

ハチスロ

おと松くん

商品説明資料

画像・文等の複製は禁止しております。本資料は近畿地方の著作権を目的として作成されています。本資料に記載された内容のみに基づき、ホールや店舗での実施に関する詳細な説明は、必ずしもこの資料に記載された内容に準拠するものではありません。ご注意ください。

18歳未満の方は、パチンコ店等への入場を法律で禁止されております。パチンコ・パチスロは賭博に類する行為です。のめり過ぎにはお気をつけください。



D-light

©2014 D-light

初代おそ松くんの振り返り

スロット全盛期を盛り上げた名機!!

おそ松チャンスは
イヤミが6つ子を探すゲーム性

通常遊技

おそ松
チャンス

最高**89%**
ボーナス
ループ!!

出玉率

91.6%(設定1) ~ **119%over**(設定6)



独自のゲーム性と高い出玉性能で

長期稼働を実現!!



A400-ストックタイプ

2005年11月導入



セールスポイント

面白さと
出玉性能の

おそ松比率!!

高継続の連鎖が止まらない!!

時代の最高峰へ!!

89%

ループ

119%

出玉率

ゲームフロー

さまざまなルートからARTが狙える!!



W宝王システム

宝王集めがARTのメインルート!!

宝王獲得確率
約1/23



基本画面

CA玉



潜在ステージ



ゲーム数

1-12G

試験玉



基本ルール

- CA玉または試験玉を集めてARTを目指すゲーム性
- 主に宝王ミッション達成成功で宝王が入った宝箱を獲得することができる!!
- 「111」や「222」などゾロ目ゲーム数でも獲得することができる!!

通常ステージ

宝王ミッションは2Gで構成

1G目

ミッション発生時は成立役が鍵!!



ベルやレア役成立で必ず成功!!

2G目

宝箱獲得後の次ゲームも成立役に注目!!



ARTに直撃することも!?

宝王の種類

試験玉

3つ集めると三週間の試験へ移行
玉の色によって試験成功期待度が変化



合計:3個必要

CA玉

10個集めるとチャンスゾーン
またはARTに当選する



合計:10個必要

宝王ミッション発生期待度

ART70-

増増
約2.0枚/G

ゲーム数
上昇せ型

おそ松チャンスから始まる高継続ループ!!

ARTスタート



おそ松チャンス



六つ子を見つけるほど
期待が高まる!!!!

最大
継続率

89%

倍倍
シェーRUSH

特化
ゾーン



配当×倍率で
上昇せゲーム数を決定!!

ST
継続率

89%

シェーRUSH

特化
ゾーン



上昇せをしつつ
倍倍シェーRUSHを目指せ!!

ST
継続率

89%

ワールドおフランス

基本ステージ



おそ松チャンス当選期待度

ステージによっておそ松チャンスへの当選方法が変化!!

ART終了

おそ松チャンス

ループタイプ 1セット 6G

最高継続率+特化ゾーンを掴み取れ!!

基本画面



基本ルール

- 6G間にイヤミが六つ子を見つけ出していく自力チャンスゾーン!!
- ヘルやレア役の成立で必ず発見できるさらに継続率が高ければ発見確率UP!?
- 発見できた人数に応じて報酬が決定!!

配当表

×6



×5



さらに継続率UP抽選!!

×4



さらに継続率UP抽選!!

×1~3

おそ松チャンス継続抽選

89% ← → 89%

ダブル W89%獲得!!



必ず1人以上発見!!



レア役は必ず複数人発見!!

さらに...

継続率が高いほど
特化ゾーン当選率が...

倍倍シェーRUSH

ST
タイプ

1セット
6G

出玉の鍵を握る倍倍チャレンジ!!

基本画面



基本ルール

- 配当×倍率でART上乘せゲーム数を決定!!
- STゲーム数は残り6Gからスタート
配当or倍率を獲得できれば再度6Gにリセット!!
- 終了後はおそ松チャンスへ復帰!!

虫眼鏡役物落下で
図柄を狙え!!



配当&倍率UP!!



配当&倍率UP!?

カットイン発生で
チャンス!!



倍率UP!?



配当UP!?



ST継続率

89%



ART基本ステージ(ワールドおフランス)

1セット
30G+α

ゲーム数
上乗せ型

3つの高確ステージからおそ松チャンスを目指せ!!

平原ステージ

宝箱
高確

宝玉を貯めて
おそ松チャンス



おそ松チャンス確率 約1/75

火山ステージ

バトル
高確

バトル勝利で
おそ松チャンス

バトル突入率
約3倍!?



おそ松チャンス確率 約1/50

天空ステージ

直撃
高確

図柄揃いで
おそ松チャンス

直撃せ確率も
優遇!?



おそ松チャンス確率 約1/33

さらにも!!

高継続特化ゾーンを搭載!!

1/4
で突入!



ベルやカットイン成功で
5G~100G上乗せ!!

継続率 **89%**

さらにさらに!!

ART666Gを超えると...

裏天間モード発動!?

ボーナス

成立のタイミングが出玉の鍵を握る!!

ART中

各種準備中



おそ松チャンス中



特化ゾーン中



BIG BONUS



+



89%

89%

ダブル

W89%獲得!!

通常時

ミッション/
宝箱開封時



チャンスゾーン時



ソロ目ゲーム時



BIG BONUS

+

お宝入

ART獲得!!

獲得枚数やその他恩恵も充実!!



306枚



204枚



カットイン成功でART当選!!
ART中はゲーム数を上乗せ!!



本機最強エクストラボーナス!!

■設定値 1/7281 (設定1) ~ 1/4681 (設定6)

V揃いのたびに上乘せ!!

VVVV +30
VVVV +50
VVVV +100

虫眼鏡役物作動時は
大チャンス!!

さらに
EX図柄なら
100G以上
上乘せ!?

PREMIUM
ロケット
RUSH
EXTRA

平均上乘せ

約2000G

■突入契機…ボーナス成立時、フリーズなど ■終了契機…6回の払出し

OSOMATSU JACKPOT

PREMIUM FREEZE

3000



CONGRATULATIONS!!

スペック

タイプ
A+ART

増
約2.0枚/G

ベース
約36G

1セット
30G+α

設定	BONUS確率	ART初当り確率	合算確率	プレミアム ロボ松ラッシュ	平均MY	出玉率
1	1/697	1/358	1/237	1/7281	3040枚	97.3%
2	1/668	1/335	1/223	1/6553	3180枚	98.5%
3	1/642	1/344	1/224	1/5957	3520枚	100.5%
4	1/618	1/252	1/179	1/5461	4030枚	106.6%
5	1/595	1/238	1/170	1/5041	4960枚	112.1%
6	1/555	1/196	1/145	1/4681	6280枚	119.2%

リール配列



配当表

E E E E
獲得枚数：36枚

...9枚/3枚

W W W
獲得枚数：306枚

...1枚

R R R R
獲得枚数：204枚

...再遊技

ANY ANY ...再遊技



おそ松さん

話題の大人になった
6っ子たちも大活躍!



ART中のボーナスで!!



おそ松さんのOPが
映像で見られる!!

おそ松さんチャンスで!!



突入すれば
総額の前貸大!!



出玉の麗さを誇る
豪華な上乗せ特化ゾーン!!



倍倍シエーRUSHで!!



通常時で!!



おそ松さんが
プレミアムをお届け!!



ラウンド表示で!!



発生すれば
おそ松さんチャンス
突入濃厚!?



コンテンツ

いしずえ
**ギャグ漫画の礎を築いた
 赤塚不二夫の出世作!!**

おそ松くん

生誕
55年



世代別コンテンツ認知度



作品概要

1962年から1969年、週刊少年サンデーにて連載。その後、小学館の各雑誌に連載、アニメ化するなど、巨匠「赤塚不二夫」のギャグ漫画家としての地位を確立した名作。半世紀を過ぎた現在も、スピンオフ作品「おそ松さん」がヒットしており、年輩層だけでなく若い世代からも人気を集めている。

**30~40代にはアニメや
 コミックで知られる!!**

**近年はスピンオフ作品である
 「おそ松さん」が若年層に人気!**



「おそ松くんシリーズ」として幅広い層の支持を獲得!!

NEWおそ松ルーブ

おそ松ルーブ

89%



89%

2つの89%が
巻き起こす

119%

W宝玉石システム2

宝玉石が貯まると開かれるARTへの道!!

CA玉10個獲得で
ART or CZに必ず当選!!



A玉が多いほどARTに期待!?



CHANGE ZANCE

(自力チャンスゾーン)

10G



試験玉3個獲得で3種の試験に突入!! (自力チャンスゾーン)



3G

成功数によって報酬が変化

はずれ

ステージUP

チャンスゾーン

ART期待度
約20%

ドキドキシェーフール

(自力チャンスゾーン)

役物落下を
狙え!!

PUSH!!

平均
約10G

5G間でチャンスゾーン
ゲーム数を決定!!

ART期待度
約20%

特化ゾーン(シェー-RUSH×倍倍シェー-RUSH)

シェー-RUSH

ST
残り率 **89%**

基本画面



ルール

- 新ゲーム、ART上場セゲーム数も増加!!
- STゲーム数は残り6Gからスタート
ゲーム数上場後は再度6Gにリセット!!

EX図柄停止で
倍倍シェー-RUSHへ昇格!!



獲得していたゲーム数は
そのまま配当へ反映!!



倍倍シェー-RUSH

ST
残り率 **89%**

基本画面



ルール

- 新ゲーム、ART上場セゲーム数も増加!!
- STゲーム数は残り6Gからスタート
配当・倍率は再度6Gにリセット!!

虫眼鏡役物落下で
図柄を狙え!!



配当&倍率UP!!

配当&倍率UP!?

倍率UP!?

配当UP!?



ART **666G** を越えると発動

裏天国モード

おそ松チャンス突入率

1/66 ➡ **1/43**

突入確率 約**1.5倍**



おそ松が
さらに加速する

おそ松チャンス89%への突入方法

1 おそ松チャンスで
六つ子全員発見!!



2 おそ松チャンス継続で
継続率UP抽選!!



3 おそ松チャンス中に
ボーナス当選!!



4 ART準備中に
ボーナス当選!!



5 特化ゾーン中に
ボーナス当選!!



6 フリーズ



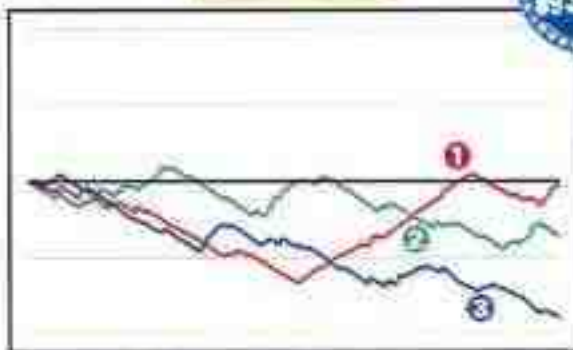
おそ松チャンス以外にも
恩恵盛りだくさん!!

スランプグラフ

社外秘

設定1

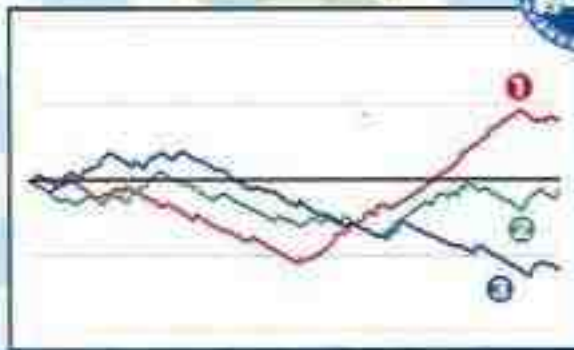
勝率
約35%



- ①中盤までマイナスも、89%ループを活かして復活!!
- ②中盤盛り過ぎも、なかなかARTに突入せず...
- ③チャンスはあったが、その後見せ場なく...

設定2

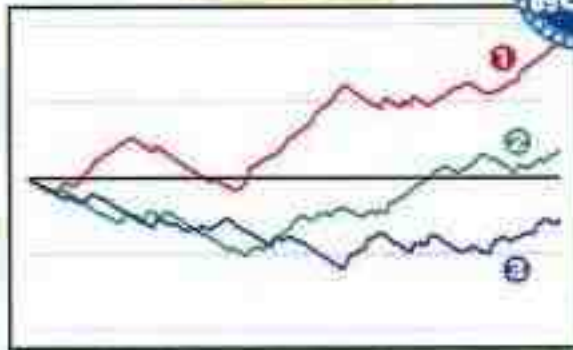
勝率
約45%



- ①苦しい展開も、ART一撃で大逆転!!
- ②2度のARTも、あと一歩出さず...
- ③出だし好調であったが、その後ARTの壁厚く...

設定3

勝率
約60%

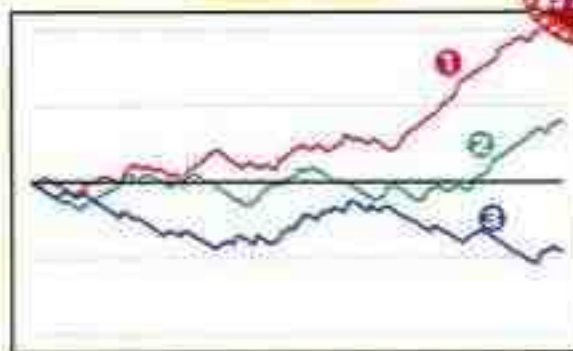


- ①中盤大きく凹むも一撃で伸ばし出玉をキープ!!
- ②出たり戻り込まれたりを繰り返えし何とかプラス!
- ③チャンス活かせず盛やかに下場...

低設定の傾向:ARTが重く戻り込み傾向だが、おそ松チャンスを活かすると大逆転もあり!!

設定4

勝率
約70%



- ①序盤伸び進むが終盤に一撃!!
- ②チャンスが多いために活かせばプラス圏達へ!
- ③中盤激い手動を見せるも活かせず...

設定5

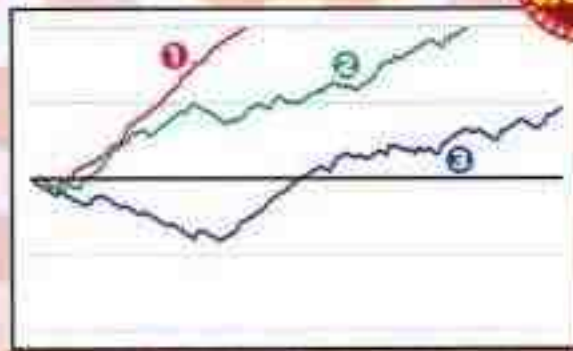
勝率
約80%



- ①大きな上乗せは無いものの高設定の安定感!!
- ②中盤までARTを活かせないが、一撃で伸びる!!
- ③何度もARTへ突入するも大きな上乗せ無く...

設定6

勝率
約95%



- ①これぞ119%!!圧倒的出玉性能も披露!!
- ②抜群の安定感で危なげ無くプラスに!!
- ③チャンス活かせずとも、初出りの高さでプラス!!

高設定の傾向:安定した流れの中で、おそ松チャンスを活かせるかどうかが大出玉の鍵を握る!!