

Fields



BIOHAZARD[®] REVELATIONS

本資料は、一時的な情報として提供されるものであり、無条件に保証されません。また、本資料は、
本資料に記載の情報は、CAPCOM株式会社の承認を得ずに複製、改訂、転載、または他の方法で
公開されることがあります。ご了承ください。

Twitter - Facebook - YouTube - 各種メディア - 各種イベント
お問い合わせ先: 011-261-9999 (受付時間: 10:00~18:00)
E-MAIL: info@capcom.com



Enterrise CAPCOM

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

コンテンツ

原点回帰のサバイバルホラー

“極限状態からの脱出”はサバイバルホラーに共通するテーマだが、本作ではさらに“閉ざされた空間”を舞台とする第一作「バイオハザード」と通じるシチュエーションを持ち、原点回帰とも言える恐怖演出が人気を博した。バイオシリーズの中でもユーザー評価が非常に高いタイトルの一つである。



第一作目を意識し、シリーズ屈指の恐怖を追求

バイオハザードシリーズゲーム内年表

バイオハザード4 BIOHAZARD REVELATIONS バイオハザード5 バイオハザード6

2004

2005

2009

2013

大統領令破却事件
主人公：レオン

クイーン・ゼノビア事件
主人公：ジル/クリス

ネジージュ自治区事件
主人公：クリス/ジェバ

世界を覆うバイオテロ
主人公：レオン/クリス/ジェバ

バイオハザードシリーズ累計販売本数

7,600万本

(2017年2月10日時点)

©2017 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM

社告

セールスポイント

Target-Credits 53

1.閉鎖空間による

2.迫りくる

3.増殖する

恐怖

あらゆる局面で原作の恐怖を完全再現

ゲームフロー

ベース
約34G/50枚

ボーナス確率1/119!! 引けるボーナスがARTへの突破口!!

▶ 通常ステージ

船員居住区 客室
船底 研究施設

チャンス!

戦慄状態

全てのステージから突入!!

ここでボーナスなら、ART期待度約50%!!

▶ ボーナス [リベレーションズチャンス]

獲得枚数
約60枚

ボーナス
確率 **約1/119**

ボーナス後の
ミッション突破でART!!

▶ 特殊CZ [ノーマンチャレンジ]

斜めリブレイの
一部で突入!!

ART
期待度 **約50%**

▶ ST-ART [レイドモード]

RAID MODE

1セット
50G+

純増
約2.0枚

新たな心と愛を斬り抜く!!

突撃できれば
特殊ARTからスタート!!

1

閉鎖空間による恐怖

通常時の演出表現

通常時のボーナス【リペレーションズチャンス】

ART期待度を引き上げる!!



ボーナス概要

消化G数 **10G** | 獲得枚数 **60枚**

毎ゲーム発展先をランクアップ抽選



チェリー出現は大チャンス!
中段チェリーはART濃厚!?



ランクアップするほどART期待度が上昇

ボーナス当選時の内部状態が鍵

戦慄状態でのボーナス当選は

BATTLE 以上の
ランクからスタート!?



不気味な変化がチャンスの合図

現行機最高峰の大当たり確率を実現

ボーナス確率 約1/119

※設定1

ボーナス終了後、7G間の当否演出に必ず発展
演出成功でART濃厚!?



小役による書き換え抽選もあり
ボーナス当選はART濃厚!?

戦慄状態

戦慄状態中のボーナスは
ARTの大チャンス!!



小役の一部で
突如発動!!

でも!?



アツい状態を分

かりやすく



筐体全てで
恐怖を演出!!

全てのステージから突入!!
戦慄状態中はステージも不気味に!!



船員居住区ステージ



客室ステージ



船底ステージ



戦慄状態中のボーナスは

ART
期待度

約47%

通常時の演出表現

怖いほどアツい

アツい瞬間が近い

レア役確率

約1/22

常に恐怖に置かれる

原作の世界観を表現!!



ゴーストリプレイシステム

チャンス

リプレイが恐怖を呼び込む!!

▶ゴーストリプレイの性能

①戦慄状態へ移行



リプレイ後、数Gの前兆を経て状態移行



②ボーナス成立



どんな演出でも気が抜けない!!

強



強い演出で
リプレイならボーナス濃厚!?

弱



弱い演出でも
ボーナスが当たっている可能性あり!?

即



リプレイ成立ゲームの
第3停止で突然当たることも!?

2

迫りくる恐怖
終了から逃げ延びる

ST-ART

ARTフロー

1セット
50G+α
純増
約2.0枚
※ボーナスは

終了の恐怖から逃げ延びるST-ART!!



バトルG数
5G

ST継続バトル【パンデミックバトル】

様々な武器を駆使して クリーチャーを撃破せよ!!



ART中は全ての小役でバトルを抽選!!



勝利でART継続!!

平均発生率
約1/16

平均勝率
約33%

▶ クリーチャーの種類

戦う相手によって**罰点**と**期待度**が変化!!

■ スキャグデッド



ベルが
チャンス!!

勝率
約30%

■ レイチェルウース



レア役が
チャンス!!

勝率
約35%

■ ドラギナッツォ



全役でチャンス!!

勝率
約45%

CLEAR

ボーナスを引けば
勝利濃厚!!

▶ 武器の種類

武器の種類で期待度が大きく変化!!



期待期待度

高

ART中のステージ

ステージに応じてバトル発生率が異なる!!



ART平均継続率

約**65%**
+
EXゲーム

特殊ステージも存在!? EXゲーム上乗せのチャンス!!

FBI本部



弱レア役でも1/3で上乗せ!!

カジノ



レア小役は必ず上乗せ!!

Check Point

セット開始時にステージが決定される



表示されるステージや決定時の演出が
いつもと異なると**大チャンス!!**

EXゲーム出玉イメージ

EXゲームの温存が
出玉獲得のカギ!!

ART中のルール

- 1セット(50G)の平均継続率は約65%!!
- 50G以内に継続した場合、残りのゲーム数でEXゲーム上乘せ抽選!!
- 50G以内に継続できなかった場合はEXゲームに突入!!

ART継続イメージ



出玉期待度は無限大!!



ART中のボーナス

セット継続 or EXゲーム上乘せのチャンス!!

マラコーダバトル



勝利期待度
約45%



▶ ボーナス当選時の状況でバトル勝利時の恩恵が変化!!



継続確定前

レイドモード継続確定!?



継続確定後

EXゲーム上乘せ or
インフェクション突入!?



▶ キャラ紹介ボーナス



パニックゾーン中やアビスモード中など
通常のレイドモード滞在時以外での
ボーナスは全役でEXゲームを上乘せ抽選

さらに、ボーナスのラスト
2ゲームでキャラ紹介画面が出現
特殊画面は高設定示唆!?



パニックゾーン

EXゲーム獲得を目指す
伝統のチャンスゾーン

PANIC ZONE



1 小役に応じてパニックゾーン突入抽選!!



突入確率
約1/65~
約1/12

レイドモード継続確定後、
残りゲームでパニックゾーンを目指す!!

2 消化中は毎ゲーム、フリーズを抽選!!



成功期待度
35%

フリーズ発生で成功!?
全ての小役にチャンスあり!!

3 成功でEXゲームの上乗せ!!



結合フリーズ発生でゲーム数が増加!?

パニックゾーン成功時の
特化ゾーンに突入!?

結合フリーズ

バイオの新たな上乘せ表現を体感せよ!!

結合フリーズ 概要

結合フリーズ
発生率 **約20%**
RTXゲーム上乘せ時

STEP.1

10
上乘せ表示の
次レバーで
ゲーム数が分解



[+10G] が [+1G]×10 に分解



いつも異なる分解パターンは
大層上乘せのチャンス!!

STEP.2

分解された数字同士が結合



[+1]と[+1]が結合
[+1]へ再構築

最大で **3段階** の結合が発生

STEP.3

フリーズ終了時に
上乘せ結果を再表示!!



145

上乘せG数

予測不能

予測のできない上乘せ演出が
プレイヤーを魅了する!!

3

増殖する恐怖

突如訪れる特化ゾーン

特化ゾーン1 [インフエクション]

連続G数
5G+α

EXゲームの増殖が加速する!!



上乗せ
発生率

約1/2

INFECTION

結合率

約20%

突入ルート



パニックゾーン成功時の1/3で突入!!

EXゲーム
平均上乗せ

約50G

©2017 Palace. 1/2000回への特化ゾーン1への突入

北信濃

特化ゾーン2 [アビスモード]

連続G数
10G+

本機最強の特化ゾーン

突入ルート

ART中のリプレイ・ベルを含む全役で突入!!

上乗せ性能

上乗せのメインは
カットインからの揃い!! 上乗せ後も注目!!



EXゲーム平均上乗せ

100G Over!!

ノーマンチャレンジ

通常時から突如訪れる大興奮のチャンスゾーン

NORMAN CHALLENGE



右上がりリプレイが突入の合図!!

※通常時に限る

ノーマン接近が突入の予兆…?



ノーマンチャレンジ概要

継続G数 **20G** | 成功期待度 **約50%**

チャレンジ消化中

20Gの間に 揃い成立でチャレンジ成功!!



揃い成功期待度

チャレンジ中は 揃いだけでなくボーナス・小役でも抽選



成功報酬

ノーマンチャレンジ成功で継続率 **88%以上** のノーマンバトル確定!!



ノーマンバトル

最低継続率81.1%の高ループART

10G+継続バトル5Gで構成



継続率81.1%~

MAX

約96%

NORMAN BATTLE

継続G数
1G→15G

継続バトル詳細



タイトルの色で
上乗せ・継続の
期待度を示唆



バトル中の攻撃パターン

先制攻撃

継続以上!?
上乗せのチャンス!!



敵の攻撃

終了のピンチ!?
逆転からの上乗せもあり!!



バトル結果に応じて報酬獲得

上乗せ



継続



終了



筐体

過去シリーズから一新、極限の恐怖を追及

① Break vision

ブレイクビジョン

液晶の予測できない動きがプレイヤーに驚きと恐怖を与える

motion1. 落下

ボーナス確定時やART継続時など状態に応じて突如発生!!

motion2. 傾斜

アビスモード突入時や結合フリーズの一部など、高期待度の演出に併せて発生!!



② Creature eye

クリーチャーアイ

点滅がチャンス知らせる!!
点灯すれば大当りに期待!!



目が浮かび上がるほどチャンス

③ Abyss cylinder

アビスシリンダー

通常時

赤色点灯で
期待状態に期待!!

ART継続時

点灯色でモードを示唆!!



専用筐体

The Abyss

ジ・アビス

スペック

ART増強
約2.0枚
増量モードは

	ボーナス確率	ART初当り	出玉率	50枚ベース
設定①	1/119.6	1/520.0	97.9%~99.0%	約34G
設定②	1/118.7	1/502.5	98.8%~99.9%	
設定③	1/117.9	1/449.1	101.3%~102.6%	
設定④	1/116.2	1/406.3	103.9%~105.3%	
設定⑤	1/115.0	1/365.8	106.6%~108.1%	
設定⑥	1/113.4	1/347.9	108.1%~109.8%	

▶リール配列



▶配当表

※見た目上の停止形の一部です

有効ライン
下段1ライン

リベレーションズ チャンス
REVELATIONS CHANCE



アビス リプレイ

Abyss REPLAY



小役



注意