

PACHISLOT

# コードギアス CODE GEASS Lelouch of the Rebellion 反逆のルージュR2

C.C. version

製品詳細資料

©2009 SAMMY. PACHISLOT. ALL RIGHTS RESERVED. Design: SHINJI SUZUKI  
ILLUSTRATION: YUKIYUKI. DR. SEIBO. Character Design: SHINJI SUZUKI  
PACHISLOT SAMMY CO., LIMITED. INC.  
SAMMY  
東京都/株式会社ロデオ



ボーナスループの期待感を極限まで追求した  
**GRTタイプ誕生!!**



**新時代に、革命を。**



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー配布等の二次利用禁

本製作物、放送権の付録、特許、その他権利を無断転載・複製・改変することを目的に製作したものです。本製作物に記者・関係者以外の方の全部又は一部を、本製作物に添付する等、他の目的には転載しないでください。  
サミーは著作権保護強化政策実施の中止促進活動の取り組みに賛同しています。 複製禁止 本製作物にある画像の転載・転写等はご遠慮ください。

NOT FOR SALE

サミー株式会社



# 「コードギアス」の名に恥じぬ GRTタイプ第1弾!!

BB後は**必ず150GのRT**に突入!?



# RT 150G

BB後のループ率**50%OVER** (設定1)

MB後は**特殊RT50G**に突入!次回BONUSまでのRTに昇格する大チャンス!!

# BONUSとRTのループを体感せよ!!



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

本製作物は、放送権の付与、並びにその権利を放送権者に譲渡することを目指して制作したものです。本製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、放送権内にあるとする者、他の目的には転用してはなりません。また、本製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、放送権内にあるとする者、他の目的には転用してはなりません。また、本製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、放送権内にあるとする者、他の目的には転用してはなりません。

NOT FOR SALE

サミー株式会社



# 状態に応じて 変化するゲーム性!



**通常時**

リプレイが  
ボーナス当選の鍵!?

リプレイ連

リプレイ連するほど  
ボーナスのチャンス!

リプレイ連やレア役から  
ギアス状態になれば  
チャンス!

**RT中 (BB後)**

押し順発生が  
チャンスを握る!?

押し順

押し順発生で  
ギアスリプレイの  
チャンス!!

ギアスリプレイ成立で  
ボーナスのチャンス!!

**RT中 (MB後)**

狙え!カットイン  
高確率状態!?

狙え告知

狙え告知  
が揃えば  
RT昇格orボーナス!?

昇格後は  
ボーナス当選まで継続!?

今までに無い斬新なシステムで革命を!!



# イメージを一新!

## 見た目の変化を徹底追及!!

よく目にする通常画面を一新!



インターフェイス部分も一新!



新演出追加で雰囲気を一一新!



BONUSの期待を煽る  
パターンを大幅に追加!

コードギアス  
劇場3部作  
進行中!!

テレビシリーズ「コードギアス 反逆のルルーシュ」の1期、2期が全国映画アフレコで再録された。劇場版劇場3部作として2017年10月21日より順次公開中。

### スペック・筐体・演出の一一新で新生コードギアスここに誕生!!



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー配布等の二次利用厳禁

本製作物は、著作権の保護、権利、その他の権利を保護するために必要とすることを目的として制作したものです。本製作物に記載された内容の全部又は一部を、複製、転載、改変、再配布、その他の方法で複製、転載、改変、再配布することを禁じます。また、本製作物の複製、転載、改変、再配布は、本製作物の権利を侵害する行為であり、法的責任を負う可能性があります。

NOT FOR SALE サミー株式会社



# ゲームフロー

CODE GEASS R2  
Lelouch of the Rebirth  
C.C. version

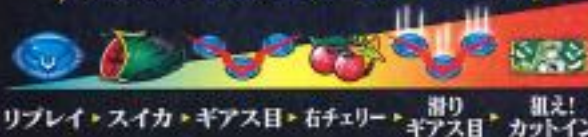
## 通常



### 新規演出



### BONUS期待度(通常時)



## BONUS

すべてのボーナス後は  
**RTへ突入!?**



## RT



BONUS⇔RTのループ率  
**50%OVER!! (設定1)**





# 通常時特徴

CODE GEASS R2  
Released at the Rebellion  
C.C. revealed

## 通常時はリプレイがボーナスの鍵を握る!!



### ギアス状態演出

リプレイ連やレア役から液晶枠にエフェクトが発生すればボーナスのチャンス!!



### リールシャッター演出

レバー後にリール下のシャッターがステップアップ。



### 狙え! カットイン演出

狙え! カットイン発生でC.C.揃いのチャンス!



### リベリオンアタック



### C.C.出現



### 紫エフェクト



### ゼロモード(シンプルモード)

リプレイ連やレア役後に演出発展頻度が低くなったモード。



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー配布等の二次利用厳禁

本著作権は、本誌等の権利、所有、その複製等を違法複製におよぼすことを目的に著作権に侵害したものです。本著作権に侵害・複製された内容の全部又は一部を、違法複製に提示する等、他の目的には転載しないでください。  
©2011 SAMMY. All rights reserved. 本誌等には本誌等の権利・転載等はご遠慮ください。

NOT FOR SALE サミー株式会社



# ボーナス

CODE GEASS R2  
Lelouch of the Rebellion  
C.C. version

## GEASS BIG BONUS

獲得枚数 **252枚** + **次回 BONUS まで RT!?**

**GEASS BIG BONUS**  
Code Geass R2 Lelouch of the Rebellion  
オールフリー打ちでOK!!

## HYPER BIG BONUS

最大獲得枚数 **250枚** + **RT 150G**

## NORMAL BIG BONUS

最大獲得枚数 **205枚** + **RT 150G**

**打ち方(推奨手順)**

- ① 告知音が鳴ったら、右・中リールをフリー打ち。
- ② 左リール中段に白7・チェリー・白7を狙え!!
- ③ その後は順押しフリー打ちで消化。

## MIDDLE BONUS

最大獲得枚数 **70枚** + **RT 50G+α**

左リール上段、中段にチェリーを目押しすると特殊画面が出現!?

出現する画面には秘密が...!?

MIDDLE BONUS中は左リールに「白7」「赤7」目送を狙ってください。  
※左リールに「C.C.機軸」を狙うと枚数が少なくなることがあります。

## ボーナス確定画面

ボーナス確定後にリプレイ連する毎にミニキャラが出現!?



出現するキャラには秘密が!?

## ボーナス終了画面



いつもと違う画面が表示されると...





# RT 特徴

CODE GEASS R2  
Legacy of the Rebellion  
C.C. version



## RT:次回ボーナスまで

**突入条件** ① GBB後  
② MB後RT中のC.C. 揃いの一部

C.C.一色の至福の時「C.C.タイム!!」  
第3停止まで「にゃん」が続けばボーナス!

**キャラカード**  
出現するキャラカードには秘密が!?  
ベル10回毎にキャラカードが出現!?



## RT:150G

**突入条件** H/N BB後

「押し順発生▶ギア目成立」により、ボーナスを目指す遊技性  
押し順発生でギア目成立のチャンス!  
第3停止までの押し順ならギア目成立のチャンスUP!



## RT:50G+α

**突入条件** MB後

「狙え!」から、RT昇格とボーナスを目指す遊技性  
狙え!カットイン高確率の特殊状態に!?

## RT中の打ち方(推奨手順)

**注意** 上記3種のRT中に特定の演出が発生した際は、右記手順で消化してください。  
※右記手順で消化しないとRTが終了する場合がございます。



液晶画面にギアマークが出現したら左リールに「狙え!」を狙え!



失敗しても「狙え!」をどこかのリールに狙えばOK!





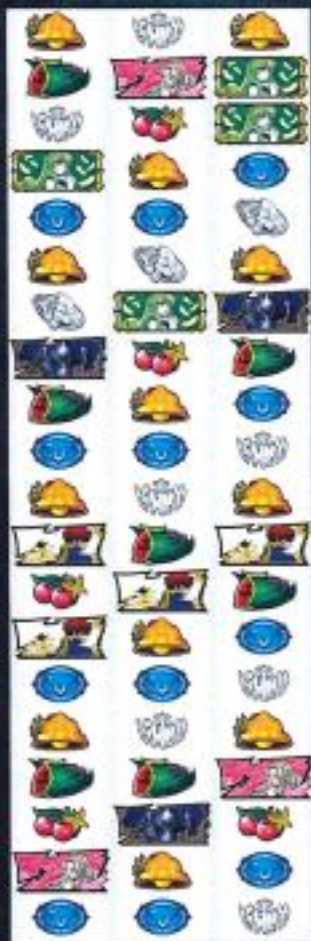


# 打ち方・レア役

CODE GEASS R2  
Lelouch of the Rebellion  
C.C. version



## ルール配列



左 中 右

## レア役の停止型

※順押し、ハサミ押し限定

オススメの打ち方は順押しで左リール枠内に白7狙い。



ギア目

ギア目	ギア目	ギア目



滑りギア目

ギア目		ギア目
	ギア目	



右チェリー

A		右チェリー
N	ギア目	or
Y		右チェリー



スイカ

スイカ	スイカ	スイカ

## C.C.凶柄揃い

カットイン発生時は  
C.C.凶柄を狙え!

平行揃い  
(ボーナス or RT昇格)

凶柄	凶柄	凶柄
		凶柄



斜め揃い  
(GBB or HBB)

		凶柄
	凶柄	凶柄
凶柄		

## リーチ目

※順押し、ハサミ押し限定

スイカ		
右チェリー		
スイカ		

スイカ		
右チェリー		
ギア目		

ギア目		
右チェリー	右チェリー	
右チェリー		

右チェリー	A	凶柄
or	N	右チェリー
右チェリー	Y	ギア目

ギア目		
ギア目	ギア目	ギア目
右チェリー		

ギア目		ギア目
ギア目	ギア目	凶柄
右チェリー		凶柄

スイカ		
ギア目	右チェリー	右チェリー
ギア目		

凶柄		右チェリー
右チェリー	右チェリー	
ギア目		



※役構成は机上のものとなり、実際の役構成とは一部異なります。



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

本製作物は、遊技機の仕様、設定、その他詳細を決定権者様にお任せすることにより、制作したものです。本製作物に記載・収録された内容の全部又は一部も、遊技機内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
©2011 株式会社サミー。本製作物に於ける画像の転載・複製等はご遠慮ください。

NOT FOR SALE サミー株式会社



# 基本情報

CODE GEASS R2  
Lelouch of the Rebellion  
C.C. version

## 筐体



### エコエネルギー

通常モードに加え、省電力モードのエコ機能を搭載しております。  
省エネ、省電の両面での対応を行います。



サイズ: 810×475×408 (mm) 消費電力: 180W (MAX) / 台  
電圧: AC24 ± 10% 電気容量: 250VA

## リール配列



## 確率

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
ボーナス台算	1/199.8	1/193.9	1/182.0	1/171.1	1/161.4	1/149.6

## 役構成



### GEASS BIG BONUS

324枚を超える払い出しで終了



### HYPER BIG BONUS

322枚を超える払い出しで終了



### NORMAL BIG BONUS

262枚を超える払い出しで終了



### MIDDLE BONUS

72枚を超える払い出しで終了



3BET/3



3BET/6



3BET/7 2BET/12



3BET/再遊技



本見出し上の役構成の一部となります。  
※1回の入賞により獲得できる賞金メダルの上限は12枚



twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

本製品は、遊技機の仕様、特色、その他詳細を当該機種に比較しやすくするために製作したもので、本製品中に記載・画像された内容の全部又は一部を、営利目的に転用する等、他の目的には転用しないでください。  
ゲームは遊技営業場において遊技機等の取り扱いに準じています。 複製禁止 本製作物に無断転載の複製・転写等はご遠慮ください。

NOT FOR SALE サミー株式会社