Rights Reserved. 本誌掲載のイラストは、すべて著作権者の許可を得て掲載しております。

# “突破時” 大当り信頼度



すべては、ここから始まる

%



# モードフロー

twitter / Facebook / ブログ等への無断転載・コピー厳禁 転載禁止

**通常モード**

**チャンスアップゾーン**

**通常大当り**

**確変大当り**



**ディアボロスドライブ [時短]** 電サポ 100回

「白龍皇」を倒せば「ボーナス+ハニーハントタイム」確定!?

**ハニーハントタイム [確変 or 通常] ※突入時確変** 電サポ 100回

電サポ100回を越えたらオーバーブースト(確変)に突入

**オーバーブースト [確変]** 電サポ 転落まで

オーバーブースト発動で次回バトルまで電サポ確定!? バトルで勝利し継続を目指せ!

⚠ 本資料は、ホール様を対象とした遊技機の仕事説明書、販売活動の補助を目的として作成されております。本欄に記載・収録された文言ならびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・勧誘に転用する事は目的外であり、同意法ならびに製造販売条件に抵触する恐れがありますのでご注意ください。 当社は、リサイクルの推進に積極的に取り組んでおります。当社製品には、当社基準に適合したリサイクルパーツを一部使用しております。